

Sommaire

Avis important concernant la sécurité 5

Chapitre 1 Préparation

Précautions d'emploi	20
Utilisation prévue du produit.....	20
Précautions à prendre lors du transport.....	20
Précautions lors de l'installation.....	20
Sécurité.....	23
DIGITAL LINK.....	23
Art-Net.....	23
Logiciel d'application pris en charge par le projecteur.....	23
Rangement.....	24
Mise au rebut.....	24
Précautions d'emploi.....	24
Accessoires.....	26
Accessoires optionnels.....	27
À propos de votre projecteur	28
Télécommande.....	28
Boîtier du projecteur.....	30
Préparation de la télécommande	33
Insérer et retirer les piles.....	33
En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs.....	33
Raccordement de la télécommande au projecteur avec un câble.....	34

Chapitre 2 Mise en route

Installation	36
Prise utilisable.....	36
Mode d'installation.....	36
Pièces pour l'installation (optionnelles).....	38
Distance de projection et de l'image projetée.....	38
Réglage des pieds réglables.....	44
Fixation/Retrait de l'objectif de projection (optionnel)	45
Fixation de l'objectif de projection.....	45
Retrait de l'objectif de projection.....	46
Raccordement	48
Avant le raccordement.....	48
Exemple de branchement : appareil audio/vidéo.....	49
Exemple de branchement : les ordinateurs.....	50
Exemple de branchement utilisant DIGITAL LINK.....	51
Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur.....	53

Chapitre 3 Opérations de base

Mise sous/hors tension du projecteur	56
Branchement du cordon d'alimentation.....	56
Voyant d'alimentation.....	58
Mise sous tension du projecteur.....	59
Lorsque l'écran de réglage initial est affiché.....	60
Faire des réglages et des sélections.....	66
Mise hors tension du projecteur.....	67
Projection	69
Sélection du signal d'entrée.....	69
Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif.....	70
Réglage de l'équilibre de la mise au point.....	71
Exécution de l'étalonnage de l'objectif.....	72
Retour de l'objectif de projection à sa position initiale.....	72
Plage de déplacement de l'objectif.....	74
Fonctionnement avec la télécommande	75
Utilisation de la fonction d'obturateur.....	75
Utilisation de la fonction menu à l'écran.....	75
Utilisation de la fonction de configuration automatique.....	76
Utilisation de la touche de fonction.....	76
Affichage de la mire de test interne.....	76
Utilisation de la fonction d'état.....	77
Configuration du numéro d'ID de la télécommande.....	77

Chapitre 4 Réglages

Navigation dans le menu	80
Naviguer dans les menus.....	80
Menu principal.....	81
Sous-menu.....	82
Menu [IMAGE]	85
[MODE IMAGE].....	85
[CONTRASTE].....	85
[LUMINOSITÉ].....	85
[COULEUR].....	86
[TEINTE].....	86
[TEMPÉRATURE DE COULEUR].....	86
[GAMMA].....	88
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW].....	88
[DÉTAIL].....	88
[RÉDUCTION DE BRUIT].....	88
[CONTRASTE DYNAMIQUE].....	89
[SÉLECTION SYSTÈME].....	90
[MODE IMAGE PAR DÉFAUT].....	91

Sommaire

Menu [POSITION]	92	Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR]	128
[DÉCALAGE].....	92	[NUMÉRO DU PROJECTEUR].....	128
[ASPECT].....	92	[MÉTHODE DE PROJECTION].....	128
[ZOOM].....	93	[LENTILLE].....	129
[RÉG.PHASE].....	94	[RÉGLAGE FONCT.].....	134
[GÉOMÉTRIE].....	94	[PUISS. LAMPE].....	137
Menu [MENU AVANÇÉ]	101	[MODE STANDBY].....	137
[DIGITAL CINEMA REALITY].....	101	[DEMARRAGE RAPIDE].....	138
[EFFACEMENT].....	101	[RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].....	138
[RÉSOLUTION ENTRÉE].....	102	[DEMARRAGE INITIAL].....	141
[POSITION DU CLAMP].....	102	[ENTRÉE AU DÉMARRAGE].....	142
[FUSION BORDURE].....	103	[DATE ET HEURE].....	142
[RÉGLAGE RETARD].....	105	[PLANIFICATEUR].....	143
[MODE TRAME].....	105	[MULTI PROJECTOR SYNC].....	145
Menu [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)]	106	[RS-232C].....	147
Changement de la langue de l'affichage.....	106	[MODE REMOTE1].....	149
Menu [OPTION D'AFFICHAGE]	107	[FONCTION DU BOUTON].....	149
[RÉGLAGE COULEUR].....	107	[COMPTEUR DU FILTRE].....	149
[CORRECTION DE COULEUR].....	107	[ÉTAT].....	150
[RÉGLAGE IMAGE].....	108	[RÉGLAGE INFO MONITEUR].....	152
[SIGNAL AUTO].....	108	[CLONAGE DE DONNÉES].....	154
[RÉGLAGE AUTOMATIQUE].....	108	[SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.].....	154
[RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].....	109	[CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR].....	154
[HDMI IN].....	112	[INITIALISER].....	154
[DVI-D IN].....	113	[MOT DE PASSE SERVICE].....	156
[SDI IN].....	115	Menu [MIRE DE TEST]	157
[RGB IN].....	116	[MIRE DE TEST].....	157
[DIGITAL LINK IN].....	117	Menu [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]	158
[MENU A L'ÉCRAN].....	119	Enregistrement de nouveaux signaux.....	158
[MODE DE MENU].....	121	Changement du nom du signal enregistré.....	158
[ROTATION IMAGE].....	121	Effacement du signal enregistré.....	159
[COULEUR DE FOND].....	121	Protection du signal enregistré.....	159
[DÉMARRAGE LOGO].....	122	Extension de la gamme de verrouillage de signaux.....	159
[UNIFORMITÉ].....	122	Mémoire secondaire.....	160
[REGLAGE OBTURATEUR].....	124	Menu [SÉCURITÉ]	162
[GEL D'IMAGE].....	126	[MOT DE PASSE SÉCURITÉ].....	162
[MONITEUR DE PROFIL].....	126	[CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].....	162
[DESACTIVATION PUCE DLP].....	127	[RÉGLAGE AFFICHAGE].....	163
		[CHANGE TEXTE].....	163
		[RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE].....	163
		[CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE].....	164

Menu [RÉG.RÉSEAU]	166	Chapitre 7 Annexe	
[MODE DIGITAL LINK].....	166	Informations techniques	227
[ÉTAT DIGITAL LINK].....	166	Protocole PJLink.....	227
[RÉGLAGE RÉSEAU].....	167	Utilisation de la fonction Art-Net.....	228
[CONTRÔLE RÉSEAU].....	167	Commandes de contrôle via le réseau local.....	232
[ÉTAT DU RÉSEAU].....	168	Bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>/<SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>.....	236
[MENU DIGITAL LINK].....	168	Borne <REMOTE 1 IN>.....	240
[RÉGLAGE Art-Net].....	169	Mot de passe appareil de contrôle.....	241
[PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net].....	169	Kit de mise à niveau.....	241
[ÉTAT Art-Net].....	170	Liste des signaux compatibles.....	242
Chapitre 5 Opérations		Caractéristiques techniques	247
Connexion réseau	172	Dimensions	250
Connexion via un réseau local câblé.....	172	Précautions à prendre pour fixer le Support de montage au plafond	251
Fonction de contrôle Web	175	Index	253
Ordinateur pouvant être utilisé pour le réglage	175		
Accès par le navigateur Web.....	175		
Utilisation de la fonction de moniteur d'informations	199		
Mode d'écran.....	199		
Menu supérieur.....	199		
Sous-menu.....	199		
Procédure de fonctionnement de base en mode d'opération de menu.....	200		
Menu [USER VIEW].....	200		
Menu [SETUP].....	201		
Menu [STATUS].....	204		
Mode de notification d'erreur.....	206		
Utilisation de la fonction de clonage de données	207		
Copie des données vers un autre projecteur via le réseau local.....	207		
Mise à jour du micrologiciel	209		
Mise à jour du micrologiciel via un réseau local	209		
Chapitre 6 Entretien			
Voyants de source lumineuse/température/ filtre	216		
Quand un voyant s'allume.....	216		
Entretien/remplacement	218		
Avant d'exécuter l'entretien/le remplacement.....	218		
Entretien.....	218		
Remplacement de l'unité.....	221		
Résolution des problèmes	222		
Indications [AUTO TEST]	224		

Avis important concernant la sécurité

AVERTISSEMENT : CET APPAREIL DOIT ÊTRE RELIÉ À LA MASSE.

AVERTISSEMENT : Afin d'éviter des dommages qui risquent de causer un incendie ou des chocs électriques, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.
Cet appareil n'a pas été conçu pour être utilisé dans le champ de vision direct sur le lieu de visionnage. Pour éviter les reflets gênants, ne le placez pas dans le champ direct de vision.
Cet équipement n'est pas conçu pour être utilisé avec des stations de travail pour affichage vidéo selon BildscharbV.

Le niveau de pression sonore à la hauteur de l'opérateur est inférieur ou égal à 70 dB (A) selon ISO 7779.

AVERTISSEMENT :

1. Débrancher la fiche de la prise secteur lorsque celui-ci n'est pas utilisé pendant une longue période.
2. Pour prévenir tout risque de choc électrique, ne retirez pas le capot. Cet appareil ne contient aucune pièce réparable par l'utilisateur. Confiez les réparations à un technicien qualifié.
3. Ne pas retirer la broche de mise à la terre de la fiche d'alimentation. Cet appareil est équipé d'une fiche d'alimentation de type mise à la terre à trois broches. Cette fiche ne s'adapte que sur une prise de secteur de type mise à la terre. Il s'agit d'une caractéristique de sécurité. S'il n'est pas possible d'insérer la fiche dans la prise, contacter un électricien. Ne pas invalider le but de la mise à la terre.

AVERTISSEMENT :

Cet appareil est conforme à la Classe A de la norme CISPR32.
Dans un environnement résidentiel, cet appareil peut provoquer des interférences radio.

MISE EN GARDE : Pour assurer une conformité continue, suivez les instructions d'installation ci-jointes. Celles-ci comprennent l'utilisation du cordon d'alimentation et des câbles d'interface blindés fournis pour le raccordement à un ordinateur ou à des périphériques. De même, tous les changements ou modifications non autorisés apportés à cet appareil pourraient annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

Il s'agit d'un appareil conçu pour projeter des images sur un écran, etc. et qui n'est pas destiné à servir d'éclairage intérieur dans un environnement domestique.

Directive 2009/125/CE

AVERTISSEMENT : POUR RÉDUIRE LES RISQUES D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

AVERTISSEMENT : RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE. NE PAS OUVRIR.



Indiqué sur le projecteur



Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de « tension dangereuse » non isolées à l'intérieur du produit pouvant être d'une puissance suffisante pour constituer un risque de choc électrique pour les individus.



Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral a pour but d'alerter l'utilisateur de la présence d'importantes instructions de fonctionnement et de maintenance (entretien) dans les documents accompagnant l'appareil.

Avis important concernant la sécurité

AVERTISSEMENT : Ne regardez pas la lumière émise par l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
Comme avec toute source brillante, ne regardez pas le faisceau directement, RG2 IEC 62471-5:2015.



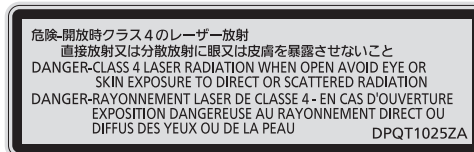
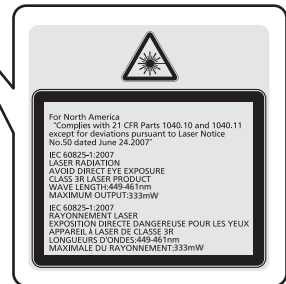
RG2

Indiqué sur le projecteur

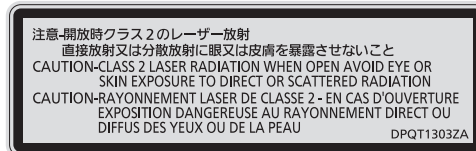
Précautions laser

(pour les États-Unis et le Canada)

Ce projecteur est un produit laser de la Classe 3R, certifié conforme avec la norme IEC 60825-1:2007.



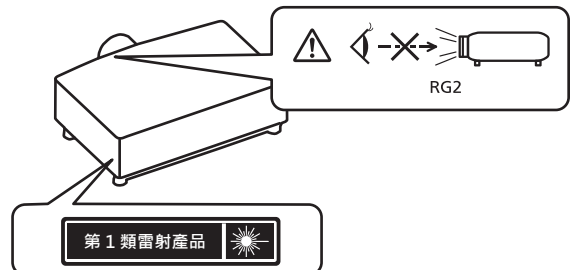
(Intérieur du produit)



Indiqué sur le projecteur

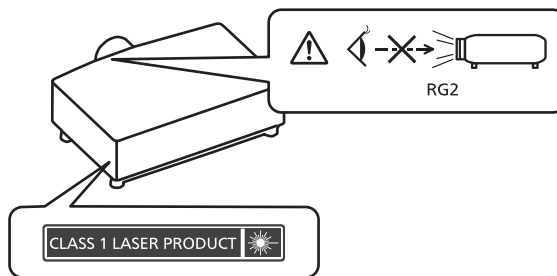
(pour Taiwan)

Ce projecteur est un produit laser de la Classe 1, certifié conforme avec la norme IEC/EN 60825-1:2014.



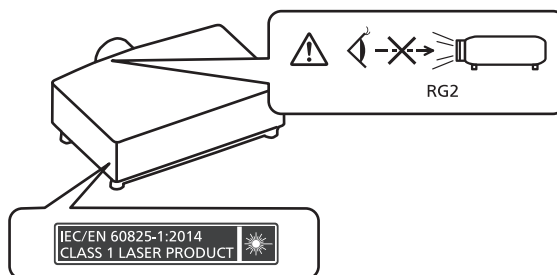
(pour l'Inde)

Ce projecteur est un produit laser de la Classe 1, certifié conforme avec la norme IEC/EN 60825-1:2014.



(pour les autres pays ou régions)

Ce projecteur est un produit laser de la Classe 1, certifié conforme avec la norme IEC/EN 60825-1:2014.



MISE EN GARDE : L'utilisation de commandes ou de réglages ou de performance des procédures autres que celles spécifiées ici peut entraîner une exposition à des rayonnements dangereux.

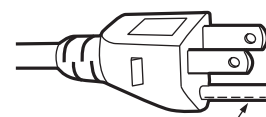
MISE EN GARDE (Amérique du Nord/centrale/du Sud)

Alimentation électrique: Ce projecteur est conçu pour fonctionner sur un courant domestique ca de 100 V - 240 V, 50 Hz/60 Hz AC uniquement.

MISE EN GARDE: Le cordon d'alimentation CA qui est fourni avec le projecteur en tant qu'accessoire ne peut être utilisé que pour des alimentations électriques jusqu'à 125 V. Si vous avez besoin d'utiliser des tensions supérieures à celle-ci, vous devrez vous procurer un cordon d'alimentation séparé de 250 V. Si vous utilisez le cordon d'accessoire dans de telles situations, cela peut entraîner un incendie.

MISE EN GARDE (Amérique du Nord/centrale/du Sud)

Cet appareil est équipé d'une fiche d'alimentation de type mise à la terre à trois broches. Ne pas retirer la broche de mise à la terre de la fiche d'alimentation. Il s'agit d'une caractéristique de sécurité. S'il n'est pas possible d'insérer la fiche dans la prise, contacter un électricien. Ne pas invalider le but de la mise à la terre.



Ne pas retirer

AVERTISSEMENT (États-Unis et Canada)

- Ne peut être utilisé dans une salle d'ordinateurs telle que définie dans la norme ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.
- Pour un appareil connecté en permanence, dispositif de déconnexion facile d'accès devra être incorporé dans le câblage de l'installation du bâtiment.
- Pour des appareils enfichables, la prise de courant devra être installée à proximité de l'équipement et doit être facile d'accès.

NOTIFICATION (Canada)

Cet appareil numérique de classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

AVIS DE LA FCC (États-Unis)

Déclaration de Conformité du Fournisseur

Numéro du modèle : PT-MZ16KLB / PT-MZ16KLW / PT-MZ16KLBE / PT-MZ16KLWE / PT-MZ16KLBX / PT-MZ16KLWX / PT-MZ13KLB / PT-MZ13KLW / PT-MZ13KLBE / PT-MZ13KLWE / PT-MZ13KLBX / PT-MZ13KLWX / PT-MZ10KLB / PT-MZ10KLW / PT-MZ10KLBE / PT-MZ10KLWE / PT-MZ10KLBX / PT-MZ10KLWX

Raison sociale : Panasonic

Partie responsable : Panasonic Corporation of North America

Adresse : Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102-5490

Coordonnées générales : <http://www.panasonic.com/support>

Coordonnées concernant les projecteurs : <https://panasonic.net/cns/projector/>

Cet appareil est conforme à la partie 15 du Règlement de la FCC.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

(1) l'appareil ne peut pas provoquer d'interférences nuisibles, et (2) il doit accepter les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement non désiré.

Mise en garde :

Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de Classe A, conformément à la partie 15 du Règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'appareil est utilisé dans un environnement commercial. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de radiofréquence ; par conséquent, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au mode d'emploi, il est possible qu'il provoque des interférences nuisibles aux communications radio. Le fonctionnement de cet appareil dans une zone résidentielle est susceptible de provoquer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur sera tenu de corriger les interférences à ses propres frais.

Avertissement de la FCC :

Pour assurer une conformité continue, suivez les instructions d'installation ci-jointes. Celles-ci comprennent l'utilisation du cordon d'alimentation et des câbles d'interface blindés fournis pour le raccordement à un ordinateur ou à des périphériques. De même, tous les changements ou modifications non autorisés apportés à cet appareil pourraient annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

Nom et adresse de l'importateur dans l'Union Européenne

Panasonic Marketing Europe GmbH

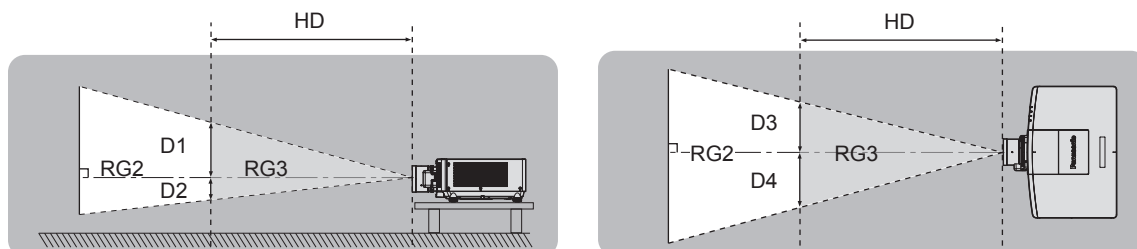
Panasonic Testing Centre

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany

■ Distance du risque (IEC 62471-5:2015)

La distance à partir de la surface de l'objectif de projection, à laquelle le niveau d'exposition a atteint le niveau de la Valeur limite d'exposition applicable, est connue sous le nom de distance du risque (HD) ou distance de sécurité.

Ne pas regarder le faisceau lumineux à une distance inférieure à la distance du risque (zone RG3). L'irradiation directe pourrait provoquer une lésion au niveau des yeux. Au-delà de cette distance (zone RG2), le faisceau lumineux est considéré comme sûr.



■ Groupe de risque

L'ensemble projecteur-objectif de projection est classé dans le groupe de risque 2 lorsque la distance du risque est inférieure à 1 m (39-3/8"). Il est classé dans le groupe de risque 3 lorsque la distance du risque est supérieure à 1 m (39-3/8"), et est destiné dès lors à un usage professionnel et non personnel.

Dans le cas du groupe de risque 3, le fait de regarder le faisceau lumineux à une distance inférieure à la distance du risque (zone RG3) peut provoquer une lésion au niveau des yeux à cause de l'irradiation directe.

Dans le cas du groupe de risque 2, l'ensemble projecteur-objectif de projection peut être utilisé sans danger dans toutes les situations.

La combinaison du projecteur et de l'objectif de projection dont la distance du risque dépasse 1 m (39-3/8") et est classée dans le groupe de risque 3 est la suivante.

N° de modèle	N° de modèle de l'objectif de projection	Condition d'utilisation	Groupe de risque
PT-MZ16K	ET-EMT700 ^{*1}	Lorsque le rapport de la distance de projection est inférieur ou égal à 2,9:1	Groupe de risque 2
		Lorsque le rapport de la distance de projection est supérieur à 2,9:1	Groupe de risque 3
	ET-EMT800 ^{*2}	—	Groupe de risque 3
PT-MZ13K	ET-EMT700 ^{*1}	Lorsque le rapport de la distance de projection est inférieur ou égal à 3,4:1	Groupe de risque 2
		Lorsque le rapport de la distance de projection est supérieur à 3,4:1	Groupe de risque 3
	ET-EMT800 ^{*2}	—	Groupe de risque 3
PT-MZ10K ^{*3}	ET-EMT800 ^{*1}	Lorsque le rapport de la distance de projection est inférieur ou égal à 4,6:1	Groupe de risque 2
		Lorsque le rapport de la distance de projection est supérieur à 4,6:1	Groupe de risque 3

*1 Le groupe de risque varie en fonction du rapport de la distance de projection dans la condition d'utilisation réelle.

*2 Lorsque le PT-MZ16K ou le PT-MZ13K est utilisé avec l'objectif zoom optionnel (N° de modèle : ET-EMT800) fixé, la distance du risque excède 1 m (39-3/8"). Dans ce cas, le projecteur est classé dans le groupe de risque 3.

*3 Lorsque le PT-MZ10K est utilisé avec l'objectif zoom optionnel (N° de modèle : ET-EMT700) fixé, la distance du risque est inférieure à 1 m (39-3/8"). Dans ce cas, le projecteur est classé dans le groupe de risque 2.

Avis important concernant la sécurité

THIS PROJECTOR MAY BECOME RG3 FOR PROFESSIONAL USE ONLY AND IS NOT INTENDED FOR CONSUMER USE WHEN AN INTERCHANGEABLE PROJECTION LENS IS USED UNDER THE CONDITION THAT THROW RATIO IS GREATER THAN 2.9. REFER TO THE OPERATING INSTRUCTIONS FOR HAZARD DISTANCE BEFORE OPERATION.

CE PROJECTEUR PEUT DEVENIR RG3 POUR UNE UTILISATION PROFESSIONNELLE UNIQUEMENT ET N'EST PAS DESTINÉ À UNE UTILISATION DOMESTIQUE LORSQU'UN OBJETIF DE PROJECTION INTERCHANGEABLE EST UTILISÉ À CONDITION QUE LE RAPPORT DE PROJECTION SOIT SUPÉRIEUR À 2.9. CONSULTEZ LE MANUEL D'UTILISATION ET PRENEZ CONNAISSANCE DE LA DISTANCE DU RISQUE AVANT DE L'UTILISER.

DIESER PROJEKTOR KANN ALS RG3 NUR FÜR DIE PROFESSIONELLE VERWENDUNG EINGESTUFT WERDEN UND IST NICHT FÜR DIE VERWENDUNG DURCH VERBRAUCHER KONZIPERT, WENN EIN AUSTAUSCHPROJEKTIONSOBJEKTIV VERWENDET WIRD, UNTER DER VORAUSSETZUNG, DASS DAS PROJEKTIONSVERHÄLTNISS ÜBER 2.9 LIEGT. BEACHTEN SIE VOR DER BEDIENUNG DIE BEDIENUNGSANLEITUNG IN BEZUG AUF DEN GEFÄHRDUNGSABSTAND.

ДАННЫЙ ПРОЕКТОР МОЖЕТ ВХОДИТЬ В ГРУППУ РИСКА RG3 — ТОЛЬКО ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, И ОН НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПОТРЕБИТЕЛЯМИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СМЕННЫХ ПРОЕКЦИОННЫХ ОБЪЕКТИВОВ ПРИ УСЛОВИИ, ЧТО ПРОЕКЦИОННОЕ ОТНОШЕНИЕ (THROW RATIO) БОЛЬШЕ ЧЕМ 2.9. ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ ОБРАТИТЕСЬ К ИНСТРУКЦИЯМ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ ПРО ОПАСНОЕ РАССТОЯНИЕ.

이 프로젝터는 투사 비율이 2.9보다 큰 교체식 투사 렌즈를 사용한 경우, 전문가 전용인 RG3 등급이 될 수 있으며, 일반 소비자가 아닙니다. 작동하기 전에 위험 거리에 대해서는 사용 설명서를 참조하십시오.

本投影机使用可換式投影鏡頭，且投射率大於 2.9 時，屬於僅適合專業使用的 RG3 級產品，不能用作消費類電子產品。操作前請先參閱使用說明書了解危險距離。

DPQT1432ZA

PT-MZ16K

THIS PROJECTOR MAY BECOME RG3 FOR PROFESSIONAL USE ONLY AND IS NOT INTENDED FOR CONSUMER USE WHEN AN INTERCHANGEABLE PROJECTION LENS IS USED UNDER THE CONDITION THAT THROW RATIO IS GREATER THAN 3.4. REFER TO THE OPERATING INSTRUCTIONS FOR HAZARD DISTANCE BEFORE OPERATION.

CE PROJECTEUR PEUT DEVENIR RG3 POUR UNE UTILISATION PROFESSIONNELLE UNIQUEMENT ET N'EST PAS DESTINÉ À UNE UTILISATION DOMESTIQUE LORSQU'UN OBJETIF DE PROJECTION INTERCHANGEABLE EST UTILISÉ À CONDITION QUE LE RAPPORT DE PROJECTION SOIT SUPÉRIEUR À 3.4. CONSULTEZ LE MANUEL D'UTILISATION ET PRENEZ CONNAISSANCE DE LA DISTANCE DU RISQUE AVANT DE L'UTILISER.

DIESER PROJEKTOR KANN ALS RG3 NUR FÜR DIE PROFESSIONELLE VERWENDUNG EINGESTUFT WERDEN UND IST NICHT FÜR DIE VERWENDUNG DURCH VERBRAUCHER KONZIPERT, WENN EIN AUSTAUSCHPROJEKTIONSOBJEKTIV VERWENDET WIRD, UNTER DER VORAUSSETZUNG, DASS DAS PROJEKTIONSVERHÄLTNISS ÜBER 3.4 LIEGT. BEACHTEN SIE VOR DER BEDIENUNG DIE BEDIENUNGSANLEITUNG IN BEZUG AUF DEN GEFÄHRDUNGSABSTAND.

ДАННЫЙ ПРОЕКТОР МОЖЕТ ВХОДИТЬ В ГРУППУ РИСКА RG3 — ТОЛЬКО ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, И ОН НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПОТРЕБИТЕЛЯМИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СМЕННЫХ ПРОЕКЦИОННЫХ ОБЪЕКТИВОВ ПРИ УСЛОВИИ, ЧТО ПРОЕКЦИОННОЕ ОТНОШЕНИЕ (THROW RATIO) БОЛЬШЕ ЧЕМ 3.4. ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ ОБРАТИТЕСЬ К ИНСТРУКЦИЯМ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ ПРО ОПАСНОЕ РАССТОЯНИЕ.

이 프로젝터는 투사 비율이 3.4보다 큰 교체식 투사 렌즈를 사용한 경우, 전문가 전용인 RG3 등급이 될 수 있으며, 일반 소비자가 아닙니다. 작동하기 전에 위험 거리에 대해서는 사용 설명서를 참조하십시오.

本投影机使用可換式投影鏡頭，且投射率大於 3.4 時，屬於僅適合專業使用的 RG3 級產品，不能用作消費類電子產品。操作前請先參閱使用說明書了解危險距離。

DPQT1460ZA

PT-MZ13K

THIS PROJECTOR MAY BECOME RG3 FOR PROFESSIONAL USE ONLY AND IS NOT INTENDED FOR CONSUMER USE WHEN AN INTERCHANGEABLE PROJECTION LENS IS USED UNDER THE CONDITION THAT THROW RATIO IS GREATER THAN 4.6. REFER TO THE OPERATING INSTRUCTIONS FOR HAZARD DISTANCE BEFORE OPERATION.

CE PROJECTEUR PEUT DEVENIR RG3 POUR UNE UTILISATION PROFESSIONNELLE UNIQUEMENT ET N'EST PAS DESTINÉ À UNE UTILISATION DOMESTIQUE LORSQU'UN OBJETIF DE PROJECTION INTERCHANGEABLE EST UTILISÉ À CONDITION QUE LE RAPPORT DE PROJECTION SOIT SUPÉRIEUR À 4.6. CONSULTEZ LE MANUEL D'UTILISATION ET PRENEZ CONNAISSANCE DE LA DISTANCE DU RISQUE AVANT DE L'UTILISER.

DIESER PROJEKTOR KANN ALS RG3 NUR FÜR DIE PROFESSIONELLE VERWENDUNG EINGESTUFT WERDEN UND IST NICHT FÜR DIE VERWENDUNG DURCH VERBRAUCHER KONZIPERT, WENN EIN AUSTAUSCHPROJEKTIONSOBJEKTIV VERWENDET WIRD, UNTER DER VORAUSSETZUNG, DASS DAS PROJEKTIONSVERHÄLTNISS ÜBER 4.6 LIEGT. BEACHTEN SIE VOR DER BEDIENUNG DIE BEDIENUNGSANLEITUNG IN BEZUG AUF DEN GEFÄHRDUNGSABSTAND.

ДАННЫЙ ПРОЕКТОР МОЖЕТ ВХОДИТЬ В ГРУППУ РИСКА RG3 — ТОЛЬКО ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, И ОН НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПОТРЕБИТЕЛЯМИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СМЕННЫХ ПРОЕКЦИОННЫХ ОБЪЕКТИВОВ ПРИ УСЛОВИИ, ЧТО ПРОЕКЦИОННОЕ ОТНОШЕНИЕ (THROW RATIO) БОЛЬШЕ ЧЕМ 4.6. ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ ОБРАТИТЕСЬ К ИНСТРУКЦИЯМ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ ПРО ОПАСНОЕ РАССТОЯНИЕ.

이 프로젝터는 투사 비율이 4.6보다 큰 교체식 투사 렌즈를 사용한 경우, 전문가 전용인 RG3 등급이 될 수 있으며, 일반 소비자가 아닙니다. 작동하기 전에 위험 거리에 대해서는 사용 설명서를 참조하십시오.

本投影机使用可換式投影鏡頭，且投射率大於 4.6 時，屬於僅適合專業使用的 RG3 級產品，不能用作消費類電子產品。操作前請先參閱使用說明書了解危險距離。

DPQT1461ZA

PT-MZ10K

Chaque dimension à l'intérieur de la distance du risque (zone RG3) pour la combinaison avec l'objectif de projection dont la distance du risque dépasse 1 m (39-3/8") est la suivante.

(Unité : m)

N° de modèle	N° de modèle de l'objectif de projection	HD ^{*1}	D1 ^{*2}	D2 ^{*2}	D3 ^{*2}	D4 ^{*2}
PT-MZ16K	ET-EMT700	1,6	0,59	0,59	0,67	0,67
	ET-EMT800	2,6	0,42	0,42	0,48	0,48
PT-MZ13K	ET-EMT700	1,3	0,48	0,48	0,55	0,55
	ET-EMT800	2,0	0,31	0,31	0,35	0,35
PT-MZ10K	ET-EMT800	1,5	0,22	0,22	0,25	0,25

*1 HD : distance du risque

*2 Les valeurs comprises entre D1 et D4 varient selon le décalage de l'objectif de projection. Chaque valeur du tableau correspond à la valeur maximale.

Remarque

- La valeur indiquée dans le tableau est basée sur la norme IEC 62471-5:2015.

AVERTISSEMENT :

■ ALIMENTATION

La prise de courant ou le disjoncteur doivent être installés à proximité de l'appareil et doivent être d'accès facile en cas de problèmes. Si les problèmes suivants surviennent, coupez immédiatement l'alimentation électrique.

L'utilisation continue du projecteur dans ces conditions aura comme conséquence l'incendie ou l'électrocution, ou provoquera une perte de la capacité visuelle.

- Si des objets étrangers ou de l'eau pénètrent dans le projecteur, couper l'alimentation électrique.
- Si le projecteur tombe ou si le boîtier est cassé, couper l'alimentation électrique.
- Si l'on remarque une émission de fumée, d'odeurs suspectes ou de bruits provenant du projecteur, couper l'alimentation électrique.

Veillez contacter un centre technique agréé pour des réparations et ne pas tenter de réparer le projecteur vous-même.

Pendant un orage, ne pas toucher le projecteur ou le câble.

Des chocs électriques peuvent se produire.

Faire attention à ne pas endommager le cordon d'alimentation.

Si le cordon d'alimentation est utilisé tout en étant endommagé, des chocs électriques, des court-circuits ou un incendie risquent de se produire.

- N'endommagez pas le cordon d'alimentation, ne le modifiez pas, ne le démontez pas, ne le placez pas à proximité d'objets chauds, ne le pliez pas excessivement, ne le tordez pas, ne le tirez pas, ne le placez pas sous des objets lourds et ne le roulez pas en boule.

Consultez un centre technique agréé pour toute réparation du cordon d'alimentation, de la fiche d'alimentation ou du connecteur d'alimentation, le cas échéant.

Ne pas utiliser un câble électrique autre que celui fourni.

Faute de quoi, cela pourrait entraîner un choc électrique ou un incendie. Veuillez noter que si vous n'utilisez pas le cordon d'alimentation fourni pour relier l'appareil à la terre sur le côté de la prise, des chocs électriques risquent de se produire.

Insérez complètement la fiche dans la prise murale, et le connecteur d'alimentation dans la borne du projecteur.

Si la fiche n'est pas complètement insérée, des chocs électriques ou une surchauffe peuvent se produire.

- Ne pas utiliser de fiches endommagées ou de prises murales descellées.

Ne pas manipuler le cordon ou la fiche d'alimentation avec les mains mouillées.

Cela peut entraîner des chocs électriques.

Utilisez une prise de courant prenant en charge 15 A individuellement.

L'utilisation d'une prise de courant conjointement avec un autre appareil peut provoquer un incendie en raison de la production de chaleur.

Ne pas surcharger la prise murale.

Si l'alimentation est surchargée (par exemple, par l'utilisation de trop d'adaptateurs), une surchauffe risque de se produire et peut entraîner un incendie.

Nettoyer la prise d'alimentation régulièrement afin d'éviter toute accumulation de poussière.

Le fait de ne pas respecter ces consignes peut entraîner un incendie.

- Si de la poussière s'accumule sur la fiche du cordon d'alimentation, l'humidité résultante peut endommager l'isolant.
- Si le projecteur n'est pas utilisé pendant une période prolongée, débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant.

Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant et l'essuyer régulièrement avec un tissu sec.

AVERTISSEMENT :

■ LORS DE L'UTILISATION/INSTALLATION

Ne pas placer le projecteur sur des matériaux mous comme un tapis ou du tissu éponge.

Cela peut provoquer une surchauffe du projecteur, pouvant entraîner des brûlures, un incendie ou endommager le projecteur.

Ne pas placer le projecteur dans des endroits humides ou poussiéreux ou dans des endroits où le projecteur peut entrer en contact avec des fumées grasses ou de la vapeur.

L'utilisation du projecteur dans de telles conditions provoque un incendie, des chocs électriques ou une détérioration des composants. L'huile peut également déformer le plastique et le projecteur peut tomber, par exemple lorsqu'il est monté au plafond.

Ne pas installer ce projecteur dans un endroit qui n'est pas assez résistant pour supporter le poids du projecteur ou sur une surface en pente ou instable.

Cela peut faire tomber le projecteur ou le faire basculer, ce qui peut entraîner des dommages ou des blessures sévères.

Ne pas installer le projecteur dans un endroit traversé par les gens.

Les gens peuvent tomber sur le projecteur ou trébucher sur le cordon d'alimentation, ce qui peut entraîner un incendie, l'électrocution ou des blessures.

Ne couvrez pas les événements d'entrée/échappement.

Cela risque de faire surchauffer le projecteur, et causer un incendie ou endommager le projecteur.

- N'installez pas le projecteur dans un lieu étroit et mal ventilé.
- N'installez pas le projecteur sur du tissu ou du papier, ces matériaux pourraient être aspirés dans l'évent d'entrée.
- Faites en sorte d'avoir au moins 1 m (39-3/8") d'espace entre tout mur ou objet et l'évent d'échappement et au moins 50 cm (19-11/16") d'espace entre tout mur ou objet et l'évent d'entrée.

Ne pas exposer vos yeux et votre peau aux faisceaux lumineux émis depuis l'objectif du projecteur lors de son utilisation.

Ne pas placer d'appareil optique dans le flux lumineux de projection (comme une loupe ou un miroir).

Cela peut entraîner des brûlures ou une perte de la vue.

- Une lumière intense est émise par l'objectif du projecteur. Ne pas exposer vos yeux ou vos mains directement à cette lumière.
- Veiller particulièrement à ce que les enfants en bas âge ne regardent pas dans l'objectif. En outre, éteindre le projecteur et couper l'alimentation principale si vous vous en éloignez.

Ne pas projeter une image avec le couvercle de l'objectif de la lentille de projection (facultatif) attaché.

Ceci risque d'entraîner un incendie.

Ne jamais tenter de remodeler ou de démonter le projecteur.

Des hautes tensions peuvent entraîner un incendie ou des chocs électriques.

- Pour toute inspection, réglage ou réparation, s'adresser à un centre technique agréé.

Veiller à ce qu'aucun objet métallique, objet inflammable ni liquide n'entre à l'intérieur du projecteur.

Veiller à ce que le projecteur ne prenne pas l'humidité.

Cela peut entraîner un court-circuit ou une surchauffe et peut causer un incendie, un choc électrique ou un dysfonctionnement du projecteur.

- Ne pas placer de récipients contenant du liquide ou des objets métalliques à proximité du projecteur.
- Si du liquide entre à l'intérieur du projecteur, consultez votre revendeur.
- Faire particulièrement attention aux enfants.

Utiliser le support de montage au plafond indiqué par Panasonic.

Utiliser un autre support de montage au plafond que celui spécifié risque de provoquer la chute de l'appareil.

- Fixer le câble de sécurité fourni sur le support de montage au plafond pour éviter la chute du projecteur.

Les travaux d'installation, tels que le montage du projecteur au plafond, doivent être effectués uniquement par un technicien qualifié.

Si l'installation n'est pas correctement effectuée et fixée, cela peut entraîner des blessures ou des accidents, tels que des chocs électriques.

AVERTISSEMENT :

■ ACCESSOIRES

Ne pas utiliser ou manipuler les piles de manière inappropriée, se référer à ce qui suit.

Sinon, cela peut entraîner des brûlures, les piles risquent de fuir, de surchauffer, d'exploser ou de prendre feu.

- Utiliser uniquement les piles spécifiées.
- Ne pas recharger des piles à anode sèche.
- Ne pas démonter des piles à anode sèche.
- Ne pas chauffer les piles ou ne pas les mettre dans de l'eau ou au feu.
- Veiller à ce que les bornes + et – des piles n'entrent pas en contact avec des objets métalliques tels que colliers ou épingles à cheveux.
- Ne stockez ou ne déplacez pas les piles avec des objets métalliques.
- Ranger les piles dans un sac en plastique, et les maintenir à l'écart d'objets métalliques.
- Vérifier que les polarités (+ et –) sont correctes lors de l'insertion des piles.
- Ne pas utiliser une pile neuve avec une ancienne, ni mélanger différents types de piles.
- Ne pas utiliser des piles dont le revêtement externe s'écaille ou a été retiré.

Si le fluide de la pile fuit, ne pas le toucher à mains nues et prendre les mesures suivantes le cas échéant.

- Le fluide de pile sur votre peau ou vos vêtements risque d'entraîner une inflammation cutanée ou des blessures. Rincer à l'eau claire et consulter un médecin immédiatement.
- Si du fluide de pile entre en contact avec vos yeux, cela peut entraîner une perte de la vue. Dans ce cas, ne pas se frotter les yeux. Rincer à l'eau claire et consulter un médecin immédiatement.

Tenez les piles et la vis de fixation de l'objectif hors de la portée des enfants.

Les avaler accidentellement peut causer des dommages physiques.

- Si une pile est ingérée, consultez immédiatement un médecin.

Retirer les piles épuisées de la télécommande sans délai.

- Laisser les piles dans la télécommande peut entraîner la fuite du fluide, une surchauffe ou l'explosion des piles.

MISE EN GARDE :

■ ALIMENTATION

Lors du débranchement du cordon d'alimentation, assurez-vous de tenir la prise et le connecteur d'alimentation.

Si vous tirez sur le cordon d'alimentation lui-même, le fil de sortie risque d'être endommagé et cela peut causer un incendie, des courts-circuits ou des chocs électriques sérieux.

Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée, débranchez la fiche d'alimentation de la prise murale.

Le non-respect de cette instruction peut provoquer un incendie ou des choc électrique.

Avant le remplacement de l'objectif de projection, veillez à couper l'alimentation et à débrancher la fiche d'alimentation de la prise murale.

- Les projections de lumière inattendues peuvent causer des blessures aux yeux.
- Remplacer l'objectif de projection sans avoir retiré la fiche d'alimentation peut causer un choc électrique.

Débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant avant d'effectuer tout nettoyage ou remplacement de l'unité.

Le non-respect de cette instruction peut provoquer un choc électrique.

■ LORS DE L'UTILISATION/INSTALLATION

Ne pas placer d'autres objets lourds sur le projecteur.

Cela peut déséquilibrer le projecteur et le faire tomber, ce qui peut entraîner des dommages ou des blessures. Le projecteur sera endommagé ou déformé.

Ne pas peser de tout son poids sur le projecteur.

Vous risquez de tomber ou le projecteur peut casser ce qui peut causer des blessures.

- Veiller tout particulièrement à ce que les enfants ne marchent pas ou ne s'asseyent pas sur le projecteur.

Ne pas utiliser le projecteur dans des lieux extrêmement chauds.

Cela peut entraîner la détérioration du boîtier externe ou des composants internes, ou causer un incendie.

- Soyez particulièrement vigilant(e) dans des lieux exposés à la lumière solaire directe ou à proximité d'appareils de chauffage.

Ne placez pas vos mains dans les orifices à côté de l'objectif optique, tandis que vous déplacez l'objectif.

Le fait de ne pas respecter cette consigne peut entraîner des blessures corporelles.

N'installez pas le projecteur dans un lieu avec des risques de pollution saline ou d'émanation de gaz corrosifs.

Faute de quoi, la corrosion le ferait chuter. Ceci peut également causer des dysfonctionnements.

Ne pas se tenir devant l'objectif lorsque le projecteur est utilisé.

Ceci risque d'endommager et de brûler les vêtements.

- Une lumière intense est émise par l'objectif du projecteur.

Ne placez pas d'objets devant l'objectif lorsque le projecteur est utilisé.

Ne placer aucun objet devant la lentille de projection qui pourrait bloquer la projection.

Faute de quoi, cela provoquerait un incendie, endommagerait un objet, ou entraînerait un dysfonctionnement du projecteur.

- Une lumière intense est émise par l'objectif du projecteur.

Le projecteur doit être transporté ou installé par au moins deux personnes.

Faute de quoi, ceci risque sinon de provoquer un accident dû à une chute.

Débrancher toujours tous les câbles avant de déplacer le projecteur.

Déplacer le projecteur avec des câbles branchés peut endommager les câbles, ce qui pourrait causer un incendie ou des chocs électriques.

Lorsque vous montez le projecteur au plafond, faites attention à ne pas faire entrer en contact les vis de montage et le cordon d'alimentation avec des parties métalliques dans le plafond.

Le contact avec des parties métalliques du plafond peut causer des chocs électriques.

MISE EN GARDE :

■ ACCESSOIRES

Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une longue période, enlevez les piles de la télécommande.

Si vous ne respectez pas cette consigne, les piles risqueront de fuir, de surchauffer, de prendre feu ou d'exploser, et cela pourrait provoquer un incendie ou une contamination de la zone environnante.

■ ENTRETIEN

Ne pas installer le filtre de poussière du projecteur lorsqu'il est humide.

Cela peut causer un choc électrique ou des dysfonctionnements.

- Après avoir nettoyé les filtres de poussière, les sécher correctement avant de les réinstaller.

Demandez à votre revendeur de nettoyer l'intérieur du projecteur environ toutes les 20 000 heures d'utilisation.

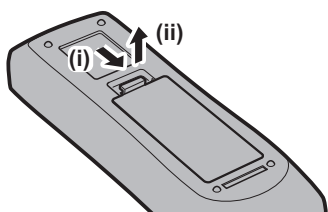
Une utilisation continue alors que de la poussière s'accumule à l'intérieur du projecteur pourrait provoquer un incendie.

- Demandez à votre revendeur le tarif du nettoyage.

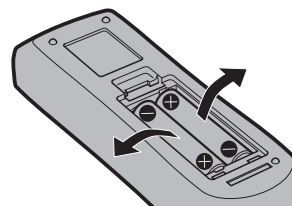
Pour retirer les piles

Piles de la télécommande

1. Appuyer sur le guide et soulever le couvercle.



2. Retirer les piles.



■ Marques commerciales

- SOLID SHINE est une marque commerciale de Panasonic Corporation.
 - Windows, Internet Explorer et Microsoft Edge sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
 - Mac, macOS et Safari sont des marques d'Apple Inc. déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.
 - PJLink™ est une marque déposée ou une marque commerciale en instance au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays ou régions.
 - Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
 - Crestron Connected, le logo Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView et RoomView sont des marques commerciales ou des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
 - HDBaseT™ est une marque commerciale de HDBaseT Alliance.
 - Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd
 - IOS est une marque commerciale ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays et est exploitée sous licence.
 - Android et Google Chrome sont des marques commerciales de Google LLC.
 - Adobe, Acrobat, Flash Player et Reader sont des marques déposées ou des marques commerciales d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
 - Certaines des polices utilisées dans le menu à l'écran sont des polices bitmap Ricoh, qui sont fabriquées et vendues par Ricoh Company, Ltd.
 - Tous les autres noms, noms d'entreprise et noms de produit mentionnés dans ce manuel sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.
- Veuillez noter que les symboles ® et ™ ne sont pas spécifiés dans ce manuel.

Informations logicielles concernant ce produit

Ce produit comprend les logiciels suivants :

- (1) le logiciel développé indépendamment par ou pour Panasonic Corporation,
- (2) le logiciel appartenant à une tiers partie et sous licence Panasonic Corporation,
- (3) le logiciel sous licence GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) le logiciel sous licence GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1), et/ou
- (5) le logiciel open source autre que le logiciel sous licence GPL V2.0 et/ou LGPL V2.1.

Les logiciels classés comme (3) - (5) sont distribués dans l'espoir qu'ils seront utiles, mais SANS AUCUNE GARANTIE, sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION ou D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER.

Veuillez vous référer aux modalités et aux conditions d'utilisation présentes dans le « Manuel d'utilisation – Guide de base ». Le « Manuel d'utilisation – Guide de base » est fourni avec cet appareil.

Pendant au moins trois (3) ans à compter de la livraison de ce produit, Panasonic donnera à tout tiers qui nous contactera aux coordonnées fournies, pour un tarif n'excédant pas le coût physique de la réalisation de la distribution du code source, une copie sous forme lisible par un ordinateur, du code source intégral correspondant sous couvert de la GPL V2.0, de la LGPL V2.1 ou des autres licences ayant l'obligation de le faire, ainsi que les notices des droits d'auteur correspondantes.

Contact : oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

■ Illustrations de ce manuel

- Les illustrations du projecteur, de l'écran de menu (OSD) et d'autres pièces peuvent être différentes du produit réel.
- Les illustrations affichées sur l'écran d'ordinateur peuvent différer en fonction du type d'ordinateur et de son système d'exploitation.
- Les illustrations du projecteur auquel le cordon d'alimentation est fixé sont uniquement des exemples. La forme des cordons d'alimentation fournis varie selon le pays où vous avez acheté l'appareil.

■ Pages de référence

- Les pages de référence de ce manuel sont indiquées comme suit : (➔ page 00).

■ Terme

- Dans ce manuel, l'accessoire « Télécommande sans fil/filaire » est appelé « Télécommande ».

Caractéristiques du projecteur

Luminance et contraste élevés et bruit faible

- ▶ Avec un système optique haute efficacité et un système de commande unique qui maximise la sortie de source lumineuse semi-conductrice, il obtient une luminance élevée de 16 000 lm^{*1}, un contraste élevé de 3 000 000:1^{*2} et un bruit faible de 38 dB^{*3} avec une reproduction des couleurs de haute qualité, même avec sa taille compacte.

*1 Une valeur pour PT-MZ16K. Une valeur pour PT-MZ13K est 13 000 lm. Une valeur pour PT-MZ10K est 10 000 lm.

*2 Lorsque [CONTRASTE DYNAMIQUE] est réglé sur [3]

*3 Une valeur pour PT-MZ16K. Une valeur pour PT-MZ13K et PT-MZ10K est 35 dB.
Lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]

Installation facile et très flexible

- ▶ En plus de la prise en charge de DIGITAL LINK et d'Art-Net, ainsi que de la vaste gamme d'objectifs optionnels, le projecteur a réalisé une installation flexible avec latitude large prenant en charge la projection dans tous les sens à 360° à l'aide des caractéristiques de la source lumineuse semi-conductrice. Un rendu plus avancé dans un large éventail d'utilisations est maintenant possible. Avec la compatibilité supérieure avec les périphériques autres que les projecteurs, un rendu plus avancé dans un large éventail d'utilisations est possible.

Longue durée et grande fiabilité

- ▶ Les frais d'entretien pour une utilisation de longue durée sont réduits grâce à la technologie unique de contrôle du refroidissement de la source lumineuse et à l'amélioration de la résistance à la poussière. En outre, cela contribue à la stabilité du fonctionnement grâce à la mise en place de la fonction de sauvegarde qui continue la projection en basculant immédiatement vers le signal d'entrée de sauvegarde, même en cas d'arrêt du signal d'entrée, sans oublier l'adoption de la source lumineuse semi-conductrice qui a une longue durée de vie.

Étapes rapides

Pour plus de détails, consultez les pages correspondantes.

1. **Installez le projecteur.**
(→ page 36)



2. **Fixez l'objectif de projection (optionnel).**
(→ page 45)



3. **Branchez des périphériques externes.**
(→ page 48)



4. **Branchez le cordon d'alimentation.**
(→ page 56)



5. **Mettez le projecteur en marche.**
(→ page 59)



6. **Effectuez les réglages initiaux.**
(→ page 60)
Exécutez l'étalonnage de l'objectif.
(→ page 72)

- Suivez cette étape lorsque vous mettez le projecteur sous tension pour la première fois après son achat.



7. **Sélectionnez le signal d'entrée.**
(→ page 69)



8. **Réglez l'image.**
(→ page 70)

Chapitre 1 Préparation

Ce chapitre décrit ce que vous devez savoir ou vérifier avant d'utiliser le projecteur.

Précautions d'emploi

Utilisation prévue du produit

Le but du projecteur est de projeter le signal vidéo d'un appareil de traitement d'images ou d'un ordinateur sur un écran ou une autre surface sous la forme d'une image fixe ou d'une image en mouvement.

Précautions à prendre lors du transport

- Déplacez le projecteur à au moins deux personnes. Sinon, vous risquez de faire tomber le projecteur, ce qui peut avoir pour conséquence des dommages ou une déformation de l'appareil, ou entraîner des blessures corporelles.
- Tenez le projecteur par le dessous et ne tenez pas l'objectif de projection ni l'ouverture autour de l'objectif de projection lors du transport. Sinon, vous risquez d'endommager l'appareil. En outre, manipulez le projecteur de façon à ne pas appliquer de vibration ou de choc excessifs. Sinon, vous risquez de provoquer une panne due à des composants internes endommagés.
- Ne transportez pas le projecteur avec les pieds réglables déployés. Cela pourrait endommager les pieds réglables.

Précautions lors de l'installation

■ Ne pas installer le projecteur à l'extérieur.

Le projecteur a été conçu pour une utilisation en intérieur uniquement.

■ Ne pas installer le projecteur dans les emplacements suivants.

- Dans des endroits où des vibrations et des chocs peuvent se produire, tels que dans une voiture ou tout autre véhicule : cela pourrait endommager les composants internes ou entraîner un dysfonctionnement.
- Emplacement proche de la mer ou susceptible de contenir du gaz corrosif : le projecteur risque de tomber en raison de la corrosion. Cela peut également abrégé la durée de vie des composants et provoquer un dysfonctionnement.
- À proximité de l'échappement d'un climatiseur : en fonction des conditions d'utilisation, l'écran peut, en de rares cas, osciller à cause de l'air chaud sortant de l'évent d'échappement, ou de l'air chaud ou refroidi provenant du climatiseur. Veillez à ce que l'échappement du projecteur ou d'un autre appareil, ou l'air d'un climatiseur, ne soient pas dirigés directement vers le projecteur.
- Dans des endroits subissant de grandes fluctuations de température, par exemple à proximité de lumières (lampes de studio) : cela peut réduire la durée de vie de la source lumineuse ou provoquer des déformations du projecteur en raison de la chaleur, ce qui risque d'entraîner des dysfonctionnements. Suivez la température ambiante d'utilisation du projecteur.
- À proximité de lignes à haute tension ou de moteurs : cela pourrait interférer avec le fonctionnement du projecteur.

■ Faites appel à un technicien spécialisé ou votre revendeur pour les opérations d'installation comme l'installation sur un plafond, etc.

Pour assurer la performance et la sécurité du projecteur, faites appel à un technicien spécialisé ou votre revendeur lorsque vous devez installer l'appareil à un plafond ou dans un endroit élevé.

■ Faites appel à un technicien qualifié ou à votre revendeur pour installer le câblage en vue de la connexion DIGITAL LINK.

L'image et le son peuvent être perturbés si les caractéristiques de transmission par câble ne peuvent pas être obtenues en raison d'une mauvaise installation.

■ Le projecteur peut ne pas fonctionner correctement en raison d'une forte onde radio de la station de radiodiffusion ou de la radio.

Si une installation ou un équipement émet des ondes radio fortes à proximité de l'emplacement d'installation, installez le projecteur à un endroit suffisamment éloigné de la source de l'onde radio. Vous pouvez également enrouler le câble réseau local branché sur la borne <DIGITAL LINK> à l'aide d'un morceau de feuille métallique ou d'un tube métallique mis à la terre aux deux extrémités.

■ Réglage de la mise au point

L'objectif de projection à clarté élevée est thermiquement affecté par la lumière de la source lumineuse, ce qui rend la mise au point instable immédiatement après avoir mis le projecteur sous tension.

Ce projecteur est équipé de la fonction d'optimiseur de focus actif qui réduit le décalage de mise au point provoqué par le changement de température de l'objectif de projection ou le changement de luminosité de l'image. Il est recommandé de régler le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] sur [OUI] lors de l'utilisation du projecteur.

Lors de l'utilisation du projecteur alors que [FOCUS ACTIF] est réglé sur [NON], il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée.

Pour plus de détails sur [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF], reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] (➔ page 133).

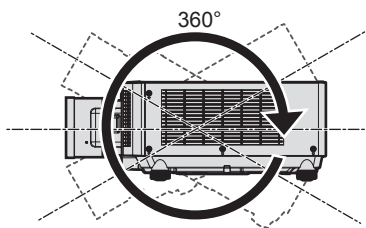
Pour en savoir plus sur la mire de test, reportez-vous au « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 157).

■ N'installez pas le projecteur à une altitude de 2 700 m (8 858') ou plus au-dessus du niveau de la mer.

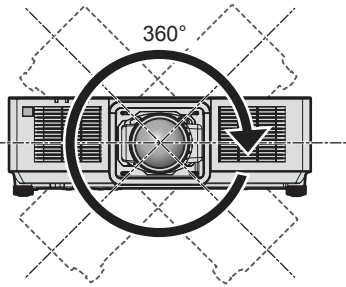
■ N'utilisez pas le projecteur dans un lieu où la température ambiante dépasse 45 °C (113 °F).

L'usage du projecteur dans un lieu où l'altitude ou la température ambiante est trop élevée peut réduire la durée de vie des composants ou entraîner des dysfonctionnements.

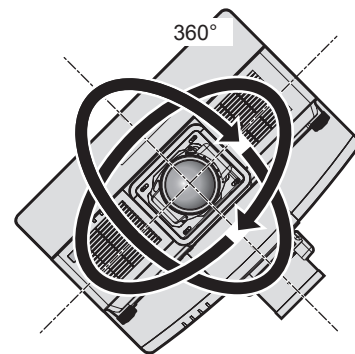
■ La projection dans tous les sens à 360° est possible.



360° verticalement



360° horizontalement



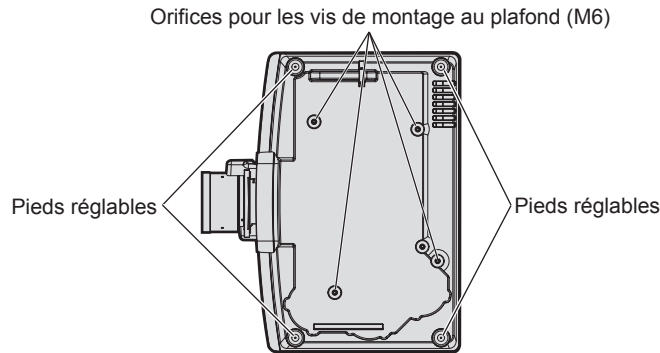
360° incliné
(combinaison de vertical et horizontal)

■ Précautions lors de l'installation du projecteur

- Utilisez les pieds réglables uniquement pour l'installation au sol et le réglage de l'angle. Les utiliser à d'autres fins pourrait endommager le projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur avec une méthode autre que l'installation au sol à l'aide des pieds réglables ou l'installation au plafond, utilisez les quatre orifices pour les vis de montage au plafond (comme illustré sur le schéma) pour fixer le projecteur.

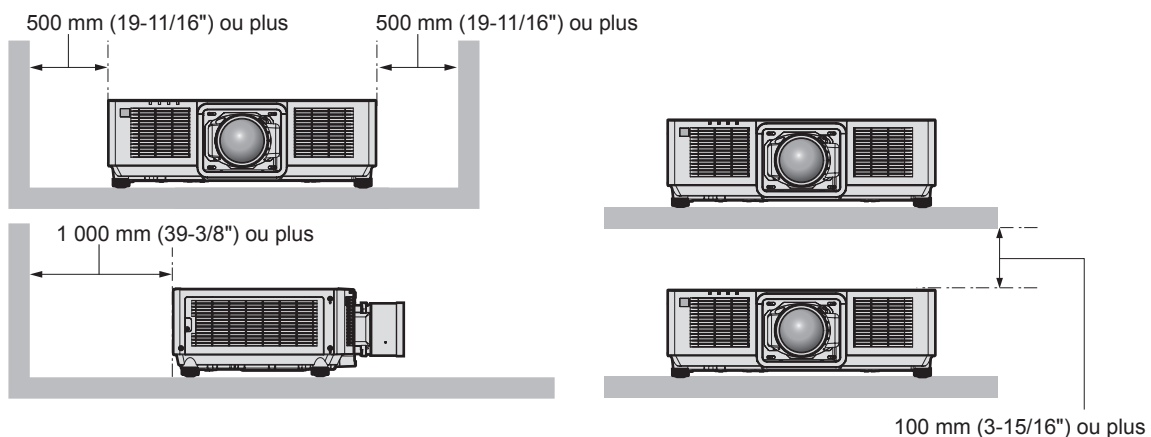
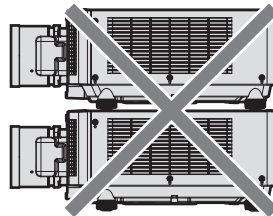
Dans ce cas, assurez-vous qu'il n'y a aucun espace entre les orifices pour les vis de montage au plafond de la partie inférieure du projecteur et la surface d'installation en insérant des entretoises (métalliques) entre eux.

- Utilisez un tournevis dynamométrique ou une clé Allen dynamométrique pour serrer les vis de fixation aux couples de serrage spécifiés. N'utilisez pas de tournevis électriques ou de tournevis à frapper.
(Diamètre de vis : M6, profondeur de taraudage à l'intérieur du projecteur : 12 mm (15/32"), couple de serrage : $4 \pm 0,5 \text{ N}\cdot\text{m}$)



Positions des orifices pour les vis de montage au plafond et des pieds réglables

- N'empilez pas des projecteurs les uns sur les autres.
- Ne pas entraver les orifices de ventilation du projecteur (entrée et échappement).
- Évitez de diriger de l'air chaud ou de l'air froid provenant d'un climatiseur directement sur les orifices de ventilation du projecteur (entrée et échappement).



- Ne pas installer le projecteur dans un espace confiné.
Pour installer le projecteur dans un espace confiné, fournissez la climatisation ou la ventilation séparément. La chaleur de l'échappement peut s'accumuler si l'aération n'est pas suffisante, ce qui déclenche le circuit de protection du projecteur.
- Panasonic n'est pas responsable des éventuels dommages au produit provoqués par le choix d'un emplacement inapproprié pour installer le projecteur, même si la période de garantie de l'appareil n'a pas expiré.

Sécurité

Lors de l'utilisation de cet appareil, prenez des mesures de sécurité contre les incidents suivants.

- Divulgaration d'informations personnelles par l'intermédiaire de cet appareil
- Utilisation non autorisée de cet appareil par un tiers malveillant
- Interférence ou arrêt de cet appareil par un tiers malveillant

Prenez des mesures de sécurité suffisantes.

- Assurez-vous de rendre votre mot de passe aussi difficile à deviner que possible.
- Changez régulièrement votre mot de passe. Un mot de passe peut être défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].
- Panasonic Corporation ou ses sociétés affiliées ne vous demanderont jamais votre mot de passe directement. Ne communiquez pas votre mot de passe si vous recevez de telles demandes.
- Le réseau de connexion doit être sécurisé par un pare-feu, etc.
- Définissez un mot de passe pour le contrôle Web et limitez les utilisateurs qui peuvent se connecter. Un mot de passe pour le contrôle Web peut être défini dans la page [Change password] de l'écran de contrôle Web.

DIGITAL LINK

« DIGITAL LINK » est une technologie permettant de transmettre les signaux de commande en série, vidéo, audio et Ethernet à l'aide d'un câble à paires torsadées en ajoutant des fonctions uniques de Panasonic à la norme de communication HDBaseT™ formulée par HDBaseT Alliance.

Ce projecteur prend en charge le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK de Panasonic (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) et des périphériques d'autres fabricants (émetteurs sur câble à paires torsadées tels que l'« émetteur XTP » d'Extron Electronics) utilisant la même norme HDBaseT™. Pour les périphériques d'autres fabricants dont le fonctionnement a été vérifié avec ce projecteur, visitez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Notez que la vérification des périphériques d'autres fabricants a été faite en ce qui concerne les éléments définis par Panasonic Corporation, et que toutes les opérations n'ont pas été vérifiées. Concernant les problèmes de fonctionnement ou de performances causés par les périphériques d'autres fabricants, contactez ces derniers. Ce projecteur ne prend pas en charge la transmission audio parce qu'il n'est pas équipé de la fonction audio.

Art-Net

« Art-Net » est un protocole de communication Ethernet basé sur le protocole TCP/IP.

Il est possible de commander l'éclairage et la scène à l'aide du contrôleur DMX et du logiciel d'application. Art-Net est conçu à partir du protocole de communication DMX512.

Logiciel d'application pris en charge par le projecteur

Le projecteur prend en charge les logiciels d'application suivants. Pour plus de détails ou pour télécharger un logiciel d'application autre que le « Geometric & Setup Management Software », visitez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

• Logo Transfer Software

Ce logiciel d'application transfère l'image d'origine, comme le logo de la société, qui est projeté au démarrage, au projecteur.

• Smart Projector Control

Ce logiciel d'application configure et règle le projecteur connecté via le réseau local en utilisant un smartphone ou une tablette.

• Multi Monitoring & Control Software

Ce logiciel d'application surveille et commande les différents périphériques d'affichage (projecteur et affichage à écran plat) connectés à un intranet.

• Logiciel de contrôle et de pré-alerte

Ce plug-in logiciel surveille l'état des appareils d'affichage et de leurs périphériques dans un Intranet, informe l'utilisateur des anomalies de ces équipements et détecte les signes d'une éventuelle anomalie. Le « Logiciel de contrôle et de pré-alerte » est préinstallé dans le « Multi Monitoring & Control Software ». Pour utiliser la première fonction d'avertissement de ce plug-in logiciel, installez « Multi Monitoring & Control Software » sur le PC à utiliser. En activant la première fonction d'avertissement, le logiciel donne une notification de l'heure approximative de remplacement des consommables de l'affichage, de nettoyage de chaque pièce de l'affichage et de remplacement des composants de l'affichage, afin que l'entretien puisse être exécuté à l'avance.

La première fonction d'avertissement peut être employée en enregistrant au maximum 2048 appareils d'affichage gratuitement pendant 90 jours après l'installation de « Multi Monitoring & Control Software » sur un PC. Pour poursuivre l'utilisation au bout des 90 jours, il est nécessaire d'acheter la licence de « Logiciel de contrôle et de pré-alerte » (Série ET-SWA100) et d'exécuter l'activation. En outre, selon le type de licence, le nombre d'appareils d'affichage pouvant être enregistrés pour la surveillance varie. Pour plus de détails, consultez le Manuel d'utilisation de « Multi Monitoring & Control Software ».

• Geometric & Setup Management Software (Geometry Manager Pro)

Ce logiciel d'application effectue des corrections et des réglages détaillés tels que le réglage géométrique qui ne peut pas être couvert par les réglages du projecteur en temps réel. De même, l'application du Kit de mise à niveau optionnel (N° de modèle : ET-UK20) permet d'étendre la fonction du « Geometric & Setup Management Software » afin d'effectuer un réglage géométrique plus détaillé. Pour effectuer un réglage de l'écran automatique à l'aide d'une caméra, l'achat et l'activation du Kit de mise à niveau du réglage d'écran automatique optionnel (N° de modèle : ET-CUK10) et du Kit de mise à niveau du réglage d'écran automatique (PC) optionnel (N° de modèle : ET-CUK10P) sont requis.

« Geometric & Setup Management Software » peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>). Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS*1 pour le télécharger.

*1 PASS : Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website

Pour plus de détails, consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>).

Rangement

Pour ranger le projecteur, optez pour une pièce sèche.

Mise au rebut

Pour mettre ce produit au rebut, renseignez-vous auprès des autorités locales ou de votre revendeur pour connaître les méthodes de mise au rebut appropriées. En outre, mettez l'appareil au rebut sans le désassembler.

Précautions d'emploi

■ Pour obtenir une bonne qualité d'image

Afin d'obtenir une belle image dans un contraste élevé, préparez un environnement approprié. Fermez les rideaux ou les volets des fenêtres et éteignez toutes les lumières à proximité de l'écran afin d'empêcher la lumière extérieure ou la lumière des lampes intérieures de briller sur l'écran.

■ Ne pas toucher la surface de l'objectif de projection à mains nues.

Si la surface de l'objectif de projection présente des empreintes de doigt ou toute autre saleté, elles seront agrandies et projetées sur l'écran.

Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur, fixez sur celui-ci le cache-objectif fourni avec le projecteur ou avec un objectif de projection optionnel.

■ Écran LCD

L'écran LCD est fabriqué par une technologie présentant une précision extrêmement élevée, mais il peut y avoir des pixels manquants ou des pixels qui restent constamment allumés dans de rares cas. Notez que ce phénomène n'est pas un dysfonctionnement.

En outre, une image résiduelle peut demeurer dans l'image de l'écran LCD lorsqu'une image fixe est projetée pendant une durée prolongée et, dans un tel cas, il convient de projeter une image entièrement blanche pendant au moins 1 heure. Notez que l'image résiduelle peut ne pas s'effacer complètement.

■ Ne déplacez pas le projecteur et ne le soumettez pas à des vibrations ou à des chocs pendant son fonctionnement.

Cela risque de compromettre la durée de vie des composants internes ou de provoquer des dysfonctionnements.

■ Pièces optiques

Le cycle de remplacement des pièces optiques comme l'écran LCD ou la plaque de polarisation peut se raccourcir même si ces pièces sont utilisées pendant moins d'un an lorsque la température ambiante est élevée ou dans un environnement présentant une grande quantité de poussière ou de la fumée de cigarette. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

■ Source lumineuse

La source lumineuse du projecteur utilise une diode laser et présente les caractéristiques suivantes.

- Selon la température ambiante d'utilisation, la luminance de la source lumineuse diminue.
Plus la température augmente, plus la luminance de la source lumineuse diminue.
- La luminance de la source lumineuse diminue avec la durée d'utilisation.
Si la luminosité est sensiblement réduite et si la source lumineuse ne s'allume pas, demandez à votre revendeur de nettoyer l'intérieur du projecteur ou de remplacer la source lumineuse.

■ Branchement de l'ordinateur et des périphériques externes

Pour raccorder un ordinateur ou un périphérique externe, lisez attentivement ce manuel concernant l'utilisation des cordons d'alimentation et des câbles blindés.

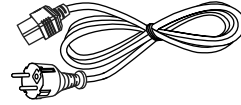
Accessoires

Assurez-vous que les accessoires suivants sont fournis avec votre projecteur. Les numéros inclus dans < > indiquent le nombre d'accessoires.

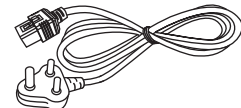
Télécommande sans fil/filaire <1> (N2QAYA000208)



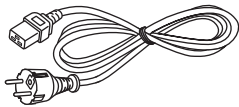
Pour la Corée
(K2CZ3YY00032) <1>
200 V - 240 V



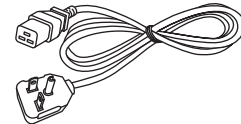
Pour l'Inde
(K2CZ3YY00058) <1>
200 V - 240 V



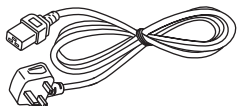
Cordon d'alimentation (K2CM3YY00028) 200 V - 240 V



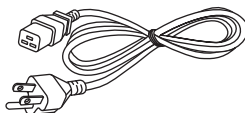
Pour Taïwan
(K2CH3YY00009) <1>
200 V - 240 V



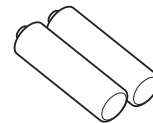
(K2CT3YY00053) 200 V - 240 V



(K2CG3YY00218) 100 V - 120 V



Pile AAA/R03 ou AAA/LR03 <2>



(pour la télécommande)

Vis de fixation de l'objectif <4> (DPHD1005ZA/X1)



Attention

- Après avoir déballé le projecteur, jetez le capuchon du cordon d'alimentation et le matériau d'emballage de manière appropriée.
- N'utilisez pas le cordon d'alimentation fourni pour des périphériques autres que ce projecteur.
- Si des accessoires manquent, consultez votre revendeur.
- Entreposez les petites pièces de manière appropriée et gardez-les à distance des jeunes enfants.

Remarque

- Le type et le nombre de cordons d'alimentation fournis varient selon le pays ou la région dans laquelle vous avez acheté le produit.
- Pour fixer l'objectif de projection au projecteur, utilisez une vis de fixation de l'objectif fournie. Trois vis de rechange sont fournies en plus de la vis à utiliser. Conservez-les correctement afin de ne pas les perdre.
- Les numéros de modèle des accessoires sont sujets à des modifications sans préavis.

Accessoires optionnels

Accessoires optionnels (nom du produit)		N° de modèle
Objectif de projection	Objectif zoom	ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMS600, ET-EMT700, ET-EMT800
Support de montage au plafond		ET-PKD120H (pour plafond élevé) ET-PKD120S (pour plafond bas) ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes) ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur) ^{*1}
Logiciel de contrôle et de pré-alerte (Version basique/Licence de 3 ans)		Série ET-SWA100 ^{*2}
Kit de mise à niveau		ET-UK20
Kit de mise à niveau du réglage d'écran automatique		ET-CUK10
Kit de mise à niveau du réglage d'écran automatique (PC)		ET-CUK10P
Kit de mise à niveau NFC ^{*3}		ET-NUK10
Boîtier d'interface digitale		ET-YFB100G
Commutateur DIGITAL LINK		ET-YFB200G
Unité de remplacement du filtre		ET-RFM100

*1 Lorsque le projecteur est monté sur le Support de montage au plafond existant (en combinaison avec le N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé) ou ET-PKD120S (pour plafond bas), et le N° de modèle : ET-PKE300B (Support d'installation du projecteur)), il est nécessaire de remplacer le câble métallique de prévention de chute par celui correspondant à ce projecteur. Consultez votre revendeur.

Kit de prévention de chute (N° de modèle de service : DPPW1004ZA/X1)

*2 Le suffixe du N° de modèle diffère selon le type de licence.

*3 La disponibilité de cet appareil varie selon les pays. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

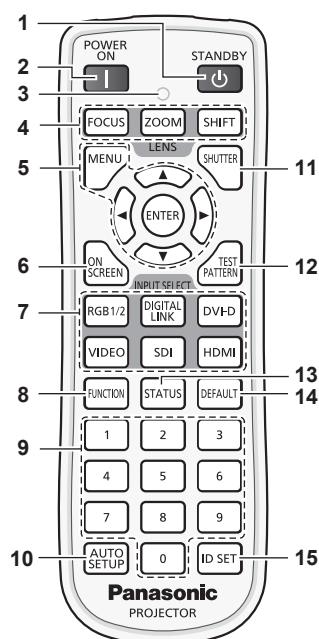
Remarque

- Les numéros de modèle des accessoires optionnels sont sujets à des modifications sans préavis.
- Le Kit de mise à niveau NFC optionnel (N° de modèle : ET-NUK10) peut être utilisé pour activer la fonction NFC du projecteur. Notez qu'il existe des modèles sur lesquels la fonction NFC est activée dès l'expédition de l'usine, et que le Kit de mise à niveau NFC ne peut pas être appliqué dans certains pays ou certaines régions. Pour connaître la disponibilité de la fonction NFC dans le pays ou la région où vous avez acheté le produit, visitez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>) ou consultez votre revendeur.
- Les accessoires optionnels peuvent être ajoutés ou modifiés sans préavis. Les accessoires optionnels décrits dans ce document sont valables à compter d'avril 2020. Pour les dernières informations, visitez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

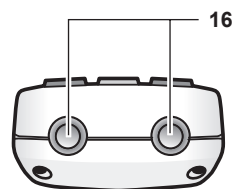
À propos de votre projecteur

Télécommande

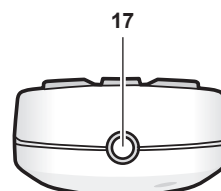
■ Avant



■ Dessus



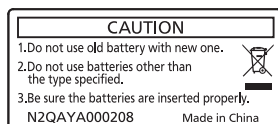
■ Dessous



- 1 **Touche de mise en veille** <⏻>
Règle le projecteur sur l'état dans lequel le projecteur est éteint (mode de veille) lorsque l'interrupteur <MAIN POWER> du projecteur est réglé sur <ON> et en mode de projection.
- 2 **Touche de mise en marche** <|>
Règle le mode de projection du projecteur lorsque le commutateur <MAIN POWER> sur le projecteur est réglé sur <ON> et lorsque l'appareil est éteint (en mode de veille).
- 3 **Voyant de la télécommande**
Clignote si une touche de la télécommande est pressée.
- 4 **Touches de l'objectif** (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>)
Règle la mise au point, le zoom et le déplacement de l'objectif. (➔ page 70)
- 5 **Touche <MENU>/touche <ENTER>/touches ▲▼◀▶**
Sert à naviguer sur l'écran du menu. (➔ page 80)
Des touches ▲▼◀▶ sont également utilisées pour saisir un mot de passe dans [SÉCURITÉ] ou pour saisir des caractères.
- 6 **Touche <ON SCREEN>**
Active (affichage) ou désactive (masquage) la fonction de menu à l'écran. (➔ page 75)
- 7 **Touches de sélection d'entrée** (<RGB1/2>, <DIGITAL LINK>, <DVI-D>, <SDI>, <HDMI>)
Commute le signal d'entrée à projeter. (➔ page 69)
La touche <VIDEO> n'est pas utilisée avec ce projecteur.
- 8 **Touche <FUNCTION>**
Assigne une opération fréquemment utilisée à une touche de raccourci. (➔ page 76)
Maintenir la touche <FUNCTION> enfoncée permet d'afficher l'écran [FONCTION DU BOUTON]. (➔ page 149)
- 9 **Touches numériques** (<0> - <9>)
Sert à saisir un numéro ID ou un mot de passe dans un environnement à plusieurs projecteurs.
- 10 **Touche <AUTO SETUP>**
Règle automatiquement le niveau de signal et la position d'affichage de l'image tout en projetant l'image. [EN COURS] est affiché pendant l'ajustement automatique. (➔ page 76)
- 11 **Touche <SHUTTER>**
Utilisé pour éteindre l'image momentanément. (➔ page 75)
- 12 **Touche <TEST PATTERN>**
Affiche la mire de test. (➔ page 76)
- 13 **Touche <STATUS>**
Affiche les informations concernant le projecteur.
- 14 **Touche <DEFAULT>**
Rétablit le réglage par défaut du sous-menu affiché. (➔ page 81)
- 15 **Touche <ID SET>**
Spécifie le numéro ID de la télécommande dans un environnement à plusieurs projecteurs. (➔ page 33)
- 16 **Transmetteur du signal de télécommande**
- 17 **Borne de télécommande filaire**
Cette borne permet de se raccorder au projecteur via un câble quand la télécommande est utilisée en tant que télécommande filaire. (➔ page 34)

Attention

- Ne faites pas tomber la télécommande.
 - Évitez tout contact avec des liquides ou de l'humidité.
 - N'essayez jamais de modifier ou de démonter la télécommande.
 - Respectez les instructions suivantes indiquées sur l'étiquette de mise en garde située à l'arrière de la télécommande :
 - N'utilisez pas simultanément une pile usagée et une pile neuve.
 - N'utilisez pas de piles autres que du type spécifié.
 - Vérifiez que les piles sont insérées correctement.
- Pour connaître les autres instructions, lisez les instructions relatives aux piles décrites dans la section « Avis important concernant la sécurité ».



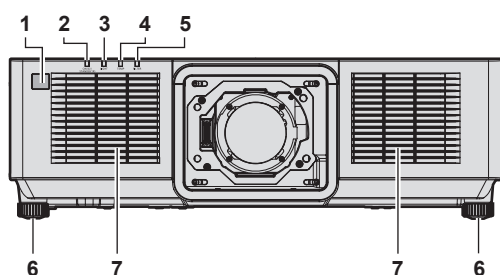
Étiquette de mise en garde située à l'arrière de la télécommande

Remarque

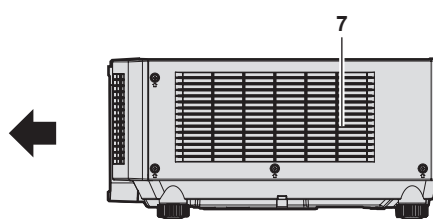
- Pour utiliser la télécommande en orientant directement le récepteur du signal de télécommande du projecteur, actionnez la télécommande à une distance d'environ 30 m (98'5") du récepteur du signal de télécommande. La télécommande peut commander à des angles atteignant $\pm 30^\circ$ verticalement et horizontalement, mais la plage de contrôle efficace peut être réduite.
- La présence d'obstacles entre la télécommande et le récepteur du signal de télécommande peut empêcher la télécommande de fonctionner correctement.
- Le signal sera réfléchi par l'écran. Cependant, la portée d'utilisation peut être limitée par le réfléchissement de la lumière causé par le matériau de l'écran.
- Si le récepteur du signal de télécommande reçoit directement une forte lumière, comme par exemple une lumière fluorescente, la télécommande peut ne pas fonctionner correctement. Utilisez-la dans un endroit éloigné de la source lumineuse.
- Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignotera si le projecteur reçoit un signal de la télécommande.

Boîtier du projecteur

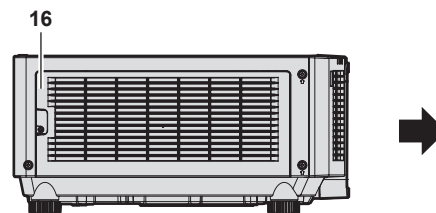
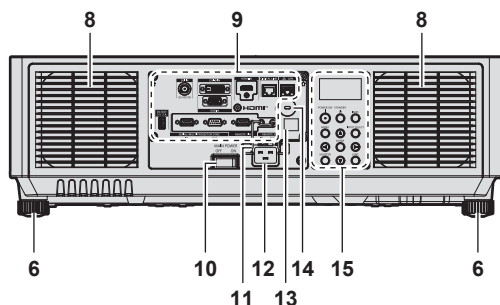
■ Avant



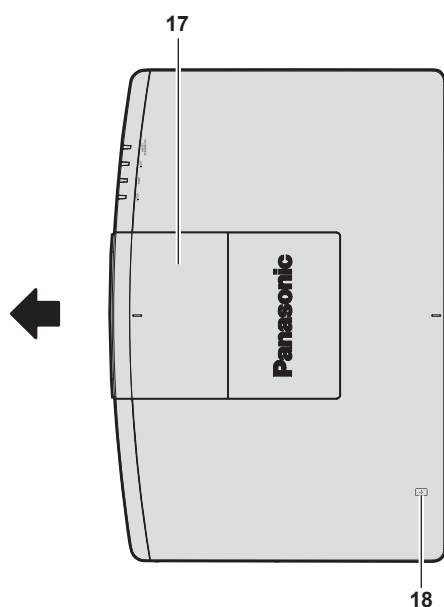
■ Coté



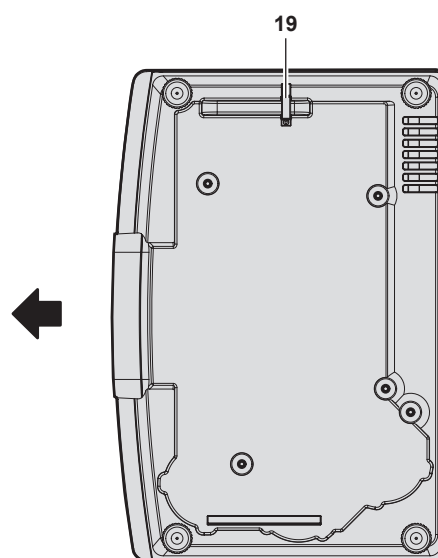
■ Arrière



■ Dessus



■ Dessous



← : Sens de projection

- 1 Récepteur du signal de télécommande (avant)
- 2 Voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)>
Signale l'état de l'alimentation.
- 3 Voyant de source lumineuse <LIGHT>
Indique l'état de la source lumineuse.
- 4 Voyant de température <TEMP>
Signale l'état de la température interne.
- 5 Voyant de filtre <FILTER>
Signale l'état du filtre à air.
- 6 Pieds réglables
Règle l'angle de projection.
- 7 Évent d'entrée
- 8 Évent d'échappement
- 9 Bornes de connexion (→ page 32)

- 10 Commutateur <MAIN POWER>
Allume/éteint l'alimentation principale.
- 11 Support de cordon d'alimentation
- 12 Borne <AC IN>
Branchez le cordon d'alimentation fourni.
- 13 Récepteur du signal de télécommande (arrière)
- 14 Fente de sécurité
Cette fente de sécurité est compatible avec les câbles de sécurité Kensington.
- 15 Panneau de commande (→ page 31)
- 16 Couvercle de filtre à air
Le filtre à air se trouve à l'intérieur.
- 17 Capot coulissant supérieur
Contient le levier de verrouillage de l'objectif pour monter l'objectif de projection à l'intérieur. (→ page 45)

18 Point de contact NFC

Il s'agit du point de contact lors de l'utilisation de la fonction de communication en champ proche (NFC, Near Field Communication). Il est possible de connecter au projecteur un périphérique tel qu'un smartphone équipé de la fonction NFC en le maintenant à proximité du point de contact.

19 Port pour crochet antivol

Permet de fixer un câble de prévention antivol, etc.

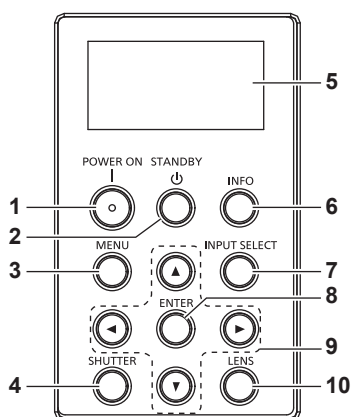
Attention

- Ne pas entraver les orifices de ventilation du projecteur (entrée et échappement). Les composants peuvent se détériorer plus rapidement si le refroidissement à l'intérieur du projecteur est inhibé.

Remarque

- Le Kit de mise à niveau NFC optionnel (N° de modèle : ET-NUK10) peut être utilisé pour activer la fonction NFC du projecteur. Notez qu'il existe des modèles sur lesquels la fonction NFC est activée dès l'expédition de l'usine, et que le Kit de mise à niveau NFC ne peut pas être appliqué dans certains pays ou certaines régions. Pour connaître la disponibilité de la fonction NFC dans le pays ou la région où vous avez acheté le produit, visitez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>) ou consultez votre revendeur.
- Pour la connexion utilisant la fonction NFC, utilisez le logiciel d'application « Smart Projector Control » qui effectue le réglage et l'ajustement du projecteur. Pour en savoir plus sur « Smart Projector Control », consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

■ Panneau de commande



1 Touche de mise en marche <|>

Règle le mode de projection du projecteur lorsque le commutateur <MAIN POWER> sur le projecteur est réglé sur <ON> et lorsque l'appareil est éteint (en mode de veille).

2 Touche de mise en veille <⏻>

Règle le projecteur sur l'état dans lequel le projecteur est éteint (mode de veille) lorsque l'interrupteur <MAIN POWER> du projecteur est réglé sur <ON> et en mode de projection.

3 Touche <MENU>

Affiche ou masque le menu principal. (➡ page 80)
Revient au menu précédent lorsqu'un sous-menu s'affiche. Si vous maintenez enfoncée la touche <MENU> du panneau de commande pendant au moins trois secondes alors que le menu à l'écran est éteint (masqué), ce dernier s'allume.

4 Touche <SHUTTER>

Utilisé pour éteindre l'image momentanément. (➡ page 75)

5 Moniteur d'informations

Affiche différents états et informations d'erreur. (➡ page 199)

6 Touche <INFO>

Utilisé pour commander le moniteur d'informations. (➡ page 199)

7 Touche <INPUT SELECT>

Commute le signal d'entrée à projeter. (➡ page 69)

8 Touche <ENTER>

Détermine et lance un élément depuis l'écran du menu.

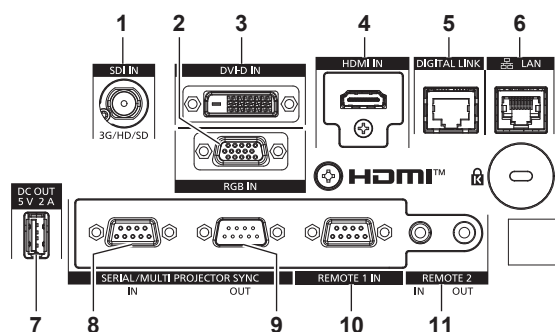
9 Touches de sélection ▲▼◀▶

Utilisées pour sélectionner un élément dans l'écran de menu, modifier le réglage, et régler le niveau. Sert également à saisir un mot de passe dans [SÉCURITÉ] ou à saisir des caractères.

10 Touche <LENS>

Règle la mise au point, le zoom et le déplacement de l'objectif.

■ Bornes de connexion



- 1 Borne <SDI IN>**
Cette borne permet de recevoir le signal SDI.
- 2 Borne <RGB IN>**
Cette borne permet de recevoir le signal RGB ou le signal $Y C_B C_R / Y P_B P_R$.
- 3 Borne <DVI-D IN>**
Cette borne permet de recevoir le signal DVI-D.
- 4 Borne <HDMI IN>**
Cette borne permet de recevoir le signal HDMI.
- 5 Borne <DIGITAL LINK>**
Cette borne permet de brancher un périphérique qui transmet le signal vidéo par l'intermédiaire de la borne réseau local. De plus, cette borne réseau local permet de se connecter au réseau.
- 6 Borne <LAN>**
Cette borne réseau local permet de se connecter au réseau.
- 7 Borne <DC OUT>**
C'est la borne USB dédiée à l'alimentation électrique. (5 V CC, maximum 2,0 A)
Utilisez cette borne lorsqu'une alimentation électrique est requise pour les adaptateurs d'affichage sans fil et les convertisseurs WLAN/Ethernet, etc.
- 8 Borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>**
Cette borne compatible avec le RS-232C permet de commander le projecteur de l'extérieur en connectant un ordinateur.
Cette borne est également utilisée pour brancher plusieurs projecteurs lors de l'équilibrage du contraste en tant qu'écran combiné ou d'une synchronisation des effets avec la fonction d'obturateur comprenant le fondu en ouverture/fondu en fermeture avec un système utilisant plusieurs projecteurs.
- 9 Borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>**
C'est une borne pour sortir l'entrée de signal compatible RS-232C à la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>. Cette borne est également utilisée pour brancher plusieurs projecteurs lors de l'équilibrage du contraste en tant qu'écran combiné ou d'une synchronisation des effets avec la fonction d'obturateur comprenant le fondu en ouverture/fondu en fermeture avec un système utilisant plusieurs projecteurs.
- 10 Borne <REMOTE 1 IN>**
Cette borne permet de commander le projecteur à distance à l'aide du circuit de commande externe.
- 11 Borne <REMOTE 2 IN>/borne <REMOTE 2 OUT>**
Ces bornes permettent de connecter la télécommande pour une commande en série dans un environnement à plusieurs projecteurs.

Attention

- Lorsqu'un câble réseau local est directement connecté au projecteur, la connexion réseau doit être effectuée à l'intérieur.
- Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [NORMAL], l'alimentation peut être fournie à l'aide de la borne <DC OUT> même quand le projecteur est en mode veille. Si [ECO] est sélectionné, l'alimentation ne peut pas être fournie en mode veille.
- Pour transmettre les signaux Ethernet et de commande en série à l'aide de la borne <DIGITAL LINK>, réglez le menu [RÉG. RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] sur [DIGITAL LINK] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Pour transmettre le signal Ethernet à l'aide de la borne <LAN>, réglez le menu [RÉG. RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] sur [LAN] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque le menu [RÉG. RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.

Préparation de la télécommande

Insérer et retirer les piles

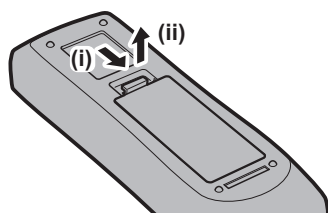


Fig. 1

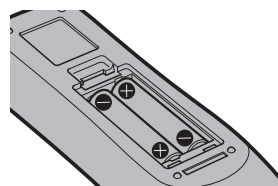



Fig. 2

- 1) Ouvrez le couvercle. (Fig. 1)
- 2) Insérez les piles et fermez le couvercle (insérez d'abord le côté ) (Fig. 2)
 - Lorsque vous retirez les piles, suivez les étapes dans l'ordre inverse.

En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs

Si vous utilisez plusieurs projecteurs, vous pouvez tous les faire fonctionner simultanément ou faire fonctionner chaque projecteur individuellement en utilisant une seule télécommande, dès lors qu'un numéro ID unique est affecté à chaque projecteur.

Si vous utilisez les projecteurs en définissant les numéros ID, définissez le numéro ID du boîtier du projecteur après que les réglages initiaux ont été effectués. Puis, réglez le numéro ID de la télécommande. Pour les réglages initiaux, reportez-vous à la section « Lorsque l'écran de réglage initial est affiché » (➔ page 60).

Le numéro ID défini par défaut en usine du projecteur (boîtier du projecteur et télécommande) est réglé sur [TOUT], vous pouvez ainsi l'utiliser tel quel. Réglez les numéros ID du boîtier du projecteur et de la télécommande comme il convient.

Pour voir des informations détaillées sur le réglage du numéro ID de la télécommande, reportez-vous à la section « Configuration du numéro d'ID de la télécommande » (➔ page 77).

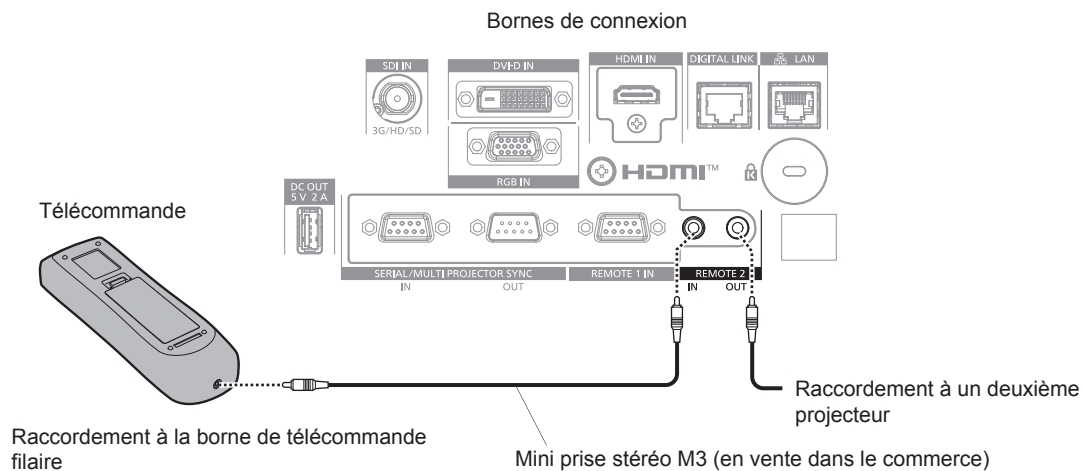
Remarque

- Réglez le numéro ID du corps du projecteur depuis le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [NUMÉRO DU PROJECTEUR].

Raccordement de la télécommande au projecteur avec un câble

Pour commander simultanément plusieurs projecteurs situés les uns à côté des autres avec une seule télécommande, branchez la télécommande aux bornes <REMOTE 2 IN>/<REMOTE 2 OUT> avec une mini prise stéréo M3.

La télécommande est opérationnelle même à des endroits où un obstacle est sur la trajectoire de la lumière ou avec des appareils susceptibles de produire de la lumière.



Attention

- Utilisez un câble de 15 m (49'3") ou moins, avec 2 noyaux de blindage. La télécommande peut ne pas fonctionner si la longueur du câble excède 15 m (49'3") ou si le blindage du câble est insuffisant.

Chapitre 2 Mise en route

Ce chapitre décrit la marche à suivre avant d'utiliser le projecteur, par exemple l'installation et les branchements.

Installation

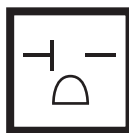
Prise utilisable

Ce projecteur prend en charge l'alimentation électrique de 100 V CA à 240 V CA. Une prise de terre prenant en charge 15 A est requise avec les deux tensions.

La forme de la prise utilisable diffère en fonction de l'alimentation électrique. Les illustrations suivantes sont des exemples.



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 20 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 125 V

Attention

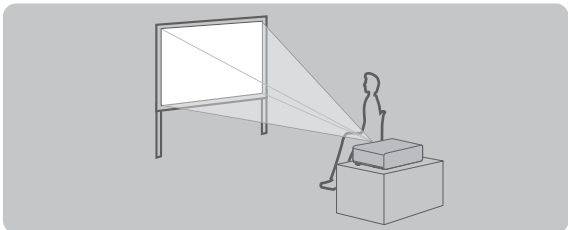
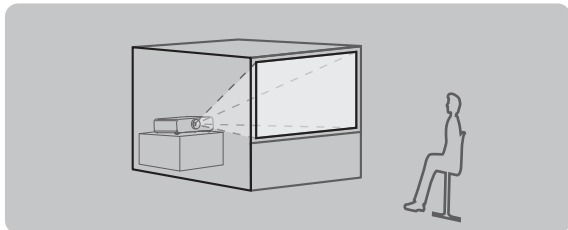
- Utilisez le cordon d'alimentation et la terre fournis pour la prise.
- Utilisez le cordon d'alimentation correspondant à la tension d'alimentation électrique et à la forme de prise utilisées.

Remarque

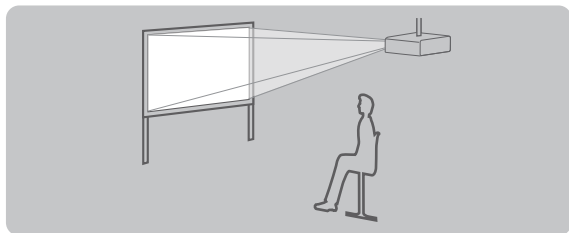
- Les cordons d'alimentation fournis varient en fonction du pays ou de la région où vous avez acheté l'appareil.

Mode d'installation

Les modes d'installation du projecteur sont les suivants. Réglez [FAÇADE/ARRIÈRE]/[SOL/PLA.] dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MÉTHODE DE PROJECTION] (➔ page 128) en fonction du mode d'installation.

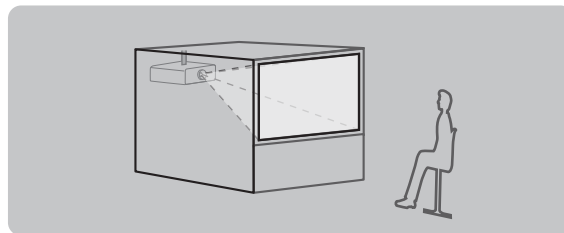
Installation sur un bureau/sur le sol et projection vers l'avant		Installation sur un bureau/sur le sol et projection par l'arrière (Utilisation de l'écran transparent)	
			
Élément de menu	Valeur de réglage	Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[FAÇADE]	[FAÇADE/ARRIÈRE]	[ARRIÈRE]
[SOL/PLA.]	[AUTO] ou [SOL]	[SOL/PLA.]	[AUTO] ou [SOL]

Fixation au plafond et projection vers l'avant



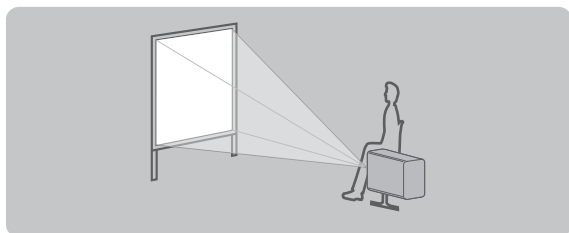
Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[FAÇADE]
[SOL/PLA.]	[AUTO] ou [PLA.]

Fixation au plafond et projection par l'arrière (Utilisation de l'écran transparent)



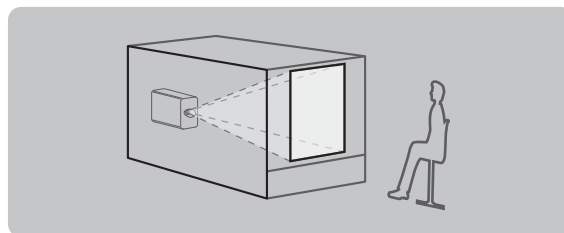
Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[ARRIÈRE]
[SOL/PLA.]	[AUTO] ou [PLA.]

Configuration en portrait et projection vers l'avant



Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[FAÇADE]
[SOL/PLA.]	Réglé selon l'image à projeter.

Configuration en portrait et projection de l'arrière (Utilisation de l'écran transparent)



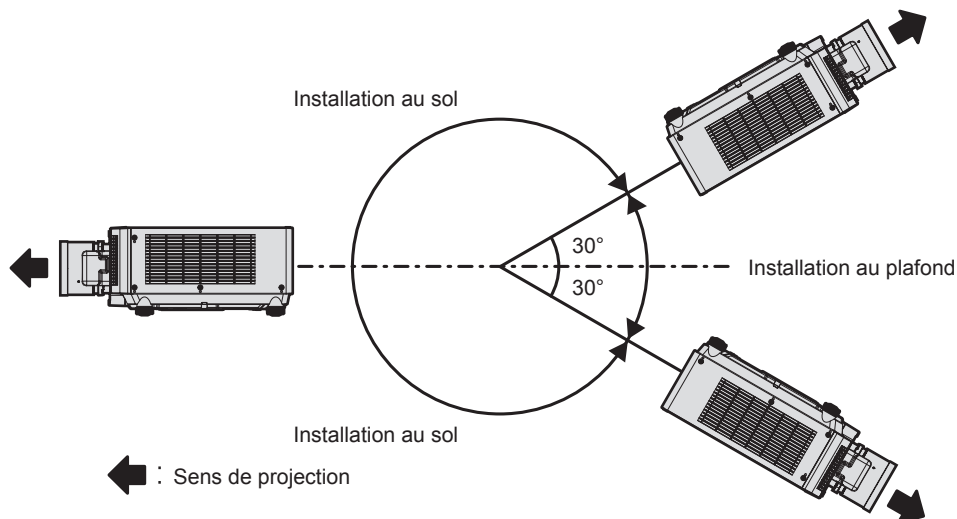
Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[ARRIÈRE]
[SOL/PLA.]	Réglé selon l'image à projeter.

Remarque

- Dans la configuration en portrait, le menu à l'écran s'affiche dans le sens de la longueur. Pour afficher le menu à l'écran de façon verticale, allez dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MENU A L'ÉCRAN] (➔ page 119) et modifiez le réglage [ROTATION OSD].
- Le projecteur dispose d'un capteur d'angle intégré. L'attitude du projecteur est automatiquement détectée en réglant [SOL/PLA.] sur [AUTO] dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MÉTHODE DE PROJECTION].

■ Capteur d'angle

La plage de l'attitude d'installation qui est détectée par le capteur d'angle intégré est la suivante.



Pièces pour l'installation (optionnelles)

Le support de fixation au plafond optionnel est requis. Le Support de montage au plafond (N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé), ET-PKD120S (pour plafond bas), ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes)) est utilisé en combinaison avec le Support de montage au plafond (N° de modèle : ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur)).

N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé), ET-PKD120S (pour plafond bas), ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes), ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur)

Lorsque le projecteur est monté sur le Support de montage au plafond existant (en combinaison avec le N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé) ou ET-PKD120S (pour plafond bas), et le N° de modèle : ET-PKE300B (Support d'installation du projecteur)), il est nécessaire de remplacer le câble métallique de prévention de chute par celui correspondant à ce projecteur. Consultez votre revendeur.

Kit de prévention de chute (N° de modèle de service : DPPW1004ZA/X1)

- Assurez-vous d'utiliser le Support de montage au plafond spécifié pour ce projecteur.
- Pour installer et configurer le projecteur, consultez les Instructions de montage fournies avec le Support de montage au plafond.

Attention

- Pour assurer la performance et la sécurité du projecteur, l'installation du Support de montage au plafond doit être effectuée par votre revendeur ou par un technicien qualifié.

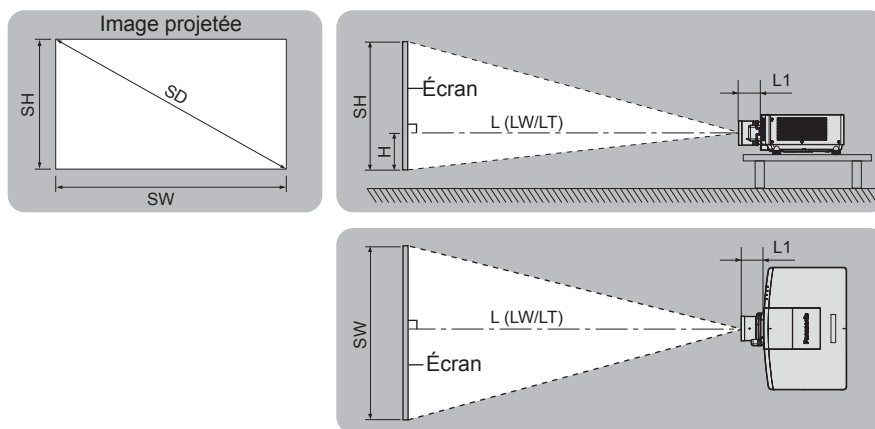
Distance de projection et de l'image projetée

Pour installer le projecteur, reportez-vous à la distance de projection et à la taille de l'image projetée.

Attention

- Avant l'installation, lisez les « Précautions d'emploi » (➔ page 20)

Schéma de l'image projetée et de la distance de projection



Remarque

- Cette illustration est créée en partant du principe que la position et la taille de l'image projetée ont été alignées afin de s'afficher en plein écran.

SH	Hauteur de l'image projetée
SW	Largeur de l'image projetée
SD	Taille de l'image projetée
H	Distance du centre de l'objectif au bord inférieur de l'image projetée
$L^*1 (LW/LT)^*2$	Distance de projection (distance entre l'extrémité avant de l'objectif de projection et l'écran)
L1	Dimension de la partie saillante de l'objectif (distance entre la surface avant du projecteur et l'extrémité avant de l'objectif de projection)

*1 Pour plus de détails sur la distance de projection, reportez-vous à la section « Formule de calcul de la distance de projection par rapport à l'objectif de projection » (➔ page 44).

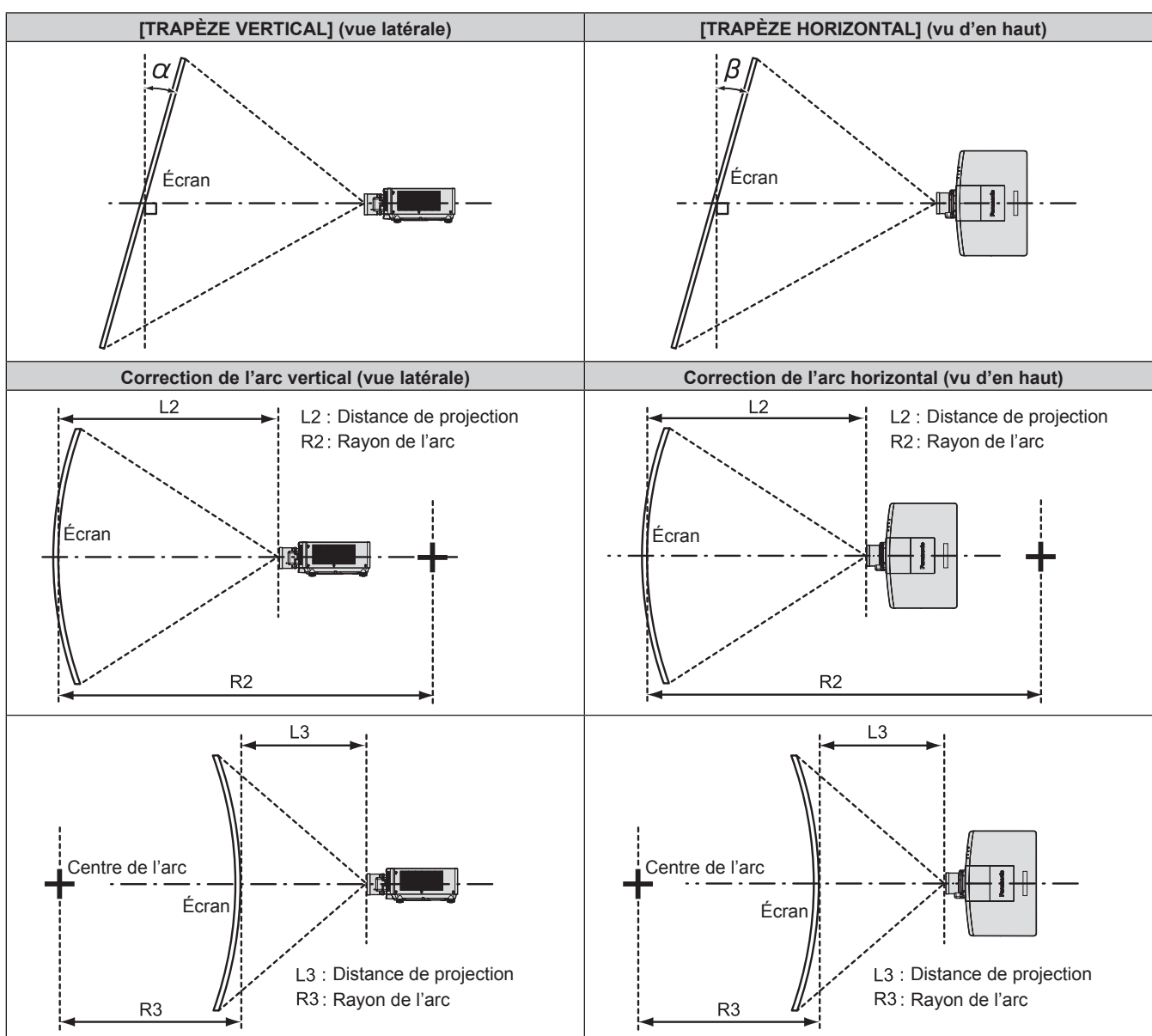
*2 LW : distance de projection minimale lorsque vous utilisez l'objectif-zoom
LT : distance de projection maximale lorsque vous utilisez l'objectif-zoom

N° de modèle de l'objectif de projection	Dimension de la partie saillante de l'objectif (L1) (valeur approximative)
ET-EMW200	0,152
ET-EMW300	0,121
ET-EMW400	0,121
ET-EMW500	0,122
ET-EMS600	0,117
ET-EMT700	0,167
ET-EMT800	0,172

Remarque

- Pour la plage de réglage de la position de l'image projetée avec le déplacement de l'objectif, reportez-vous à la section « Plage de déplacement de l'objectif » (➔ page 74).

Plage de projection [GÉOMÉTRIE]



État standard

N° de modèle de l'objectif de projection	Seul le paramètre [CORRECTION DE TRAPÈZE] est utilisé		[CORRECTION DE TRAPÈZE] et [CORRECTION COURBE] sont utilisés ensemble				Seul le paramètre [CORRECTION COURBE] est utilisé	
	Angle de correction trapézoïdale verticale α (°)	Angle de correction trapézoïdale horizontale β (°)	Angle de correction trapézoïdale verticale α (°)	Angle de correction trapézoïdale horizontale β (°)	Valeur mini. de R2/L2	Valeur mini. de R3/L3	Valeur mini. de R2/L2	Valeur mini. de R3/L3
ET-EMS600	±40	±15	±20	±15	1,1	2,6	0,6	1,5
ET-EMW200	±14	±8	—	—	—	—	—	—
ET-EMW300	±14	±8	—	—	—	—	—	—
ET-EMW400	±22	±15	±8	±8	2	4,8	1,2	2,9
ET-EMW500	±22	±15	±8	±8	1,6	3,9	0,9	2,3
ET-EMT700	±40	±15	±20	±15	0,8	1,5	0,4	0,8
ET-EMT800	±40	±15	±20	±15	0,4	0,7	0,2	0,4

Lors de l'utilisation du Kit de mise à niveau optionnel (N° de modèle : ET-UK20)

N° de modèle de l'objectif de projection	Seul le paramètre [CORRECTION DE TRAPÈZE] est utilisé ^{*1}		[CORRECTION DE TRAPÈZE] et [CORRECTION COURBE] sont utilisés ensemble				Seul le paramètre [CORRECTION COURBE] est utilisé	
	Angle de correction trapézoïdale verticale α (°)	Angle de correction trapézoïdale horizontale β (°)	Angle de correction trapézoïdale verticale α (°)	Angle de correction trapézoïdale horizontale β (°)	Valeur mini. de R2/L2	Valeur mini. de R3/L3	Valeur mini. de R2/L2	Valeur mini. de R3/L3
ET-EMS600	±40	±40	±20	±15	0,9	2	0,5	1,1
ET-EMW200	±14	±8	—	—	—	—	—	—
ET-EMW300	±14	±8	—	—	—	—	—	—
ET-EMW400	±22	±15	±8	±8	1,5	3,7	0,9	2,2
ET-EMW500	±22	±15	±8	±8	1,2	3	0,7	1,7
ET-EMT700	±40	±40	±20	±15	0,6	1,1	0,3	0,6
ET-EMT800	±40	±40	±20	±15	0,3	0,6	0,2	0,3

*1 Lorsque [TRAPÈZE VERTICAL] et [TRAPÈZE HORIZONTAL] sont utilisés simultanément, la correction ne peut pas être faite si elle dépasse un angle total de 55°.

Remarque

- Lorsque [GÉOMÉTRIE] est utilisé, la mise au point de la totalité de l'écran peut être perdue si la correction augmente.
- Faire prendre à l'écran incurvé une forme circulaire avec une partie d'un cercle parfait retiré.
- La plage de réglage des éléments [GÉOMÉTRIE] pourrait ne pas correspondre à la plage de projection énumérée selon l'objectif de projection. Utilisez ce projecteur dans la plage de projection, sans quoi la correction risque de ne pas fonctionner.

Distance de projection de chaque objectif de projection

Une erreur de $\pm 5\%$ dans des distances de projection énumérées peut se produire.

Lorsque [GÉOMÉTRIE] est utilisé, la distance est corrigée pour devenir inférieure à la taille d'image spécifiée.

■ Lorsque le rapport d'aspect de l'écran est 16:10

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom									
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMS600		ET-EMW200		ET-EMW300		ET-EMW400		ET-EMW500	
Rapport de la distance de projection*1			1,35-2,10:1		0,480-0,550:1		0,550-0,690:1		0,690-0,950 :1		0,950-1,36:1	
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)									
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)
2,03 (80")	1,077	1,723	2,30	3,64	0,81	0,95	0,93	1,19	1,17	1,64	1,61	2,34
2,29 (90")	1,212	1,939	2,59	4,10	0,91	1,07	1,05	1,34	1,32	1,85	1,82	2,64
2,54 (100")	1,346	2,154	2,89	4,56	1,03	1,19	1,18	1,49	1,48	2,06	2,03	2,93
3,05 (120")	1,615	2,585	3,47	5,49	1,23	1,44	1,41	1,80	1,78	2,48	2,44	3,53
3,81 (150")	2,019	3,231	4,35	6,87	1,55	1,81	1,78	2,26	2,24	3,12	3,07	4,43
5,08 (200")	2,692	4,308	5,82	9,17	2,08	2,44	2,38	3,02	3,00	4,17	4,11	5,92
6,35 (250")	3,365	5,385	7,29	11,47	2,62	3,06	2,99	3,79	3,76	5,23	5,15	7,42
7,62 (300")	4,039	6,462	8,76	13,78	3,15	3,68	3,60	4,56	4,52	6,28	6,19	8,91
8,89 (350")	4,712	7,539	10,23	16,08	3,68	4,30	4,20	5,32	5,28	7,34	7,23	10,40
10,16 (400")	5,385	8,616	11,69	18,38	4,21	4,92	4,81	6,09	6,05	8,39	8,27	11,90
12,70 (500")	6,731	10,770	14,63	22,99	5,28	6,16	6,02	7,62	7,57	10,50	10,34	14,89

*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom				Position en hauteur (H)		
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMT700		ET-EMT800		ET-EMS600/ ET-EMW400/ ET-EMW500/ ET-EMT700/ ET-EMT800	ET-EMW200	ET-EMW300
Rapport de la distance de projection*1			2,10-4,14:1		4,14-7,40:1				
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)						
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)			
2,03 (80")	1,077	1,723	3,55	7,15	7,12	12,88	-0,11 - 1,18	0,11 - 0,97	0,00 - 1,08
2,29 (90")	1,212	1,939	4,01	8,05	7,97	14,45	-0,12 - 1,34	0,12 - 1,09	0,00 - 1,21
2,54 (100")	1,346	2,154	4,50	8,90	8,90	16,00	-0,13 - 1,48	0,13 - 1,21	0,00 - 1,35
3,05 (120")	1,615	2,585	5,38	10,77	10,51	19,17	-0,16 - 1,78	0,16 - 1,45	0,00 - 1,62
3,81 (150")	2,019	3,231	6,75	13,49	13,06	23,89	-0,20 - 2,22	0,20 - 1,82	0,00 - 2,02
5,08 (200")	2,692	4,308	9,04	18,03	17,31	31,75	-0,27 - 2,96	0,27 - 2,42	0,00 - 2,69
6,35 (250")	3,365	5,385	11,33	22,56	21,56	39,61	-0,34 - 3,70	0,34 - 3,03	0,00 - 3,37
7,62 (300")	4,039	6,462	13,61	27,09	25,80	47,47	-0,40 - 4,44	0,40 - 3,63	0,00 - 4,04
8,89 (350")	4,712	7,539	15,90	31,63	30,05	55,33	-0,47 - 5,18	0,47 - 4,24	0,00 - 4,71
10,16 (400")	5,385	8,616	18,19	36,16	34,30	63,20	-0,54 - 5,92	0,54 - 4,85	0,00 - 5,38
12,70 (500")	6,731	10,770	22,76	45,22	42,79	78,92	-0,67 - 7,40	0,67 - 6,06	0,00 - 6,73

*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

■ Lorsque le rapport d'aspect de l'écran est 16:9

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom									
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMS600		ET-EMW200		ET-EMW300		ET-EMW400		ET-EMW500	
Rapport de la distance de projection*1			1,35-2,10:1		0,480-0,550:1		0,550-0,690:1		0,690-0,950:1		0,950-1,36:1	
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)									
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)
2,03 (80")	0,996	1,771	2,37	3,75	0,83	0,97	0,96	1,22	1,20	1,69	1,66	2,41
2,29 (90")	1,121	1,992	2,67	4,22	0,94	1,10	1,08	1,38	1,36	1,90	1,87	2,71
2,54 (100")	1,245	2,214	2,97	4,69	1,06	1,22	1,21	1,53	1,52	2,12	2,09	3,02
3,05 (120")	1,494	2,657	3,57	5,64	1,27	1,48	1,46	1,85	1,83	2,56	2,51	3,63
3,81 (150")	1,868	3,321	4,48	7,06	1,60	1,87	1,83	2,32	2,24	3,21	3,15	4,56
5,08 (200")	2,491	4,428	5,99	9,43	2,14	2,50	2,45	3,11	3,03	4,29	4,22	6,09
6,35 (250")	3,113	5,535	7,49	11,79	2,69	3,14	3,07	3,90	4,24	5,37	5,29	7,63
7,62 (300")	3,736	6,641	9,00	14,16	3,24	3,78	3,70	4,68	5,00	6,46	6,36	9,16
8,89 (350")	4,358	7,748	10,51	16,53	3,78	4,42	4,32	5,47	5,48	7,54	7,43	10,70
10,16 (400")	4,981	8,855	12,02	18,89	4,33	5,06	4,94	6,26	6,27	8,62	8,50	12,23
12,70 (500")	6,226	11,069	15,04	23,63	5,42	6,33	6,19	7,83	7,84	10,79	10,63	15,30

*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom				Position en hauteur (H)		
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMT700		ET-EMT800		ET-EMS600/ ET-EMW400/ ET-EMW500/ ET-EMT700/ ET-EMT800	ET-EMW200	ET-EMW300
Rapport de la distance de projection*1			2,10-4,15:1		4,12-7,40:1				
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)						
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)			
2,03 (80")	0,996	1,771	3,65	7,35	7,31	13,23	-0,17 - 1,16	0,06 - 0,94	-0,06 - 1,05
2,29 (90")	1,121	1,992	4,12	8,28	8,18	14,84	-0,19 - 1,31	0,06 - 1,06	-0,06 - 1,18
2,54 (100")	1,245	2,214	4,60	9,20	9,10	16,40	-0,21 - 1,45	0,07 - 1,18	-0,07 - 1,31
3,05 (120")	1,494	2,657	5,53	11,08	10,80	19,69	-0,25 - 1,74	0,08 - 1,41	-0,08 - 1,58
3,81 (150")	1,868	3,321	6,94	13,87	13,42	24,54	-0,31 - 2,18	0,10 - 1,76	-0,10 - 1,97
5,08 (200")	2,491	4,428	9,29	18,53	17,78	32,62	-0,41 - 2,90	0,14 - 2,35	-0,14 - 2,63
6,35 (250")	3,113	5,535	11,64	23,19	22,15	40,70	-0,52 - 3,63	0,17 - 2,94	-0,17 - 3,28
7,62 (300")	3,736	6,641	13,99	27,85	26,51	48,78	-0,62 - 4,36	0,21 - 3,53	-0,21 - 3,94
8,89 (350")	4,358	7,748	16,35	32,51	30,88	56,86	-0,73 - 5,08	0,24 - 4,11	-0,24 - 4,60
10,16 (400")	4,981	8,855	18,70	37,17	35,24	64,94	-0,83 - 5,81	0,28 - 4,70	-0,28 - 5,25
12,70 (500")	6,226	11,069	23,40	46,49	43,97	81,11	-1,04 - 7,26	0,35 - 5,88	-0,35 - 6,57

*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

■ Lorsque le rapport d'aspect de l'écran est 4:3

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom									
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMS600		ET-EMW200		ET-EMW300		ET-EMW400		ET-EMW500	
Rapport de la distance de projection*1			1,62-2,50:1		0,580-0,660:1		0,660-0,830:1		0,830-1,15:1		1,14-1,63:1	
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)									
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)
2,03 (80")	1,219	1,626	2,61	4,13	0,92	1,08	1,06	1,35	1,33	1,86	1,83	2,66
2,29 (90")	1,372	1,829	2,94	4,65	1,04	1,22	1,20	1,52	1,50	2,10	2,07	2,99
2,54 (100")	1,524	2,032	3,28	5,17	1,17	1,35	1,34	1,69	1,68	2,34	2,31	3,33
3,05 (120")	1,829	2,438	3,94	6,22	1,40	1,64	1,61	2,04	2,02	2,82	2,77	4,01
3,81 (150")	2,286	3,048	4,94	7,78	1,76	2,06	2,02	2,56	2,54	3,54	3,48	5,02
5,08 (200")	3,048	4,064	6,60	10,39	2,37	2,76	2,70	3,43	3,40	4,73	4,66	6,71
6,35 (250")	3,810	5,080	8,26	12,99	2,97	3,47	3,39	4,30	4,26	5,92	5,83	8,40
7,62 (300")	4,572	6,096	9,92	15,60	3,57	4,17	4,08	5,16	5,13	7,12	7,01	10,09
8,89 (350")	5,334	7,112	11,58	18,21	4,17	4,87	4,76	6,03	5,99	8,31	8,19	11,79
10,16 (400")	6,096	8,128	13,25	20,81	4,77	5,57	5,45	6,90	6,85	9,50	9,36	13,48
12,70 (500")	7,620	10,160	16,57	26,03	5,98	6,98	6,82	8,63	8,58	11,89	11,72	16,86

*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom				Position en hauteur (H)		
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMT700		ET-EMT800		ET-EMS600/ ET-EMW400/ ET-EMW500/ ET-EMT700/ ET-EMT800	ET-EMW200	ET-EMW300
Rapport de la distance de projection*1			2,50-4,97:1		4,93-8,70:1				
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)						
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)			
2,03 (80")	1,219	1,626	4,03	8,11	8,01	14,54	-0,12 - 1,34	0,12 - 1,10	0,00 - 1,22
2,29 (90")	1,372	1,829	4,55	9,13	8,98	16,02	-0,14 - 1,51	0,14 - 1,24	0,00 - 1,37
2,54 (100")	1,524	2,032	5,07	10,10	10,00	17,80	-0,15 - 1,68	0,15 - 1,37	0,00 - 1,52
3,05 (120")	1,829	2,438	6,11	12,21	11,86	21,36	-0,18 - 2,01	0,18 - 1,65	0,00 - 1,83
3,81 (150")	2,286	3,048	7,66	15,29	14,74	26,70	-0,23 - 2,51	0,23 - 2,06	0,00 - 2,29
5,08 (200")	3,048	4,064	10,25	20,42	19,55	35,60	-0,31 - 3,35	0,31 - 2,74	0,00 - 3,05
6,35 (250")	3,810	5,080	12,84	25,55	24,36	44,50	-0,38 - 4,19	0,38 - 3,43	0,00 - 3,81
7,62 (300")	4,572	6,096	15,43	30,69	29,17	53,40	-0,46 - 5,03	0,46 - 4,11	0,00 - 4,57
8,89 (350")	5,334	7,112	18,01	35,82	33,98	62,30	-0,53 - 5,87	0,53 - 4,80	0,00 - 5,33
10,16 (400")	6,096	8,128	20,60	40,95	38,78	71,20	-0,61 - 6,71	0,61 - 5,49	0,00 - 6,10
12,70 (500")	7,620	10,160	25,78	51,21	48,40	89,00	-0,76 - 8,38	0,76 - 6,86	0,00 - 7,62

*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

Formule de calcul de la distance de projection par rapport à l'objectif de projection

Pour utiliser une taille d'image projetée non répertoriée dans ce manuel, vérifiez la taille de l'image projetée SD (m) et utilisez la formule respective pour calculer la distance de projection.

L'unité de toutes les formules est le m. (Les valeurs obtenues par les formules de calcul suivantes contiennent une légère erreur.)

Pour calculer une distance de projection à l'aide de la désignation de la taille d'image (valeur en pouces), multipliez la valeur en pouces par 0,0254 et remplacez-la dans SD dans la formule de calcul de la distance de projection.

■ Objectif-zoom

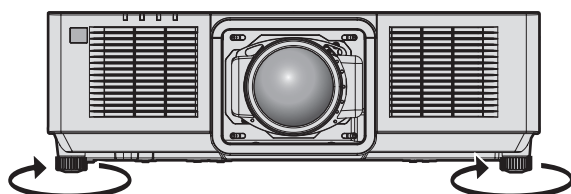
N° de modèle de l'objectif de projection	Rapport de la distance de projection	Rapport d'aspect	Formule de calcul de la distance de projection (L)	
			Mini. (LW)	Maxi. (LT)
ET-EMS600	1,35 - 2,10:1	16:10	= 1,1559 x SD - 0,0491	= 1,8130 x SD - 0,0399
	1,35 - 2,10:1	16:9	= 1,1880 x SD - 0,0491	= 1,8634 x SD - 0,0399
	1,62 - 2,50:1	4:3	= 1,3086 x SD - 0,0491	= 2,0524 x SD - 0,0399
ET-EMW200	0,480 - 0,550:1	16:10	= 0,4189 x SD - 0,0435	= 0,4888 x SD - 0,0473
	0,480 - 0,550:1	16:9	= 0,4306 x SD - 0,0435	= 0,5023 x SD - 0,0473
	0,580 - 0,660:1	4:3	= 0,4742 x SD - 0,0435	= 0,5533 x SD - 0,0473
ET-EMW300	0,550 - 0,690:1	16:10	= 0,4772 x SD - 0,0397	= 0,6031 x SD - 0,0397
	0,550 - 0,690:1	16:9	= 0,4904 x SD - 0,0397	= 0,6199 x SD - 0,0397
	0,660 - 0,830:1	4:3	= 0,5402 x SD - 0,0397	= 0,6828 x SD - 0,0397
ET-EMW400	0,690 - 0,950:1	16:10	= 0,6003 x SD - 0,0518	= 0,8303 x SD - 0,0460
	0,690 - 0,950:1	16:9	= 0,6170 x SD - 0,0518	= 0,8534 x SD - 0,0460
	0,830 - 1,15:1	4:3	= 0,6795 x SD - 0,0518	= 0,9400 x SD - 0,0460
ET-EMW500	0,950 - 1,36:1	16:10	= 0,8185 x SD - 0,0509	= 1,1760 x SD - 0,0500
	0,950 - 1,36:1	16:9	= 0,8413 x SD - 0,0509	= 1,2087 x SD - 0,0500
	1,14 - 1,63:1	4:3	= 0,9266 x SD - 0,0509	= 1,3313 x SD - 0,0500
ET-EMT700	2,10 - 4,14:1	16:10	= 1,8007 x SD - 0,1082	= 3,5693 x SD - 0,1046
	2,10 - 4,15:1	16:9	= 1,8508 x SD - 0,1082	= 3,6685 x SD - 0,1046
	2,50 - 4,97:1	4:3	= 2,0385 x SD - 0,1082	= 4,0407 x SD - 0,1046
ET-EMT800	4,14 - 7,40:1	16:10	= 3,3441 x SD + 0,3209	= 6,1906 x SD + 0,2998
	4,12 - 7,40:1	16:9	= 3,4371 x SD + 0,3209	= 6,3627 x SD + 0,2998
	4,93 - 8,70:1	4:3	= 3,7858 x SD + 0,3209	= 7,0082 x SD + 0,2998

Réglage des pieds réglables

Installez le projecteur sur une surface plane de telle sorte que l'avant du projecteur soit parallèle à la surface de l'écran et que l'écran de projection soit rectangulaire.

Si l'écran est incliné vers le bas, étendez les pieds réglables avant de sorte que l'image projetée devienne rectangulaire. Les pieds réglables peuvent également être utilisés pour mettre à niveau le projecteur lorsque celui-ci est incliné horizontalement.

Des pieds réglables peuvent être étendus en les tournant comme indiqué dans le schéma. Les tourner dans le sens inverse permet de les remettre en position initiale.



Plage de réglage maximale

Pieds réglables : 23 mm (29/32") chacun

Attention

- Veillez à ne pas bloquer les événements d'entrée/échappement avec vos mains ou des objets en ajustant les pieds réglables quand la source lumineuse est allumée. (➔ page 30)

Fixation/Retrait de l'objectif de projection (optionnel)

Remplacez l'objectif sur sa position initiale avant de remplacer ou de retirer l'objectif de projection. (➔ page 72)

Attention

- N'attachez et ne retirez pas l'objectif de projection alors que le projecteur est installé à un plafond ou dans un endroit élevé.
- Remplacez l'objectif de projection après avoir mis le projecteur hors tension.
- Ne touchez pas les contacts électriques de l'objectif de projection. La poussière ou la saleté peut provoquer un faux contact.
- Ne pas toucher la surface de l'objectif de projection à mains nues.
- Ne tournez pas le mécanisme de l'objectif de projection à la main. Sinon, vous risquez d'endommager le moteur.
- Avant de fixer l'objectif de projection, retirez le cache-objectif qui y est attaché.
- Panasonic n'est pas responsable des éventuels dommages ou dysfonctionnements du produit résultant de l'utilisation des objectifs de projection qui ne seraient pas fabriqués par Panasonic. Assurez-vous d'utiliser les objectifs de projection spécifiés.

Remarque

- Pour la procédure de réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif après avoir fixé l'objectif du projecteur, reportez-vous à la section « Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif » (➔ page 70).
- Pour connaître la procédure de réglage de l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image projetée lorsque l'Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500) est utilisé, reportez-vous à la section « Réglage de l'équilibre de la mise au point » (➔ page 71).

Fixation de l'objectif de projection

Fixez l'objectif de projection grâce à la procédure suivante.

Commencez par l'étape 2) si l'éponge antipoussière est déjà retirée.

- Outil utilisé : tournevis à tige hexagonale à tête sphérique (diagonale 2,5 mm (3/32"))

Éponge antipoussière

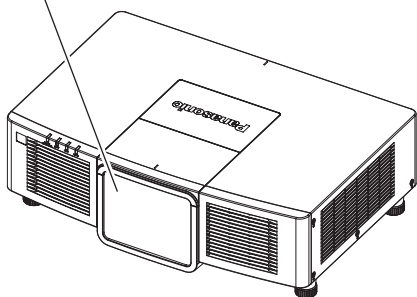


Fig. 1

Capot coulissant supérieur

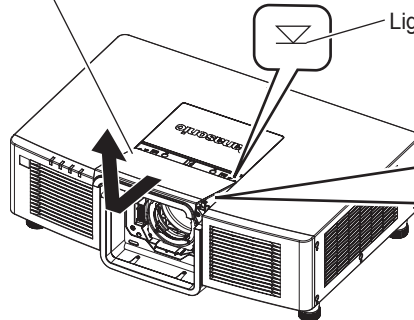


Fig. 2

Ligne de fixation du capot coulissant supérieur

Levier de verrouillage de l'objectif

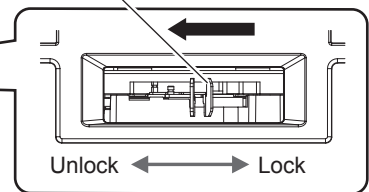


Fig. 3

Repère sur l'objectif de projection (rouge)

Repère saillant sur le projecteur

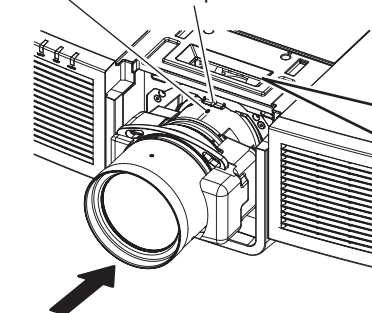


Fig. 4

Vis de fixation de l'objectif

Orifice de vis

Levier de verrouillage de l'objectif

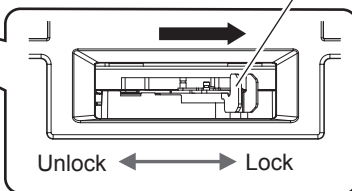


Fig. 5

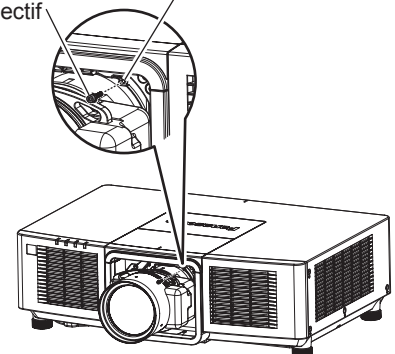


Fig. 6

1) Retirez l'éponge antipoussière. (Fig. 1)

2) Retirez le capot coulissant supérieur. (Fig. 2)

- Faites glisser le capot coulissant supérieur jusqu'à ce que la ligne de fixation du capot coulissant supérieur soit visible.

Une fois la ligne de fixation du capot coulissant supérieur visible, retirez le capot en le soulevant.

- 3) **Assurez-vous que le levier de verrouillage de l'objectif est positionné du côté Unlock. (Fig. 3)**
 - Si le levier de verrouillage de l'objectif est du côté Lock (Fig. 5), pincez le levier de verrouillage de l'objectif et tournez-le vers le côté Unlock. (Fig. 3)
- 4) **Alignez le repère de l'objectif de projection (rouge) avec le repère saillant du projecteur, puis insérez l'objectif de projection à fond. (Fig. 4)**
- 5) **Tout en maintenant l'objectif de projection, tournez entièrement le levier de verrouillage vers le côté Lock. (Fig. 5)**
 - Assurez-vous de tourner complètement le levier de verrouillage de l'objectif.
 - La source lumineuse ne s'allume pas lorsque l'objectif de projection n'est pas verrouillé.
- 6) **Verrouillez l'objectif de projection avec la vis de fixation de l'objectif fournie. (Fig. 6)**
 - Fixez l'objectif de projection sur l'orifice de vis à droite de l'objectif de projection avec un tournevis à tige hexagonale à tête sphérique.
- 7) **Fixez le capot coulissant supérieur. (Fig. 2)**
 - Alignez le capot coulissant supérieur sur la ligne de fixation du capot coulissant supérieur, puis fixez-le en le faisant coulisser.

Attention

- Conservez l'éponge antipoussière retirée dans un endroit sûr.
- Si l'objectif de projection a été remplacé, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE]. (► page 72)
- Pour installer le projecteur au plafond ou en hauteur, fixez l'objectif de projection au projecteur avant d'installer le projecteur.

Retrait de l'objectif de projection

Retirez l'objectif de projection grâce à la procédure suivante.

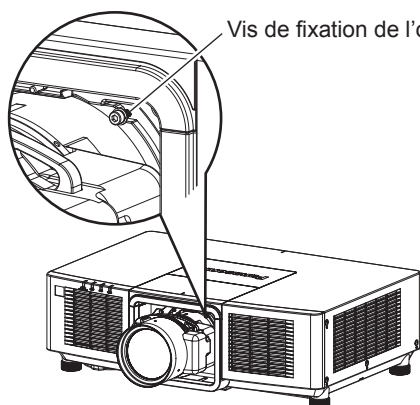


Fig. 1

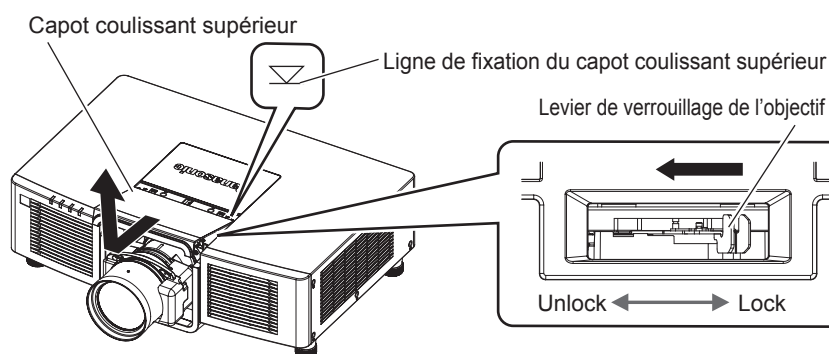


Fig. 2

Fig. 3

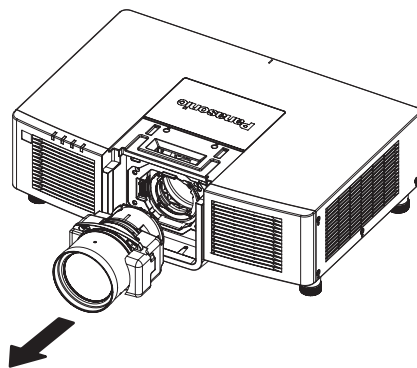


Fig. 4

- 1) **Retirez la vis de fixation de l'objectif. (Fig. 1)**
 - Retirez la vis à droite de l'objectif de projection avec un tournevis à tige hexagonale à tête sphérique.

2) Retirez le capot coulissant supérieur. (Fig. 2)

- Faites glisser le capot coulissant supérieur jusqu'à ce que la ligne de fixation du capot coulissant supérieur soit visible.

Une fois la ligne de fixation du capot coulissant supérieur visible, retirez le capot en le soulevant.

3) Tout en maintenant l'objectif de projection, pincez le levier de verrouillage de l'objectif et tournez-le vers le côté Unlock. (Fig. 3)

4) Retirez l'objectif de projection. (Fig. 4)

5) Fixez le capot coulissant supérieur. (Fig. 2)

- Alignez le capot coulissant supérieur sur la ligne de fixation du capot coulissant supérieur, puis fixez-le en le faisant coulisser.

Attention

- Stockez l'objectif de projection que vous avez retiré dans un endroit où il ne sera pas soumis à des vibrations ni à des chocs.
- Conservez dans un endroit sûr les vis de fixation de l'objectif retirés.

Raccordement

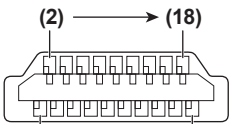
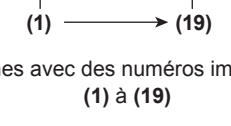
Avant le raccordement

- Avant le raccordement, lisez attentivement le manuel d'utilisation du périphérique externe qui va être relié.
- Mettez le commutateur d'alimentation de tous les périphériques sur la position hors tension avant le raccordement des câbles.
- Branchez les câbles en tenant compte des descriptions suivantes. Dans le cas contraire, vous risquez d'entraîner des dysfonctionnements.
 - Lorsque vous raccordez un câble à un périphérique relié au projecteur ou au projecteur proprement dit, touchez les objets métalliques à proximité afin d'éliminer l'électricité statique de votre corps avant de commencer à travailler.
 - N'utilisez pas inutilement de longs câbles pour raccorder un périphérique au projecteur ou au boîtier du projecteur. Plus le câble est long, plus il est susceptible de générer du bruit. L'usage d'un câble enroulé le fait fonctionner comme une antenne, c'est la raison pour laquelle il est plus susceptible de générer du bruit.
 - Pour brancher des câbles, mettez d'abord à la terre (GND), puis insérez la borne de connexion du périphérique à raccorder de manière perpendiculaire.
- Procurez-vous tous les câbles nécessaires au raccordement du périphérique externe au système qui ne sont ni fournis avec le périphérique, ni disponibles en option.
- Si les signaux vidéo du matériel vidéo contiennent trop de parasites, les images peuvent vaciller sur l'écran. Dans ce cas, une correction de base temporelle (TBC) doit être raccordée.
- Si les signaux de synchronisation sortant des ordinateurs ou du matériel vidéo sont perturbés en raison des changements de réglage de la sortie vidéo ou pour d'autres raisons, les couleurs des images projetées peuvent être momentanément perturbées.
- Le projecteur accepte les signaux $YC_B C_R / YP_B P_R$, les signaux RGB analogiques (les signaux synchrones sont au niveau TTL) et les signaux numériques.
- Certains modèles d'ordinateur ne peuvent pas être raccordés au projecteur.
- Utilisez un câble compensateur lorsque vous connectez les périphériques au projecteur à l'aide de longs câbles. Sinon, le projecteur peut ne pas projeter l'image correctement.
- Pour plus de détails sur les types de signaux vidéo qui peuvent être utilisés avec le projecteur, reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles » (➔ page 242).

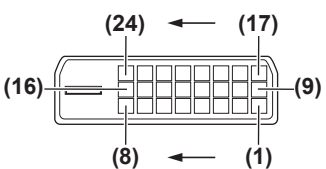
Attributions des broches et noms des signaux de la borne <RGB IN>

Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
	(1)	R/P _R	(9)	—
	(2)	G/Y	(10)	GND
	(3)	B/P _B	(11)	GND
	(4)	—	(12)	Données DDC
	(5)	GND	(13)	SYNC/HD
	(6)	GND	(14)	VD
	(7)	GND	(15)	Horloge DDC
	(8)	GND		

Attributions des broches et noms des signaux de la borne <HDMI IN>

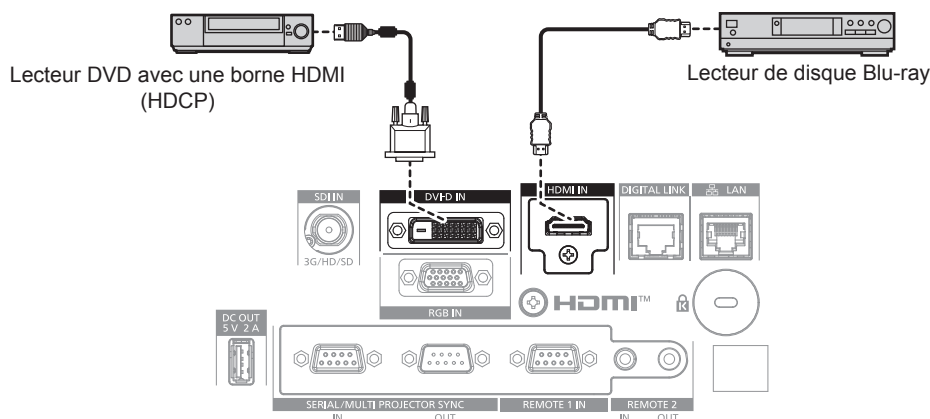
Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	
Broches avec des numéros pairs de (2) à (18) 	(1)	Données T.M.D.S 2+	(11)	Protection horloge T.M.D.S	
	(2)	Protection données T.M.D.S 2	(12)	Horloge T.M.D.S-	
	(3)	Données T.M.D.S 2-	(13)	CEC	
	(4)	Données T.M.D.S 1+	(14)	—	
	(5)	Protection données T.M.D.S 1	(15)	SCL	
	(6)	Données T.M.D.S 1-	(16)	SDA	
	(7)	Données T.M.D.S 0+	(17)	DDC/CEC GND	
	(8)	Protection données T.M.D.S 0	(18)	+5 V	
	Broches avec des numéros impairs de (1) à (19) 	(9)	Données T.M.D.S 0-	(19)	Détection de connexion à chaud
		(10)	Horloge T.M.D.S+		

Attributions des broches et noms des signaux de la borne <DVI-D IN>

Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
	(1)	Données T.M.D.S 2-	(13)	—
	(2)	Données T.M.D.S 2+	(14)	+5 V
	(3)	Protection données T.M.D.S 2/4	(15)	GND
	(4)	—	(16)	Détection de connexion à chaud
	(5)	—	(17)	Données T.M.D.S 0-
	(6)	Horloge DDC	(18)	Données T.M.D.S 0+
	(7)	Données DDC	(19)	Protection données T.M.D.S 0/5
	(8)	—	(20)	—
	(9)	Données T.M.D.S 1-	(21)	—
	(10)	Données T.M.D.S 1+	(22)	Protection horloge T.M.D.S
	(11)	Protection données T.M.D.S 1/3	(23)	Horloge T.M.D.S+
	(12)	—	(24)	Horloge T.M.D.S-

Exemple de branchement : appareil audio/vidéo

Pour les bornes <HDMI IN>/<DVI-D IN>



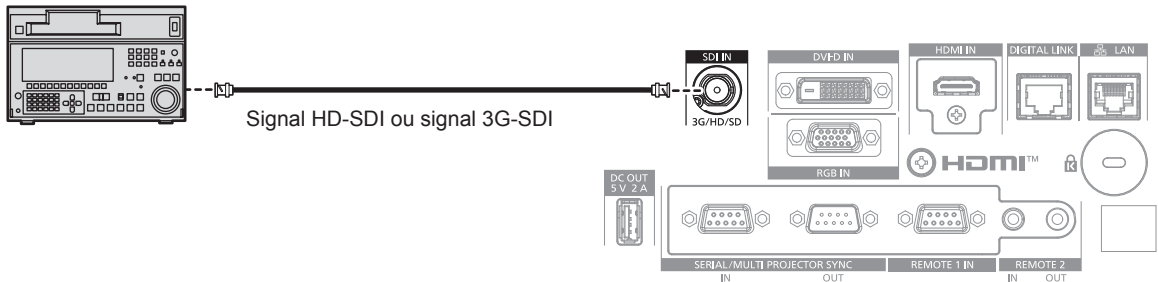
Remarque

- La commutation du réglage dans le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [DVI-D IN] → [SÉLECTION EDID] peut être nécessaire selon le périphérique externe relié lors de l’entrée du signal DVI-D.
- La commutation du réglage dans le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [HDMI IN] → [SÉLECTION EDID] peut être nécessaire selon le périphérique externe relié lors de l’entrée du signal HDMI.
- La borne <DVI-D IN> peut être reliée aux périphériques compatibles HDMI et DVI-D. Cependant, certains périphériques externes risquent de ne pas pouvoir projeter des images correctement (l’image ne s’affiche pas, par exemple).
- Pour le câble HDMI, utilisez un câble HDMI High Speed conforme aux normes HDMI. Cependant, lorsque le signal vidéo 4K suivant dépassant la vitesse de transmission prise en charge du câble HDMI High Speed doit être reçu, utilisez le câble HDMI prenant en charge la transmission à grande vitesse de 18 Gbps, comme celui qui porte l’authentification de câble HDMI Premium.

- Un signal vidéo d'une profondeur de couleur et d'une gradation aux spécifications élevées telles que 3840 x 2160/60p 4:2:2/36 bits ou 3840 x 2160/60p 4:4:4/24 bits
Il se peut que des images soient interrompues ou ne soient pas projetées lorsqu'un signal vidéo dépassant la vitesse de transmission prise en charge du câble HDMI est reçu.
- La borne <HDMI IN> du projecteur peut être raccordée à un périphérique externe équipé d'une borne DVI-D à l'aide d'un câble de conversion HDMI/DVI. Cependant, ceci peut ne pas fonctionner correctement pour certains périphériques externes, et les images peuvent ne pas être projetées.
- Le projecteur n'est pas compatible avec VIERA Link (HDMI) et HDMI CEC (Consumer Electronics Control).

Pour la borne <SDI IN>

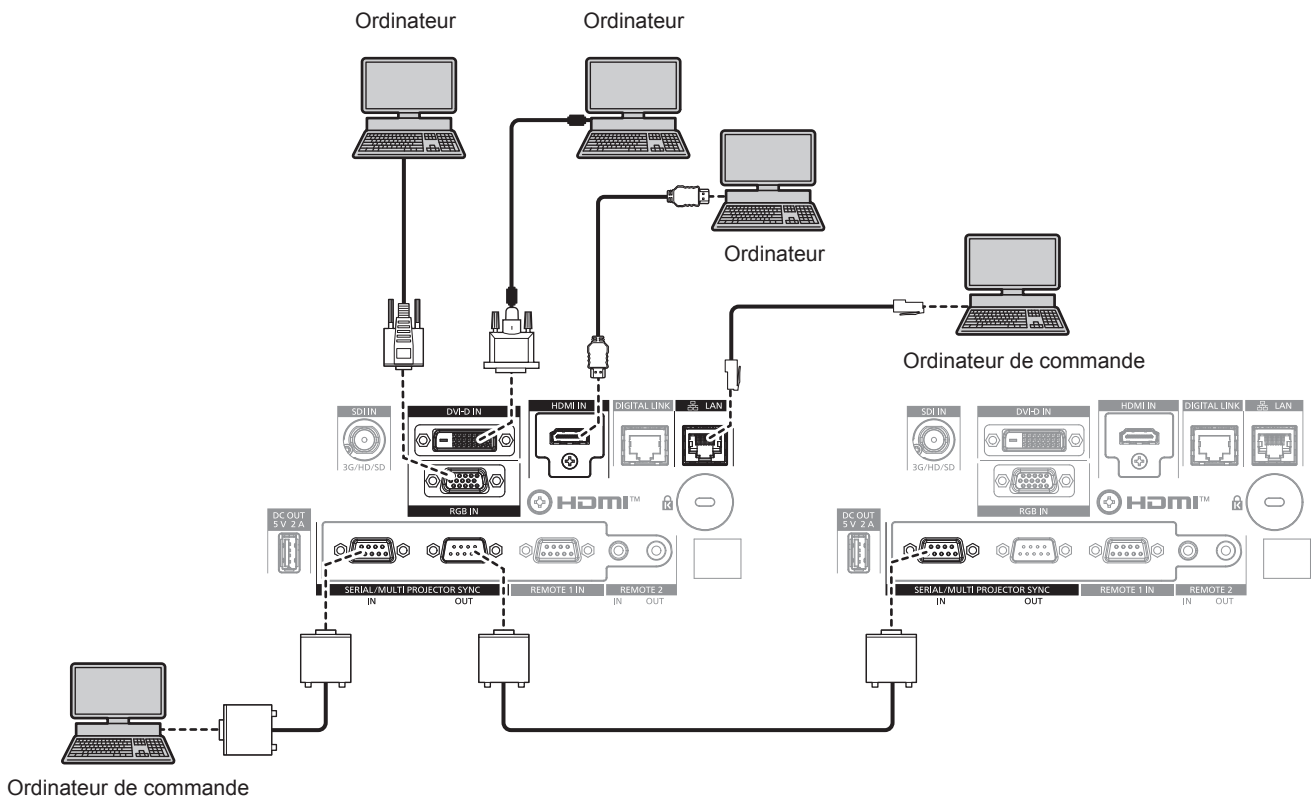
Magnétoscope numérique pour une utilisation commerciale



Remarque

- Le réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [SDI IN] peut être nécessaire en fonction du périphérique externe branché.
- Utilisez un câble de connexion de 5C-FB ou plus (comme un câble 5C-FB ou 7C-FB) ou de Belden 1694A ou plus pour transmettre correctement l'image. Utilisez un câble de connexion de 100 m (328'1") de longueur au maximum.
- Une erreur de détection de signal peut se produire lorsqu'un signal instable est connecté. Dans ce cas, réglez le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [SDI IN] sur le contenu correspondant au signal d'entrée.

Exemple de branchement : les ordinateurs



Attention

- Lors du raccordement du projecteur à un ordinateur ou à un périphérique externe, utilisez le cordon d'alimentation fourni avec chaque périphérique et des câbles blindés disponibles dans le commerce.

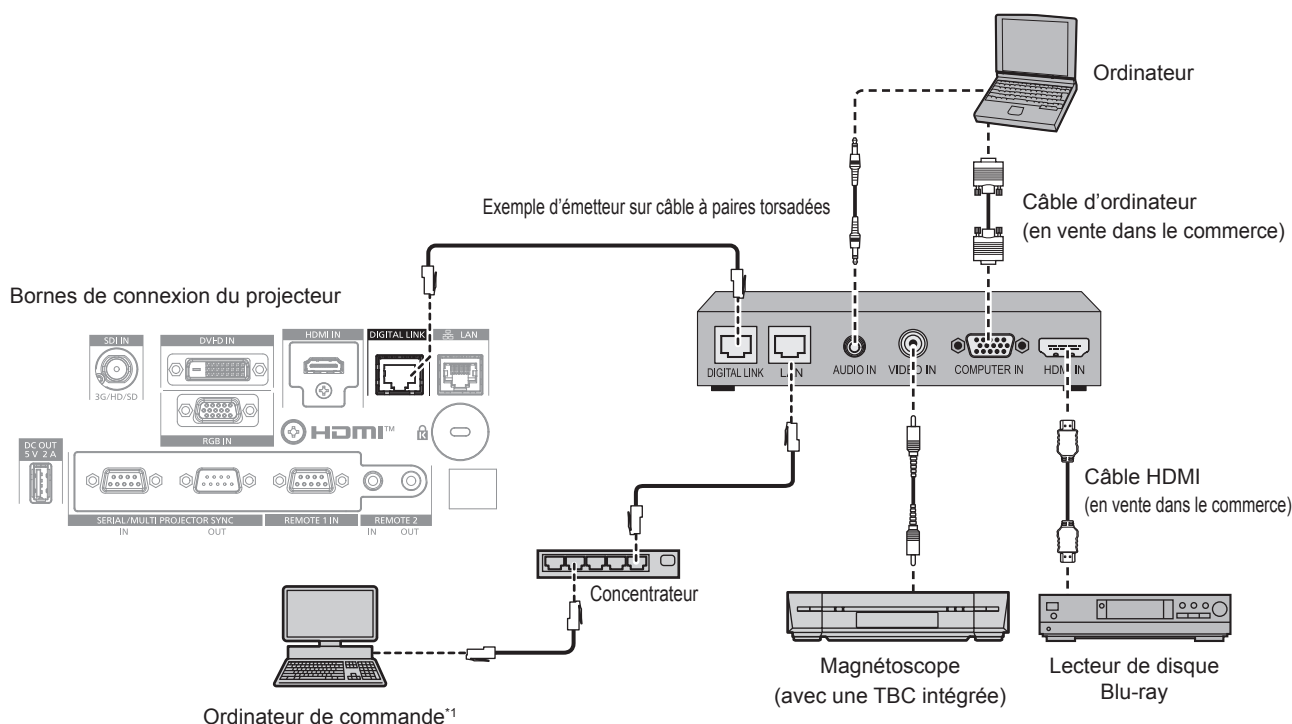
Remarque

- La commutation du réglage dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [DVI-D IN] → [SÉLECTION EDID] peut être nécessaire selon le périphérique externe relié lors de l'entrée du signal DVI-D.

- La commutation du réglage dans le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [HDMI IN] → [SÉLECTION EDID] peut être nécessaire selon le périphérique externe relié lors de l’entrée du signal HDMI.
- Pour le câble HDMI, utilisez un câble HDMI High Speed conforme aux normes HDMI. Cependant, lorsque le signal vidéo 4K suivant dépassant la vitesse de transmission prise en charge du câble HDMI High Speed doit être reçu, utilisez le câble HDMI prenant en charge la transmission à grande vitesse de 18 Gbps, comme celui qui porte l’authentification de câble HDMI Premium.
 - Un signal vidéo d’une profondeur de couleur et d’une gradation aux spécifications élevées telles que 3840 x 2160/60p 4:2:2/36 bits ou 3840 x 2160/60p 4:4:4/24 bits
 Il se peut que des images soient interrompues ou ne soient pas projetées lorsqu’un signal vidéo dépassant la vitesse de transmission prise en charge du câble HDMI est reçu.
- La borne <HDMI IN> du projecteur peut être raccordée à un périphérique externe équipé d’une borne DVI-D à l’aide d’un câble de conversion HDMI/DVI. Cependant, ceci peut ne pas fonctionner correctement pour certains périphériques externes, et l’image peut ne pas être projetée.
- La borne <DVI-D IN> est seulement compatible avec les liens simples.
- Si vous utilisez le projecteur à l’aide d’un ordinateur avec la fonction de reprise (dernière mémoire), vous pourriez avoir à réinitialiser la fonction de reprise pour faire fonctionner le projecteur.

Exemple de branchement utilisant DIGITAL LINK

Les émetteurs sur câble à paires torsadées basés sur la norme de communication HDBaseT™, comme le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G), utilisent le câble à paires torsadées pour transmettre les images reçues, Ethernet et le signal de commande en série, et le projecteur peut recevoir ce signal numérique dans la borne <DIGITAL LINK>.



*1 La cible de contrôle est le projecteur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées. Le contrôle lui-même risque d'être impossible selon l'émetteur sur câble à paires torsadées. Vérifiez le manuel d'utilisation du périphérique à raccorder.

Attention

- Utilisez toujours l'un des appareils suivants lors du branchement d'un magnétoscope.
 - Utilisez un magnétoscope avec une correction de base temporelle (TBC) intégrée.
 - Utilisez une correction de base temporelle (TBC) entre le projecteur et le magnétoscope.
- L'image peut être perturbée lorsqu'un signal de save non standard est branché. Dans ce cas, raccordez la correction de base temporelle (TBC) entre le projecteur et les périphériques externes.
- Faites appel à un technicien qualifié ou à votre revendeur pour installer le câblage entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur. L'image peut être perturbée si les caractéristiques de transmission par câble ne peuvent pas être obtenues en raison d'une mauvaise installation.
- Pour le câble réseau local entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, utilisez un câble répondant aux critères suivants :
 - Conformément à la catégorie CAT5e ou à des normes plus élevées
 - Type blindé (connecteurs compris)
 - Sans raccord
 - Fil unique
 - Le diamètre de l'âme du câble est identique ou supérieur à AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- Pour mettre en place des câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, confirmez que les caractéristiques des câbles sont compatibles avec la catégorie CAT5e ou supérieure à l'aide d'outils tels qu'un testeur de câble ou un analyseur de câble. Quand un connecteur de relais est utilisé, incluez-le dans la mesure.
- N'utilisez pas de concentrateur entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur.

- Pour le raccordement du projecteur avec un émetteur sur câble à paires torsadées (récepteur) d'un autre fabricant, ne placez pas un autre émetteur sur câble à paires torsadées entre l'émetteur sur câble à paires torsadées d'un autre fabricant et le projecteur. Ceci peut provoquer une perturbation de l'image.
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont connectées à l'intérieur du projecteur. Si les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont toutes les deux utilisées, configurez le système de manière à ce que ces bornes ne soient pas directement connectées – ou connectées via des périphériques comme un concentrateur ou un émetteur sur câble à paires torsadées – au même réseau.
- Pour transmettre les signaux Ethernet et de commande en série à l'aide de la borne <DIGITAL LINK>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] sur [DIGITAL LINK] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Pour transmettre le signal Ethernet à l'aide de la borne <LAN>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] sur [LAN] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Ne tirez pas sur les câbles de force. De même, ne pliez pas les câbles inutilement.
- Pour réduire autant que possible les effets du bruit, étirez les câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur sans faire de boucles.
- Éloignez les câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur des autres câbles, surtout des cordons d'alimentation.
- Pour poser plusieurs câbles, déroulez-les côte-à-côte sur la plus courte distance possible sans les regrouper.
- Après la pose des câbles, accédez au menu [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DIGITAL LINK] et vérifiez que la valeur de [QUALITE DU SIGNAL] s'affiche en vert (indique une qualité normale). (► page 166)

Remarque

- La commutation du réglage dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [DIGITAL LINK IN] → [SÉLECTION EDID] peut être nécessaire selon le périphérique externe relié lors de l'entrée du signal DIGITAL LINK.
- Pour le câble HDMI, utilisez un câble HDMI High Speed conforme aux normes HDMI. L'utilisation d'un câble non conforme aux normes HDMI peut interrompre les images ou empêcher leur projection.
- Le projecteur n'est pas compatible avec VIERA Link (HDMI) et HDMI CEC (Consumer Electronics Control).
- Le Boîtier d'interface digitale optionnel (N° de modèle : ET-YFB100G) et le Commutateur DIGITAL LINK optionnel (N° de modèle : ET-YFB200G) ne prennent pas en charge l'entrée et la sortie du signal vidéo 4K.
- La distance de transmission maximale entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur est de 100 m (328'1") pour le signal dont la résolution est de 1 920 x 1 200 points au maximum. Pour le signal dont la résolution dépasse 1 920 x 1 200 points, la distance de transmission maximale est de 50 m (164'1"). Il est possible de transmettre jusqu'à 150 m (492'2") si l'émetteur sur câble à paires torsadées prend en charge la méthode de communication de longue portée. Cependant, le signal que le projecteur peut recevoir va uniquement jusqu'à 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points 148,5 MHz) pour la méthode de communication de longue portée. Si ces distances sont dépassées, l'image peut être perturbée ou un dysfonctionnement peut se produire dans la communication du réseau local. Veuillez noter que Panasonic ne prend pas en charge l'utilisation du projecteur au-delà de la distance de transmission maximale. Lors d'une connexion en longue portée, le signal vidéo ou la distance transmissible peut être limitée selon la spécification de l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Pour les émetteurs sur câble à paires torsadées d'autres fabricants pour lesquels le fonctionnement a été vérifié avec le projecteur, consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Notez que la vérification des périphériques d'autres fabricants a été faite en ce qui concerne les éléments définis par Panasonic Corporation, et que toutes les opérations n'ont pas été vérifiées. Concernant les problèmes de fonctionnement ou de performances causés par les périphériques d'autres fabricants, contactez ces derniers.

Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur

Si vous devez créer un affichage multiple en associant les images projetées de plusieurs projecteurs, les fonctions suivantes peuvent être employées en synchronisant plusieurs projecteurs avec la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN> et la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>.

• **Fonction de synchronisation du contraste**

Un écran relié avec un contraste équilibré peut s'afficher en partageant le niveau de luminosité du signal vidéo entré dans chaque projecteur.

Pour utiliser cette fonction, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] pour chaque projecteur synchronisé comme suit.

– Réglez [MULTI PROJECTOR SYNC] → [MODE] sur tout autre paramètre que [NON].

Réglez [MODE] sur [MAÎTRE] uniquement sur un projecteur qui est synchronisé. Réglez [MODE] sur [ESCLAVE] sur tous les autres projecteurs.

– Réglez [MULTI PROJECTOR SYNC] → [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE] sur [OUI].

• **Fonction de synchronisation de l'obturateur**

Voici une fonction permettant de synchroniser l'opération d'obturateur du projecteur spécifié avec d'autres projecteurs. L'effet associé à l'utilisation de la fonction d'obturateur, et notamment le fondu en ouverture/fondu en fermeture, peut être synchronisé.

Pour utiliser cette fonction, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] pour chaque projecteur synchronisé comme suit.

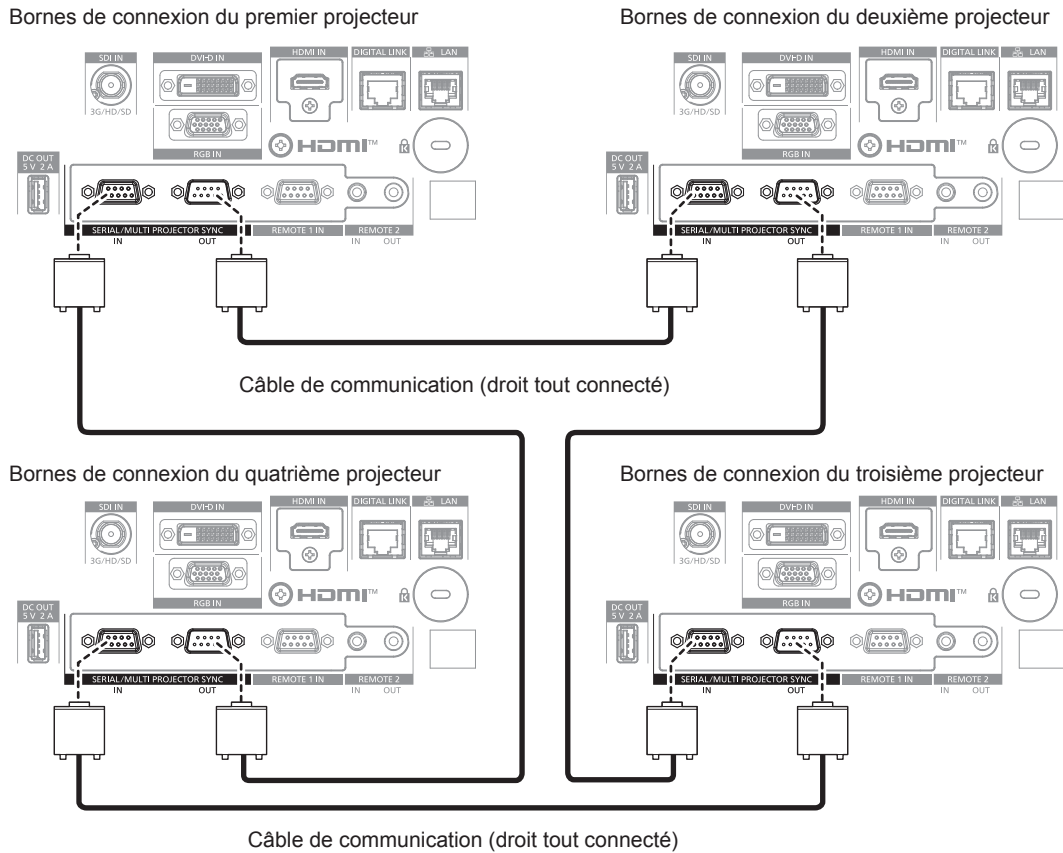
– Réglez [MULTI PROJECTOR SYNC] → [MODE] sur tout autre paramètre que [NON].

Réglez [MODE] sur [MAÎTRE] uniquement sur un projecteur qui devient la source de synchronisation au sein des projecteurs reliés. Réglez [MODE] sur [ESCLAVE] sur tous les autres projecteurs.

– Réglez [MULTI PROJECTOR SYNC] → [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR] sur [OUI].

Exemple de connexion

Branchez tous les projecteurs à relier en boucle par la connexion en cascade lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur. Le nombre de projecteurs reliés est limité à un maximum de 64 projecteurs.



Remarque

- La fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur peuvent être utilisées simultanément.
- Pour des détails sur les réglages de la fonction de synchronisation du contraste et de la fonction de synchronisation de l'obturateur, référez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (➔ page 145).
- Les éléments de menu du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] sont identiques aux éléments de réglage suivants.
 - Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] → [UTILISATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
 - Le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
- S'il y a des projecteurs que vous ne voulez pas synchroniser dans les projecteurs reliés, réglez [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE] et [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR] sur [NON] individuellement.

Chapitre 3 Opérations de base

Ce chapitre décrit les opérations de base pour démarrer.

Mise sous/hors tension du projecteur

Branchement du cordon d'alimentation

Assurez-vous que le cordon d'alimentation fourni est bien fixé à la borne <AC IN> du projecteur pour éviter son retrait facile.

Avant de brancher le cordon d'alimentation fourni au projecteur, vérifiez que le commutateur <MAIN POWER> est positionné du côté <OFF>.

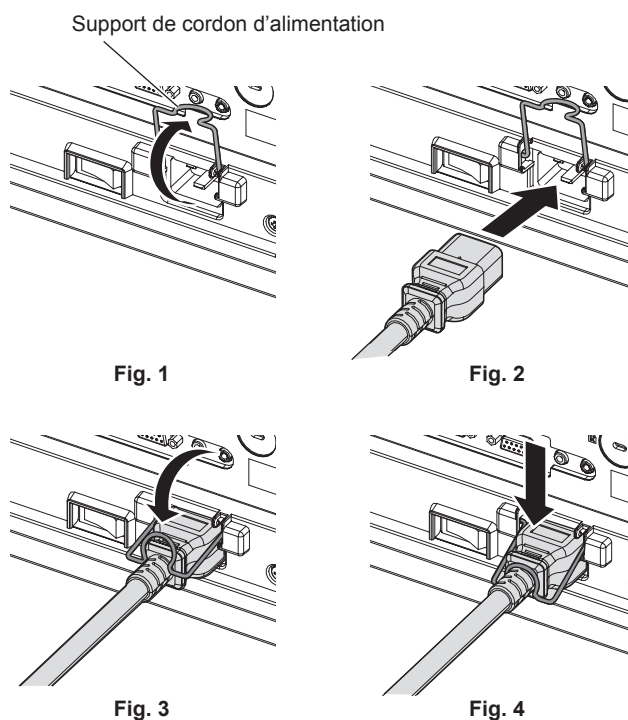
Utilisez le cordon d'alimentation correspondant à la tension d'alimentation et à la forme de la prise.

Pour plus de détails sur la manipulation du cordon d'alimentation, reportez-vous à la section « Avis important concernant la sécurité » (➔ page 5). Pour la forme de la prise, reportez-vous à la section « Prise utilisable » (➔ page 36).

Remarque

- Les cordons d'alimentation fournis varient en fonction du pays ou de la région où vous avez acheté l'appareil.

Comment fixer le cordon d'alimentation



- 1) Vérifiez que le support de cordon d'alimentation est soulevé de sorte que le cordon d'alimentation puisse être inséré. (Fig. 1)
- 2) Vérifiez la forme de la borne <AC IN> du côté du projecteur et du connecteur du cordon d'alimentation, puis insérez à fond le connecteur dans le bon sens. (Fig. 2)
- 3) Abaissez le support de cordon d'alimentation. (Fig. 3)
- 4) Pour fixer le cordon d'alimentation, appuyez sur le support de cordon d'alimentation jusqu'à ce que son extrémité s'enclenche sur le cordon d'alimentation. (Fig. 4)
 - Lorsque vous appuyez sur le support de cordon d'alimentation et l'enclenchez sur le cordon d'alimentation, tenez le cordon d'alimentation du côté opposé pour éviter d'appliquer une force excessive sur la borne <AC IN>.

Comment retirer le cordon d'alimentation

Pour l'Inde (en cas d'utilisation du cordon d'alimentation avec la touche de verrouillage)

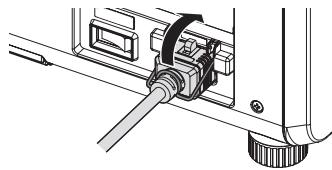


Fig. 1

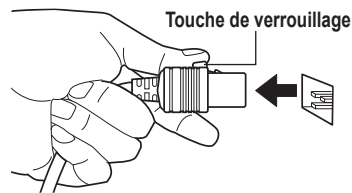


Fig. 2

- 1) Vérifiez que le commutateur <MAIN POWER> du côté du projecteur est positionné du côté <OFF> et débranchez la fiche d'alimentation de la prise murale.
- 2) Soulevez le support de cordon d'alimentation fixant le cordon d'alimentation. (Fig. 1)
 - Fixez le support de cordon d'alimentation en l'enclenchant dans le projecteur.
- 3) Retirez le connecteur du cordon d'alimentation de la borne <AC IN> du projecteur tout en appuyant sur la touche de verrouillage. (Fig. 2)

Pour les autres pays ou régions (en cas d'utilisation du cordon d'alimentation sans la touche de verrouillage)

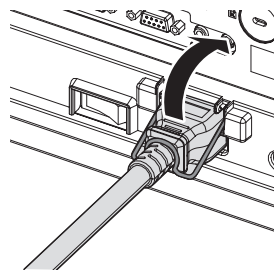


Fig. 1

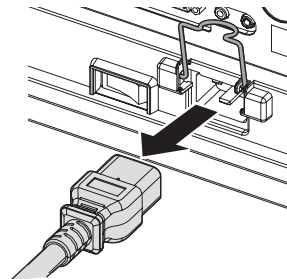
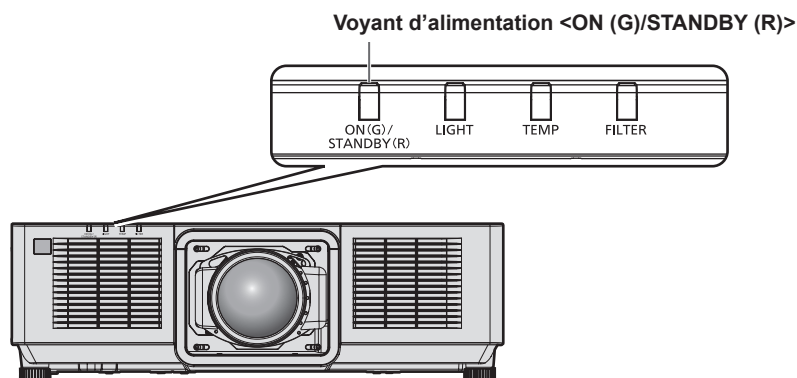


Fig. 2

- 1) Vérifiez que le commutateur <MAIN POWER> du côté du projecteur est positionné du côté <OFF> et débranchez la fiche d'alimentation de la prise murale.
- 2) Soulevez le support de cordon d'alimentation fixant le cordon d'alimentation. (Fig. 1)
 - Fixez le support de cordon d'alimentation en l'enclenchant dans le projecteur.
- 3) Saisissez le connecteur du cordon d'alimentation et retirez-le de la borne <AC IN> du projecteur. (Fig. 2)

Voyant d'alimentation

Signale l'état de l'alimentation. Vérifiez l'état du voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> avant d'utiliser le projecteur.



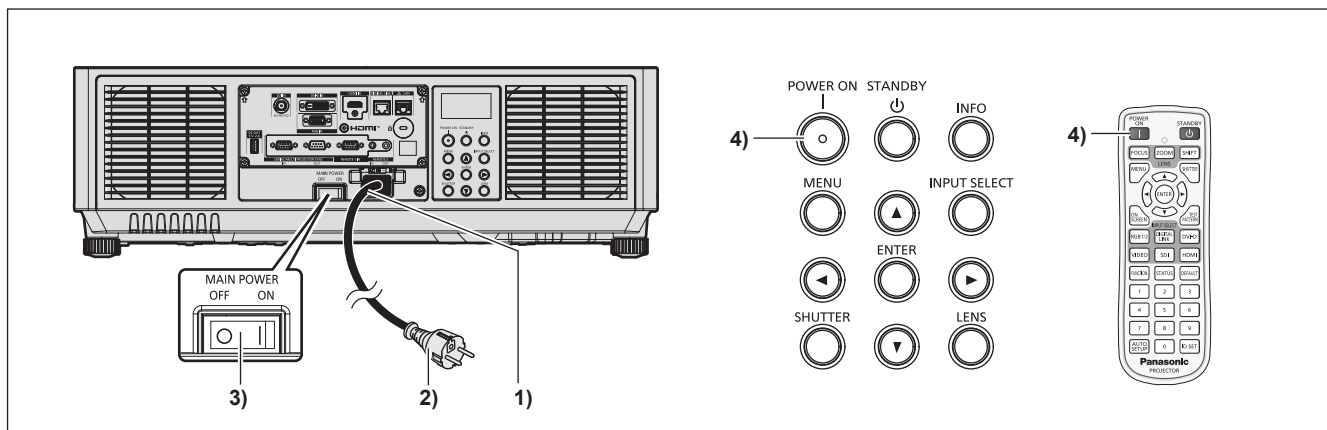
État de l'indicateur		État du projecteur
Éteint		L'alimentation principale est coupée.
Rouge	Allumé	L'alimentation est coupée (mode de veille). La projection débute lorsque la touche de mise en marche < > est enfoncée. • Le réglage du projecteur est le suivant. - Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [NON]. • Le projecteur peut ne pas fonctionner quand le voyant de source lumineuse <LIGHT> ou le voyant de température <TEMP> clignote. (➡ page 216)
	Clignotement	L'alimentation est coupée (mode de veille) La projection débute lorsque la touche de mise en marche < > est enfoncée. • Le réglage du projecteur est le suivant. - Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI]. • Le voyant émet une lumière rouge lorsque le temps spécifié est écoulé une fois le projecteur entré en mode de veille, si le projecteur est réglé comme suit. Le temps spécifié se règle dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] → [PERIODE DE VALIDITE]. - Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI]. • Le projecteur peut ne pas fonctionner quand le voyant de source lumineuse <LIGHT> ou le voyant de température <TEMP> clignote. (➡ page 216)
Vert	Allumé	En cours de projection.
Orange	Allumé	Le projecteur se prépare à la mise hors tension. L'alimentation est coupée au bout de quelques instants. (le projecteur bascule en mode attente.)

Remarque

- Lorsque le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume en orange, le ventilateur est en train de refroidir le projecteur.
- Après la mise hors tension du projecteur, le voyant ne s'allume pas pendant environ cinq secondes, même si le projecteur est remis sous tension. Remettez le projecteur sous tension après l'allumage/le clignotement en couleur rouge du voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)>.
- Le projecteur consomme de l'énergie même en mode de veille (le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume/clignote en rouge). Reportez-vous à la section « Consommation électrique » (➡ page 247) pour en savoir plus sur la consommation électrique.
- Lorsque le projecteur reçoit le signal de la télécommande, le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote. La couleur dépend de l'état du projecteur.
 - Lorsque le projecteur est en mode de projection : vert
 - Lorsque le projecteur est en mode de veille : orange
 Cependant, si le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO], le voyant reste allumé en rouge et ne clignote pas si le projecteur est en mode de veille.
- Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote lentement en vert lorsque la fonction d'obturateur est en cours d'utilisation (obturateur : fermé), ou lorsque la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] → [ARRÊT SANS SIGNAL] est en cours d'utilisation et que la source lumineuse est éteinte.

Mise sous tension du projecteur

Attachez l'objectif de projection avant de mettre le projecteur sous tension.
Retirez en premier le cache-objectif.



- 1) **Raccordez le cordon d'alimentation au projecteur.**
- 2) **Branchez la fiche d'alimentation à une prise.**
- 3) **Appuyez sur le côté <ON> du commutateur <MAIN POWER> pour mettre sous tension.**
 - Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume/clignote en rouge et le projecteur entre en mode de veille.
- 4) **Appuyez sur la touche de mise en marche <|>.**
 - Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume en vert et l'image est rapidement projetée sur l'écran.

Remarque

- Cela prendra plus longtemps pour démarrer la projection lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO] comparé au temps lorsqu'il est réglé sur [NORMAL].
- La projection démarrera dans approximativement une seconde lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI] et si l'alimentation est allumée dans une heure spécifiée après entrée en mode veille. Le temps spécifié se règle dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] → [PERIODE DE VALIDITE].
- Lorsque l'appareil est mis sous tension ou lorsqu'un signal d'entrée est commuté, il se peut que vous entendiez le son d'une commande à haute fréquence. Ce n'est pas un dysfonctionnement.
- Si, lors de la dernière utilisation, le projecteur a été mis hors tension au cours de la projection en réglant le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> ou en utilisant le disjoncteur pendant la projection, le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume en vert et une image est projetée au bout de quelques instants lorsque le projecteur est mis sous tension en réglant le commutateur <MAIN POWER> sur <ON> ou en mettant le disjoncteur sous tension avec la fiche d'alimentation branchée sur la prise. Ceci s'applique uniquement lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE INITIAL] est réglé sur [DERNIER REGLAGE].

Lorsque l'écran de réglage initial est affiché

Lors de la première mise sous tension du projecteur après l'achat, ou lors de l'exécution de la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE], l'écran de réglage de la mise au point s'affiche après le démarrage de la projection, puis l'écran [REGLAGES INITIAUX] s'affiche. Réglez-les en fonction des circonstances.

En d'autres occasions, vous pouvez modifier les paramètres par les opérations de menu.

Si vous appuyez sur la touche <MENU> alors que l'écran [REGLAGES INITIAUX] est affiché, vous pouvez revenir à l'écran précédent.

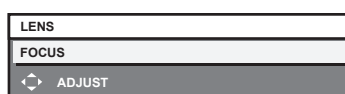
Réglage de la mise au point

Réglez la mise au point pour afficher nettement l'écran du menu.

Le réglage du zoom et du déplacement peut également être nécessaire.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif » (➔ page 70).

1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour régler la mise au point.



2) Appuyez sur la touche <MENU> pour procéder aux réglages initiaux.

Remarque

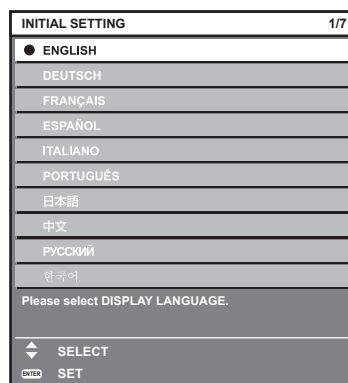
- Réglez la mise au point périphérique lorsque l'Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500) est utilisé.
Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Réglage de l'équilibre de la mise au point » (➔ page 71).
- Si le réglage de la mise au point ou le réglage de la mise au point périphérique est exécuté alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.

Configuration initiale (langue de l'affichage)

Sélectionnez la langue d'affichage de l'écran.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez changer la langue d'affichage du menu [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)].

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la langue de l'affichage.



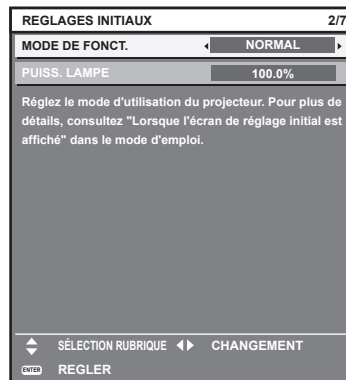
2) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

Réglages initiaux (réglage de fonctionnement)

Réglez les éléments concernant la méthode d'opération en fonction de la durée d'utilisation et de l'utilisation du projecteur.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez changer les réglages de chaque élément du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.]. Si vous modifiez les réglages tout en utilisant le projecteur, la durée avant la diminution de moitié de la luminosité peut raccourcir ou la luminosité peut diminuer.

Ces réglages initiaux (réglage de fonctionnement) sont préparés pour terminer les réglages simplement et immédiatement pendant l'installation lorsque l'opération du projecteur est prédéterminée. Cela ne permet pas de régler tous les éléments du réglage de fonctionnement. Lorsqu'un réglage détaillé ou un changement de réglage est nécessaire, consultez la personne chargée de ce projecteur (telle qu'une personne responsable de l'appareil ou du fonctionnement).



Remarque

- Pour connaître la relation entre la luminosité et la durée d'utilisation, reportez-vous à la section « Relation entre luminosité et durée d'utilisation » (➔ page 62).
- Pour plus de détails sur chaque élément de réglage, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.].

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE DE FONCT.].

2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Réglez cet élément lorsque la luminosité est requise. La durée d'utilisation estimée est d'environ 20 000 heures*1.
[SILENCIEUX]	La luminosité diminuera par rapport à [NORMAL], mais sélectionnez cet élément lorsque la priorité est accordée au fonctionnement à faible bruit. La durée d'utilisation estimée est d'environ 20 000 heures*1.
[UTILISATEUR1]	Régalez [PUISS. LAMPE] comme vous le souhaitez.
[UTILISATEUR2]	
[UTILISATEUR3]	

*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m³ de poussière.

La valeur de la durée d'utilisation n'est qu'une estimation ne correspondant pas à la période de garantie.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PUISS. LAMPE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour régler.

Opération	Réglage		Plage de réglage
	Luminosité	Durée d'utilisation (estimation)	
Appuyez sur ▶.	L'écran s'éclaircit.	La durée d'utilisation raccourcit.	8,0 % - 100,0 %
Appuyez sur ◀.	L'écran s'obscurcit.	La durée d'utilisation se prolonge.	

5) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

Relation entre luminosité et durée d'utilisation

Lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL], [UTILISATEUR1], [UTILISATEUR2] ou [UTILISATEUR3], le projecteur peut être utilisé avec la luminosité et la durée d'utilisation de votre choix en configurant [PUISS. LAMPE] sur le réglage de votre choix.

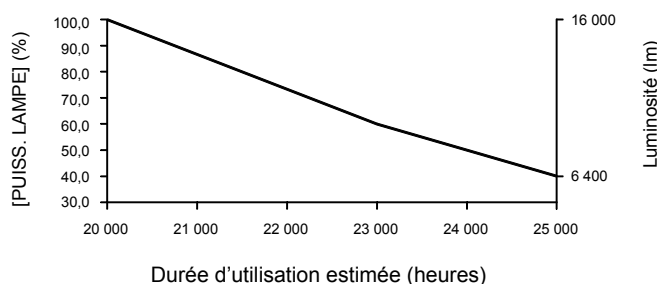
La relation entre le réglage [PUISS. LAMPE], la luminosité et la durée d'utilisation estimée est la suivante. Effectuez les réglages initiaux (réglage de fonctionnement) en fonction de la luminosité que vous souhaitez pour l'image projetée et de la durée d'utilisation.

Les valeurs de luminosité et de durée d'utilisation ne sont qu'une estimation, et le graphique indiquant la relation n'est qu'un exemple. Par ailleurs, ceux-ci ne précisent pas la période de garantie.

■ **PT-MZ16K**

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	16 000	20 000
80,0	12 800	21 500
60,0	9 600	23 000
40,0	6 400	25 000

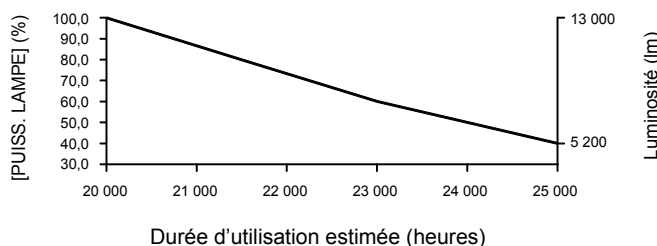
*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m³ de poussière.



■ **PT-MZ13K**

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	13 000	20 000
80,0	10 400	21 500
60,0	7 800	23 000
40,0	5 200	25 000

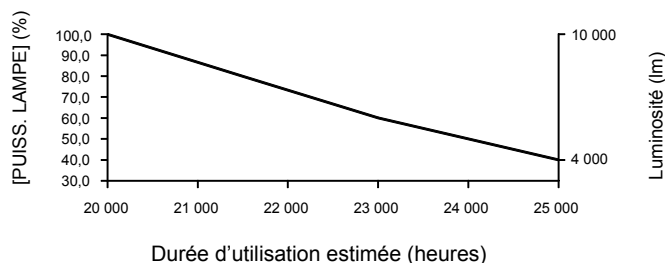
*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m³ de poussière.



■ PT-MZ10K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	10 000	20 000
80,0	8 000	21 500
60,0	6 000	23 000
40,0	4 000	25 000

*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m³ de poussière.



Remarque

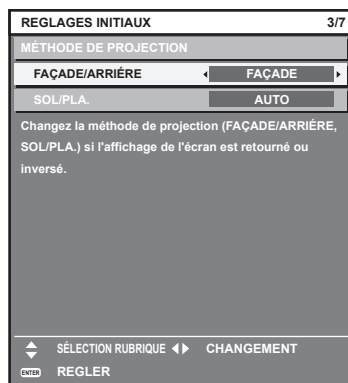
- Sous l'influence des caractéristiques de chaque source lumineuse, des conditions d'utilisation, de l'environnement d'installation, etc., la durée d'utilisation peut être plus courte que l'estimation.
- La durée d'utilisation prévue correspond au laps de temps pendant lequel la luminance diminue de moitié.
- Si la durée d'utilisation dépasse 20 000 heures, il est possible que le remplacement des composants à l'intérieur du projecteur soit nécessaire. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

Réglages initiaux (réglage d'installation)

Définissez [FAÇADE/ARRIÈRE] et [SOL/PLA.] dans [MÉTHODE DE PROJECTION] en fonction du mode d'installation. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Mode d'installation » (➔ page 36).

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez modifier le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MÉTHODE DE PROJECTION].

1) Appuyez sur ◀▶ pour changer le réglage.



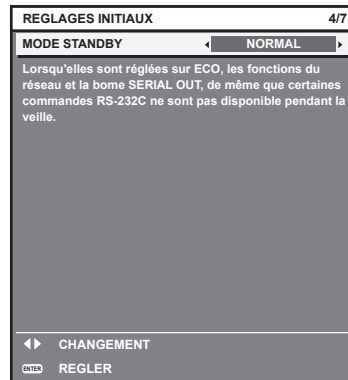
2) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

Réglages initiaux (mode de veille)

Réglez le mode de fonctionnement pendant la veille. Le réglage par défaut [NORMAL] vous permet d'employer la fonction réseau pendant la veille. Pour maintenir une consommation électrique basse pendant la veille, réglez cet élément sur [ECO].

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez modifier le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY].

1) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.



2) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

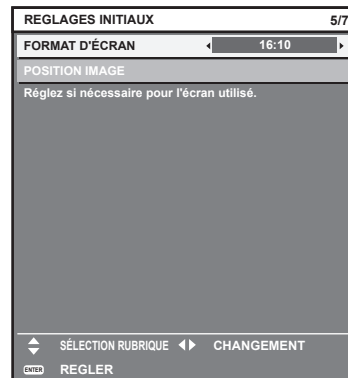
Réglages initiaux (réglage de l'écran)

Réglez le format de l'écran (rapport d'aspect) et la position d'affichage de l'image.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez changer les réglages de chaque élément du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE IMAGE].

1) Appuyez sur ◀▶ pour commuter le réglage.

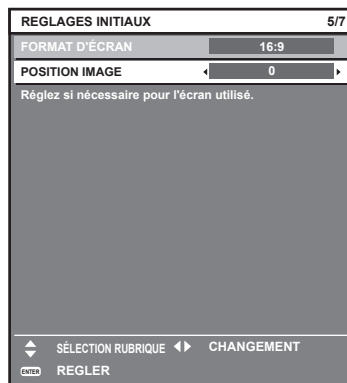
- Le paramètre change chaque fois que vous appuyez sur la touche.



2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION IMAGE].

- [POSITION IMAGE] ne peut pas être sélectionné ni modifié quand [FORMAT D'ÉCRAN] est réglé sur [16:10].

3) Appuyez sur ◀▶ pour procéder à l'ajustement.

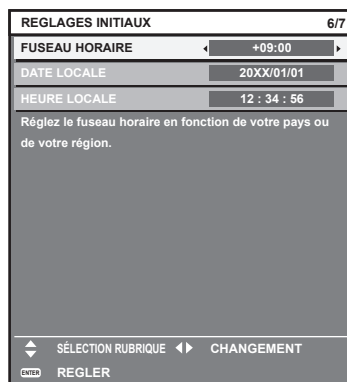


4) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

Réglages initiaux (fuseau horaire)

Réglez [FUSEAU HORAIRE] en fonction du pays ou de la région où vous utilisez le projecteur. Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez modifier le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE]. Les réglages actuels s'affichent sous [DATE LOCALE] et [HEURE LOCALE].

1) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.



2) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

Remarque

- Dans le réglage par défaut, le fuseau horaire du projecteur est réglé sur +09:00 (heure légale du Japon et de la Corée). Modifiez le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE] → [FUSEAU HORAIRE] afin de sélectionner le fuseau horaire de la région où vous utilisez le projecteur.

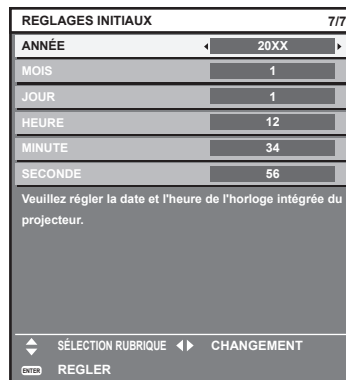
Réglages initiaux (date et heure)

Réglez la date et l'heure locales.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez modifier le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE].

Pour régler la date et l'heure automatiquement, reportez-vous à la section « Réglage automatique de la date et de l'heure » (➔ page 143).

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément.



2) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

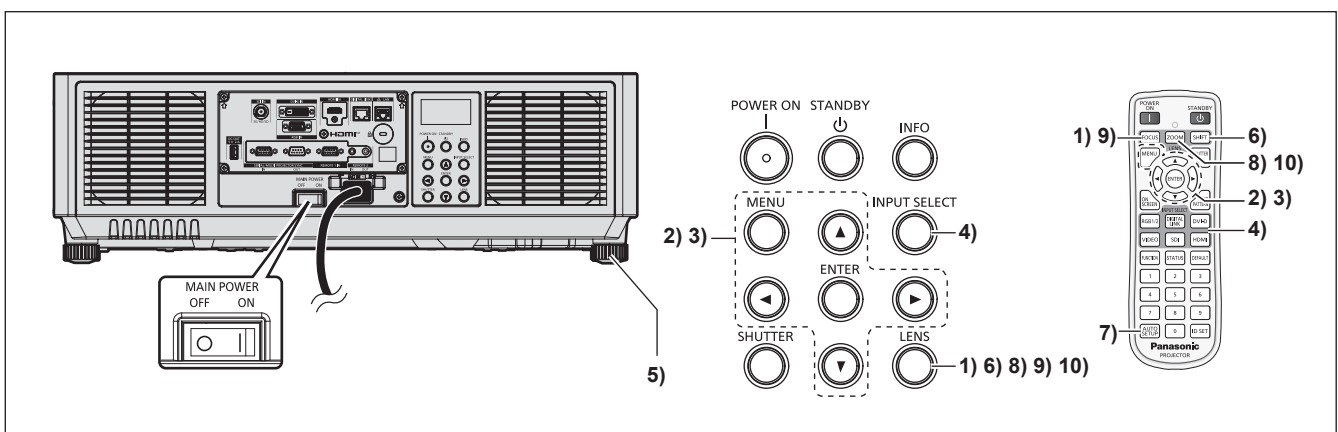
- Confirmez la valeur de réglage et terminez les réglages initiaux.

Faire des réglages et des sélections

Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [NON], il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée.

Pour plus de détails sur [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF], reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] (➔ page 133).

Pour en savoir plus sur la mire de test, reportez-vous à la section « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 157).



1) Appuyez sur la touche <FOCUS> pour régler grossièrement la position de l'image projetée. (➔ page 70)

2) Changez le réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MÉTHODE DE PROJECTION] selon le mode d'installation. (➔ page 36)

- Référez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

3) Exécutez l'étalonnage de l'objectif.

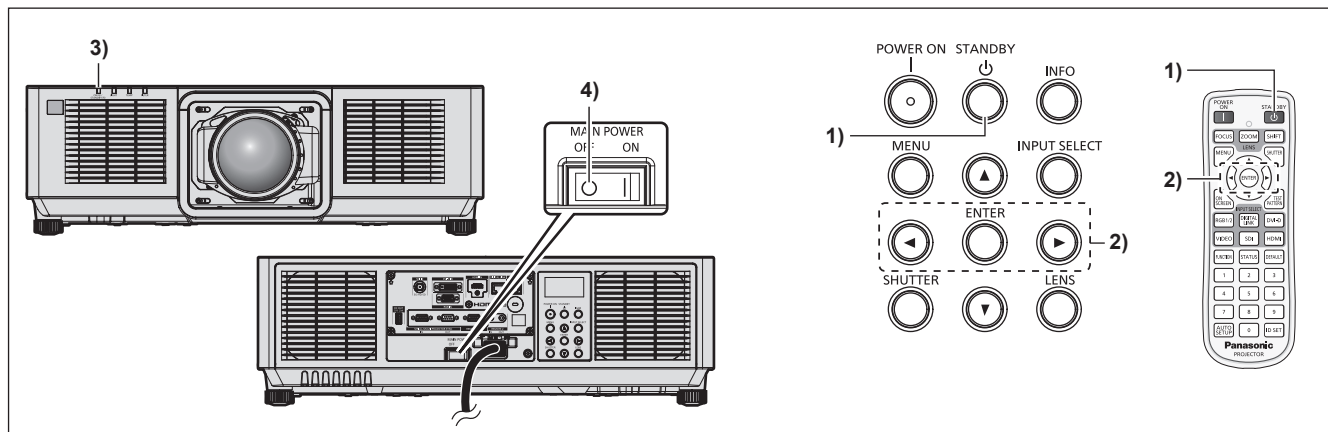
- Exécutez l'étalonnage de l'objectif lors de la première utilisation du projecteur après avoir fixé l'objectif de projection. (➔ page 72)

- 4) **Sélectionnez l'entrée en appuyant sur la touche de sélection d'entrée de la télécommande ou du panneau de commande.**
 - Les touches disponibles sur la télécommande ou le panneau de commande sont les suivantes.
Télécommande :
 Touche <RGB1/2>, touche <DIGITAL LINK>, touche <DVI-D>, touche <SDI>, touche <HDMI>
Panneau de commande :
 Touche <INPUT SELECT>
 - Pour plus de détails sur l'opération de sélection d'entrée, reportez-vous à la section « Sélection du signal d'entrée » (➔ page 69).
- 5) **Réglez l'inclinaison avant, arrière et latérale du projecteur à l'aide des pieds réglables. (➔ page 44)**
- 6) **Appuyez sur la touche <SHIFT> pour régler la position de l'image projetée.**
- 7) **Si le signal d'entrée est le signal RGB analogique ou le signal DVI-D/HDMI, appuyez sur la touche <AUTO SETUP>.**
- 8) **Appuyez sur la touche <ZOOM> pour ajuster la taille de l'image à celle de l'écran.**
- 9) **Appuyez à nouveau sur la touche <FOCUS> pour régler la mise au point.**
- 10) **Appuyez sur la touche <ZOOM> une nouvelle fois pour régler le zoom afin d'apparier la taille de l'image projetée à l'écran.**

Remarque

- Lors de la première mise sous tension du projecteur après l'achat, ou lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE], l'écran de réglage de la mise au point s'affiche après le démarrage de la projection, puis l'écran [REGLAGES INITIAUX] s'affiche. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Lorsque l'écran de réglage initial est affiché » (➔ page 60).
- Si le réglage de la mise au point, le réglage de la mise au point périphérique ou le réglage du zoom est exécuté alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.
- Si l'étalonnage de l'objectif est exécuté alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.

Mise hors tension du projecteur



- 1) **Appuyez sur la touche de mise en veille <⏻>.**
 - L'écran de confirmation [EXTINCTION (EN MODE STANDBY)] s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
(Ou appuyez à nouveau sur la touche de mise en veille <⏻>.)
 - La projection de l'image s'interrompt et le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> du boîtier du projecteur s'allume en orange. (Le ventilateur continue à fonctionner.)
- 3) **Patiencez quelques secondes jusqu'à ce que le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> du projecteur s'allume/clignote en rouge.**
- 4) **Appuyez sur le côté <OFF> du commutateur <MAIN POWER> pour mettre l'alimentation hors tension.**

Remarque

- Après la mise hors tension du projecteur, le voyant ne s'allume pas pendant environ cinq secondes, même si le projecteur est remis sous tension.
- **Même lorsque la touche de mise en veille <⏻> est enfoncée et le projecteur est mis hors tension, le projecteur consomme de l'énergie si l'alimentation principale du projecteur est allumée.**
L'utilisation de certaines fonctions est limitée mais la consommation électrique pendant le mode veille est économisée lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO].
- Lors de la projection, il est possible de mettre le projecteur hors tension en réglant le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> ou en utilisant directement le disjoncteur dans les cas où il n'est pas aisé d'activer ou de désactiver le commutateur <MAIN POWER> du projecteur, par exemple si ce dernier est installé au plafond. Toutefois, les réglages ou ajustements effectués juste avant la mise hors tension du projecteur risquent de ne pas s'appliquer.

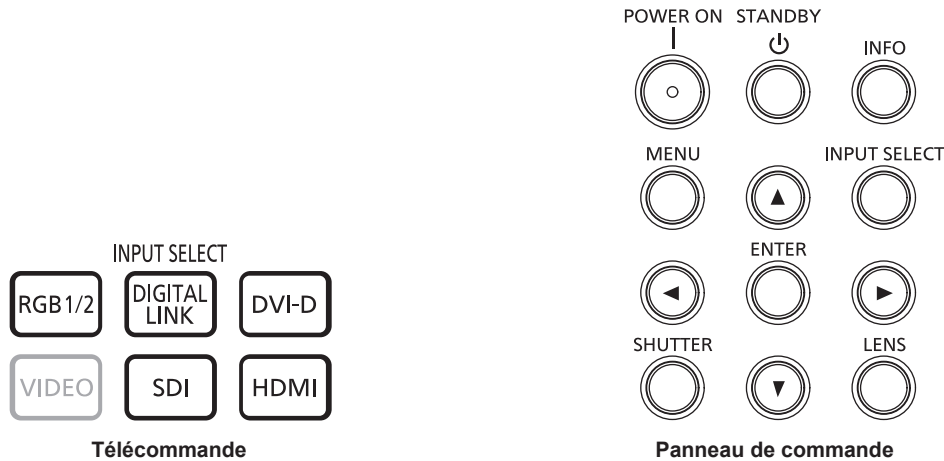
Projection

Vérifiez la connexion du périphérique externe (➔ page 48) et le cordon d'alimentation (➔ page 56), puis mettez le projecteur sous tension (➔ page 59) pour démarrer la projection. Sélectionnez l'image à projeter et réglez son apparence.

Sélection du signal d'entrée

L'entrée de l'image à projeter peut être commutée. La méthode pour commuter l'entrée est la suivante.

- Appuyez sur la touche de sélection d'entrée de la télécommande et spécifiez directement l'entrée de l'image à projeter.
- Appuyez sur la touche <INPUT SELECT> du panneau de commande pour afficher l'écran de sélection d'entrée, puis sélectionnez dans la liste l'entrée à projeter.



Commutation de l'entrée directement avec la télécommande

L'entrée de l'image à projeter peut être commutée en la spécifiant directement avec la touche de sélection d'entrée de la télécommande.

- 1) Appuyez sur la touche de sélection d'entrée (<RGB1/2>, <DIGITAL LINK>, <DVI-D>, <SDI>, <HDMI>).

<RGB1/2>	Commute l'entrée sur RGB. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <RGB IN> est projetée.
<DIGITAL LINK>	Commute l'entrée sur DIGITAL LINK. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <DIGITAL LINK> est projetée.
<DVI-D>	Commute l'entrée sur DVI-D. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <DVI-D IN> est projetée.
<SDI>	Commute l'entrée sur SDI. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <SDI IN> est projetée.
<HDMI>	Commute l'entrée sur HDMI. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <HDMI IN> est projetée.

Attention

- Les images peuvent ne pas être correctement projetées en fonction du périphérique externe ou du disque Blu-ray ou DVD à lire. Réglez le menu [IMAGE] → [SÉLECTION SYSTÈME]. Lors de l'entrée du signal SDI, réglez le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [SDI IN].
- Vérifiez le rapport d'aspect de l'écran de projection et de l'image, puis passez à un rapport d'aspect optimal du menu [POSITION] → [ASPECT].

Remarque

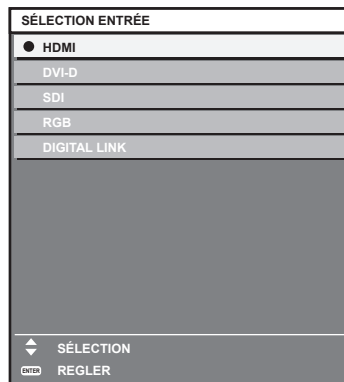
- Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé à la borne <DIGITAL LINK>, l'entrée du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK change à chaque pression sur la touche <DIGITAL LINK>. L'entrée peut également être modifiée à l'aide de la commande de contrôle de RS-232C. Pour les émetteurs sur câble à paires torsadées d'autres fabricants, commutez l'entrée sur le projecteur vers DIGITAL LINK, puis commutez l'entrée sur l'émetteur sur câble à paires torsadées.

Commutation de l'entrée en affichant l'écran de sélection d'entrée

L'entrée pour la projection peut être sélectionnée en affichant l'écran de sélection d'entrée, à l'aide de la touche <INPUT SELECT> du panneau de commande.

1) Appuyez sur la touche <INPUT SELECT> du panneau de commande.

- L'écran de sélection d'entrée s'affiche.



2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'entrée à projeter, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- L'entrée peut également être commutée en appuyant sur la touche <INPUT SELECT>, alors que l'écran de sélection d'entrée est affiché. L'entrée commute à chaque pression sur la touche <INPUT SELECT>.
- Si le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé au projecteur, le menu de sélection de l'entrée du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK s'affiche lorsque la touche <ENTER> est enfoncée, pendant que l'entrée DIGITAL LINK est sélectionnée dans l'écran de sélection d'entrée.
- Si le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé au projecteur, le logo DIGITAL LINK et le nom de l'entrée sélectionnée dans le périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK s'affichent dans la section d'affichage du [DIGITAL LINK] de l'écran de sélection d'entrée.

Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif

Réglez la mise au point, le zoom et le déplacement de l'objectif si l'image projetée à l'écran ou sa position est décalée, même si le projecteur et l'écran sont installés dans les bonnes positions.

- La mise au point et le zoom ne peuvent pas être ajustés en tournant l'objectif de projection à la main.
- Lorsque l'objectif de projection suivant est utilisé, reportez-vous également à la section « Réglage de l'équilibre de la mise au point » (➔ page 71).
 - Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500)

Utilisation du panneau de commande

1) Appuyez sur la touche <LENS> du panneau de commande.

- Une pression sur cette touche modifie l'écran de réglage dans l'ordre [FOCUS], [ZOOM] et [DÉCALAGE].

2) Sélectionnez chaque élément de réglage et appuyez sur ▲▼◀▶ pour effectuer le réglage.

Utilisation de la télécommande

1) Appuyez sur les touches de l'objectif (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>) sur la télécommande.

- Appuyez sur la touche <FOCUS> : règle la mise au point (réglage de la position de mise au point de l'objectif).
- Appuyez sur la touche <ZOOM> : règle le zoom (réglage de la position de zoom de l'objectif).
- Appuyez sur la touche <SHIFT> : règle le déplacement de l'objectif (position verticale et position horizontale de l'objectif).

2) Sélectionnez chaque élément de réglage et appuyez sur ▲▼◀▶ pour effectuer le réglage.

MISE EN GARDE

Pendant le déplacement de l'objectif, n'insérez pas votre main dans l'ouverture autour de l'objectif.
Vous pourriez vous coincer la main et vous blesser.

Remarque

- Le réglage de la mise au point et le réglage du zoom sont impossibles dans le cas suivant.
 - Lorsque [---] s'affiche dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [TYPE LENTILLE]
- Le réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche ▲▼◀▶ tout en réglant la mise au point ou le zoom.
- Le réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche ▲▼◀▶ pendant au moins trois secondes environ tout en réglant le déplacement de l'objectif.
- Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [NON], il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée.
 - Pour plus de détails sur [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF], reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] (➔ page 133).
 - Pour en savoir plus sur la mire de test, reportez-vous à la section « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 157).
- Seul [FOCUS] s'affiche en jaune de sorte que l'élément de menu affiché puisse être identifié par couleur, même lorsque les caractères affichés sont illisibles en raison d'une mise au point incorrecte. (Réglages d'usine)
 - La couleur affichée de [FOCUS] diffère en fonction du réglage dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MENU A L'ÉCRAN] → [DESSIN DE L'AFFICHAGE].
- Si le réglage de la mise au point, le réglage de la mise au point périphérique ou le réglage du zoom est exécuté alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.
- Lorsque le projecteur est mis hors tension pendant l'ajustement du déplacement de l'objectif, l'étalonnage de l'objectif doit être réalisé lors de la mise sous tension suivante du projecteur. (➔ page 133)
- Lorsque l'alimentation principale est coupée au cours de l'ajustement du déplacement de l'objectif, l'écran d'erreur de l'étalonnage de l'objectif s'affiche lors du réglage de déplacement de l'objectif suivant. Exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- Lorsque l'erreur d'étalonnage de l'objectif s'affiche même si [CALIBRATION OPTIQUE] a été exécuté, consultez votre revendeur pour la réparation de l'appareil.

Réglage de l'équilibre de la mise au point

Si la taille de l'image projetée est modifiée, l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image risque d'être perdu.

- La mise au point, le zoom et la mise au point périphérique ne peuvent pas être ajustés en tournant l'objectif de projection à la main.
- Réglez l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image projetée avec la mise au point périphérique lorsque l'objectif de projection suivant est utilisé.
 - Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500)
- Les étapes sont un exemple lors de la fixation de l'Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200).

1) Réglez la mise au point au centre de l'image projetée.

- Pour connaître les étapes de réglage de la mise au point, reportez-vous à la section « Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif » (➔ page 70).

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran d'ajustement [FOCUS PÉRIPHÉRIQUE] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour procéder au réglage.

4) Appuyez à nouveau sur la touche <ENTER>.

- L'écran d'ajustement [FOCUS] s'affiche.

5) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour régler la mise au point du centre de l'image.

- Vérifiez la mise au point au centre et à la périphérie de l'image et effectuez des ajustements précis.
- La taille de l'image projetée peut changer lors du réglage de la mise au point à la périphérie de l'image. Vérifiez également la taille de l'image projetée lorsque vous réglez l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image.

Remarque

- Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, vérifiez que l'affichage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [TYPE LENTILLE] est le bon, puis exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].

- Si le réglage de la mise au point périphérique est exécuté alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.

Exécution de l'étalonnage de l'objectif

Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, exécutez l'étalonnage de l'objectif. Déterminez la valeur limite de réglage de l'objectif et exécutez l'étalonnage dans la plage de réglage.

- 1) Appuyez sur la touche <MENU>.
 - L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE PROJECTEUR].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE PROJECTEUR] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CALIBRATION OPTIQUE].
- 7) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'étalonnage de l'objectif démarre.
 - Une fois l'étalonnage exécuté, l'objectif de projection se déplace à sa position initiale.

Remarque

- Si l'objectif de projection a été remplacé, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant l'étalonnage de l'objectif. Il n'est pas possible d'annuler l'opération pendant l'étalonnage.
- [TERMINÉ ANORMAL.] s'affiche lorsque l'étalonnage de l'objectif ne s'exécute pas correctement.
- La position d'origine de la monture d'objectif et la position initiale de l'objectif de projection sont automatiquement mises à jour lorsque l'étalonnage de l'objectif est exécuté.
La position initiale est une position d'origine du déplacement de l'objectif (position verticale et position horizontale de l'objectif) dépendant du résultat d'étalonnage. Elle ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.
- [---] s'affiche sur l'écran de confirmation afin d'exécuter l'étalonnage de l'objectif si l'acquisition automatique des informations de l'objectif de projection échoue. L'étalonnage de la position de la mise au point de la position du zoom n'est pas exécuté lorsque l'étalonnage de l'objectif est exécuté dans cette condition.
- Désactivez le projecteur et remettez en place l'objectif de projection lorsque [---] s'affiche sur l'écran de confirmation afin d'exécuter l'étalonnage de l'objectif. Après avoir remis en place l'objectif de projection, confirmez que le type d'objectif de projection attaché au projecteur est affiché dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [TYPE LENTILLE].
- La position initiale varie en fonction du type d'objectif de projection. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Plage de déplacement de l'objectif » (► page 74).
- Si l'étalonnage de l'objectif est exécuté alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.
- Une pression sur la touche <FOCUS> de télécommande pendant au moins trois secondes affiche également l'écran de confirmation pour l'exécution de l'étalonnage de l'objectif.

Retour de l'objectif de projection à sa position initiale

Procédez comme suit pour déplacer l'objectif de projection à sa position initiale.

À partir du menu principal

- 1) Appuyez sur la touche <MENU>.
 - L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE PROJECTEUR].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE PROJECTEUR] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].

- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION INITIALE DE LENTILLE].
- 7) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'objectif de projection se place à sa position initiale.

Remarque

- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant que l'objectif de projection se place à sa position initiale.
- L'objectif de projection ne se déplace pas à sa bonne position initiale si vous n'exécutez pas le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- La position initiale ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.

À partir de l'écran de réglage de déplacement de l'objectif

- 1) Appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande tout en affichant l'écran de réglage de déplacement de l'objectif.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'objectif de projection se place à sa position initiale.

Remarque

- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant que l'objectif de projection se place à sa position initiale.
- L'objectif de projection ne se déplace pas à sa bonne position initiale si vous n'exécutez pas le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- La position initiale ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.
- Vous pouvez également afficher l'écran [POSITION INITIALE] en appuyant sur la touche <LENS> du panneau de commande ou sur la touche <SHIFT> de la télécommande pendant au moins trois secondes.

Plage de déplacement de l'objectif

Le projecteur peut régler la position de l'image projetée dans la plage de déplacement de l'objectif pour chaque objectif de projection en fonction de la position de l'image projetée dans sa position initiale (position de projection standard).

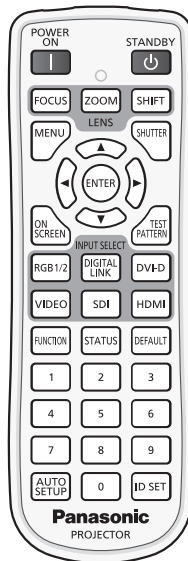
Exécutez le réglage du déplacement de l'objectif dans la plage indiquée sur l'illustration suivante. Notez que le déplacement de l'objectif en dehors de la plage de réglage peut modifier la mise au point. La raison en est que le déplacement de l'objectif est restreint afin de protéger les pièces optiques.

L'illustration suivante indique la plage de déplacement de l'objectif lorsque le projecteur est installé sur un bureau/le sol.

N° de modèle de l'objectif de projection	ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMS600, ET-EMT700, ET-EMT800	ET-EMW200
Plage de déplacement de l'objectif	<p>Position de projection standard</p> <p>0,2 H</p> <p>0,6 V</p> <p>Hauteur de l'image projetée V</p> <p>0,6 V</p> <p>0,2 H</p> <p>0,28 V</p> <p>0,28 V</p> <p>Largeur de l'image projetée H</p> <p>Position d'origine de la monture d'objectif</p>	<p>Position de projection standard</p> <p>0,19 H</p> <p>0,4 V</p> <p>Hauteur de l'image projetée V</p> <p>0,19 H</p> <p>0,4 V</p> <p>Largeur de l'image projetée H</p> <p>Position d'origine de la monture d'objectif</p>

N° de modèle de l'objectif de projection	ET-EMW300
Plage de déplacement de l'objectif	<p>Position de projection standard</p> <p>0,2 H</p> <p>0,5 V</p> <p>Hauteur de l'image projetée V</p> <p>0,5 V</p> <p>0,2 H</p> <p>0,13 V</p> <p>0,13 V</p> <p>Largeur de l'image projetée H</p> <p>Position d'origine de la monture d'objectif</p>

Fonctionnement avec la télécommande



Utilisation de la fonction d'obturateur

Si vous n'utilisez pas le projecteur pendant un certain temps, pendant la pause lors d'une réunion par exemple, vous pouvez éteindre momentanément l'image.



Touche

- 1) **Appuyez sur la touche <SHUTTER>.**
 - L'image disparaît.
 - Cette opération peut également être exécutée à l'aide de la touche <SHUTTER> du panneau de commande.
- 2) **Appuyez à nouveau sur la touche <SHUTTER>.**
 - L'image s'affiche.

Remarque

- Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote lentement en vert lorsque la fonction d'obturateur est en cours d'utilisation (obturateur : fermé).
- Vous pouvez régler l'heure de fondu en ouverture et de fondu en fermeture de l'image dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR].
- Si la fonction d'obturateur est activée (obturateur : fermé) alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.

Utilisation de la fonction menu à l'écran

Désactivez la fonction menu à l'écran (aucun affichage) lorsque vous ne souhaitez pas que les spectateurs visualisent le menu à l'écran, comme par exemple le menu ou le nom d'une borne d'entrée.



Touche

- 1) **Appuyez sur la touche <ON SCREEN>.**
 - Éteint (masque) le menu à l'écran.
- 2) **Appuyez à nouveau sur la touche <ON SCREEN>.**
 - Annule la condition de masquage du menu à l'écran.

Remarque

- La condition de masquage du menu à l'écran peut également être annulée en appuyant sur la touche <MENU> sur le panneau de commande pendant au moins trois secondes quand le menu à l'écran est désactivé (caché).

Utilisation de la fonction de configuration automatique

La position de l'image et le niveau de signal lorsque le signal DVI-D/HDMI est entré, ou la résolution, la phase d'horloge, la position de l'image et le niveau de signal lorsque le signal RGB analogique est entré peuvent être réglés automatiquement. (Le signal RGB analogique est un signal structuré avec des points, comme le signal d'ordinateur.)

Il est recommandé d'utiliser une image avec des bordures blanches vives aux bords et des caractères à fort contraste de noir et blanc lors de l'exécution de la configuration automatique. Évitez d'utiliser des images avec des demi-teintes ou une gradation de couleurs, telles que des photographies ou des infographies.

Touche

1) Appuyez sur la touche <AUTO SETUP>.

- [TERMINÉ NORMAL.] s'affiche lorsque le processus s'est terminé sans problème.

Remarque

- La phase d'horloge peut se trouver déplacée même si le processus s'est terminé sans problème. Dans ce cas, réglez le menu [POSITION] → [RÉG.PHASE] (➔ page 94).
- Si une image avec des bords flous ou une image sombre est connectée, [TERMINÉ ANORMAL.] peut apparaître ou le réglage peut ne pas avoir été effectué correctement, même quand [TERMINÉ NORMAL.] apparaît. Dans ce cas, réglez les paramètres suivants.
 - Menu [MENU AVANÇÉ] → [RÉSOLUTION ENTRÉE] (➔ page 102)
 - Menu [POSITION] → [RÉG.PHASE] (➔ page 94)
 - Menu [POSITION] → [DÉCALAGE] (➔ page 92)
- Réglez les signaux spéciaux selon le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE AUTOMATIQUE] (➔ page 108).
- Le réglage automatique peut ne pas être possible selon le modèle de l'ordinateur.
- L'image peut être interrompue pendant quelques secondes lors de l'exécution de la configuration automatique, mais cela ne constitue pas un dysfonctionnement.
- Le réglage est nécessaire pour chaque signal d'entrée.
- La configuration automatique peut être annulée en appuyant sur la touche <MENU> au cours de son exécution.
- Même si un signal pouvant réaliser la configuration automatique est reçu, il risque de ne pas pouvoir s'ajuster correctement si la fonction de configuration automatique est exécutée lors de l'entrée de l'image animée. [TERMINÉ ANORMAL.] peut s'afficher, ou le réglage peut ne pas s'effectuer correctement même si [TERMINÉ NORMAL.] est affiché.

Utilisation de la touche de fonction

En assignant les fonctions suivantes à la touche <FUNCTION>, elle peut être utilisée comme touche de raccourci simplifiée.

[MÉMOIRE SECONDAIRE], [SÉLECTION SYSTÈME], [SYSTEM DAYLIGHT VIEW], [GEL D'IMAGE], [MONITEUR DE PROFIL], [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE], [ASPECT], [MÉTHODE DE PROJECTION], [GÉOMÉTRIE], [POSITION OSD]

Touche

1) Appuyez sur la touche <FUNCTION>.

Remarque

- L'attribution de la fonction se réalise à partir du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [FONCTION DU BOUTON] (➔ page 149).

Affichage de la mire de test interne.

Le projecteur comporte neuf types de mires de test internes pour vérifier la condition du projecteur. Pour afficher les mires de test, suivez les étapes suivantes.

Touche

1) Appuyez sur la touche <TEST PATTERN>.

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner la mire de test.

Remarque

- Les mires de test peuvent également être affichées en utilisant l'opération de menu. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 157).
- Les paramètres de la position, de la taille et des autres facteurs ne sont pas reflétés dans les mires de test. Veillez à afficher le signal d'entrée avant d'effectuer les divers ajustements.

Utilisation de la fonction d'état

Affichez l'état du projecteur.

Touche 

1) Appuyez sur la touche <STATUS>.

- L'écran [ÉTAT] s'affiche.

ÉTAT		1/5
MODÈLE DE PROJECTEUR	PT-MZ16K	
NUMÉRO DE SÉRIE	123456789012	
DURÉE PROJECTEUR	10000h	
DURÉE LAMPE	10000h / 10000h	
TEMPS D'ÉCLAIRAGE CONTINU	1h 23m	
VERSION PP/ALÉ/SECOND.	1.00 / 1.00	
TEMP. PRISE D'AIR	31°C/87°F	
TEMP. SORTIE AIR	31°C/87°F	
TEMP. DE LAMPE1	31°C/87°F	
TEMP. DE LAMPE2	31°C/87°F	
AUTO TEST	AUCUNE ERREUR	
<small>ENVOYER E-MAIL</small> <small>CHANGEMENT</small> <small>ESC</small>		

Remarque

- L'état du projecteur peut également être affiché en utilisant l'opération de menu. Pour plus de détails, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [ÉTAT] (➔ page 150).

Configuration du numéro d'ID de la télécommande

Si vous utilisez plusieurs projecteurs, vous pouvez tous les faire fonctionner simultanément ou faire fonctionner chaque projecteur individuellement en utilisant une seule télécommande, dès lors qu'un numéro ID unique est affecté à chaque projecteur.

Après avoir réglé le numéro ID du projecteur, définissez le même numéro ID sur la télécommande.

Le numéro ID par défaut du projecteur est réglé sur [TOUT]. Pour utiliser un seul projecteur, continuez à appuyer sur la touche <ID SET> de la télécommande pendant au moins trois secondes pour régler le numéro ID de la télécommande sur [TOUT]. En outre, lorsque le numéro ID du projecteur est inconnu, le réglage du numéro ID sur [TOUT] active la télécommande.

Touche 

1) Appuyez sur la touche <ID SET> de la télécommande.

2) Dans les cinq secondes qui suivent, appuyez sur le numéro ID à deux chiffres défini sur le projecteur à l'aide des touches numériques (<0> - <9>).

- Lorsque le numéro ID est réglé sur [TOUT], vous pouvez commander le projecteur indépendamment du réglage du numéro ID du projecteur.

Attention

- Même si la définition du numéro ID sur la télécommande peut être réalisée sans le boîtier du projecteur, n'appuyez pas imprudemment sur la touche <ID SET> de la télécommande. Si vous appuyez sur la touche <ID SET> et qu'aucune touche numérique (<0> - <9>) n'est enfoncée dans les cinq secondes qui suivent, le numéro ID revient à sa valeur d'origine d'avant la pression de la touche <ID SET>.
- Le numéro ID défini sur la télécommande sera enregistré à moins qu'il ne soit redéfini. Il sera toutefois effacé si vous laissez les piles de la télécommande se décharger. Redéfinissez le même numéro ID lors du remplacement des piles.

Remarque

- Lorsque le numéro ID de la télécommande est réglé sur [0], vous pouvez commander le projecteur indépendamment du réglage du numéro ID du boîtier du projecteur, tout comme lors du réglage de [TOUT].
- Réglez le numéro ID du boîtier du projecteur dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [NUMÉRO DU PROJECTEUR].

Chapitre 4 Réglages

Ce chapitre décrit les configurations et les réglages que vous pouvez effectuer à l'aide du menu à l'écran.

Navigation dans le menu

Le menu à l'écran (Menu) est utilisé pour exécuter les divers réglages et ajustements du projecteur.

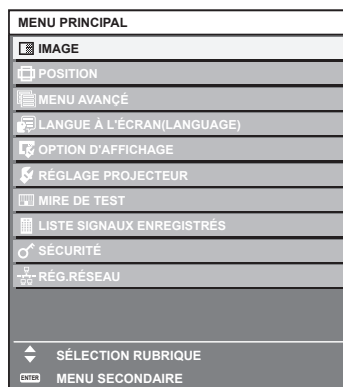
Naviguer dans les menus

Procédure de fonctionnement



1) Appuyez sur la touche <MENU> de la télécommande ou du panneau de commande.

- L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.



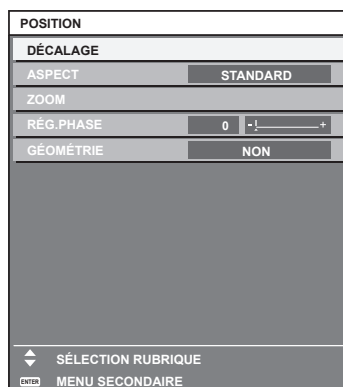
2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément du menu principal.

- L'élément sélectionné est mis en surbrillance jaune.



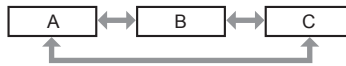
3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Les éléments de sous-menu du menu principal sélectionné s'affichent.



4) Appuyez sur les touches ▲▼ pour sélectionner un sous-menu, puis appuyez sur les touches ◀▶ ou la touche <ENTER> pour modifier ou ajuster les paramètres.

- Certains éléments changent dans l'ordre suivant à chaque pression de ◀▶.



- Pour certains éléments, appuyez sur ◀▶ pour afficher un écran d'ajustement individuel avec une échelle de distance comme indiqué.



Remarque

- Une pression sur la touche <MENU> lorsque l'écran de menu s'affiche permet de retourner au menu précédent.
- Certains éléments ou fonctions risquent de ne pas être ajustés ou utilisés pour certains signaux reliés au projecteur. Lorsque des éléments ne peuvent pas être ajustés ou utilisés, les éléments de l'écran de menu sont affichés en caractères noirs et ne peuvent pas être ajustés ou réglés. Si l'élément de l'écran de menu s'affiche en caractères noirs et ne peut être ni ajusté ni réglé, le facteur en cause s'affiche si vous appuyez sur la touche <ENTER> lors de la sélection du menu correspondant.
- Certains éléments peuvent être ajustés même s'il n'y a aucun signal entrant.
- L'écran d'ajustement individuel est automatiquement quitté si aucune opération n'est exécutée pendant environ cinq secondes.
- Pour les éléments de menu, référez-vous aux sections « Menu principal » (➔ page 81) et « Sous-menu » (➔ page 82).
- La couleur du curseur dépend du réglage dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MENU A L'ÉCRAN] → [DESSIN DE L'AFFICHAGE]. L'élément sélectionné s'affiche par défaut avec un curseur jaune.
- Dans la configuration en portrait, le menu à l'écran s'affiche dans le sens de la longueur. Pour afficher le menu à l'écran de façon verticale, modifiez le réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MENU A L'ÉCRAN] → [ROTATION OSD].

Réinitialisation des valeurs d'ajustement aux réglages d'usine

Si la touche <DEFAULT> de la télécommande est enfoncée, les valeurs ajustées dans les éléments du menu sont restaurées aux réglages d'usine.

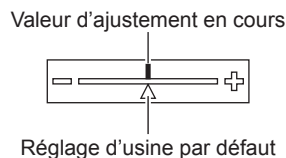


1) Appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande.



Remarque

- Vous ne pouvez pas remettre à l'état initial toutes les configurations aux réglages d'usine en même temps.
- Pour rétablir en même temps les réglages par défaut de tous les paramètres ajustés dans les éléments de sous-menu, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER].
- Les réglages d'usine par défaut de certains éléments ne peuvent pas être rétablis, même en appuyant sur la touche <DEFAULT> de la télécommande. Ajustez ces éléments individuellement.
- La marque triangulaire sous l'échelle des distances sur l'écran d'ajustement individuel indique les réglages d'usine. La position de la marque triangulaire varie en fonction des signaux d'entrée sélectionnés.












Menu principal

Les éléments suivants sont dans le menu principal.

Lorsqu'un élément du menu principal est sélectionné, l'écran passe à l'écran de sélection de sous-menu.

L'élément de menu avec ✓ en mode [SIMPLE] indique que ceci s'affiche dans l'écran de menu (OSD) lorsque le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MODE DE MENU] est réglé sur [SIMPLE].

Élément de menu principal		Mode [SIMPLE]	Page
	[IMAGE]	✓	85

Élément de menu principal		Mode [SIMPLE]	Page
	[POSITION]	✓	92
	[MENU AVANÇÉ]	—	101
	[LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)]	✓	106
	[OPTION D'AFFICHAGE]	✓	107
	[RÉGLAGE PROJECTEUR]	✓	128
	[MIRE DE TEST]	✓	157
	[LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]	✓	158
	[SÉCURITÉ]	—	162
	[RÉG.RÉSEAU]	✓	166

Sous-menu

Le sous-menu de l'élément du menu principal sélectionné s'affiche et vous pouvez régler et ajuster les éléments dans le sous-menu.

L'élément de menu avec ✓ en mode [SIMPLE] indique que ceci s'affiche dans l'écran de menu (OSD) lorsque le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MODE DE MENU] est réglé sur [SIMPLE].

[IMAGE]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[MODE IMAGE]	[STANDARD]*1	✓	85
[CONTRASTE]	[0]	✓	85
[LUMINOSITÉ]	[0]	✓	85
[COULEUR]	[0]	✓	86
[TEINTE]	[0]	—	86
[TEMPÉRATURE DE COULEUR]	[DÉFAUT]*2	—	86
[GAMMA]	[0]	—	88
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]	[NON]*2	—	88
[DÉTAIL]	[+6]*2	—	88
[RÉDUCTION DE BRUIT]	[1]*2	—	88
[CONTRASTE DYNAMIQUE]	[2]*2	—	89
[SÉLECTION SYSTÈME]	[AUTO]*1	—	90
[MODE IMAGE PAR DÉFAUT]	[AUTO]	—	91

*1 Selon le signal d'entrée.

*2 Selon le [MODE IMAGE].

[POSITION]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[DÉCALAGE]	—	—	92
[ASPECT]	[STANDARD]*1	✓	92
[ZOOM]	—	—	93
[RÉG.PHASE]	[0]*1	—	94
[GÉOMÉTRIE]	[NON]	✓	94

*1 Selon le signal d'entrée.

[MENU AVANÇÉ]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[DIGITAL CINEMA REALITY]	[AUTO] ^{*1}	—	101
[EFFACEMENT]	—	—	101
[RÉSOLUTION ENTRÉE]	—	—	102
[POSITION DU CLAMP]	[24] ^{*1}	—	102
[FUSION BORDURE]	[NON]	—	103
[RÉGLAGE RETARD]	[NORMAL]	—	105
[MODE TRAME]	—	—	105

*1 Selon le signal d'entrée.

[LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)]

Détails (➔ page 106)

[OPTION D'AFFICHAGE]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[RÉGLAGE COULEUR]	[NON]	✓	107
[CORRECTION DE COULEUR]	[NON]	—	107
[RÉGLAGE IMAGE]	—	✓	108
[SIGNAL AUTO]	[NON]	—	108
[RÉGLAGE AUTOMATIQUE]	—	—	108
[RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]	—	—	109
[HDMI IN]	—	—	112
[DVI-D IN]	—	—	113
[SDI IN]	—	—	115
[RGB IN]	—	—	116
[DIGITAL LINK IN]	—	—	117
[MENU A L'ÉCRAN]	—	✓	119
[MODE DE MENU]	[NORMAL]	✓	121
[ROTATION IMAGE]	[NON]	—	121
[COULEUR DE FOND]	[BLEU]	—	121
[DÉMARRAGE LOGO]	[LOGO DÉFAUT]	✓	122
[UNIFORMITÉ]	[NON]	—	122
[REGLAGE OBTURATEUR]	—	—	124
[GEL D'IMAGE]	—	—	126
[MONITEUR DE PROFIL]	[NON]	—	126
[DESACTIVATION PUCE DLP]	—	—	127

[RÉGLAGE PROJECTEUR]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[NUMÉRO DU PROJECTEUR]	[TOUT]	✓	128
[MÉTHODE DE PROJECTION]	—	✓	128
[LENTILLE]	—	✓	129
[RÉGLAGE FONCT.]	—	✓	134
[PUISS. LAMPE]	[100.0%]	✓	137
[MODE STANDBY]	[NORMAL]	—	137
[DÉMARRAGE RAPIDE]	[NON]	—	138
[RÉGLAGE AUCUN SIGNAL]	—	—	138
[DÉMARRAGE INITIAL]	[DERNIER REGLAGE]	—	141
[ENTRÉE AU DÉMARRAGE]	[DERNIERE ENTRÉE]	—	142

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[DATE ET HEURE]	—	✓	142
[PLANIFICATEUR]	[NON]	—	143
[MULTI PROJECTOR SYNC]	—	—	145
[RS-232C]	—	✓	147
[MODE REMOTE1]	[DÉFAUT]	—	149
[FONCTION DU BOUTON]	—	—	149
[COMPTEUR DU FILTRE]	—	—	149
[ÉTAT]	—	✓	150
[RÉGLAGE INFO MONITEUR]	—	—	152
[CLONAGE DE DONNÉES]	—	—	154
[SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.]	—	—	154
[CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR]	—	—	154
[INITIALISER]	—	✓	154
[MOT DE PASSE SERVICE]	—	✓	156

[MIRE DE TEST]

Détails (➔ page 157)

[LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]

Détails (➔ page 158)

[SÉCURITÉ]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[MOT DE PASSE SÉCURITÉ]	[NON]	—	162
[CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ]	—	—	162
[RÉGLAGE AFFICHAGE]	[NON]	—	163
[CHANGE TEXTE]	—	—	163
[RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE]	—	—	163
[CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE]	—	—	164

[RÉG. RÉSEAU]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[MODE DIGITAL LINK]	[AUTO]	—	166
[ÉTAT DIGITAL LINK]	—	✓	166
[RÉGLAGE RÉSEAU]	—	✓	167
[CONTRÔLE RÉSEAU]	—	✓	167
[ÉTAT DU RÉSEAU]	—	✓	168
[MENU DIGITAL LINK]	—	—	168
[RÉGLAGE Art-Net]	[NON]	—	169
[PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net]	[2]	—	169
[ÉTAT Art-Net]	—	—	170

Remarque

- Des éléments peuvent ne pas être ajustables ou utilisés pour certains formats de signal reliés au projecteur. Lorsque les éléments ne peuvent pas être ajustés ou utilisés, les éléments de l'écran de menu sont affichés en caractères noirs et ne peuvent pas être ajustés ou réglés.
- Les éléments de sous-menu et les réglages d'usine par défaut varient selon la borne d'entrée sélectionnée.

Menu [IMAGE]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [IMAGE] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

[MODE IMAGE]

Vous pouvez passer au mode d'image désiré qui convient à l'image source et à l'environnement dans lequel le projecteur est utilisé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE IMAGE].
- 2) Appuyez sur ◀▶.
 - L'écran d'ajustement individuel [MODE IMAGE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[STANDARD]	L'image convient à des images animées en général.
[CINÉMA]	L'image convient à des contenus vidéo.
[NATUREL]	L'image devient utilisable dans un environnement relativement sombre.
[REC709]	L'image devient compatible Rec.709 lorsque le réglage autre que [MODE IMAGE] est défini sur la valeur par défaut.
[SIM. DICOM]	L'image devient semblable à celle de l'échelle de nuances de gris standard DICOM Partie 14.
[DYNAMIQUE]	La sortie de lumière est maximisée pour l'utilisation dans des endroits clairs.
[GRAPHIQUE]	L'image convient à une entrée venant de l'ordinateur.

Remarque

- Rec.709 est une abréviation de « ITU-R Recommendation BT.709 » et est une diffusion haute vision.
- DICOM est une abréviation de « Digital Imaging and COmmunication in Medicine », une norme pour la technologie d'imagerie médicale. Bien que le nom DICOM soit utilisé, le projecteur n'est pas un instrument médical et les images d'affichage ne doivent pas être utilisées à des fins médicales telles que le diagnostic.
- Si vous appuyez sur la touche <ENTER> alors que [MODE IMAGE] est sélectionné, la condition de réglage actuellement définie peut être enregistrée en tant que valeur spécifiée du mode d'image sélectionné. Les données de tous les éléments à l'exception de [SÉLECTION SYSTÈME] et [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] dans le menu [IMAGE] sont sauvegardées.
- Si le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] est réglé sur [AUTO], [GRAPHIQUE] est automatiquement sélectionné lors de l'entrée d'un nouveau signal d'image fixe et [STANDARD] est automatiquement sélectionné lors de l'entrée d'un nouveau signal d'image animée. Si le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] est configuré sur tout autre paramètre que [AUTO], le mode d'image réglé sous [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] est sélectionné lors de l'entrée d'un nouveau signal.

[CONTRASTE]

Vous pouvez ajuster le contraste des couleurs.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRASTE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [CONTRASTE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	L'écran devient plus lumineux.	-31 - +31
Appuyez sur ◀.	L'écran s'obscurcit.	

Attention

- Réglez d'abord le menu [IMAGE] → [LUMINOSITÉ] si vous avez besoin d'ajuster le niveau de noir.

[LUMINOSITÉ]

Vous pouvez ajuster les parties sombres (noires) de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LUMINOSITÉ].

- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [LUMINOSITÉ] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Augmente la luminosité des parties sombres (noires) de l'écran.	-31 - +31
Appuyez sur ◀.	Réduit la luminosité des parties sombres (noires) de l'écran.	

[COULEUR]

Vous pouvez ajuster la saturation des couleurs de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [COULEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Renforce les couleurs.	-31 - +31
Appuyez sur ◀.	Appauvrit les couleurs.	

[TEINTE]

Vous pouvez ajuster les tons chair de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEINTE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [TEINTE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Ajuste les tons chair vers la couleur verdâtre.	-31 - +31
Appuyez sur ◀.	Ajuste les tons chair vers le violet rougeâtre.	

[TEMPÉRATURE DE COULEUR]

Vous pouvez changer la température des couleurs si les zones blanches de l'image projetée sont bleuâtres ou rougeâtres.

Ajustement avec la température de couleur

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage d'usine par défaut.
[UTILISATEUR]	Ajuste l'équilibre des blancs comme désiré. Référez-vous à la section « Réglage de la balance des blancs désirée » (➔ page 87) pour plus de détails.
[FAIBLE]	Sélectionnez un élément pour que les images deviennent naturelles.
[HAUTE]	

Remarque

- Il est impossible de sélectionner [DÉFAUT] lorsque le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE] est réglé sur [SIM. DICOM].
- Cet élément est fixé sur [UTILISATEUR] lorsque le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE COULEUR] est configuré sur tout autre paramètre que [NON].

Réglage de la balance des blancs désirée

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [BALANCE BLANC].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [BALANCE BLANC] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [BALANCE BLANC CHAUD] ou [BALANCE BLANC FROID].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [BALANCE BLANC CHAUD] ou [BALANCE BLANC FROID] s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT] ou [BLEU].
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Élément	Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
[ROUGE]	Appuyez sur ▶.	Approfondit le rouge.	[BALANCE BLANC CHAUD] : 0 - +255 (le réglage d'usine est +255) [BALANCE BLANC FROID] : -127 - +127 (le réglage d'usine est 0)
	Appuyez sur ◀.	Affaiblit le rouge.	
[VERT]	Appuyez sur ▶.	Approfondit le vert.	
	Appuyez sur ◀.	Affaiblit le vert.	
[BLEU]	Appuyez sur ▶.	Approfondit le bleu.	
	Appuyez sur ◀.	Affaiblit le bleu.	

Remarque

- Ajustez correctement [TEMPÉRATURE DE COULEUR]. Toutes les couleurs ne seront pas correctement affichées si un réglage adéquat n'est pas effectué. Si le réglage ne semble pas adapté, vous pouvez appuyer sur la touche <DEFAULT> de la télécommande pour réinitialiser uniquement les paramètres de l'élément sélectionné au réglage d'usine.

Changement du nom [UTILISATEUR]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGT DU NOM DE LA TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [CHANGT DU NOM DE LA TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
- 8) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le nom attribué à la température de couleur est modifié.

Remarque

- L'affichage de [UTILISATEUR] est également modifié lorsque le nom est modifié.

[GAMMA]

Vous pouvez changer de mode gamma.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GAMMA].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [GAMMA] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Le ton intermédiaire devient plus clair.	-8 - +7
Appuyez sur ◀.	Le ton intermédiaire devient plus foncé.	

[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]

Vous pouvez corriger l'image à son éclat optimal même si elle est projetée sous une lumière brillante.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYSTEM DAYLIGHT VIEW].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [SYSTEM DAYLIGHT VIEW] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sans correction.
[1] - [6]	Corrige l'éclat de l'image. Plus la valeur est importante, plus la correction est forte.

[DÉTAIL]

Vous pouvez ajuster la netteté de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉTAIL].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [DÉTAIL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Les contours deviennent plus nets.	0 - +15
Appuyez sur ◀.	Les contours deviennent plus doux.	

Remarque

- Si vous appuyez sur ▶ alors que la valeur d'ajustement est [+15], la valeur passe à [0]. Si vous appuyez sur ◀ alors que la valeur d'ajustement est [0], la valeur passe à [+15].

[RÉDUCTION DE BRUIT]

Vous pouvez réduire le bruit lorsque l'image d'entrée est dégradée et que du bruit apparaît dans le signal d'image.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉDUCTION DE BRUIT].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [RÉDUCTION DE BRUIT] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sans correction.
[1]	Corrige légèrement le bruit.
[2]	Corrige modérément le bruit.
[3]	Corrige fortement le bruit.

Attention

- Si ceci est réglé pour un signal d'entrée avec peu de bruit, l'image peut sembler différente de ce qu'elle était au départ. Le cas échéant, réglez-le sur [NON].

[CONTRASTE DYNAMIQUE]

Le réglage de lumière de la source lumineuse et la compensation du signal sont exécutés automatiquement selon l'image afin de rendre le contraste optimal pour l'image.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRASTE DYNAMIQUE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [CONTRASTE DYNAMIQUE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction de contraste dynamique.
[1]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une faible mesure.
[2]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une mesure modérée.
[3]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une large mesure.
[UTILISATEUR]	Sélectionnez la correction de votre choix. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Exécution de la correction désirée » (➔ page 89).

Exécution de la correction désirée

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRASTE DYNAMIQUE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [CONTRASTE DYNAMIQUE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [CONTRASTE DYNAMIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler.
 - Les éléments des réglages détaillés commutent à chaque pression sur ◀▶.
 - Appuyez sur la touche <ENTER> lorsque [MULTI PROJECTOR SYNC] est sélectionné.

Élément de réglage	Détails	
[CONTRASTE AUTOMATIQUE] (Réglage automatique de la source lumineuse)	[NON]	Ne règle pas la source lumineuse.
	[1] - [255]	Plus la valeur est élevée, plus le réglage de lumière de la source lumineuse est fort. Réglable par incréments de 1.
[NIVEAU DE SIGNAL CLAIR] (Réglage du niveau de luminosité du signal pour démarrer le réglage de lumière)	[6%] - [50%]	Règle la source lumineuse lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu devient inférieur à la valeur réglée. Plus la valeur est élevée, plus la plage permettant d'exécuter le réglage de lumière de la source lumineuse est grande. Réglable par incréments de 1 %. (Réglage d'usine : 30 %)
[MINUTERIE D'ARRÊT] (Réglage de la durée écoulée avant l'extinction de la lumière)	[HORS SERVICE]	N'éteint pas la source lumineuse.
	[0.0s] - [10.0s]	Éteint la source lumineuse lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu devient inférieur à la valeur réglée sous [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.0s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.0s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT] (Réglage du niveau de luminosité du signal pour éteindre la lumière)	[0%] - [5%]	Règle le niveau de la luminosité du signal vidéo pour éteindre la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Réglable par incréments de 1 %. (Réglage d'usine : 0 %)

Élément de réglage		Détails
[OUVERTURE PROG. D'ARRÊT] (Réglage du fondu en ouverture lors du rallumage)	[NON]	Ne règle pas le fondu en ouverture de l'image lors du rallumage de la source lumineuse ayant été éteinte avec [MINUTERIE D'ARRÊT].
	[0.5s] - [10.0s]	Règle l'heure du fondu en ouverture de l'image lors du rallumage de la source lumineuse ayant été éteinte avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.5s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[FERMETURE PROG. D'ARRÊT] (Réglage du fondu en fermeture lors de l'extinction)	[NON]	Ne règle pas le fondu en fermeture de l'image lors de l'extinction de la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT].
	[0.5s] - [10.0s]	Règle le fondu en fermeture de l'image lors de l'extinction de la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.5s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[INTENSITÉ MANUELLE] (Réglage manuel de la source lumineuse)	[0] - [255]	Plus la valeur est importante, plus la correction est forte. Réglable par incréments de 1. (Réglage d'usine : 255)
[GAMMA DYNAMIQUE] (Réglage de compensation du signal)	[NON]	Ne compense pas le signal.
	[1]	Compense légèrement le signal.
	[2]	Compense modérément le signal.
	[3]	Compense fortement le signal.
[MULTI PROJECTOR SYNC]		Règle la fonction de synchronisation du contraste. Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant. <ul style="list-style-type: none"> Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] Pour plus de détails, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (➔ page 145).

Remarque

- [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT] ne peut pas être réglé quand [MINUTERIE D'ARRÊT] est réglé sur [HORS SERVICE].
- Lorsque [MINUTERIE D'ARRÊT] est réglé sur tout autre paramètre que [HORS SERVICE], les conditions pour rallumer la source lumineuse ayant été éteinte avec cette fonction sont les suivantes.
 - Lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu a dépassé la valeur réglée sous [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT]
 - Lorsque le signal d'entrée a disparu
 - Lorsque le menu à l'écran tel qu'un écran de menu (OSD) ou un guide d'entrée, une mire de test ou un message d'avertissement s'affiche
- Lorsque l'image d'un signal analogique est projetée, elle peut être affectée par le bruit de signal tandis que le niveau de luminosité du signal vidéo est détecté. Dans un tel cas, on admet que le signal n'est pas tombé au-dessous de la valeur spécifiée, même lorsque le niveau de luminosité de l'image est tombé au-dessous de la valeur réglée sous [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT].
- Le contraste sera maximisé lorsque [GAMMA DYNAMIQUE] est réglé sur [3].
- La fonction de contraste dynamique n'est pas opérationnelle pendant la mesure de la luminosité et de la couleur.
- La fonction de synchronisation du contraste permet d'afficher un écran combiné avec un contraste équilibré en partageant le niveau de luminosité de l'entrée de signal vidéo à chaque projecteur lors de la construction d'un multi-affichage en reliant les images projetées de plusieurs projecteurs.

[SÉLECTION SYSTÈME]

Le projecteur va automatiquement détecter le signal d'entrée, mais vous pouvez régler manuellement la méthode du système lorsqu'un signal instable est relié. Réglez la méthode du système qui correspond au signal d'entrée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION SYSTÈME].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un format de système.
 - Les formats de système disponibles dépendent du signal d'entrée.

Borne	Format de système	
Borne <RGB IN>	Signal 576/50p	Sélectionnez [RGB] ou [Y _C B _R].
	Signal 640 x 480/60 ou 480/60p	Sélectionnez un élément à partir de [640x480/60], [480/60p Y _C B _R], ou [480/60p RGB].
	Autres signaux d'image animée	Sélectionnez [RGB] ou [Y _P B _R].
Borne <DVI-D IN>	Signal 480/60p ou 576/50p	Sélectionnez [RGB] ou [Y _C B _R].
	Autres signaux d'image animée	Sélectionnez [RGB] ou [Y _P B _R].

Borne	Format de système	
Borne <HDMI IN>, borne <DIGITAL LINK>	Signal 480/60p ou 576/50p	Sélectionnez [AUTO], [RGB] ou [YCbCr].
	Autres signaux d'image animée	Sélectionnez [AUTO], [RGB] ou [YPbPr].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Pour plus de détails sur les types de signaux vidéo qui peuvent être utilisés avec le projecteur, reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles » (➔ page 242).
- Cela pourrait ne pas fonctionner correctement pour certains des périphériques externes qui sont reliés.
- Pour l'entrée SDI, le format de signal peut être réglé en détail dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [SDI IN].

[MODE IMAGE PAR DÉFAUT]

Définissez le mode d'image à appliquer lors de l'entrée d'un nouveau signal. Le réglage du menu [IMAGE] → [MODE IMAGE] commute selon le réglage.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE IMAGE PAR DÉFAUT].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Réglez [MODE IMAGE] sur [GRAPHIQUE] lors de l'entrée d'un nouveau signal d'image fixe ou sur [STANDARD] lors de l'entrée d'un nouveau signal d'image animée.
[STANDARD]	Réglez [MODE IMAGE] sur [STANDARD].
[CINÉMA]	Réglez [MODE IMAGE] sur [CINÉMA].
[NATUREL]	Réglez [MODE IMAGE] sur [NATUREL].
[REC709]	Réglez [MODE IMAGE] sur [REC709].
[SIM. DICOM]	Réglez [MODE IMAGE] sur [SIM. DICOM].
[DYNAMIQUE]	Réglez [MODE IMAGE] sur [DYNAMIQUE].
[GRAPHIQUE]	Réglez [MODE IMAGE] sur [GRAPHIQUE].

Remarque

- Voici les conditions dans lesquelles le réglage du menu [IMAGE] → [MODE IMAGE] commute sur le mode d'image défini sous [MODE IMAGE PAR DÉFAUT].
 - Lors de l'entrée d'un nouveau signal
 - Lors d'une nouvelle entrée du signal supprimé après la suppression du signal enregistré
 - Si vous appuyez sur la touche <DEFAULT> alors que le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE] est sélectionné
 - En l'absence de signal d'entrée

Menu [POSITION]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [POSITION] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

Remarque

- Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé à la borne <DIGITAL LINK>, réglez le déplacement, l'aspect et la phase d'horloge dans le menu du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK en premier.

[DÉCALAGE]

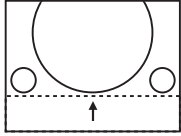
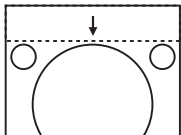
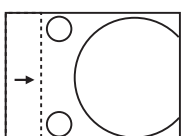
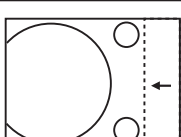
Déplacez verticalement ou horizontalement la position de l'image si l'image projetée sur l'écran est encore décalée même lorsque les positions du projecteur et de l'écran sont correctes.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉCALAGE].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [DÉCALAGE] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour ajuster la position.

Orientation	Fonctionnement	Réglage	
Réglage vertical (vers le haut et vers le bas)	Appuyez sur ▲.	L'image se déplace vers le haut.	
	Appuyez sur ▼.	L'image se déplace vers le bas.	
Réglage horizontal (vers la gauche et vers la droite)	Appuyez sur ▶.	L'image se déplace vers la droite.	
	Appuyez sur ◀.	L'image se déplace vers la gauche.	

Remarque

- Pour la configuration en portrait, la position de l'image est déplacée horizontalement lorsque le « Réglage vertical (vers le haut et vers le bas) » est effectué. La position de l'image est déplacée verticalement lorsque le « Réglage horizontal (vers la gauche et vers la droite) » est effectué.

[ASPECT]

Vous pouvez changer le rapport d'aspect de l'image.

Le rapport d'aspect est changé dans la plage d'écran sélectionnée dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE IMAGE] → [FORMAT D'ÉCRAN]. Réglez [FORMAT D'ÉCRAN] en premier. (➔ page 108)

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ASPECT].

2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.

- L'écran d'ajustement individuel [ASPECT] s'affiche.

3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[STANDARD]	Affiche les images sans changer le rapport d'aspect des signaux d'entrée.
[AUTOMATIQUE]*1	Identifie l'ID de la vidéo (VID) incrusté dans le signal vidéo, et passe automatiquement à la taille d'image entre 4:3 et 16:9.
[DIRECT]	Affiche les images sans changer la résolution des signaux d'entrée.
[16:9]	Affiche les images en convertissant le rapport d'aspect sur 16:9 lorsque des signaux standard sont reçus*2. Lorsque des signaux grand écran sont reçus*3, les images s'affichent sans changer le rapport d'aspect.
[4:3]	Affiche les images sans changer le rapport d'aspect lorsque des signaux standard sont reçus*2. Lors de l'entrée de signaux grand écran*3, les images s'affichent en zoom arrière sans changer le rapport d'aspect d'entrée afin que les images tiennent sur l'écran 4:3.
[ÉLARGI HORIZ.]	Affiche les images dans la totalité de la largeur de la plage d'écran sélectionnée dans [FORMAT D'ÉCRAN]. Lorsque les signaux comportent un rapport d'aspect verticalement plus long que le rapport d'aspect de l'écran sélectionné dans [FORMAT D'ÉCRAN], les images sont affichées avec leurs parties supérieure et inférieure hors de l'écran.
[ADAPTATION V.]	Affiche les images dans la totalité de la hauteur de la plage d'écran sélectionnée dans [FORMAT D'ÉCRAN]. Lorsque les signaux comportent un rapport d'aspect horizontalement plus long que le rapport d'aspect de l'écran sélectionné dans [FORMAT D'ÉCRAN], les images sont affichées avec leurs parties droite et gauche hors de l'écran.
[ADAPTATION HV.]	Affiche les images dans la totalité de la plage d'écran sélectionnée dans [FORMAT D'ÉCRAN]. Si le rapport d'aspect des signaux d'entrée est différent du rapport d'aspect de la plage de l'écran, les images sont affichées avec un rapport d'aspect converti à celui de l'écran sélectionné dans [FORMAT D'ÉCRAN].

*1 Uniquement pendant l'entrée du signal RGB analogique (480/60p)

*2 Les signaux standard sont des signaux d'entrée avec un rapport d'aspect de 4:3 ou 5:4.

*3 Les signaux grand écran sont des signaux d'entrée avec un rapport d'aspect de 16:10, 16:9, 15:9 ou 15:10.

Remarque

- Certains modes de taille ne sont pas disponibles pour certains types de signaux d'entrée. [STANDARD] n'est pas disponible pour un signal RGB analogique (480/60p). [DIRECT] n'est pas disponible pour un signal vidéo 4K (résolution de 3 840 x 2 160 ou 4 096 x 2 160).
- Si un rapport d'aspect différent du rapport d'aspect des signaux d'entrée est sélectionné, les images apparaîtront différemment des images originales. Soyez attentif à ce point lors de la sélection du rapport d'aspect.
- Si vous utilisez le projecteur dans des endroits tels que des cafés ou des hôtels pour projeter des programmes à but commercial ou des présentations publiques, notez que l'ajustement du rapport d'aspect ou l'utilisation de la fonction de zoom pour changer les images de l'écran peut être une infraction aux droits du propriétaire possédant les droits d'auteur pour ce programme, qui est soumis à des lois de protections des droits d'auteur. Soyez vigilant lors de l'utilisation des fonctions du projecteur comme l'ajustement du rapport d'aspect et la fonction de zoom.
- Si des images conventionnelles (normales) 4:3, qui ne sont pas des images grand écran, sont projetées sur un grand écran, les bords de ces images pourraient ne pas apparaître ou apparaître distordus. De telles images devraient être visionnées avec un rapport d'aspect de 4:3, le format original prévu par leur créateur.

[ZOOM]

Vous pouvez ajuster la taille de l'image.

Les ajustements dans [ZOOM] différeront en fonction du réglage dans le menu [POSITION] → [ASPECT].

Lorsque [ASPECT] est défini sur une option autre que [STANDARD] ou [DIRECT]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ZOOM].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ZOOM] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERROUILLÉ].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[NON]	Règle le rapport de zoom [VERTICAL] et [HORIZONTAL].
[OUI]	Utilise [HORIZONTAL ET VERTICAL] pour régler le rapport de zoom. L'image peut être agrandie ou réduite verticalement et horizontalement avec le même agrandissement.

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERTICAL] ou [HORIZONTAL].
 - Si [OUI] est sélectionné, choisissez [HORIZONTAL ET VERTICAL].
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

Remarque

- Lorsque le menu [POSITION] → [ASPECT] est réglé sur [DIRECT], [ZOOM] ne peut pas être ajusté.

Lorsque [ASPECT] est réglé sur [STANDARD]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ZOOM].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ZOOM] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[INTÉRIEUR]	Élargit la taille dans la plage d'aspect réglée avec [FORMAT D'ÉCRAN].
[COMPLET]	Élargit ou réduit la taille à l'aide de toute la zone d'affichage réglée avec [FORMAT D'ÉCRAN].

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERROUILLÉ].
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[NON]	Règle le rapport de zoom [VERTICAL] et [HORIZONTAL].
[OUI]	Utilise [HORIZONTAL ET VERTICAL] pour régler le rapport de zoom. L'image peut être agrandie ou réduite verticalement et horizontalement avec le même agrandissement.

- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERTICAL] ou [HORIZONTAL].
 - Si [OUI] est sélectionné, choisissez [HORIZONTAL ET VERTICAL].
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

Remarque

- Lorsque le menu [POSITION] → [ASPECT] est configuré sur tout autre paramètre que [STANDARD], [MODE] n'est pas affiché.

[RÉG.PHASE]

Vous pouvez procéder au réglage de l'image pour obtenir une image optimale lorsqu'une image scintillante ou une image aux contours mal définis est affichée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉG.PHASE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
 - L'écran d'ajustement individuel [RÉG.PHASE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour procéder à l'ajustement.
 - La valeur de réglage varie entre [0] et [+31]. Ajustez l'image de sorte que la quantité d'interférence soit au minimum.

Remarque

- Selon le signal, le réglage peut ne pas être possible.
- Il peut ne pas y avoir de valeur optimale si l'image provenant d'un ordinateur est instable.
- Il peut ne pas y avoir de valeur optimale lorsque le nombre total de points est modifié.
- [RÉG.PHASE] est réglable uniquement lors de l'entrée d'un signal $Y_{C_B}C_{R}/Y_{P_B}P_{R}$ ou RGB dans la borne <RGB IN>.
- [RÉG.PHASE] ne peut pas être ajusté quand un signal numérique est connecté.
- La valeur d'ajustement bascule sur [0] lorsque vous appuyez sur ▶, alors qu'elle était sur [+31]. En outre, la valeur d'ajustement bascule sur [+31] lorsque vous appuyez sur ◀, alors qu'elle était sur [0].

[GÉOMÉTRIE]

Vous pouvez corriger les différents types de distorsion d'une image projetée.

La technologie unique de traitement de l'image permet la projection d'une image rectangulaire sur une forme d'écran spéciale.

Il est possible de rendre l'image projetée plus naturelle en réalisant une correction topique au besoin.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Ne réalise pas le réglage géométrique.
[CORRECTION DE TRAPÈZE]	Ajuste toute distorsion trapézoïdale de l'image projetée.
[CORRECTION DES ANGLES]	Ajuste n'importe quelle distorsion dans les quatre coins de l'image projetée.
[CORRECTION COURBE]	Ajuste toute distorsion curviligne de l'image projetée.
[PC-1]	Sélectionnez cet élément pour effectuer la correction à l'aide d'un ordinateur et du logiciel « Geometric & Setup Management Software »*1. Il est possible d'enregistrer jusqu'à trois données de correction.
[PC-2]	
[PC-3]	

*1 « Geometric & Setup Management Software » peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>). Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS pour le télécharger.

Remarque

- Le menu, le logo ou le moniteur d'ondulation peut s'effacer de l'écran lorsque [GÉOMÉTRIE] est réglé.
- Le réglage de fusion bordure peut ne pas être correctement exécuté en fonction de l'environnement lors de l'utilisation du menu [MENU AVANÇÉ] → [FUSION BORDURE] et [GÉOMÉTRIE] simultanément.
- Le Kit de mise à niveau optionnel (N° de modèle : ET-UK20) peut être utilisé pour étendre la plage corrigeable. Pour acheter le produit, consultez votre revendeur.
- L'image peut disparaître quelques instants ou être perturbée pendant le réglage, mais ce n'est pas un dysfonctionnement.

Réglage de [CORRECTION DE TRAPÈZE] ou [CORRECTION COURBE]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].

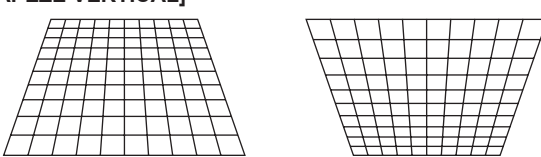
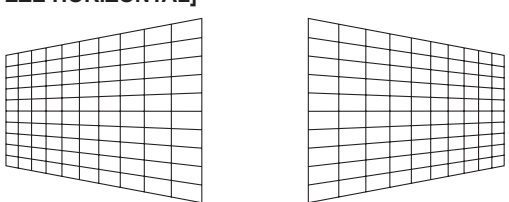
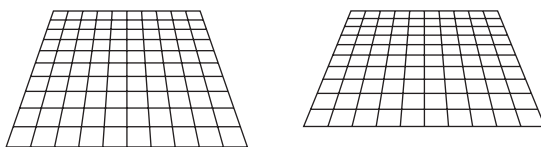
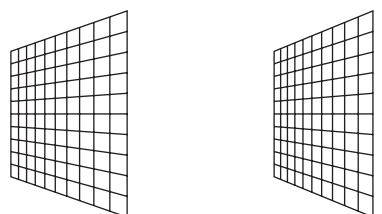
2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECTION DE TRAPÈZE] ou [CORRECTION COURBE].

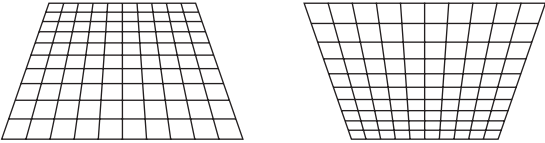
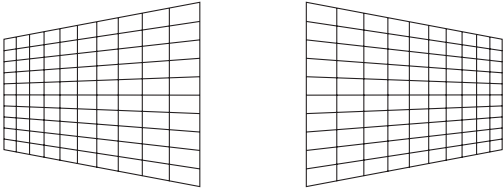
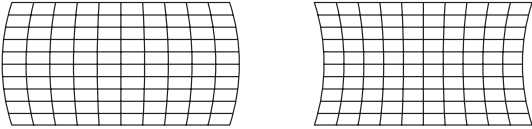
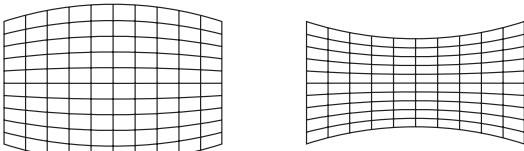
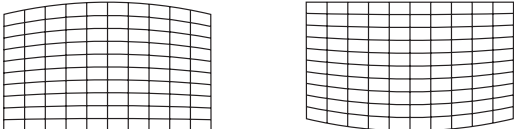
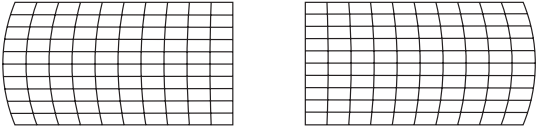
3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [GÉOMÉTRIE:CORRECTION DE TRAPÈZE] ou [GÉOMÉTRIE:CORRECTION COURBE] est affiché.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à ajuster.

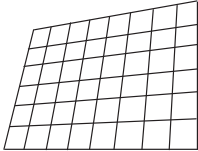
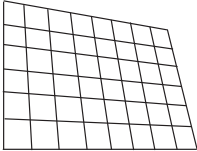
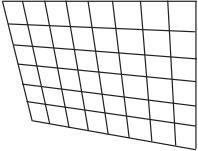
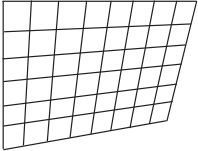
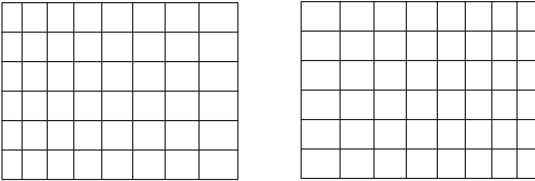
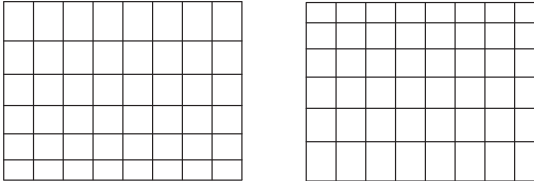
5) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

[CORRECTION DE TRAPÈZE]	
<p>[RAPPORT OPTIQUE] Réglez le rapport de projection. Sélectionnez la valeur proche de la distance de projection réelle divisée par la largeur de l'image projetée ici.</p>	
<p>[TRAPÈZE VERTICALE]</p> 	<p>[TRAPÈZE HORIZONTAL]</p> 
<p>[ÉQUILIBRAGE VERTICAL]</p>  <p>Ajustez le réglage en fonction de la plage de déplacement de l'objectif dans la direction verticale.</p>	<p>[ÉQUILIBRAGE HORIZONTAL]</p>  <p>Ajustez le réglage en fonction de la plage de déplacement de l'objectif dans la direction horizontale.</p>
<p>[GRILLE LIBRE] Un réglage plus précis est possible en sélectionnant les points ou les lignes à corriger. Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Réglage de la distorsion avec [GRILLE LIBRE] » (➡ page 97).</p>	

[CORRECTION COURBE]			
<p>[RAPPORT OPTIQUE] Réglez le rapport de projection. Sélectionnez la valeur proche de la distance de projection réelle divisée par la largeur de l'image projetée ici.</p>			
<p>[TRAPÈZE VERTICALE]</p> 		<p>[TRAPÈZE HORIZONTALE]</p> 	
<p>[COURBE VERTICALE]</p> 		<p>[COURBE HORIZONTALE]</p> 	
<p>[ÉQUILIBRAGE VERTICALE]</p> 		<p>[ÉQUILIBRAGE HORIZONTAL]</p> 	
<p>[MAINTIEN RAPPORT D'ASPECT] Sélectionnez [OUI] pour procéder à la correction tout en gardant le rapport d'aspect.</p>			
<p>[GRILLE LIBRE] Un réglage plus précis est possible en sélectionnant les points ou les lignes à corriger. Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Réglage de la distorsion avec [GRILLE LIBRE] » (➔ page 97).</p>			

Réglage de [CORRECTION DES ANGLES]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECTION DES ANGLES].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [GÉOMÉTRIE:CORRECTION DES ANGLES] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Lorsque [LINEARITY] est sélectionné, appuyez sur ◀▶ pour sélectionner une méthode de réglage ([AUTO] ou [MANUEL]). Sélectionnez [AUTO] normalement.
 Pour plus de détails sur l'opération lorsque [MANUEL] est sélectionné, reportez-vous à la section « Réglage à la linéarité désirée » (➔ page 97).
- 5) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour procéder au réglage.

[CORRECTION DES ANGLES]			
[SUPÉRIEUR GAUCHE] 	[SUPÉRIEUR DROIT] 	[INFÉRIEUR GAUCHE] 	[INFÉRIEUR DROIT] 
[LINEARITY]			
Direction horizontale 		Direction verticale 	
[GRILLE LIBRE] Un réglage plus précis est possible en sélectionnant les points ou les lignes à corriger. Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Réglage de la distorsion avec [GRILLE LIBRE] » (➔ page 97).			

Réglage à la linéarité désirée

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECTION DES ANGLES].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [GÉOMÉTRIE:CORRECTION DES ANGLES] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LINEARITY].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [MANUEL].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LINEARITY] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour procéder au réglage.

Réglage de la distorsion avec [GRILLE LIBRE]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un élément autre que [NON].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de l'élément sélectionné s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GRILLE LIBRE].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive le réglage à effectuer avec [GRILLE LIBRE].
[OUI]	Active le réglage à effectuer avec [GRILLE LIBRE].

- Passez à l'étape 6) lorsque [OUI] est sélectionné.
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [GRILLE LIBRE] s'affiche.
 - 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉSOLUTION DE LA GRILLE].
 - 8) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

Chapitre 4 Réglages — Menu [POSITION]

[2x2]	Effectue le réglage à l'aide du motif de la bordure extérieure (il y a deux lignes de chaque verticalement et horizontalement, comme un quadrillage).
[3x3]	Effectue le réglage à l'aide du motif de grille divisée en deux dans le sens horizontal, ainsi que dans le sens vertical.
[5x5]	Effectue le réglage à l'aide du motif de grille divisée en quatre dans le sens horizontal, ainsi que dans le sens vertical. (Réglage d'usine par défaut)
[9x9]	Effectue le réglage à l'aide du motif de grille divisée en huit dans le sens horizontal, ainsi que dans le sens vertical.
[17x17]	Effectue le réglage à l'aide du motif de grille divisée en 16 dans le sens horizontal, ainsi que dans le sens vertical.

9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POINTS DE COMMANDE].

10) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[POINT]	Sélectionnez cet élément pendant le réglage en sélectionnant une intersection parmi les intersections des quadrillages.
[LIGNE HORIZONTALE]	Sélectionnez cet élément lorsque vous sélectionnez toutes les intersections d'un quadrillage horizontal, puis les ajustez simultanément.
[LIGNE VERTICALE]	Sélectionnez cet élément lorsque vous sélectionnez toutes les intersections d'un quadrillage vertical, puis les ajustez simultanément.

11) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LARGEUR DE LA GRILLE].

12) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[1] - [10]	Sélectionnez la largeur du quadrillage. Celle-ci peut comporter entre 1 ligne et 10 lignes. (Réglage d'usine par défaut : [3])
------------	---

13) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR DE LA GRILLE].

14) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[BLANC]	Affiche le motif de la couleur sélectionnée. (Réglage d'usine par défaut : [ROUGE])
[NOIR]	
[ROUGE]	
[VERT]	
[BLEU]	
[CYAN]	
[MAGENTA]	
[JAUNE]	
[NON]	N'affiche pas le motif.

15) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR POINTS DE COMMANDE].

16) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[BLANC]	Sélectionnez la couleur du marqueur indiquant le point de contrôle. Le marqueur indiquant le point de contrôle s'affiche en mode de sélection du point de contrôle et en mode de réglage. (Réglage d'usine par défaut : [BLANC])
[NOIR]	
[ROUGE]	
[VERT]	
[BLEU]	
[CYAN]	
[MAGENTA]	
[JAUNE]	

17) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EXÉCUTER].

18) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran bascule vers le mode de sélection du point de contrôle.

19) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le point de contrôle.

- Déplacez le marqueur sur l'intersection des quadrillages à régler.
- Lorsque [LIGNE HORIZONTALE] est sélectionné à l'étape 10), appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le point de contrôle.
- Lorsque [LIGNE VERTICALE] est sélectionné à l'étape 10), appuyez sur ▶◀ pour sélectionner le point de contrôle.

20) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Le point de contrôle est validé, puis l'écran bascule vers le mode de réglage.

21) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour régler la position du point de contrôle.

- Le réglage de la position du point de contrôle permet de corriger la plage des intersections voisines.
- Pour régler en continu la position de l'autre intersection, appuyez sur la touche <MENU> ou <ENTER> pour revenir à l'étape 19).
- Appuyez deux fois sur la touche <MENU> pour sélectionner à nouveau [RÉSOLUTION DE LA GRILLE], [POINTS DE COMMANDE], [LARGEUR DE LA GRILLE], [COULEUR DE LA GRILLE] et [COULEUR POINTS DE COMMANDE].

Remarque

- Les contenus réglés sous [GRILLE LIBRE] sont enregistrés en tant que données de correction individuelles pour [CORRECTION DE TRAPÈZE], [CORRECTION DES ANGLES], [CORRECTION COURBE], [PC-1], [PC-2] et [PC-3].
- Même si [RÉSOLUTION DE LA GRILLE] ou [POINTS DE COMMANDE] est sélectionné à nouveau, les données de correction réglées avant la nouvelle sélection sont conservées.
- En sélectionnant un motif de grille plus étroite avec [RÉSOLUTION DE LA GRILLE], la plage de l'effet du réglage de la position du point de contrôle est plus petite. Pour effectuer un réglage topique précis, il est recommandé de régler [RÉSOLUTION DE LA GRILLE] sur [17x17].
- L'image peut ne pas s'afficher correctement si le réglage de la position du point de contrôle augmente.
- Les réglages de [RÉSOLUTION DE LA GRILLE], [POINTS DE COMMANDE], [LARGEUR DE LA GRILLE], [COULEUR DE LA GRILLE] et [COULEUR POINTS DE COMMANDE] sont synchronisés avec les éléments de réglage sous chaque élément de [CORRECTION DE TRAPÈZE], [CORRECTION DES ANGLES], [CORRECTION COURBE], [PC-1], [PC-2] et [PC-3].

Initialisation des réglages de [GRILLE LIBRE]

Initialisez les données de correction réglées avec [GRILLE LIBRE] et restaurez les réglages par défaut (l'état dans lequel aucune correction n'est effectuée). En même temps, les réglages par défaut de [RÉSOLUTION DE LA GRILLE], [POINTS DE COMMANDE], [LARGEUR DE LA GRILLE], [COULEUR DE LA GRILLE] et [COULEUR POINTS DE COMMANDE] sont restaurés.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].

2) Appuyez sur ▶◀ pour sélectionner l'élément pour lequel vous souhaitez initialiser les données de correction sous [GRILLE LIBRE].

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de l'élément sélectionné s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GRILLE LIBRE].

5) Appuyez sur ▶◀ pour sélectionner [OUI].

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [GRILLE LIBRE] s'affiche.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].

8) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

9) Appuyez sur ▶◀ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Les données de correction de [CORRECTION DE TRAPÈZE], [CORRECTION DES ANGLES], [CORRECTION COURBE], [PC-1], [PC-2] et [PC-3] ne peuvent pas toutes être initialisées en même temps.
Pour initialiser toutes les données de correction, sélectionnez chaque élément et exécutez [INITIALISER] individuellement.
- Lorsque le projecteur est initialisé par l'une des méthodes suivantes, toutes les données [GRILLE LIBRE] sont initialisées.
 - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
 - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

Menu [MENU AVANÇÉ]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [MENU AVANÇÉ] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

[DIGITAL CINEMA REALITY]

La qualité d'image est améliorée en augmentant la résolution verticale via l'exécution du traitement cinéma lorsque le signal entrelacé pour l'image animée est entré.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL CINEMA REALITY].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Détection automatique du signal et exécution du traitement cinéma. (Réglage d'usine par défaut)	
[NON]	N'exécute pas le traitement cinéma.	
[30p FIXED]	Lors de l'entrée de signaux d'une fréquence de balayage vertical de 60 Hz	Effectue un traitement cinéma forcé (2:2 à ajustement).
[25p FIXED]	Lors de l'entrée de signaux d'une fréquence de balayage vertical de 50 Hz	

Remarque

- En mode [DIGITAL CINEMA REALITY], la qualité d'image se dégrade si un signal différent de 2:2 à ajustement est réglé comme [25p FIXED] ou [30p FIXED]. (La résolution verticale se dégrade.)
- Lorsque le menu [MENU AVANÇÉ] → [RÉGLAGE RETARD] est réglé sur [RAPIDE], [DIGITAL CINEMA REALITY] ne peut pas être défini.

[EFFACEMENT]

Réglez la largeur de cache si des bruits apparaissent sur les bords de l'écran ou si l'image sort légèrement de l'écran.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EFFACEMENT].

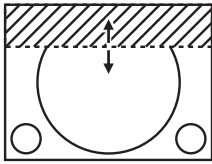
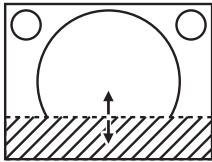
2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

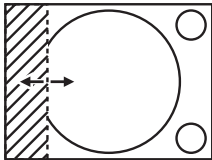
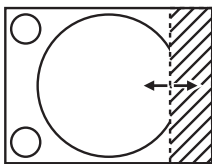
- L'écran d'ajustement [EFFACEMENT] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPÉRIEUR], [INFÉRIEUR], [GAUCHE] ou [DROIT].

- Lorsque [MASQUE PERSONALISÉ] est sélectionné et configuré sur tout autre paramètre que [NON] ([PC-1], [PC-2], [PC-3]), la largeur de cache peut être réglée sur une forme de votre choix à l'aide d'un ordinateur et de la fonction de masquage de « Geometric & Setup Management Software ». Il est possible d'enregistrer jusqu'à trois données de réglage.

4) Appuyez sur ◀▶ pour régler la largeur de cache.

Correction d'effacement	Élément	Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage	
Haut de l'écran	[SUPÉRIEUR]	Appuyez sur ◀.	La zone d'effacement monte.		Haut et bas 0 - 1 198 (Réglage d'usine par défaut : 0)
		Appuyez sur ▶.	La zone d'effacement descend.		
Bas de l'écran	[INFÉRIEUR]	Appuyez sur ▶.	La zone d'effacement monte.		
		Appuyez sur ◀.	La zone d'effacement descend.		

Correction d'effacement	Élément	Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage	
Côté gauche de l'écran	[GAUCHE]	Appuyez sur ►.	La zone d'effacement se déplace vers la droite.		Gauche et droite 0 - 1 918 (Réglage d'usine par défaut : 0)
		Appuyez sur ◀.	La zone d'effacement se déplace vers la gauche.		
Côté droit de l'écran	[DROIT]	Appuyez sur ◀.	La zone d'effacement se déplace vers la droite.		
		Appuyez sur ►.	La zone d'effacement se déplace vers la gauche.		

Remarque

- La limite supérieure de la plage de réglage peut être restreinte de sorte que l'image projetée entière ne soit pas couverte par la largeur de cache.
- « Geometric & Setup Management Software » peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>). Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS pour le télécharger.
- Pour utiliser la fonction [MASQUE PERSONALISE], le Kit de mise à niveau optionnel (N° de modèle : ET-UK20) est requis. Pour acheter le produit, consultez votre revendeur.

[RÉSOLUTION ENTRÉE]

Vous pouvez procéder au réglage de l'image pour obtenir une image optimale lorsqu'une image scintillante ou une image aux contours mal définis est affichée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉSOLUTION ENTRÉE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉSOLUTION ENTRÉE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POINTS TOTAUX], [POINTS D'AFFICHAGE], [TOTAL LIGNES] ou [LIGNES D'AFFICHAGE], puis appuyez sur ◀▶ pour régler chaque élément.
 - Les valeurs qui correspondent au signal d'entrée sont automatiquement affichées pour chaque élément. Augmentez ou diminuez les valeurs affichées et effectuez l'ajustement au point optimal, tout en visionnant l'écran pour vérifier s'il y a des bandes verticales ou des sections manquantes à l'écran.

Remarque

- Les bandes verticales susmentionnées n'apparaissent pas si un signal complètement blanc est connecté.
- L'image peut être interrompue lors du réglage automatique, mais cela ne constitue pas un dysfonctionnement.
- [RÉSOLUTION ENTRÉE] est réglable uniquement lors de l'entrée d'un signal RGB ou YC_BC_R/YP_BP_R dans la borne <RGB IN>.
- Selon le signal, le réglage peut ne pas être possible.

[POSITION DU CLAMP]

Vous pouvez ajuster le point optimal lorsque les parties noires de l'image sont mal définies ou vertes.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION DU CLAMP].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour procéder à l'ajustement.

État	Guide sommaire pour la valeur optimale	Plage de réglage
Les parties noires sont mal définies.	Le point où la définition des parties noires est la meilleure est la valeur optimale.	1 - 255 (Réglage d'usine par défaut : 24)
Les parties noires sont vertes.	Le point où les parties vertes deviennent noires et où la définition est améliorée est la valeur optimale.	

Remarque

- [POSITION DU CLAMP] est réglable uniquement lors de l'entrée d'un signal dans la borne <RGB IN>.
- Selon le signal, le réglage peut ne pas être possible.

[FUSION BORDURE]

La fonction de fusion bordure permet à plusieurs images d'être chevauchées sans heurts en utilisant l'inclinaison de la luminosité des zones superposées.

Il est recommandé de régler la fusion bordure après la projection continue d'une image pendant au moins 30 minutes et la stabilisation de l'image.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FUSION BORDURE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction de fusion des bords.
[OUI]	Utilisez la valeur de réglage pré-réglée dans le projecteur pour l'inclinaison de la zone de fusion bordure.
[UTILISATEUR]	Utilisez la valeur de réglage d'utilisateur pour l'inclinaison de la zone de fusion bordure. (La configuration/L'enregistrement nécessite un logiciel séparé. Consultez votre revendeur.)

- Passez à l'étape 3) lorsque n'importe quelle autre valeur que [NON] est sélectionnée.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [FUSION BORDURE] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour spécifier l'emplacement à corriger.

- Lors d'un assemblage en haut : réglez [SUPÉRIEUR] sur [OUI]
- Lors d'un assemblage en bas : réglez [INFÉRIEUR] sur [OUI].
- Lors d'un assemblage à gauche : réglez [GAUCHE] sur [OUI].
- Lors d'un assemblage à droite : réglez [DROIT] sur [OUI].

5) Appuyez sur ◀▶ pour commuter sur [OUI].

6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉBUT] ou [LARGEUR].

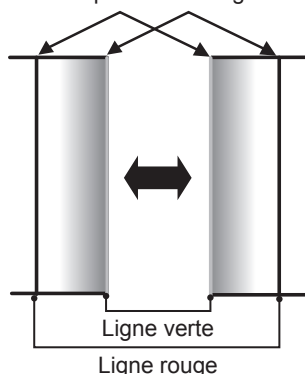
7) Appuyez sur ◀▶ pour ajuster la position de départ ou la largeur de correction.

8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MARQUEUR].

9) Appuyez sur ◀▶ pour changer [OUI].

- Un marqueur pour l'ajustement de la position d'image est affiché. La position dans laquelle les lignes rouge et verte se superposent pour les projecteurs à assembler sera le point optimal. Veillez à fixer la largeur de correction pour que les projecteurs soient assemblés avec la même valeur. L'assemblage optimal n'est pas possible avec les projecteurs qui ont différentes largeurs de correction.

Le point optimal est le point où ces lignes se superposent.



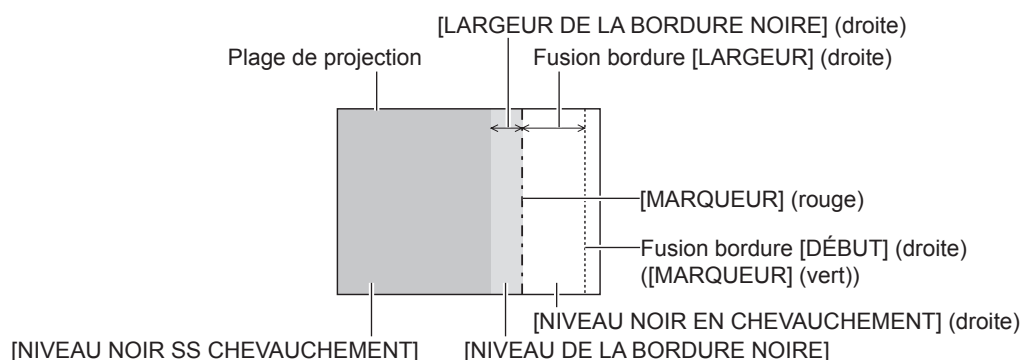
10) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE DE LUMINOSITÉ].

11) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGE DE LUMINOSITÉ] s'affiche.
- Si vous réglez [GRILLE-TEST AUTO] sur [OUI] sur l'écran [FUSION BORDURE], la mire de test noire s'affiche lorsque vous entrez sur l'écran [RÉGLAGE DE LUMINOSITÉ].

12) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT].

- 13) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - La zone de réglage de l'image projetée devient temporairement lumineuse et l'écran [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] s'affiche.
 - [ROUGE], [VERT] et [BLEU] peuvent être réglés individuellement si [VERROUILLÉ] est réglé sur [NON].
- 14) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, et sur ◀▶ pour procéder au réglage.
 - Une fois l'ajustement terminé, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [RÉGLAGE DE LUMINOSITÉ].
- 15) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPÉRIEUR], [INFÉRIEUR], [GAUCHE] ou [DROIT] sous [LARGEUR DE LA BORDURE NOIRE].
- 16) Appuyez sur ◀▶ pour régler la région (largeur) de l'ajustement [LARGEUR DE LA BORDURE NOIRE].
- 17) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ZONE CORRECTION TRAPÈZE SUP.], [ZONE CORRECTION TRAPÈZE INF.], [ZONE CORRECTION TRAPÈZE G.] ou [ZONE CORRECTION TRAPÈZE D.].
- 18) Appuyez sur ◀▶ pour ajuster l'inclinaison de la bordure entre [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] et [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE].
- 19) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE].
- 20) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - La zone de réglage de l'image projetée devient temporairement lumineuse et l'écran [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE] s'affiche.
 - [ROUGE], [VERT] et [BLEU] peuvent être réglés individuellement si [VERROUILLÉ] est réglé sur [NON].
- 21) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, et sur ◀▶ pour procéder au réglage.
 - Une fois l'ajustement terminé, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [RÉGLAGE DE LUMINOSITÉ].
- 22) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPÉRIEUR], [INFÉRIEUR], [GAUCHE] ou [DROIT] pour [NIVEAU NOIR EN CHEVAUCHEMENT].
- 23) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - La zone de réglage de l'image projetée devient temporairement lumineuse et l'écran [NIVEAU NOIR EN CHEVAUCHEMENT] s'affiche.
 - [ROUGE], [VERT] et [BLEU] peuvent être réglés individuellement si [VERROUILLÉ] est réglé sur [NON].
- 24) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, et sur ◀▶ pour procéder au réglage.



Remarque

- [RÉGLAGE DE LUMINOSITÉ] est une fonction qui rend la luminosité accrue du niveau de noir de la zone de superposition de l'image difficile à remarquer lorsque [FUSION BORDURE] est utilisé pour structurer un écran multi-affichage. Le point optimal de correction est réglé en ajustant [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] afin que le niveau de noir de la zone de superposition de l'image arrive au même niveau que les zones sans superposition. Si la zone de bordure de la partie où l'image est en superposition et de la partie sans superposition s'éclaircit après l'ajustement de [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT], ajustez la largeur du haut, du bas, de la gauche ou de la droite. Ajustez [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE] lorsque l'ajustement de la largeur assombrit la zone de bordure uniquement.
- Les parties assemblées peuvent paraître discontinues selon la position à partir de laquelle vous regardez quand un écran à gain élevé ou un écran arrière est utilisé.
- En structurant un écran multi-affichage avec la fusion bordure horizontale et verticale, ajustez d'abord [NIVEAU NOIR EN CHEVAUCHEMENT] avant d'effectuer des réglages à l'étape 12). La méthode de réglage est identique à la procédure de [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT].
- Si seule la fusion bordure horizontales ou verticales est utilisée, réglez tous les éléments de [NIVEAU NOIR EN CHEVAUCHEMENT] sur 0.

- Le réglage [GRILLE-TEST AUTO] change en même temps que le réglage dans le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [RÉGLAGE COULEUR] → [GRILLE-TEST AUTO].
- Le réglage de l’inclinaison de la bordure entre [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] et [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE] est une fonction destinée à exécuter le réglage de [GÉOMÉTRIE] (➔ page 94) en même temps que la fusion bordure. Exécutez le réglage de fusion bordure en correspondance avec la forme dans [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT], en suivant les étapes **17**) et **18**) quand [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] est incliné afin de corriger la distorsion trapézoïdale avec le menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE] → [CORRECTION DE TRAPÈZE].

[RÉGLAGE RETARD]

Régalez le retard de trame de l’image.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE RETARD].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Réglage standard.
[RAPIDE]*1	Simplifie le traitement d’image pour réduire le retard de trame de l’image.
[FIXE]*2	Règle le retard de trame de l’image pour être constant indépendamment de la position ou de l’agrandissement de l’image.

*1 [RAPIDE] ne peut être défini lorsque le signal d’entrée n’est pas le signal entrelacé.

*2 Uniquement en cas d’entrée de signal d’image animée ou de signal d’image fixe avec une fréquence de balayage vertical de 50 Hz ou de 60 Hz

Remarque

- Lorsque [RAPIDE] est réglé, la qualité d’image se dégrade. Le menu [MENU AVANÇÉ] → [DIGITAL CINEMA REALITY] est indisponible.

[MODE TRAME]

Cela permet à la position de l’image de se déplacer artificiellement au sein de la zone d’affichage lorsque l’image entrante n’utilise pas la totalité de l’espace d’affichage.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE TRAME].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [MODE TRAME] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour ajuster la position.

Menu [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)]

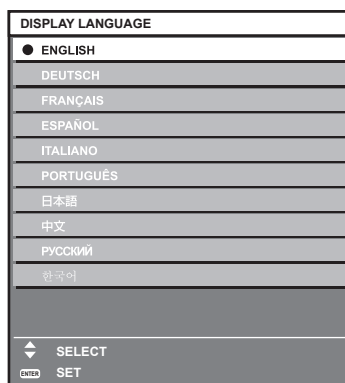
Sur l'écran de menu, sélectionnez [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)] dans le menu principal, puis affichez le sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

Changement de la langue de l'affichage

Vous pouvez choisir la langue du menu à l'écran.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la langue de l'affichage et appuyez ensuite sur la touche <ENTER>.



- Les divers menus, paramètres, écrans d'ajustement, noms de touche de commande, etc. sont affichés dans la langue sélectionnée.
- Les langues pouvant être sélectionnées sont l'anglais, l'allemand, le français, l'espagnol, l'italien, le portugais, le japonais, le chinois, le russe et le coréen.

Remarque

- La langue du menu à l'écran est réglée sur l'anglais dans le réglage par défaut ou lorsque le projecteur est initialisé par l'une des méthodes suivantes.
 - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
 - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

Menu [OPTION D’AFFICHAGE]

Sur l’écran de menu, sélectionnez [OPTION D’AFFICHAGE] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l’utilisation de l’écran de menu.

[RÉGLAGE COULEUR]

Corrigez la différence de couleur entre les projecteurs à l’aide des plusieurs projecteurs simultanément.

Ajustement du réglage de couleur comme désiré

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE COULEUR].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	N’exécute pas le réglage de couleur.
[3COULEURS]	Ajuste les trois couleurs [ROUGE], [VERT] ou [BLEU] et [GAIN] pour le blanc.
[7COULEURS]	Ajuste les sept couleurs [ROUGE], [VERT], [BLEU], [CYAN], [MAGENTA], [JAUNE] ou [BLANC].

3) Sélectionnez [3COULEURS] ou [7COULEURS], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [3COULEURS] ou [7COULEURS] est affiché.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT], [BLEU] ou [BLANC] ([ROUGE], [VERT], [BLEU], [CYAN], [MAGENTA], [JAUNE] ou [BLANC] lorsque [7COULEURS] est sélectionné).

5) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [3COULEURS:ROUGE], [3COULEURS:VERT], [3COULEURS:BLEU] ou [3COULEURS:BLANC] s’affiche.

Lorsque [7COULEURS] est sélectionné, l’écran [7COULEURS:ROUGE], [7COULEURS:VERT], [7COULEURS:BLEU], [7COULEURS:CYAN], [7COULEURS:MAGENTA], [7COULEURS:JAUNE] ou [7COULEURS:BLANC] s’affiche.

- Si vous réglez [GRILLE-TEST AUTO] sur [OUI], la mire de test destinée à la couleur sélectionnée s’affiche.

6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT] ou [BLEU].

- Seul [GAIN] peut être ajusté lorsque [BLANC] est sélectionné pour [3COULEURS].

7) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

- La valeur de réglage varie entre 0*1 et 2 048.

*1 La limite inférieure varie selon la couleur à régler.

Remarque

- Fonctionnement lors de la correction de la couleur de réglage

Si la couleur de correction identique à la couleur de réglage est modifiée : la luminance de la couleur de réglage change.

Si la couleur de correction rouge est changée : du rouge est ajouté ou enlevé à la couleur de réglage.

Si la couleur de correction verte est changée : du vert est ajouté ou enlevé à la couleur de réglage.

Si la couleur de correction bleue est changée : du bleu est ajouté ou enlevé à la couleur de réglage.

- Comme les compétences avancées sont nécessaires pour le réglage, ce dernier devrait être effectué par une personne qui est familière avec le projecteur ou par un technicien.
- Lorsque vous appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande, l’élément de réglage sélectionné revient à la valeur par défaut pour le mode d’image en cours.
- Lorsque cet élément est réglé sur tout autre paramètre que [NON], le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [CORRECTION DE COULEUR] est fixé sur [NON] et le menu [IMAGE] → [TEMPÉRATURE DE COULEUR] est fixé sur [UTILISATEUR].

[CORRECTION DE COULEUR]

Les couleurs peuvent être ajustées et enregistrées pour chaque format de signal d’entrée.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CORRECTION DE COULEUR].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Réglage standard.
[UTILISATEUR]	Pour chaque format de signal des signaux RGB et YC _B C _R /YP _B P _R , six couleurs de rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune peuvent être ajustées et enregistrées. Appuyez sur la touche <ENTER> et réglez les détails. Le réglage est possible dans la plage de -31 à +31.

[RÉGLAGE IMAGE]

Réglez la taille d’écran.

Corrigez en choisissant la position d’image optimale pour l’écran réglé lors du changement de rapport d’aspect de l’image projetée. Procédez aux réglages nécessaires pour l’écran utilisé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE IMAGE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [RÉGLAGE IMAGE] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément [FORMAT D’ÉCRAN].
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[FORMAT D’ÉCRAN]	Plage lorsque [POSITION IMAGE] est sélectionné
[16:10]	Non ajustable.
[4:3]	Ajuste la position horizontale entre -160 et 160.
[16:9]	Ajuste la position verticale entre -60 et 60.

- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION IMAGE].
 - [POSITION IMAGE] ne peut pas être sélectionné ni réglé lorsque [FORMAT D’ÉCRAN] est réglé sur [16:10].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour régler [POSITION IMAGE].

[SIGNAL AUTO]

Choisissez d’exécuter automatiquement ou non la configuration automatique des signaux.

Vous pouvez régler automatiquement la position de l’affichage à l’écran ou le niveau du signal sans appuyer à chaque fois sur la touche <AUTO SETUP> de la télécommande si vous saisissez fréquemment des signaux non enregistrés lors de réunions, etc.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SIGNAL AUTO].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction de signal automatique.
[OUI]	Exécute automatiquement la configuration automatique lorsque des images sont basculées sur des signaux non enregistrés pendant la projection.

[RÉGLAGE AUTOMATIQUE]

Réglez cette fonction lors du réglage d’un signal spécial pour le signal d’image fixe, ou d’un signal horizontalement important (comme 16:9).

Réglage avec [MODE]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUTOMATIQUE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [RÉGLAGE AUTOMATIQUE] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage standard.
----------	-------------------

[LARGE]	Sélectionnez cet élément lorsque le rapport d’aspect d’une image est un signal grand écran qui ne correspond pas au réglage [DÉFAUT].
[UTILISATEUR]	Sélectionnez cela lors de la réception d’un signal à la résolution horizontale particulière (nombre de points d’affichage).

- Passez à l’étape 7) lorsque [DÉFAUT] ou [LARGE] est sélectionné.
- Passez à l’étape 5) lorsque [UTILISATEUR] est sélectionné.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POINTS D’AFFICHAGE], puis appuyez sur ◀▶ pour faire correspondre [POINTS D’AFFICHAGE] à la résolution horizontale de la source du signal.

6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].

7) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Le réglage automatique est exécuté. [EN COURS] est affiché pendant l’ajustement automatique. Une fois terminé, l’écran [RÉGLAGE AUTOMATIQUE] revient.

Remarque

- La configuration automatique du signal peut être exécutée lors de l’entrée de signaux analogiques RGB composés de points tels que des signaux d’ordinateur ou des signaux DVI-D/HDMI.

Réglage automatique de la position

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUTOMATIQUE].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [RÉGLAGE AUTOMATIQUE] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AJUSTEMENT DE POSITION].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

[OUI]	Réglez la position et la taille de l’écran une fois la configuration automatique exécutée.
[NON]	Ne réalise pas l’ajustement automatique.

Réglage automatique du niveau de signal

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUTOMATIQUE].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [RÉGLAGE AUTOMATIQUE] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AJUST DU NIVEAU DE SIGNAL].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

[NON]	Ne réalise pas l’ajustement automatique.
[OUI]	Règle le niveau de noir (menu [IMAGE] → [LUMINOSITÉ]) et le niveau de blanc (menu [IMAGE] → [CONTRASTE]) lorsque la configuration automatique est exécutée.

Remarque

- Il se peut que [AJUST DU NIVEAU DE SIGNAL] ne fonctionne pas correctement tant qu’une image fixe contenant des noirs et des blancs clairs est entrée.

[RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]

Réglez la fonction de sauvegarde permettant de commuter le signal vers le signal d’entrée de sauvegarde le plus en douceur possible quand le signal d’entrée est perturbé.

Utilisation de l’entrée SDI et de l’entrée HDMI ou DVI-D

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s’affiche.

- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] s’affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la combinaison de l’entrée et appuyez sur la touche <ENTER>.

Entrée primaire	Entrée secondaire	Détails
[NON]		Désactive la fonction de sauvegarde.
[DVI-D]	[HDMI]	Active la fonction de sauvegarde.
[SDI]	[DVI-D]	
[SDI]	[HDMI]	

- 6) Appuyez sur la touche <MENU>.
 - L’écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s’affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMUTATION AUTOMATIQUE].
 - Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglé sur [NON], [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est indisponible.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[EN SERVICE]	Bascule automatiquement vers l’entrée secondaire (entrée primaire) lorsque le signal d’entrée de l’entrée primaire (entrée secondaire) est perturbé.
[HORS SERVICE]	Désactive la fonction de commutation d’entrée automatique.

Remarque

- L’élément de réglage [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] est commun avec l’élément de menu suivant.
 - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] → [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]
- La fonction de sauvegarde est activée lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglée sur tout autre paramètre que [NON] et que le même signal est reçu par l’entrée primaire et l’entrée secondaire.
- Pour commuter sur le signal d’entrée de sauvegarde à l’aide de la fonction de sauvegarde, vérifiez que les trois conditions suivantes sont satisfaites pour pouvoir utiliser cette fonction.
 - Réglez [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] sur une combinaison des entrées SDI et DVI-D ou des entrées SDI et HDMI.
 - Entrez le même signal dans les entrées primaire et secondaire.
 - Affichez l’image de l’entrée primaire ou de l’entrée secondaire.
- Si l’entrée est commutée sur une entrée autre que l’entrée primaire ou secondaire alors que la fonction de sauvegarde est opérationnelle, l’état de préparation permettant d’utiliser la fonction de sauvegarde est annulé. Pour commuter à nouveau sur le signal d’entrée de sauvegarde à l’aide de la fonction de sauvegarde, basculez vers l’entrée primaire ou secondaire.
- Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON], la combinaison de cette entrée s’affiche sous [ENTRÉE PRIMAIRE] et [ENTRÉE SECONDAIRE] de l’écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] s’affiche dans le guide d’entrée (➔ page 120) et sur l’écran [ÉTAT] (➔ pages 77, 150) lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON].
 - Lorsque le signal peut être commuté sur le signal d’entrée de sauvegarde à l’aide de la fonction de sauvegarde, [ACTIVE] s’affiche sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE]. Lorsque c’est impossible, [INACTIVE] s’affiche à la place.
 - L’entrée secondaire est l’entrée de sauvegarde lorsque [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE] tout en affichant l’image de l’entrée primaire.
 - L’entrée primaire est l’entrée de sauvegarde lorsque [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE] tout en affichant l’image de l’entrée secondaire.
- Lorsque la combinaison de l’entrée du [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] correspond aux entrées SDI et DVI-D ou aux entrées SDI et HDMI, l’entrée commute de manière fluide si la commutation se fait entre l’entrée primaire et l’entrée secondaire, lorsque le signal d’entrée de sauvegarde peut être commuté.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE] et [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE], le signal est commuté sur l’entrée de sauvegarde si le signal d’entrée est perturbé.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE], l’indication sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] bascule sur [INACTIVE] si le signal d’entrée est perturbé et commute automatiquement sur l’entrée de sauvegarde. Dans ce cas, il est impossible de basculer vers le signal d’entrée de sauvegarde avant que le signal d’entrée initial n’ait été rétabli. Si l’entrée a automatiquement commuté sur l’entrée de sauvegarde, il est possible de commuter sur le signal d’entrée de sauvegarde une fois le signal initial rétabli. Dans ce cas, l’entrée en cours est conservée.
- Les valeurs de réglage de l’entrée primaire s’appliquent aux valeurs d’ajustement d’image comme le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE], [GAMMA] et [TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- Lorsque la combinaison d’entrées sous [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] correspond aux entrées SDI et DVI-D ou aux entrées SDI et HDMI, la fonction de sauvegarde est activée uniquement dans la combinaison de signaux suivante.

Entrée primaire [SDI]	Entrée secondaire [DVI-D]/[HDMI]
HD-SDI 720/60p YP _B P _R 4:2:2	720/60p YP _B P _R 4:4:4

Entrée primaire [SDI]	Entrée secondaire [DVI-D]/[HDMI]
HD-SDI 720/50p YP _B P _R 4:2:2	720/50p YP _B P _R 4:4:4
3G-SDI 1080/60i RGB	1080/60i RGB
3G-SDI 1080/50i RGB	1080/50i RGB
3G-SDI 1080/24p RGB	1080/24p RGB
3G-SDI 1080/25p RGB	1080/25p RGB
3G-SDI 1080/30p RGB	1080/30p RGB
3G-SDI 1080/60p YP _B P _R 4:2:2	1080/60p YP _B P _R 4:4:4
3G-SDI 1080/50p YP _B P _R 4:2:2	1080/50p YP _B P _R 4:4:4

Utilisation des entrées DVI-D et HDMI

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la combinaison des entrées DVI-D et HDMI et appuyez sur la touche <ENTER>.
- 6) Appuyez sur la touche <MENU>.
 - L'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMUTATION AUTOMATIQUE].
 - Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglé sur [NON], [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est indisponible.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[EN SERVICE]	Bascule automatiquement vers l'entrée secondaire quand le signal d'entrée de l'entrée primaire est perturbé.
[HORS SERVICE]	Désactive la fonction de commutation d'entrée automatique.

Remarque

- La fonction de sauvegarde est activée lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglée sur tout autre paramètre que [NON] et que le même signal est reçu par l'entrée primaire et l'entrée secondaire.
- Pour commuter sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, vérifiez que les trois conditions suivantes sont satisfaites pour pouvoir utiliser cette fonction.
 - Réglez [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] sur une combinaison des entrées DVI-D et HDMI.
 - Entrez le même signal dans les entrées primaire et secondaire.
 - Affichez l'image de l'entrée primaire.
- Dans les cas suivants, l'état de préparation est annulé. Pour commuter sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, commutez sur l'entrée primaire et entrez dans l'état de préparation.
 - Lors de la commutation sur une entrée autre que l'entrée primaire de l'état de préparation
 - Lors de la commutation sur l'entrée secondaire alors que la fonction de sauvegarde est active
- Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON], la combinaison de cette entrée s'affiche sous [ENTRÉE PRIMAIRE] et [ENTRÉE SECONDAIRE] de l'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche dans le guide d'entrée (► page 120) et sur l'écran [ÉTAT] (► pages 77, 150) lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON].
Lorsque le signal peut être commuté sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, [ACTIVE] s'affiche sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE]. Lorsque c'est impossible, [INACTIVE] s'affiche à la place.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE] et [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE], le signal est commuté sur l'entrée de sauvegarde si le signal d'entrée est perturbé.
- Les valeurs de réglage de l'entrée primaire s'appliquent aux valeurs d'ajustement d'image comme le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE], [GAMMA] et [TEMPÉRATURE DE COULEUR].

[HDMI IN]

Réglez cet élément selon l’entrée de signal vidéo dans la borne <HDMI IN>.

Réglage de [NIVEAU DU SIGNAL] sous [HDMI IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [HDMI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DU SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Définit automatiquement le niveau du signal.
[64-940]	Sélectionnez cet élément lorsque la sortie de signal de la borne HDMI d’un périphérique externe (tel qu’un lecteur de disque Blu-ray) est reçue par la borne <HDMI IN>.
[0-1023]	Sélectionnez cet élément lorsque la sortie de signal de la borne DVI-D d’un périphérique externe (tel qu’un ordinateur) est reçue par la borne <HDMI IN> via un câble de conversion ou similaire. Sélectionnez également cet élément lorsque la sortie de signal de la borne HDMI d’un ordinateur ou de tout autre appareil est reçue par la borne <HDMI IN>.

Remarque

- Le réglage optimal varie selon le réglage de sortie du périphérique externe relié. Consultez le manuel d’utilisation du périphérique externe en ce qui concerne la sortie du périphérique externe.
- Le niveau du signal HDMI s’affiche pour 30 bits d’entrée.

Réglage de [SÉLECTION EDID] sous [HDMI IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [HDMI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION EDID].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[4K/60p]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 4K (4 096 x 2 160 points au maximum, fréquence de balayage vertical maximale de 60 Hz).
[4K/30p]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 4K (4 096 x 2 160 points au maximum, fréquence de balayage vertical maximale de 30 Hz).
[2K]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 2K (1 920 x 1 200 points au maximum) ou inférieur.

Remarque

- Commutez le réglage sur [4K/30p] lorsque l’image appropriée n’est pas projetée tandis que [SÉLECTION EDID] est réglé sur [4K/60p] et que le signal vidéo 4K est reçu.
- Commutez le réglage sur [2K] lorsque l’image appropriée n’est pas projetée tandis que [SÉLECTION EDID] est réglé sur [4K/60p] ou [4K/30p] et que le signal vidéo 2K ou inférieur est reçu.
- Pour plus de détails sur le signal décrit dans l’EDID de [4K/60p], [4K/30p] ou [2K], reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles Plug and Play » (➔ page 243).

Réglage de [MODE EDID] sous [HDMI IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [HDMI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE EDID].

- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MODE EDID HDMI] s’affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage standard.
[ADAPTATION IMAGE]	Modifie les données EDID selon le réglage [FORMAT D’ÉCRAN].
[UTILISATEUR]	Réglez les éléments [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] en tant qu’EDID.

- Passez à l’étape 10) lorsque [DÉFAUT] ou [ADAPTATION IMAGE] est sélectionné.
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [RÉSOLUTION] s’affiche.
 - 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i] ou [1920x1200p].
 - 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] s’affiche.
 - 9) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL].
 - Sélectionnez [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] ou [24Hz] lorsque [1920x1080p] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [60Hz], [50Hz] ou [48Hz] lorsque [1920x1080i] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [60Hz] ou [50Hz] quand les paramètres suivants ne sont pas sélectionnés pour [RÉSOLUTION].
 - [1920x1080p], [1920x1080i]
 - 10) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran de confirmation s’affiche.
 - 11) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Les détails de réglage s’affichent sous [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] de [ÉTAT EDID].
- Le réglage de la résolution et de la fréquence de balayage vertical peut être nécessaire sur l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.
- L’ordinateur, le périphérique vidéo ou le projecteur utilisé peut nécessiter une mise hors tension et une mise sous tension de nouveau après la configuration.
- La sortie avec la résolution ou la fréquence de balayage vertical réglée peut ne pas être possible selon l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.

[DVI-D IN]

Réglez cet élément selon le signal vidéo reçu par la borne <DVI-D IN>.

Réglage de [NIVEAU DU SIGNAL] sous [DVI-D IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DVI-D IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [DVI-D IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DU SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Définit automatiquement le niveau du signal.
[0-255:PC]	Sélectionnez cet élément lorsque le signal émis par la borne DVI-D d’un périphérique externe (tel qu’un ordinateur) est reçu par la borne <DVI-D IN>.
[16-235]	Sélectionnez cet élément lorsque le signal émis par la borne HDMI du périphérique externe (tel qu’un lecteur de disque Blu-ray) est reçu par la borne <DVI-D IN> via un câble de conversion, etc.

Remarque

- Le réglage optimal varie selon le réglage de sortie du périphérique externe relié. Consultez le manuel d’utilisation du périphérique externe en ce qui concerne la sortie du périphérique externe.

Réglage de [SÉLECTION EDID] sous [DVI-D IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DVI-D IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [DVI-D IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION EDID].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[EDID3]	Détermine le signal d’image animée ou d’image fixe automatiquement.
[EDID1]	Sélectionnez cet élément principalement lorsqu’un périphérique externe qui émet un signal d’image animée (tel qu’un lecteur de disque Blu-ray) est raccordé à la borne <DVI-D IN>.
[EDID2:PC]	Sélectionnez cet élément principalement lorsqu’un périphérique externe qui émet un signal d’image fixe (tel qu’un ordinateur) est raccordé à la borne <DVI-D IN>.

Remarque

- Les données Plug and Play varient si le paramètre est modifié. Reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles » (➔ page 242) pour obtenir des détails sur une résolution prenant en charge la fonction Plug and Play.

Réglage de [MODE EDID] sous [DVI-D IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DVI-D IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [DVI-D IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE EDID].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MODE EDID DVI-D] s’affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage standard.
[ADAPTATION IMAGE]	Modifie les données EDID selon le réglage [FORMAT D’ÉCRAN].
[UTILISATEUR]	Règle les éléments [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] en tant qu’EDID.

- Passez à l’étape 10) lorsque [DÉFAUT] ou [ADAPTATION IMAGE] est sélectionné.

- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [RÉSOLUTION] s’affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i] ou [1920x1200p].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] s’affiche.
- 9) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL].
 - Sélectionnez [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] ou [24Hz] lorsque [1920x1080p] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [60Hz], [50Hz] ou [48Hz] lorsque [1920x1080i] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [60Hz] ou [50Hz] quand les paramètres suivants ne sont pas sélectionnés pour [RÉSOLUTION].
 - [1920x1080p], [1920x1080i]

10) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran de confirmation s’affiche.

11) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Les détails de réglage s’affichent sous [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] de [ÉTAT EDID].
- Le réglage de la résolution et de la fréquence de balayage vertical peut être nécessaire sur l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.
- L’ordinateur, le périphérique vidéo ou le projecteur utilisé peut nécessiter une mise hors tension et une mise sous tension de nouveau après la configuration.
- La sortie avec la résolution ou la fréquence de balayage vertical réglée peut ne pas être possible selon l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.

[SDI IN]

Réglez cet élément selon l’entrée de signal dans la borne <SDI IN>.

Réglage de [RÉSOLUTION]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [SDI IN] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉSOLUTION], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [RÉSOLUTION] s’affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l’élément, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- Sélectionnez [AUTO], [1280x720p], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF] ou [2048x1080p].

Réglage de [3G-SDI MAPPING]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [SDI IN] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [3G-SDI MAPPING].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Sélectionne automatiquement [NIVEAU A] ou [NIVEAU B].
[NIVEAU A]	Fixe la méthode de mappage sur 3G-SDI Level-A.
[NIVEAU B]	Fixe la méthode de mappage sur 3G-SDI Level-B.

Remarque

- Cette fonction n’est pas opérationnelle pendant l’entrée du signal HD-SDI.

Réglage de [SÉLECTION SYSTÈME]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [SDI IN] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION SYSTÈME].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Sélectionne automatiquement [RGB], [Y _P B _P R 4:4:4] ou [Y _P B _P R 4:2:2]. [RGB], [Y _P B _P R 4:4:4] ou [Y _P B _P R 4:2:2] est automatiquement sélectionné en lisant l’ID de charge utile associé au signal d’entrée. [RGB] est sélectionné quand l’ID de charge utile n’est pas associé au signal d’entrée.
--------	---

[RGB]	Se fixe sur [RGB].
[Y _P P _R 4:4:4]	Se fixe sur [Y _P P _R 4:4:4].
[Y _P P _R 4:2:2]	Se fixe sur [Y _P P _R 4:2:2].

Réglage de [ECHANT.]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [SDI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ECHANT.].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Sélectionne automatiquement [12-bit] ou [10-bit].
[12-bit]	Se fixe sur [12-bit].
[10-bit]	Se fixe sur [10-bit].

Réglage de [NIVEAU DU SIGNAL]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [SDI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DU SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[64-940]	En règle générale, utilisez ce réglage.
[4-1019]	Sélectionnez cette option si le gris s’affiche en noir.

[RGB IN]

Régalez la borne <RGB IN>.

Changement du niveau de tranche d’un signal de synchronisation d’entrée

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RGB IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [RGB IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SEUIL DE DETECTION SYNC].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.

[FAIBLE]	Régalez le niveau de tranche sur [FAIBLE].
[HAUTE]	Régalez le niveau de tranche sur [HAUTE].

Réglage de [MODE EDID] sous [RGB IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RGB IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [RGB IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE EDID].

- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MODE EDID] s’affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour activer [MODE EDID].
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage standard.
[ADAPTATION IMAGE]	Modifie les données EDID selon le réglage [FORMAT D’ÉCRAN].
[UTILISATEUR]	Règle les éléments [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] en tant qu’EDID.

- Passez à l’étape 10) lorsque [DÉFAUT] ou [ADAPTATION IMAGE] est sélectionné.
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [RÉSOLUTION] s’affiche.
 - 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i] ou [1920x1200p].
 - 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] s’affiche.
 - 9) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL].
 - Sélectionnez [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] ou [24Hz] lorsque [1920x1080p] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [60Hz], [50Hz] ou [48Hz] lorsque [1920x1080i] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [60Hz] ou [50Hz] quand les paramètres suivants ne sont pas sélectionnés pour [RÉSOLUTION].
 - [1920x1080p], [1920x1080i]
 - 10) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran de confirmation s’affiche.
 - 11) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Les détails de réglage s’affichent sous [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] de [ÉTAT EDID].
- Le réglage de la résolution et de la fréquence de balayage vertical peut être nécessaire sur l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.
- L’ordinateur, le périphérique vidéo ou le projecteur utilisé peut nécessiter une mise hors tension et une mise sous tension de nouveau après la configuration.
- La sortie avec la résolution ou la fréquence de balayage vertical réglée peut ne pas être possible selon l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.

[DIGITAL LINK IN]

Réglez cet élément selon l’entrée de signal vidéo dans la borne <DIGITAL LINK>.

Réglage de [NIVEAU DU SIGNAL] sous [DIGITAL LINK IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [DIGITAL LINK IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DU SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Définit automatiquement le niveau du signal.
[64-940]	Sélectionnez cet élément lorsque le signal émis par la borne HDMI d’un périphérique externe (tel qu’un lecteur de disque Blu-ray) est reçu par la borne <DIGITAL LINK> via un émetteur sur câble à paires torsadées.
[0-1023]	Sélectionnez cet élément lorsque le signal émis par la borne DVI-D ou la borne HDMI d’un périphérique externe (tel qu’un ordinateur) est reçu par la borne <DIGITAL LINK> via un émetteur sur câble à paires torsadées.

Remarque

- Le réglage optimal varie selon le réglage de sortie du périphérique externe relié. Consultez le manuel d’utilisation du périphérique externe en ce qui concerne la sortie du périphérique externe.
- Le niveau du signal s’affiche pour 30 bits d’entrée.

Réglage de [SÉLECTION EDID] sous [DIGITAL LINK IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [DIGITAL LINK IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION EDID].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[4K/60p]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 4K (4 096 x 2 160 points au maximum, fréquence de balayage vertical maximale de 60 Hz).
[4K/30p]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 4K (4 096 x 2 160 points au maximum, fréquence de balayage vertical maximale de 30 Hz).
[2K]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 2K (1 920 x 1 200 points au maximum) ou inférieur.

Remarque

- Commutez le réglage sur [4K/30p] lorsque l’image appropriée n’est pas projetée tandis que [SÉLECTION EDID] est réglé sur [4K/60p] et que le signal vidéo 4K est reçu.
- Commutez le réglage sur [2K] lorsque l’image appropriée n’est pas projetée tandis que [SÉLECTION EDID] est réglé sur [4K/60p] ou [4K/30p] et que le signal vidéo 2K ou inférieur est reçu.
- Pour plus de détails sur le signal décrit dans l’EDID de [4K/60p], [4K/30p] ou [2K], reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles Plug and Play » (➔ page 243).

Réglage de [MODE EDID] sous [DIGITAL LINK IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [DIGITAL LINK IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE EDID].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MODE EDID DIGITAL LINK] s’affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage standard.
[ADAPTATION IMAGE]	Modifie les données EDID selon le réglage [FORMAT D’ÉCRAN].
[UTILISATEUR]	Règle les éléments [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] en tant qu’EDID.

- Passez à l’étape 10) lorsque [DÉFAUT] ou [ADAPTATION IMAGE] est sélectionné.
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [RÉSOLUTION] s’affiche.
 - 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i] ou [1920x1200p].
 - 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] s’affiche.

- 9) Appuyez sur ◀▶ pour commuter [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL].
- Sélectionnez [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] ou [24Hz] lorsque [1920x1080p] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [60Hz], [50Hz] ou [48Hz] lorsque [1920x1080i] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
 - Sélectionnez [60Hz] ou [50Hz] quand les paramètres suivants ne sont pas sélectionnés pour [RÉSOLUTION].
 - [1920x1080p], [1920x1080i]
- 10) Appuyez sur la touche <ENTER>.
- L’écran de confirmation s’affiche.
- 11) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Les détails de réglage s’affichent sous [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] de [ÉTAT EDID].
- Le réglage de la résolution et de la fréquence de balayage vertical peut être nécessaire sur l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.
- L’ordinateur, le périphérique vidéo ou le projecteur utilisé peut nécessiter une mise hors tension et une mise sous tension de nouveau après la configuration.
- La sortie avec la résolution ou la fréquence de balayage vertical réglée peut ne pas être possible selon l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.

[MENU A L’ÉCRAN]

Réglez le menu à l’écran.

Réglage de [POSITION OSD]

Réglez la position de l’écran de menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION OSD].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[2]	Sélectionne le centre gauche de l’écran.
[3]	Sélectionne la partie inférieure gauche de l’écran.
[4]	Sélectionne le centre supérieur de l’écran.
[5]	Sélectionne le centre de l’écran.
[6]	Sélectionne le centre inférieur de l’écran.
[7]	Sélectionne la partie supérieure droite de l’écran.
[8]	Sélectionne le centre droit de l’écran.
[9]	Sélectionne la partie inférieure droite de l’écran.
[1]	Sélectionne la partie supérieure gauche de l’écran.

Réglage de [ROTATION OSD]

Réglez l’orientation de l’écran de menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROTATION OSD].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Ne fait pas pivoter l’écran.
[SENS HORAIRE]	Fait pivoter l’écran de 90° dans le sens des aiguilles d’une montre.

[SENS ANTI-HORAIRE]	Fait pivoter l’écran de 90° dans le sens inverse des aiguilles d’une montre.
---------------------	--

Réglage de [DESSIN DE L’AFFICHAGE]

Réglez la couleur de l’écran de menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DESSIN DE L’AFFICHAGE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[1]	Sélectionnez le jaune.
[2]	Sélectionnez le bleu.
[3]	Sélectionnez le blanc.
[4]	Sélectionnez le vert.
[5]	Sélectionnez la couleur pêche.
[6]	Sélectionnez le marron.

Réglage de [MÉMOIRE OSD]

Réglez et maintenez la position du curseur de l’écran du menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OSD].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Maintient la position du curseur.
[NON]	Ne maintient pas la position du curseur.

Remarque

- Même si [OUI] est réglé, la position du curseur n’est pas conservée lorsque l’alimentation est mise hors tension.

Réglage de [AFFICHAGE À L’ÉCRAN]

Choisissez d’afficher le guide d’entrée dans la position réglée sous [POSITION OSD].

Le guide d’entrée est un écran permettant d’afficher des informations comme le nom de la borne d’entrée, le nom du signal, le numéro de mémoire et l’[ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] actuellement sélectionnés.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AFFICHAGE À L’ÉCRAN].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Affiche le guide d’entrée.
[NON]	Masque le guide d’entrée.

Réglage de [MESSAGE D’ALERTE]

Choisissez d’afficher/de masquer le message d’avertissement.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MESSAGE D’ALERTE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Affiche le message d’avertissement.
[NON]	Masque le message d’avertissement.

Remarque

- Si [NON] est réglé, le message d’avertissement ne s’affiche pas sur l’image projetée, même si une condition d’avertissement telle que [ALERTE TEMPÉRATURE] est détectée lors de l’utilisation du projecteur. En outre, le message suivant ne s’affiche pas : le message de compte à rebours précédant la mise hors tension, après l’exécution de la fonction hors marche sans signal ; le message de compte à rebours précédant l’extinction de la source lumineuse, après l’exécution de la fonction d’arrêt sans signal ; le message invitant à nettoyer/ remplacer le filtre

[MODE DE MENU]

Réglez le mode d’affichage de l’écran de menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE DE MENU].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Affiche tous les éléments de menu.
[SIMPLE]	Affiche certains éléments de menu qui sont utilisés pour le réglage de base.

Remarque

- Pour les éléments de menu qui sont affichés lorsque [SIMPLE] est réglé, reportez-vous aux sections « Menu principal » (➔ page 81) et « Sous-menu » (➔ page 82).

[ROTATION IMAGE]

Choisissez de faire pivoter ou non l’image d’entrée pendant la projection.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROTATION IMAGE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Projette l’image d’entrée sans la faire pivoter.
[SENS HORAIRE]	Fait pivoter l’image d’entrée de 90° dans le sens des aiguilles d’une montre et la projette.
[SENS ANTI-HORAIRE]	Fait pivoter l’image d’entrée de 90° dans le sens inverse des aiguilles d’une montre et la projette.

Remarque

- La direction du menu à l’écran ne change pas même lorsque cet élément est réglé sur un paramètre autre que [NON]. Si nécessaire, réglez le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [MENU A L’ÉCRAN] → [ROTATION OSD].

[COULEUR DE FOND]

Réglez l’affichage de l’écran en l’absence d’entrée de signal.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR DE FOND].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[BLEU]	Affiche du bleu sur tout l’écran.
[NOIR]	Affiche du noir sur tout l’écran.
[LOGO DÉFAUT]	Affiche le logo Panasonic sur l’écran.
[LOGO UTIL.]	Affiche l’image enregistrée par l’utilisateur sur l’écran.

Remarque

- L’élément de réglage [COULEUR DE FOND] est commun avec l’élément de menu suivant.
– Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] → [COULEUR DE FOND]
- Pour créer et enregistrer l’image [LOGO UTIL.], utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

[DÉMARRAGE LOGO]

Réglez l’affichage du logo lorsque le projecteur est allumé.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉMARRAGE LOGO].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[LOGO DÉFAUT]	Affiche le logo Panasonic.
[LOGO UTIL.]	Affiche l’image enregistrée par l’utilisateur.
[NÉANT]	Désactive l’affichage de démarrage logo.

Remarque

- Lorsque [LOGO UTIL.] est sélectionné, l’affichage du démarrage logo est conservé pendant 15 secondes environ.
- Pour créer et enregistrer l’image [LOGO UTIL.], utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).
- Si le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DÉMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], le logo de démarrage n’est pas affiché lorsque la projection démarre avant que le temps spécifié ne soit écoulé une fois le projecteur entré en mode de veille. Le temps spécifié se règle dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DÉMARRAGE RAPIDE] → [PERIODE DE VALIDITE].

[UNIFORMITÉ]

Corrigez l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [UNIFORMITÉ].

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Ne corrige pas l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran.
[CORRECT. UTILISATEUR]	Corrige l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran comme désiré. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglage de [CORRECT. UTILISATEUR] » (➔ page 122).
[CORRECTION PC]	Corrige l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran à l’aide d’un ordinateur. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglage de [CORRECTION PC] » (➔ page 123).

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

Réglage de [CORRECT. UTILISATEUR]

Corrigez l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran comme désiré.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [UNIFORMITÉ].

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECT. UTILISATEUR], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [UNIFORMITÉ : CORRECTION UTILISATEUR] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU D’AJUSTEMENT].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[1] - [7]	Sélectionnez le niveau de signal (luminosité cible à régler). L’écran s’assombrit lorsque la valeur augmente.
-----------	---

- Si vous appuyez sur ► alors que la valeur d’ajustement est [7], la valeur passe à [1]. Si vous appuyez sur ◀ alors que la valeur d’ajustement est [1], la valeur passe à [7].

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MIRE DE TEST].

6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Affiche la mire de test.
[NON]	N’affiche pas la mire de test.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPÉRIEUR GAUCHE], [SUPÉRIEUR DROIT], [INFÉRIEUR GAUCHE], [INFÉRIEUR DROIT], [SUPÉRIEUR], [INFÉRIEUR], [GAUCHE] ou [DROIT].

8) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran de réglage de [ROUGE], [VERT] ou [BLEU] pour l’élément sélectionné à l’étape 7) s’affiche.

9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT] ou [BLEU].

10) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Élément	Fonctionnement	Réglage	[NIVEAU D’AJUSTEMENT] : plage de réglage
[ROUGE]	Appuyez sur ►.	Le rouge s’assombrit.	[1] : -31 - 0 [2] - [6] : -31 - +31 [7] : 0 - +31 (Réglage d’usine par défaut : 0)
	Appuyez sur ◀.	Le rouge s’éclaircit.	
[VERT]	Appuyez sur ►.	Le vert s’assombrit.	
	Appuyez sur ◀.	Le vert s’éclaircit.	
[BLEU]	Appuyez sur ►.	Le bleu s’assombrit.	
	Appuyez sur ◀.	Le bleu s’éclaircit.	

- Pour régler l’irrégularité des couleurs par niveau de signal, répétez les étapes 3) à 10).
- Pour régler l’irrégularité des couleurs pour chaque position d’image, répétez les étapes 7) à 10).

Initialisation des réglages de [CORRECT. UTILISATEUR]

Rétablissez les valeurs de réglage par défaut de la luminosité du [NIVEAU D’AJUSTEMENT] sélectionné et de l’irrégularité des couleurs de chaque position d’image.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [UNIFORMITÉ].

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECT. UTILISATEUR], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [UNIFORMITÉ : CORRECTION UTILISATEUR] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU D’AJUSTEMENT].

4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner l’élément à initialiser sous [NIVEAU D’AJUSTEMENT].

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran de confirmation s’affiche.

7) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Les données de correction de [NIVEAU D’AJUSTEMENT] ne peuvent pas toutes être initialisées en même temps. Pour chaque réglage de [NIVEAU D’AJUSTEMENT], sélectionnez l’élément et exécutez [INITIALISER] individuellement.
- Pour initialiser les données de correction sous [UNIFORMITÉ] immédiatement, sélectionnez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [UNIFORMITÉ UNIQUEMENT] et exécutez l’initialisation.
- [MIRE DE TEST] n’est pas initialisé. Sélectionnez l’élément et exécutez l’initialisation individuellement.

Réglage de [CORRECTION PC]

Réglez la fonction [CORRECTION PC] pour corriger l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran à l’aide d’un ordinateur et du logiciel « Geometric & Setup Management Software ».

Pour utiliser la fonction [CORRECTION PC], le Kit de mise à niveau optionnel (N° de modèle : ET-UK20) est requis. Pour acheter le produit, consultez votre revendeur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [UNIFORMITÉ].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECTION PC], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [UNIFORMITÉ : CORRECTION PC] s’affiche.
 - Des compétences approfondies sont nécessaires pour utiliser la correction de contrôle de l’ordinateur.

[REGLAGE OBTURATEUR]

Réglez l’opération de la fonction d’obturateur.

Réglage de [OUVERTURE PROGRESSIVE] ou [FERMETURE PROGRESSIVE]

Réglez l’effet de fondu en ouverture et de fondu en fermeture de l’image quand la fonction d’obturateur est en cours d’utilisation.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [REGLAGE OBTURATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [REGLAGE OBTURATEUR] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [OUVERTURE PROGRESSIVE] ou [FERMETURE PROGRESSIVE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

Élément		Réglage
[OUVERTURE PROGRESSIVE] [FERMETURE PROGRESSIVE]	[NON]	Ne règle pas le fondu en ouverture ou le fondu en fermeture.
	[0.5s] - [10.0s]	Règle le temps de fondu d’ouverture ou le temps de fondu de fermeture. Sélectionnez un élément de [0.5s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.

Remarque

- Appuyez sur la touche <SHUTTER> de la télécommande ou du panneau de commande pendant le fondu en ouverture ou le fondu en fermeture pour annuler l’opération de fondu.

Réglage de [DÉMARRAGE]

Activez/Désactivez automatiquement la fonction d’obturateur (obturateur : fermé/ouvert) quand le projecteur est sous tension.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [REGLAGE OBTURATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [REGLAGE OBTURATEUR] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉMARRAGE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

[OUVERT]	Le projecteur entre en mode de projection avec la fonction d’obturateur désactivée (obturateur : ouvert) lorsque le projecteur est sous tension.
[FERMÉ]	Le projecteur entre en mode de projection avec la fonction d’obturateur activée (obturateur : fermé) lorsque le projecteur est sous tension.

Remarque

- Si cet élément est réglé sur [FERMÉ] alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d’optimiseur de focus actif ne fonctionnera pas lors de la prochaine mise sous tension du projecteur.
La correction de la détection de température de la fonction d’optimiseur de focus actif commencera à fonctionner lorsque l’une des opérations suivantes sera exécutée.
 - Pression sur la touche <SHUTTER> de la télécommande ou du panneau de commande pour désactiver la fonction d’obturateur (obturateur : ouvert)
 - Commutation du réglage du menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] → [DÉMARRAGE] de [FERMÉ] sur [OUVERT]

Réglage de la fonction de synchronisation de l’obturateur

La fonction de synchronisation de l’obturateur permet de synchroniser l’opération d’obturateur du projecteur spécifié avec d’autres projecteurs. L’effet associé à l’utilisation de la fonction d’obturateur, et notamment le fondu en ouverture/fondu en fermeture, peut être synchronisé.

Pour utiliser la fonction de synchronisation de l’obturateur, il est nécessaire de brancher les projecteurs visés pour la synchronisation dans une boucle avec la connexion en cascade à l’aide des bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN> et <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>. Pour plus de détails sur le raccordement des projecteurs, reportez-vous à la section « Exemple de connexion lors de l’utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l’obturateur » (➔ page 53).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [REGLAGE OBTURATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [REGLAGE OBTURATEUR] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MULTI PROJECTOR SYNC].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [MULTI PROJECTOR SYNC] s’affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste et la fonction de synchronisation d’obturateur ne sont pas utilisées.
[MAÎTRE]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l’obturateur est utilisée. Réglez cet élément uniquement sur un projecteur qui devient la source de synchronisation d’opération de l’obturateur dans les projecteurs reliés.
[ESCLAVE]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l’obturateur est utilisée. Réglez cet élément dans tous les projecteurs reliés à l’exclusion du projecteur réglé en tant que [MAÎTRE].

- Lorsque la valeur [NON] n’est pas sélectionnée, le résultat du diagnostic s’affiche sous [ÉTAT LIEN], indiquant si tous les projecteurs y compris les projecteurs visés pour la synchronisation sont correctement branchés, et si [MODE] est correctement réglé.

[LINKED]	Tous les projecteurs sont correctement branchés, et réglés correctement. Toutes les conditions sont réunies pour que la fonction de synchronisation du contraste ou la fonction de synchronisation de l’obturateur puissent être utilisées.
[NO LINK]	Les projecteurs ne sont pas correctement branchés, ni correctement réglés. Vérifiez l’état de connexion du câble et le réglage du projecteur pour chaque projecteur qui est relié.

- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYNCHRONISATION D’OBTURATEUR].
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation d’obturateur n’est pas utilisée.
[OUI]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation d’obturateur est utilisée.

Remarque

- L’élément de réglage [MULTI PROJECTOR SYNC] est commun avec l’élément de menu suivant.
 - Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
 Pour des détails sur la fonction de synchronisation de contraste, référez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (➔ page 145).
- La fonction de synchronisation de l’obturateur fonctionne lorsque toutes les conditions suivantes sont remplies.
 - Tous les projecteurs à relier sont branchés en boucle par connexion en cascade. (64 projecteurs au maximum)
 - [MODE] sur un seul projecteur relié est réglé sur [MAÎTRE], et [MODE] sur tous autres projecteurs sont réglés sur [ESCLAVE].
 - [SYNCHRONISATION D’OBTURATEUR] sur les projecteurs pour exécuter la synchronisation de l’obturateur est réglé sur [OUI].
- Il est possible de régler [SYNCHRONISATION D’OBTURATEUR] sur [NON] pour les projecteurs qui sont reliés mais qui ne doivent pas être synchronisés.

- L’opération d’obturateur par la fonction de synchronisation d’obturateur suivra le réglage du menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] du projecteur dont le [MODE] est réglé sur [MAÎTRE].
- Lorsque le signal d’entrée vers chaque projecteur relié n’est pas synchronisé, le timing de l’opération de l’obturateur entre les projecteurs peut monter à 1 trame quand la fonction de synchronisation de l’obturateur est utilisée.
- La fonction d’obturateur du projecteur avec [MODE] réglé sur [ESCLAVE] peut être actionnée individuellement. Pour l’instant, l’opération d’obturateur suivra le réglage du menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] réglé dans ce projecteur.

[GEL D’IMAGE]

Arrêtez momentanément l’image projetée indépendamment de la lecture du périphérique externe.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GEL D’IMAGE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Appuyez sur la touche <MENU> pour relâcher.

Remarque

- [GEL D’IMAGE] s’affiche à l’écran lorsque la vidéo est mise en pause.

[MONITEUR DE PROFIL]

Utilisez les signaux d’entrée à partir du périphérique externe raccordé pour un affichage sous forme d’onde. Vérifiez que le niveau des signaux de sortie vidéo (luminance) se situe à l’intérieur de la plage recommandée pour le projecteur et procédez au réglage.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MONITEUR DE PROFIL].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

[NON]	N’affiche pas le moniteur d’ondulation.
[OUI]	Affiche le moniteur d’ondulation.

- 3) Appuyez deux fois sur la touche <MENU> pour effacer.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner une ligne horizontale.
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER> pour commuter la ligne de Sélection sur luminance, rouge, vert ou bleu.
 - Les éléments de sélection de ligne changent à chaque pression sur <ENTER>, uniquement lorsque le moniteur d’ondulation s’affiche.

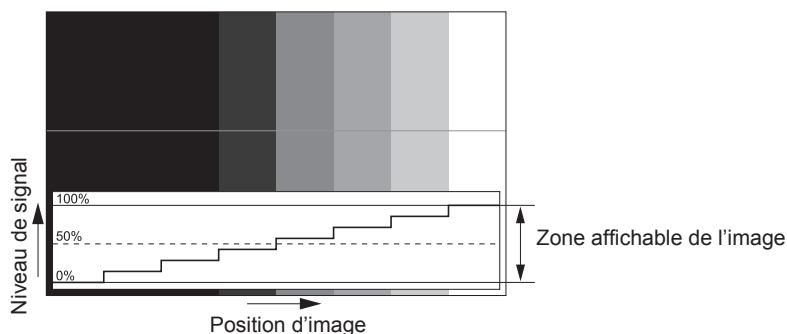
« Sélection de ligne (luminance) »	Affiché dans la forme d’onde blanche.
« Sélection de ligne (rouge) »	Affiché dans la forme d’onde rouge.
« Sélection de ligne (verte) »	Affiché dans la forme d’onde verte.
« Sélection de ligne (bleue) »	Affiché dans la forme d’onde bleue.

Remarque

- Le paramètre est également disponible à partir du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [FONCTION DU BOUTON].
- Le moniteur d’ondulation ne s’affiche pas lorsque le menu à l’écran est caché (désactivé).

Réglage de la forme d’onde

Projetez le signal de réglage de la luminance d’un disque de test commercial (0 % (0 IRE ou 7,5 IRE) – 100 % (100 IRE)) et procédez au réglage.



- 1) Sélectionnez « Sélection de ligne (luminance) » sur le moniteur d’ondulation.
- 2) Réglez le niveau de noir.
 - Réglez le niveau 0 % de noir du signal vidéo à la position 0 % du moniteur d’ondulation en utilisant le menu [IMAGE] → [LUMINOSITÉ].
- 3) Réglez le niveau de blanc.
 - Réglez le niveau 100 % de blanc du signal vidéo à la position 100 % du moniteur d’ondulation en utilisant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE].

Réglage du rouge, du vert et du bleu

- 1) Réglez [TEMPÉRATURE DE COULEUR] sur [UTILISATEUR]. (➔ page 86)
- 2) Sélectionnez « Sélection de ligne (rouge) » sur le moniteur d’ondulation.
- 3) Réglez les zones rouge sombre.
 - Utilisez [ROUGE] dans [BALANCE BLANC FROID] pour régler le niveau 0 % de noir du signal vidéo à la position 0 % du moniteur d’ondulation.
- 4) Réglez les zones rouge vif.
 - Utilisez [ROUGE] dans [BALANCE BLANC CHAUD] pour régler le niveau 100 % de blanc du signal vidéo à la position 100 % du moniteur d’ondulation.
- 5) Utilisez la procédure pour [ROUGE] pour régler [VERT] et [BLEU].

Remarque

- Vérifiez que le réglage [NIVEAU DU SIGNAL] du signal d’entrée est correct avant de régler le niveau de noir. Vérifiez le réglage [NIVEAU DU SIGNAL] dans le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [HDMI IN]/[DVI-D IN]/[SDI IN]/[DIGITAL LINK IN] → [NIVEAU DU SIGNAL].

[DESACTIVATION PUCE DLP]

Chaque composant de rouge, de vert et de bleu peut être supprimé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DESACTIVATION PUCE DLP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L’écran [DESACTIVATION PUCE DLP] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT] ou [BLEU].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

[NON]	Désactive le raccourci.
[OUI]	Active le raccourci.

Remarque

- Lorsque l’entrée change ou qu’un signal change, le réglage du raccourci revient à son réglage d’origine (désactivé).

Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [RÉGLAGE PROJECTEUR] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

[NUMÉRO DU PROJECTEUR]

Le projecteur est équipé d'une fonction de réglage du numéro ID qui peut être utilisée lorsque plusieurs projecteurs sont utilisés côte à côte, ceci afin d'en permettre la commande simultanée ou individuelle via une seule télécommande.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NUMÉRO DU PROJECTEUR].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[TOUT]	Sélectionnez cet élément lorsque vous contrôlez des projecteurs sans spécifier un numéro ID.
[1] - [64]	Choisissez cet élément lorsque vous spécifiez un numéro ID pour contrôler chaque projecteur.

Remarque

- Pour spécifier un numéro ID pour la commande individuelle, le numéro ID d'une télécommande doit correspondre au numéro ID du projecteur.
- Lorsque le numéro ID est réglé sur [TOUT], le projecteur va fonctionner indépendamment du numéro ID spécifié pendant la commande via la télécommande ou l'ordinateur.
Si plusieurs projecteurs sont installés côte à côte avec des numéros ID réglés sur [TOUT], ils ne peuvent pas être commandés séparément des projecteurs dotés de numéros ID différents.
- Reportez-vous à la section « Configuration du numéro d'ID de la télécommande » (➔ page 77) en ce qui concerne la méthode de réglage du numéro ID de la télécommande.

[MÉTHODE DE PROJECTION]

Réglez la méthode de projection en fonction de l'état d'installation du projecteur.

Modifiez le réglage [FAÇADE/ARRIÈRE] lorsque l'affichage à l'écran est inversé.

Modifiez le réglage [SOL/PLA.] lorsque l'affichage à l'écran est retourné.

Réglage de [FAÇADE/ARRIÈRE]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉTHODE DE PROJECTION].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MÉTHODE DE PROJECTION] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FAÇADE/ARRIÈRE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[FAÇADE]	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur devant l'écran.
[ARRIÈRE]	Sélectionnez cet élément pour une installation derrière l'écran (utilisation de l'écran transparent).

Réglage de [SOL/PLA.]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉTHODE DE PROJECTION].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MÉTHODE DE PROJECTION] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SOL/PLA.].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Détecte automatiquement l'attitude du projecteur par le capteur d'angle intégré. Réglez [AUTO] normalement.
[SOL]	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur sur un bureau, etc.
[PLA.]	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur en utilisant le Support de montage au plafond (optionnel). L'image projetée est à l'envers.

Remarque

- Reportez-vous à la section « Capteur d'angle » (➔ page 37) pour obtenir des détails concernant la plage de l'attitude d'installation qui peut être détectée par le capteur d'angle intégré.

[LENTILLE]

Exécutez le réglage et l'opération concernant l'objectif de projection.

[TYPE LENTILLE]

Lorsque l'objectif de projection est fixé ou remplacé, vérifiez le réglage [TYPE LENTILLE].

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Vérifiez le type d'objectif de projection sous [TYPE LENTILLE].

Remarque

- Les informations de l'objectif de projection sont automatiquement acquises lorsque le projecteur est mis sous tension. Les informations acquises s'affichent sous [TYPE LENTILLE].
- [---] s'affiche sous [TYPE LENTILLE] dans les cas suivants.
 - En cas d'échec de l'acquisition automatique des informations de l'objectif de projection
- Même lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la fonction d'optimiseur de focus actif n'opère pas si [---] est affiché sous [TYPE LENTILLE].
- Désactivez le projecteur et remettez en place l'objectif de projection lorsque [---] s'affiche dans [TYPE LENTILLE].

[MÉMOIRE OPTIQUE]

La position d'objectif réglée (position verticale, position horizontale, position de mise au point, position de zoom et position de mise au point périphérique) peut être sauvegardée et chargée.

Sauvegarde de la position de l'objectif

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SAUVEGARDE MÉMOIRE OPTIQUE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [SAUVEGARDE MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
 - Si la mémoire d'objectif a déjà été sauvegardée, le nom de la mémoire d'objectif sauvegardée et ses informations de position d'objectif ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran [SAUVEGARDE MÉMOIRE OPTIQUE].
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à sauvegarder, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
 - Les informations de position d'objectif actuelles ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran de confirmation.

- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [NOMMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
- 10) Une fois le nom saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - La sauvegarde de la mémoire d'objectif est terminée et l'écran [SAUVEGARDE MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche à nouveau.
 - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [CANCEL] et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, la mémoire d'objectif n'est pas sauvegardée.
 - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [DEFAULT] et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom saisi n'est pas enregistré et le nom par défaut est utilisé.
 - Si vous sélectionnez [OK] sans saisir aucun caractère et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom par défaut est utilisé.

Remarque

- Les informations de valeur numérique de la position de mise au point périphérique s'affichent uniquement lorsque l'un des objectifs suivants est fixé.
 - ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500
-

Chargement de la position d'objectif

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
 - Le nom de la mémoire d'objectif sauvegardée et ses informations de position d'objectif ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM])/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE].
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à charger, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'objectif se place automatiquement sur la position d'objectif (position verticale, position horizontale, position de zoom et position de mise au point périphérique) de la mémoire d'objectif chargée.

Remarque

- Il n'est pas garanti que la mémoire d'objectif soit reproduite à 100 %. Rajustez la mise au point, la mise au point périphérique, le zoom et le déplacement de l'objectif après avoir chargé la mémoire d'objectif, si nécessaire.
- Si l'objectif de projection est remplacé, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE], rajustez la mise au point, la mise au point périphérique, le zoom et le déplacement de l'objectif, puis sauvegardez de nouveau la mémoire d'objectif.
- La mémoire d'objectif contenant les informations de valeur numérique de la position de mise au point périphérique est la mémoire d'objectif sauvegardée lorsque l'un des objectifs suivants est fixé.
 - ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500
- Si la position d'objectif est chargée alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.
- La mémoire d'objectif sauvegardée est chargée dans l'ordre à chaque pression de la touche <FUNCTION> lorsque [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE] est assigné à la touche <FUNCTION>.

Effacer une mémoire d'objectif

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EDITION MÉMOIRE OPTIQUE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [EDITION MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPPRIMER MÉMOIRE OPTIQUE].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [SUPPRIMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
 - Le nom de la mémoire d'objectif sauvegardée et ses informations de position d'objectif ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran [SUPPRIMER MÉMOIRE OPTIQUE].
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à supprimer, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- La mémoire d'objectif contenant les informations de valeur numérique de la position de mise au point périphérique est la mémoire d'objectif sauvegardée lorsque l'un des objectifs suivants est fixé.
 - ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500

Renommer la mémoire d'objectif

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EDITION MÉMOIRE OPTIQUE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [EDITION MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RENOMMER MÉMOIRE OPTIQUE].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RENOMMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
 - Le nom de la mémoire d'objectif sauvegardée et ses informations de position d'objectif ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran [RENOMMER MÉMOIRE OPTIQUE].
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à renommer, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [NOMMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 10) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.

- 11) Une fois le nom modifié, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
- La sauvegarde de la mémoire d'objectif est terminée et l'écran [RENOMMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche à nouveau.
 - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [CANCEL] et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom modifié n'est pas enregistré.
 - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [DEFAULT] et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom modifié n'est pas enregistré et le nom par défaut est utilisé.
 - Si vous sélectionnez [OK] sans saisir aucun caractère et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom par défaut est utilisé.

Remarque

- La mémoire d'objectif contenant les informations de valeur numérique de la position de mise au point périphérique est la mémoire d'objectif sauvegardée lorsque l'un des objectifs suivants est fixé.
 - ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500

[POSITION INITIALE DE LENTILLE]

Procédez comme suit pour déplacer l'objectif de projection à sa position initiale.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION INITIALE DE LENTILLE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'objectif de projection se place à sa position initiale.

Remarque

- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant que l'objectif de projection se place à sa position initiale.
- [---] s'affiche sur l'écran de confirmation pour l'exécution de la position initiale de l'objectif dans les cas suivants.
 - En cas d'échec de l'acquisition automatique des informations de l'objectif de projection
- L'objectif de projection ne se déplace pas à sa bonne position initiale si vous n'exécutez pas le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- Si l'objectif de projection a été remplacé, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- La position initiale ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.
- La position initiale varie en fonction du type d'objectif de projection. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Plage de déplacement de l'objectif » (➔ page 74).
- Il est également possible d'exécuter [POSITION INITIALE DE LENTILLE] en appuyant sur la touche <DEFAULT> de la télécommande tandis que l'écran de réglage de déplacement de l'objectif s'affiche.

[CALIBRATION OPTIQUE]

Détectez la valeur limite de réglage de l'objectif et exécutez l'étalonnage dans la plage de réglage. Exécutez l'étalonnage de l'objectif après avoir fixé l'objectif de projection.

- 1) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CALIBRATION OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], et appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'étalonnage de l'objectif démarre.
 - Une fois l'étalonnage exécuté, l'objectif de projection se déplace à sa position initiale.
 - Pour annuler, sélectionnez [SORTIR].

Remarque

- Si l'objectif de projection a été remplacé, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant l'étalonnage de l'objectif. Il n'est pas possible d'annuler l'opération pendant l'étalonnage.
- [TERMINÉ ANORMAL.] s'affiche lorsque l'étalonnage de l'objectif ne s'exécute pas correctement.
- [---] s'affiche sur l'écran de confirmation pour l'exécution de l'étalonnage de l'objectif dans les cas suivants.
 - En cas d'échec de l'acquisition automatique des informations de l'objectif de projection
- Si l'étalonnage de l'objectif est exécuté alors que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner.
- La position d'origine de la monture d'objectif et la position initiale de l'objectif de projection sont automatiquement mises à jour lorsque l'étalonnage de l'objectif est exécuté. La position initiale est une position d'origine du déplacement de l'objectif (position verticale et position horizontale de l'objectif) dépendant du résultat d'étalonnage. Elle ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.
- La position initiale varie en fonction du type d'objectif de projection. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Plage de déplacement de l'objectif » (➔ page 74).
- Une pression sur la touche <FOCUS> de télécommande pendant au moins trois secondes affiche également l'écran de confirmation pour l'exécution de l'étalonnage de l'objectif.

[OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF]

Activez/désactivez la fonction d'optimiseur de focus actif.

Avec l'activation de cette fonction, le décalage de mise au point – causé par le changement de température de l'objectif de projection ou le changement de luminosité de l'image après la mise sous tension du projecteur et le démarrage de la projection – peut être réduit. Cette fonction permet également de réduire le décalage de la mise au point juste avant d'activer la fonction d'obturateur (obturateur : fermé) et juste après avoir désactivé la fonction d'obturateur (obturateur : ouvert).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément [FOCUS ACTIF].
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Active la fonction active d'optimiseur de mise au point.
[NON]	Désactive la fonction active d'optimiseur de mise au point.

Remarque

- La fonction d'optimiseur de focus actif du projecteur règle la mise au point (réglage de la position de mise au point de l'objectif de projection) à l'aide des deux méthodes suivantes.
Correction de la détection de température : règle automatiquement la mise au point en fonction du changement de température de l'objectif de projection.
Correction de la détection de luminosité : règle automatiquement la mise au point en fonction du changement de luminosité de l'image.
- La correction de la détection de température permet de régler la mise au point en détectant le changement de température de l'objectif de projection pendant environ 60 minutes à partir de chacun des points suivants.
 - Lors de la pression de la touche de mise en marche <I> alors que le projecteur est en mode veille
 - Lors de la pression sur la touche <SHUTTER> de la télécommande ou du panneau de commande pour désactiver la fonction d'obturateur (obturateur : ouvert)
 - Lors de la commutation du réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] → [DÉMARRAGE] de [FERMÉ] sur [OUVERT]
 - Lorsque la source lumineuse est éteinte par la fonction d'arrêt sans signal, puis que la source lumineuse est rallumée
- La correction de la détection de luminosité opère lorsque les objectifs suivants sont utilisés.
 - Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW500, ET-EMT700, ET-EMT800)
- Lors de l'utilisation du Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW500), la correction de la détection de luminosité permet également de régler automatiquement l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image projetée.
- Tenez compte de ce qui suit, surtout en cas de création d'un affichage multiple en utilisant plusieurs projecteurs, par exemple en utilisant la fonction de fusion bordure en réglant le menu [MENU AVANÇÉ] → [FUSION BORDURE].
 - La position de l'image projetée peut se déplacer légèrement du fait du réglage de la mise au point.
 - L'image projetée peut onduler légèrement pendant le réglage de mise au point.
- Lorsque [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], le son d'entraînement du moteur de réglage de mise au point peut être audible au moment du réglage automatique.
- Même lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la fonction d'optimiseur de focus actif n'opère pas si [---] est affiché dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [TYPE LENTILLE].
- La correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner dans les cas suivants, même si [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI].
 - Lorsque le réglage de mise au point, le réglage de mise au point périphérique, le réglage de zoom et l'étalonnage de l'objectif sont exécutés
 - Lorsque la position d'objectif est chargée
 - Lors de la pression sur la touche <SHUTTER> de la télécommande ou du panneau de commande pour activer la fonction d'obturateur (obturateur : fermé)
 - Lors de la commutation du réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] → [DÉMARRAGE] de [OUVERT] sur [FERMÉ]
 - Lorsque la source lumineuse est éteinte par la fonction d'arrêt sans signal
 - Lors de la détection de l'erreur du capteur de température de l'objectif
- Si le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] → [DÉMARRAGE] est réglé sur [FERMÉ], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif ne fonctionnera pas lors de la prochaine mise sous tension du projecteur, même si [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI].
- La fonction d'optimiseur de focus actif opère dans la plage de réglage de mise au point. Il se peut qu'elle ne fonctionne pas correctement lorsqu'elle est utilisée à proximité de la valeur limite pour le réglage de mise au point.
- Exécutez [CALIBRATION OPTIQUE] lors du remplacement de l'objectif de projection.
La fonction d'optimiseur de focus actif n'opère pas correctement si [CALIBRATION OPTIQUE] n'est pas exécuté.

[RÉGLAGE FONCT.]

Réglez la méthode de fonctionnement du projecteur.

Les réglages apparaissent lorsque « Réglages initiaux (réglage de fonctionnement) » (➔ page 61) sur l'écran [REGLAGES INITIAUX] est déjà sélectionné.

Si vous modifiez les réglages tout en utilisant le projecteur, la durée avant la diminution de moitié de la luminosité peut raccourcir ou la luminosité peut diminuer.

Réglage de [MODE DE FONCT.]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE FONCT.].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE FONCT.] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE DE FONCT.].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Réglez cet élément lorsque la luminosité est requise. La durée d'utilisation estimée est d'environ 20 000 heures*1.
----------	---

[SILENCIEUX]	La luminosité diminuera par rapport à [NORMAL], mais sélectionnez cet élément lorsque la priorité est accordée au fonctionnement à faible bruit. La durée d'utilisation estimée est d'environ 20 000 heures*1.
[UTILISATEUR1]	Réglez [PUISS. LAMPE] comme vous le souhaitez.
[UTILISATEUR2]	
[UTILISATEUR3]	

*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m³ de poussière. La valeur de la durée d'utilisation n'est qu'une estimation ne correspondant pas à la période de garantie.

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [APPLIQUER].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- La durée d'utilisation prévue correspond au laps de temps pendant lequel la luminance diminue de moitié.
- Si la durée d'utilisation dépasse 20 000 heures, il est possible que le remplacement des composants à l'intérieur du projecteur soit nécessaire. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

Réglage de [PUISS. LAMPE]

Régalez la luminosité de la source lumineuse.

Le réglage de [PUISS. LAMPE] est synchronisé avec le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [PUISS. LAMPE].

Le réglage le plus récent apparaît dans les deux éléments.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE FONCT.].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE FONCT.] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PUISS. LAMPE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour régler.

Opération	Réglage		Plage de réglage
	Luminosité	Durée d'utilisation (estimation)	
Appuyez sur ▶.	L'écran s'éclaircit.	La durée d'utilisation raccourcit.	8,0 % - 100,0 %
Appuyez sur ◀.	L'écran s'obscurcit.	La durée d'utilisation se prolonge.	

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [APPLIQUER].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- [PUISS. LAMPE] peut être réglé individuellement pour chaque élément de réglage de [MODE DE FONCT.].
- Il est possible de conserver l'uniformité de la luminosité entre plusieurs écrans en réglant [PUISS. LAMPE] pour chaque projecteur lors de la structuration d'un écran multi-affichage, grâce à la combinaison des images projetées des différents projecteurs.

Relation entre luminosité et durée d'utilisation

Lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL], [UTILISATEUR1], [UTILISATEUR2] ou [UTILISATEUR3], le projecteur peut être utilisé avec la luminosité et la durée d'utilisation de votre choix en configurant [PUISS. LAMPE] sur le réglage de votre choix.

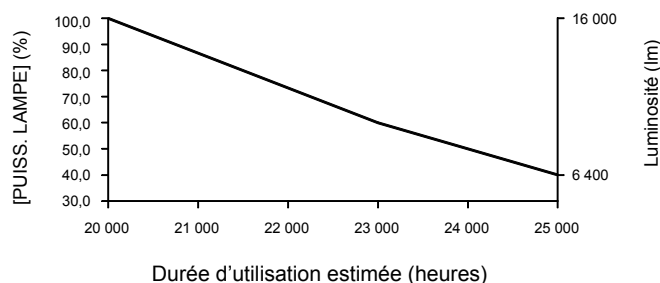
La relation entre le réglage [PUISS. LAMPE], la luminosité et la durée d'utilisation estimée est la suivante. Effectuez le réglage en fonction de la luminosité que vous souhaitez pour l'image projetée et de la durée d'utilisation.

Les valeurs de luminosité et de durée d'utilisation ne sont qu'une estimation, et le graphique indiquant la relation n'est qu'un exemple. Par ailleurs, ceux-ci ne précisent pas la période de garantie.

■ PT-MZ16K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	16 000	20 000
80,0	12 800	21 500
60,0	9 600	23 000
40,0	6 400	25 000

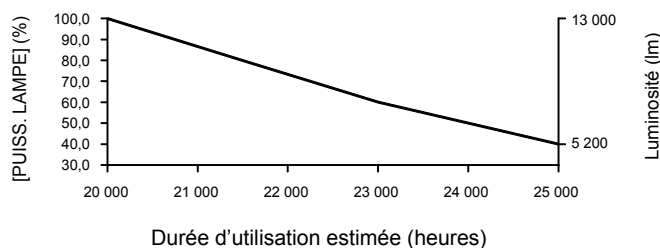
*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m³ de poussière.



■ PT-MZ13K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	13 000	20 000
80,0	10 400	21 500
60,0	7 800	23 000
40,0	5 200	25 000

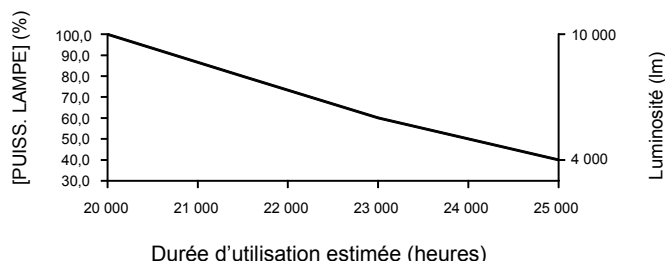
*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m³ de poussière.



■ PT-MZ10K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	10 000	20 000
80,0	8 000	21 500
60,0	6 000	23 000
40,0	4 000	25 000

*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m³ de poussière.



Remarque

- Sous l'influence des caractéristiques de chaque source lumineuse, des conditions d'utilisation, de l'environnement d'installation, etc., la durée d'utilisation peut être plus courte que l'estimation.
- Si la durée d'utilisation dépasse 20 000 heures, il est possible que le remplacement des composants à l'intérieur du projecteur soit nécessaire. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

[PUISS. LAMPE]

Réglez la luminosité de la source lumineuse.

Le réglage apparaît lorsqu'il est déjà configuré avec « Réglages initiaux (réglage de fonctionnement) » (➔ page 61) sur l'écran [REGLAGES INITIAUX] ou le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.]. Le réglage de [PUISS. LAMPE] est synchronisé avec le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.] → [PUISS. LAMPE]. Le réglage le plus récent apparaît dans les deux éléments.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PUISS. LAMPE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

Opération	Réglage		Plage de réglage
	Luminosité	Durée d'utilisation (estimation)	
Appuyez sur ▶.	L'écran s'éclaircit.	La durée d'utilisation raccourcit.	8,0 % - 100,0 %
Appuyez sur ◀.	L'écran s'obscurcit.	La durée d'utilisation se prolonge.	

Remarque

- [PUISS. LAMPE] peut être réglé individuellement pour chaque élément de réglage de [MODE DE FONCT.].
- Il est possible de conserver l'uniformité de la luminosité entre plusieurs écrans en réglant [PUISS. LAMPE] pour chaque projecteur lors de la structuration d'un écran multi-affichage, grâce à la combinaison des images projetées des différents projecteurs.

[MODE STANDBY]

Réglez la consommation électrique pendant la veille.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE STANDBY].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Sélectionnez cet élément lors de l'utilisation de la fonction réseau pendant la veille.
[ECO]	Sélectionnez cet élément pour réduire la consommation électrique pendant la veille.

Remarque

- Lorsque [ECO] est sélectionné, la fonction de réseau, la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT> et certaines commandes RS-232C ne sont plus opérationnelles pendant la veille. Lorsque [NORMAL] est sélectionné, il n'est pas possible d'utiliser la fonction réseau ni la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT> pendant la veille.
- En cas de réglage sur [ECO], cela peut prendre environ 10 secondes de plus avant que le projecteur ne démarre la projection après la mise sous tension par rapport au moment où [NORMAL] est sélectionné.
- Lorsque [NORMAL] est sélectionné, l'alimentation peut être fournie à l'aide de la borne <DC OUT> même quand le projecteur est en mode veille. Si [ECO] est sélectionné, l'alimentation ne peut pas être fournie en mode veille.

[DEMARRAGE RAPIDE]

Activez/Désactivez la fonction [DEMARRAGE RAPIDE].

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DEMARRAGE RAPIDE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction [DEMARRAGE RAPIDE].
[OUI]	Active la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] jusqu'à ce que la durée spécifiée réglée dans [PERIODE DE VALIDITE] s'écoule une fois que le projecteur passe en mode veille. La durée avant laquelle la projection démarre après que l'alimentation est allumée est réduite quand la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est valide.

- Passez à l'étape 3) lorsque [OUI] est sélectionné.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [DEMARRAGE RAPIDE] s'affiche.

4) Appuyez sur ◀▶ pour activer [PERIODE DE VALIDITE].

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[30MIN.]	Règle la durée pendant laquelle la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est désactivée après que le projecteur passe en mode veille.
[60MIN.]	
[90MIN.]	

Remarque

- [DEMARRAGE RAPIDE] ne peut pas être réglé quand [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO].
- Lorsque [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], la consommation électrique pendant la veille devient élevée lorsque la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est valide.
- Quand [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est désactivée lorsque la durée réglée dans [PERIODE DE VALIDITE] s'écoule après que le projecteur passe en mode veille. Le temps de démarrage et la consommation électrique seront identiques au moment où [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [NON].
- Lorsque [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], les voyants d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignotent en rouge en mode veille lorsque la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est valide. Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume en rouge lorsque le temps spécifié réglé dans [PERIODE DE VALIDITE] s'écoule après que le projecteur passe en mode veille.
- Lorsque [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], la période pendant laquelle la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est valide sera comptabilisée en tant que durée d'utilisation du projecteur.

[RÉGLAGE AUCUN SIGNAL]

Réglez le fonctionnement de la fonction quand il n'y a aucun signal d'entrée.

[RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]

Réglez la fonction de sauvegarde permettant de commuter le signal vers le signal d'entrée de sauvegarde le plus en douceur possible quand le signal d'entrée est perturbé.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE].

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la combinaison de l'entrée et appuyez sur la touche <ENTER>.

Entrée primaire	Entrée secondaire	Détails
[NON]		Désactive la fonction de sauvegarde.
[DVI-D]	[HDMI]	Active la fonction de sauvegarde.
[SDI]	[DVI-D]	
[SDI]	[HDMI]	

8) Appuyez sur la touche <MENU>.

- L'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.

9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMUTATION AUTOMATIQUE].

- Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglé sur [NON], [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est indisponible.

10) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[EN SERVICE]	Bascule automatiquement vers l'entrée secondaire (entrée primaire) lorsque le signal d'entrée de l'entrée primaire (entrée secondaire) est perturbé.
[HORS SERVICE]	Désactive la fonction de commutation d'entrée automatique.

Remarque

- L'élément de réglage [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] est commun avec l'élément de menu suivant.
 - Menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]
- La fonction de sauvegarde est activée lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglée sur tout autre paramètre que [NON] et que le même signal est reçu par l'entrée primaire et l'entrée secondaire.
- Pour commuter sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, vérifiez que les trois conditions suivantes sont satisfaites pour pouvoir utiliser cette fonction.
 - Réglez [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] sur une combinaison des entrées SDI et DVI-D ou des entrées SDI et HDMI.
 - Entrez le même signal dans les entrées primaire et secondaire.
 - Affichez l'image de l'entrée primaire ou de l'entrée secondaire.
- Si l'entrée est commutée sur une entrée autre que l'entrée primaire ou secondaire alors que la fonction de sauvegarde est opérationnelle, l'état de préparation permettant d'utiliser la fonction de sauvegarde est annulé. Pour commuter à nouveau sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, basculez vers l'entrée primaire ou secondaire.
- Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON], la combinaison de cette entrée s'affiche sous [ENTRÉE PRIMAIRE] et [ENTRÉE SECONDAIRE] de l'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche dans le guide d'entrée (➔ page 120) et sur l'écran [ÉTAT] (➔ pages 77, 150) lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON].
 - Lorsque le signal peut être commuté sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, [ACTIVE] s'affiche sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE]. Lorsque c'est impossible, [INACTIVE] s'affiche à la place.
 - L'entrée secondaire est l'entrée de sauvegarde lorsque [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE] tout en affichant l'image de l'entrée primaire.
 - L'entrée primaire est l'entrée de sauvegarde lorsque [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE] tout en affichant l'image de l'entrée secondaire.
- Lorsque la combinaison de l'entrée du [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] correspond aux entrées SDI et DVI-D ou aux entrées SDI et HDMI, l'entrée commute de manière fluide si la commutation se fait entre l'entrée primaire et l'entrée secondaire pendant qu'il est possible de commuter sur le signal d'entrée de sauvegarde.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE] et [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE], le signal est commuté sur l'entrée de sauvegarde si le signal d'entrée est perturbé.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE], l'indication sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] bascule sur [INACTIVE] si le signal d'entrée est perturbé et commute automatiquement sur l'entrée de sauvegarde. Dans ce cas, il est impossible de basculer vers le signal d'entrée de sauvegarde avant que le signal d'entrée initial n'ait été rétabli. Si l'entrée a automatiquement commuté sur l'entrée de sauvegarde, il est possible de commuter sur le signal d'entrée de sauvegarde une fois le signal initial rétabli. Dans ce cas, l'entrée en cours est conservée.
- Les valeurs de réglage de l'entrée primaire s'appliquent aux valeurs d'ajustement d'image comme le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE], [GAMMA] et [TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- Lorsque la combinaison d'entrées sous [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] correspond aux entrées SDI et DVI-D ou aux entrées SDI et HDMI, la fonction de sauvegarde est activée uniquement dans la combinaison de signaux suivante.

Entrée primaire [SDI]	Entrée secondaire [DVI-D]/[HDMI]
HD-SDI 720/60p YP _B P _R 4:2:2	720/60p YP _B P _R 4:4:4
HD-SDI 720/50p YP _B P _R 4:2:2	720/50p YP _B P _R 4:4:4
3G-SDI 1080/60i RGB	1080/60i RGB

Entrée primaire [SDI]	Entrée secondaire [DVI-D]/[HDMI]
3G-SDI 1080/50i RGB	1080/50i RGB
3G-SDI 1080/24p RGB	1080/24p RGB
3G-SDI 1080/25p RGB	1080/25p RGB
3G-SDI 1080/30p RGB	1080/30p RGB
3G-SDI 1080/60p YP _B P _R 4:2:2	1080/60p YP _B P _R 4:4:4
3G-SDI 1080/50p YP _B P _R 4:2:2	1080/50p YP _B P _R 4:4:4

[ENTRÉE SECONDAIRE]

Réglez la fonction de commutation d'entrée secondaire qui passera automatiquement à l'entrée spécifiée lorsque le signal d'entrée de l'image projetée sera interrompu.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ENTRÉE SECONDAIRE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ENTRÉE SECONDAIRE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'entrée à spécifier comme destination de commutation, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

[NON]	Désactive la fonction de commutation d'entrée secondaire.
[HDMI]	Règle l'entrée secondaire sur HDMI.
[DVI-D]	Règle l'entrée secondaire sur DVI-D.
[SDI]	Règle l'entrée secondaire sur SDI.
[RGB]	Règle l'entrée secondaire sur RGB.
[DIGITAL LINK]	Règle l'entrée secondaire sur DIGITAL LINK.

[COULEUR DE FOND]

Réglez l'affichage de l'écran en l'absence d'entrée de signal.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR DE FOND].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[BLEU]	Affiche du bleu sur tout l'écran.
[NOIR]	Affiche du noir sur tout l'écran.
[LOGO DÉFAUT]	Affiche le logo Panasonic sur l'écran.
[LOGO UTIL.]	Affiche l'image enregistrée par l'utilisateur sur l'écran.

Remarque

- L'élément de réglage [COULEUR DE FOND] est commun avec l'élément de menu suivant.
 - Menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [COULEUR DE FOND]
- Pour créer et enregistrer l'image [LOGO UTIL.], utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

[ARRÊT SANS SIGNAL]

Cette fonction permet d'éteindre automatiquement la source lumineuse du projecteur lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pendant une période donnée. Il est possible de régler la durée écoulée avant l'extinction de la source lumineuse.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ARRÊT SANS SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[HORS SERVICE]	Désactive la fonction d'arrêt sans signal.
[10SEC.] - [5MIN.]	Éteint la source lumineuse lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pour la période prédéfinie. Sélectionnez [10SEC.], [20SEC.], [30SEC.], [1MIN.], [2MIN.], [3MIN.] ou [5MIN.].

Remarque

- Le ventilateur tourne pour refroidir le projecteur pendant que la fonction d'arrêt sans signal est en cours d'utilisation et que la source lumineuse est éteinte. En outre, le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote lentement en vert.
- Lorsque [ARRÊT SANS SIGNAL] est réglé sur tout autre paramètre que [HORS SERVICE], les conditions pour rallumer la source lumineuse ayant été éteinte avec cette fonction sont les suivantes.
 - Lorsque le signal a été entré
 - Lorsque le menu à l'écran tel qu'un écran de menu (OSD) ou un guide d'entrée, une mire de test ou un message d'avertissement s'affiche
 - Lorsque la touche de mise en marche <|> est enfoncée
 - Lorsque l'opération permettant de désactiver la fonction d'obturateur (obturateur : ouvert) est exécutée, par exemple la pression de la touche <SHUTTER>
- La fonction d'arrêt sans signal est désactivée dans le cas suivant.
 - Lorsque [COULEUR DE FOND] est réglé sur [LOGO DÉFAUT] ou [LOGO UTIL.], et le logo Panasonic ou l'image enregistrée par l'utilisateur s'affiche sur l'image projetée
- Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], la correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif cesse de fonctionner si la source lumineuse est éteinte par la fonction d'arrêt sans signal.
La correction de la détection de température de la fonction d'optimiseur de focus actif redémarre lors du rallumage de la source lumineuse.

[HORS MAR. SANS SIG.]

Cette fonction permet d'activer automatiquement l'alimentation du projecteur en mode veille lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pendant une période donnée. Il est possible de régler la durée écoulée avant la mise en veille.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HORS MAR. SANS SIG.].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[HORS SERVICE]	Désactive la fonction de mise hors tension Aucun signal.
[10MIN.] - [90MIN.]	Règle le temps en incréments de 10 minutes.

[DEMARRAGE INITIAL]

Réglez la méthode de démarrage lorsque le commutateur <MAIN POWER> est réglé sur <ON>.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DEMARRAGE INITIAL].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DERNIER REGLAGE]	Démarré le projecteur dans la condition dans laquelle il se trouvait avant le réglage du commutateur <MAIN POWER> sur <OFF>.
-------------------	--

[MISE EN VEILLE]	Démarre le projecteur en veille.
[OUI]	Démarre la projection immédiatement.

[ENTRÉE AU DÉMARRAGE]

Règle l'entrée pour démarrer la projection lors de la mise sous tension du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ENTRÉE AU DÉMARRAGE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ENTRÉE AU DÉMARRAGE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner l'entrée, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

[DERNIERE ENTRÉE]	Conserve la dernière entrée sélectionnée.
[HDMI]	Règle l'entrée sur HDMI.
[DVI-D]	Règle l'entrée sur DVI-D.
[SDI]	Règle l'entrée sur SDI.
[RGB]	Règle l'entrée sur RGB.
[DIGITAL LINK]	Règle l'entrée sur DIGITAL LINK.
[ENTRÉE1] - [ENTRÉE10]*1	Règle l'entrée sur DIGITAL LINK, et commute l'entrée de l'émetteur sur câble à paires torsadées Panasonic sur l'entrée spécifiée.

*1 Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé au projecteur, son nom d'entrée s'applique automatiquement de [ENTRÉE1] à [ENTRÉE10]. Lorsqu'un élément qui ne reflète pas le nom d'entrée est sélectionné, il est désactivé.

Remarque

- Quand le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] → [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglé sur une combinaison des entrées DVI-D et HDMI, et que le projecteur est mis hors tension alors que l'entrée était réglée sur HDMI lors de la précédente utilisation, la projection démarre avec l'entrée DVI-D même si [ENTRÉE AU DÉMARRAGE] est réglé sur [DERNIERE ENTRÉE].

[DATE ET HEURE]

Régalez le fuseau horaire, la date et l'heure de l'horloge intégrée du projecteur.

Sélection du fuseau horaire

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DATE ET HEURE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [DATE ET HEURE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FUSEAU HORAIRE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter [FUSEAU HORAIRE].

Remarque

- Le réglage par défaut de [FUSEAU HORAIRE] est rétabli lorsque le projecteur est initialisé avec l'une des méthodes suivantes. Cependant, la date et l'heure basées sur le réglage local de date et d'heure (Temps Universel Coordonné, UTC, Universal Time, Coordinated) sont conservées sans être initialisées.
 - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
 - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

Réglage manuel de la date et de l'heure

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DATE ET HEURE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [DATE ET HEURE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AJUSTEMENT HORLOGE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [AJUSTEMENT HORLOGE] s'affiche.

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément et appuyez sur ◀▶ pour régler la date et l'heure locales.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VALIDER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le réglage de la date et l'heure est terminé.

Remarque

- Le remplacement de la batterie interne du projecteur est nécessaire lorsque l'horloge se décale tout de suite après son réglage. Consultez votre revendeur.

Réglage automatique de la date et de l'heure

Pour régler automatiquement la date et l'heure, le projecteur doit être connecté au réseau.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DATE ET HEURE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [DATE ET HEURE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AJUSTEMENT HORLOGE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [AJUSTEMENT HORLOGE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYNCHRONISATION NTP], puis appuyez sur ◀▶ pour modifier le paramètre sur [OUI].
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VALIDER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le réglage de la date et l'heure est terminé.

Remarque

- Si la synchronisation avec le serveur NTP échoue juste après le réglage de [SYNCHRONISATION NTP] sur [OUI], [SYNCHRONISATION NTP] revient sur [NON]. Si [SYNCHRONISATION NTP] est réglé sur [OUI] alors que le serveur NTP n'est pas sélectionné, [SYNCHRONISATION NTP] revient sur [NON].
- Accédez au projecteur via un navigateur Web pour configurer le serveur NTP. Reportez-vous à la section « Page [Adjust clock] » (➔ page 183) pour plus de détails.

[PLANIFICATEUR]

Réglez la programmation de l'exécution de commande pour chaque jour de la semaine.

Activer/Désactiver la fonction de planificateur

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PLANIFICATEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction de planificateur.
[OUI]	Active la fonction de planificateur. Reportez-vous à « Comment attribuer un programme » (➔ page 143) ou « Comment régler un programme » (➔ page 144) pour savoir comment régler le planificateur.

Remarque

- Lorsque [PLANIFICATEUR] est réglé sur [OUI] tandis que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO], le réglage [MODE STANDBY] est commuté sur [NORMAL] de façon forcée, et le réglage ne peut pas être remplacé par la valeur [ECO]. Le réglage [MODE STANDBY] n'est pas rétabli même lorsque [PLANIFICATEUR] est réglé sur [NON] dans cette condition.

Comment attribuer un programme

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PLANIFICATEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [PLANIFICATEUR] s'affiche.

3) **Sélectionnez et attribuez un programme pour chaque jour de la semaine.**

- Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le jour de la semaine, puis appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un numéro de programme.
- Vous pouvez régler le programme du N°1 au N°7. « - - - » indique que le numéro de programme n'a pas encore été placé.

Comment régler un programme

Définissez jusqu'à 16 commandes pour chaque programme.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PLANIFICATEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [PLANIFICATEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉDITION DU PROGRAMME].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un numéro de programme, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un numéro de commande, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Vous pouvez modifier la page à l'aide de ◀▶.
- 6) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [HEURE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le projecteur est en mode de réglage (l'heure clignote).
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner l'« heure » ou les « minutes », puis appuyez sur ▲▼ ou sur les touches numériques (<0> - <9>) pour régler une heure, avant d'appuyer sur la touche <ENTER>.
- 8) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [COMMANDE].
- 9) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran détaillé [COMMANDE] s'affiche.
- 10) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMANDE].
 - Pour [COMMANDE], qui nécessite des réglages détaillées, les éléments des réglages détaillés commutent à chaque pression des touches ◀▶.
 - Une fois [ENTRÉE] sélectionné, appuyez sur la touche <ENTER>, puis appuyez sur ▲▼◀▶ pour choisir l'entrée à définir.

[COMMANDE]	Réglages détaillés de [COMMANDE]	Description
[ALLUMAGE]	—	Met le projecteur sous tension.
[MISE EN VEILLE]	—	Entre en veille.
[DEMARRAGE RAPIDE]	[OUI]	Active la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE].
	[NON]	Désactive la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE].
[OBTURATEUR]	[OUVERT]	Désactive la fonction d'obturateur (obturateur : ouvert).
	[FERMÉ]	Active la fonction d'obturateur (obturateur : fermé).
[ENTRÉE]	[HDMI]	Commute l'entrée sur HDMI.
	[DVI-D]	Commute l'entrée sur DVI-D.
	[SDI]	Commute l'entrée sur SDI.
	[RGB]	Commute l'entrée sur RGB.
	[DIGITAL LINK]	Commute l'entrée sur DIGITAL LINK.
	[ENTRÉE1] - [ENTRÉE10]*1	Commute l'entrée sur DIGITAL LINK, puis commute l'entrée de l'émetteur sur câble à paires torsadées Panasonic sur l'entrée spécifiée.

[COMMANDE]	Réglages détaillés de [COMMANDE]	Description
[MODE DE FONCT.] ^{*2}	[NORMAL]	Accorde la priorité à la luminosité.
	[SILENCIEUX]	Fait fonctionner le projecteur avec peu de bruit même si la luminosité diminue par rapport au paramètre [NORMAL].
	[UTILISATEUR1]	Commande l'alimentation avec le réglage défini dans [UTILISATEUR1].
	[UTILISATEUR2]	Commande l'alimentation avec le réglage défini dans [UTILISATEUR2].
	[UTILISATEUR3]	Commande l'alimentation avec le réglage défini dans [UTILISATEUR3].

*1 Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé au projecteur, son nom d'entrée s'applique automatiquement de [ENTRÉE1] à [ENTRÉE10]. Lorsqu'un élément qui ne reflète pas le nom d'entrée est sélectionné, il est désactivé.

*2 Si vous modifiez les réglages tout en utilisant le projecteur, la durée avant la diminution de moitié de la luminance peut raccourcir ou la luminance peut diminuer.

11) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- La commande a été fixée et ● s'affiche à gauche de la commande sélectionnée.
- Une fois la commande fixée, appuyez sur la touche <MENU> pour fermer le menu des réglages détaillés.

12) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [ENREGISTRER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Pour supprimer une commande déjà réglée, appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande alors que l'écran de l'étape 5) est affiché. Vous pouvez également sélectionner [SUPPRIMER] sur l'écran de l'étape 6) et appuyer sur la touche <ENTER>.
- Si plusieurs commandes ont été réglées pour le même moment, elles sont exécutées dans l'ordre chronologique en partant du plus petit numéro de commande.
- L'heure de fonctionnement sera l'heure locale. (➔ page 142)
- Si une opération est exécutée avec la télécommande ou le panneau de commande du projecteur ou une commande de contrôle avant l'exécution du réglage de la commande sous [PLANIFICATEUR], la commande réglée avec la fonction de planificateur pourrait ne pas être exécutée.

[MULTI PROJECTOR SYNC]

Réglez la fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur.

La fonction de synchronisation du contraste permet d'afficher un écran combiné avec un contraste équilibré en partageant le niveau de luminosité de l'entrée de signal vidéo à chaque projecteur lors de la construction d'un multi-affichage en reliant les images projetées de plusieurs projecteurs. La fonction de synchronisation de l'obturateur permet de synchroniser l'opération d'obturateur du projecteur spécifié avec d'autres projecteurs. L'effet associé à l'utilisation de la fonction d'obturateur, et notamment le fondu en ouverture/fondu en fermeture, peut être synchronisé.

Pour utiliser la fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur, il est nécessaire de brancher les projecteurs visés pour la synchronisation dans une boucle avec la connexion en cascade à l'aide des bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN> et <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>. Pour plus de détails sur le raccordement des projecteurs, reportez-vous à la section « Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur » (➔ page 53).

Remarque

- La fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur peuvent être utilisées simultanément.
- Les éléments de menu du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] sont identiques aux éléments de réglage suivants.
 - Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] → [UTILISATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
 - Le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]

Réglage de la fonction de synchronisation du contraste

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MULTI PROJECTOR SYNC].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MULTI PROJECTOR SYNC] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste et la fonction de synchronisation d'obturateur ne sont pas utilisées.
[MAÎTRE]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée. Réglez cet élément uniquement sur un projecteur parmi les projecteurs reliés. Le projecteur défini comme [MAÎTRE] calcule le niveau de luminosité du signal vidéo pour devenir optimal sur l'ensemble de l'écran combiné pour chaque trame. Tous les projecteurs visés pour la synchronisation du contraste contrôlent la fonction de contraste dynamique en fonction du résultat du calcul.
[ESCLAVE]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée. Réglez cet élément dans tous les projecteurs reliés à l'exclusion du projecteur réglé en tant que [MAÎTRE].

- Lorsque la valeur [NON] n'est pas sélectionnée, le résultat du diagnostic s'affiche sous [ÉTAT LIEN], indiquant si tous les projecteurs y compris les projecteurs visés pour la synchronisation sont correctement branchés, et si [MODE] est correctement réglé.

[LINKED]	Tous les projecteurs sont correctement branchés, et réglés correctement. Toutes les conditions sont réunies pour que la fonction de synchronisation du contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur puissent être utilisées.
[NO LINK]	Les projecteurs ne sont pas correctement branchés, ni correctement réglés. Vérifiez l'état de connexion du câble et le réglage du projecteur pour chaque projecteur qui est relié.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation du contraste n'est pas utilisée.
[OUI]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation du contraste est utilisée.

Remarque

- La fonction de synchronisation du contraste est opérante lorsque toutes les conditions suivantes sont remplies.
 - Tous les projecteurs à relier sont branchés en boucle par connexion en cascade. (64 projecteurs au maximum)
 - [MODE] sur un seul projecteur relié est réglé sur [MAÎTRE], et [MODE] sur tous autres projecteurs sont réglés sur [ESCLAVE].
 - [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE] sur les projecteurs pour exécuter la synchronisation du contraste est réglé sur [OUI].
- Il est possible de régler [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE] sur [NON] pour les projecteurs qui sont reliés mais qui ne doivent pas être synchronisés.

Réglage de la fonction de synchronisation de l'obturateur

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MULTI PROJECTOR SYNC].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MULTI PROJECTOR SYNC] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste et la fonction de synchronisation d'obturateur ne sont pas utilisées.
[MAÎTRE]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée. Réglez cet élément uniquement sur un projecteur qui devient la source de synchronisation d'opération de l'obturateur.
[ESCLAVE]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée. Réglez cet élément dans tous les projecteurs reliés à l'exclusion du projecteur réglé en tant que [MAÎTRE].

- Lorsque la valeur [NON] n'est pas sélectionnée, le résultat du diagnostic s'affiche sous [ÉTAT LIEN], indiquant si tous les projecteurs y compris les projecteurs visés pour la synchronisation sont correctement branchés, et si [MODE] est correctement réglé.

[LINKED]	Tous les projecteurs sont correctement branchés, et réglés correctement. Toutes les conditions sont réunies pour que la fonction de synchronisation du contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur puissent être utilisées.
[NO LINK]	Les projecteurs ne sont pas correctement branchés, ni correctement réglés. Vérifiez l'état de connexion du câble et le réglage du projecteur pour chaque projecteur qui est relié.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation d'obturateur n'est pas utilisée.
[OUI]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation d'obturateur est utilisée.

Remarque

- La fonction de synchronisation de l'obturateur fonctionne lorsque toutes les conditions suivantes sont remplies.
 - Tous les projecteurs à relier sont branchés en boucle par connexion en cascade. (64 projecteurs au maximum)
 - [MODE] sur un seul projecteur relié est réglé sur [MAÎTRE], et [MODE] sur tous autres projecteurs sont réglés sur [ESCLAVE].
 - [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR] sur les projecteurs pour exécuter la synchronisation de l'obturateur est réglé sur [OUI].
- Il est possible de régler [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR] sur [NON] pour les projecteurs qui sont reliés mais qui ne doivent pas être synchronisés.
- L'opération d'obturateur par la fonction de synchronisation d'obturateur suivra le réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] sur le projecteur dont le [MODE] est réglé sur [MAÎTRE].
- Lorsque le signal d'entrée vers chaque projecteur relié n'est pas synchronisé, le timing de l'opération de l'obturateur entre les projecteurs peut monter à 1 trame quand la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée.
- La fonction d'obturateur du projecteur avec [MODE] réglé sur [ESCLAVE] peut être actionnée individuellement. Pour l'instant, l'opération d'obturateur suivra le réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] réglé dans ce projecteur.

[RS-232C]

Réglez les conditions de communication des bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>/<SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>. Pour des détails sur la méthode de connexion pour la communication RS-232C, référez-vous à « Bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>/<SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT> » (➔ page 236).

Réglage des conditions de communication de la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RS-232C].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RS-232C] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION ENTRÉE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[PROJECTEUR]	Effectue la communication RS-232C avec la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN> du projecteur.
[DIGITAL LINK]	Effectue la communication RS-232C via le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) et la borne <DIGITAL LINK>.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [(EN.)DÉBIT EN BAUDS].

6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[9600]	Choisissez la vitesse appropriée.
[19200]	
[38400]	

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [(EN.)PARITÉ].

8) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NÉANT]	Choisissez l'état de parité.
[NUM.PAIR]	
[NUM.IMPAIR]	

Réglage des conditions de communication de la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RS-232C].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RS-232C] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [(SOR.)DÉBIT EN BAUDS].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

[9600]	Choisissez la vitesse appropriée.
[19200]	
[38400]	

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [(SOR.)PARITÉ].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NÉANT]	Choisissez l'état de parité.
[NUM.PAIR]	
[NUM.IMPAIR]	

Réglage de la réponse

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RS-232C].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RS-232C] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉPONSE (TOUT ID)].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

[OUI]	Renvoie la réponse quand un ID est appelé TOUT.
[NON]	Ne renvoie pas la réponse quand un ID est appelé TOUT.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GROUPE].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

[A] - [Z]	Commande simultanément plusieurs projecteurs en envoyant l'ID de RS-232C. Vous pouvez définir des groupes de [A] à [Z]. Le projecteur répond lorsque l'ID de RS-232C correspond au réglage.
-----------	---

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉPONSE (GROUPE ID)].

8) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

[OUI]	Renvoie la réponse quand un ID est appelé GROUPE.
[NON]	Ne renvoie pas la réponse quand un ID est appelé GROUPE.

Remarque

- Lorsque [SÉLECTION ENTRÉE] est réglé sur [DIGITAL LINK], la communication avec cette borne de série est uniquement disponible lorsque le périphérique correspondant (comme un périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G)) est relié à la borne <DIGITAL LINK>.
- Pour transférer des logos via le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G), le réglage « STANDBY PAS DE SIGNAL » du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK doit être réglé sur « NON » pour éviter toute coupure de communication.
- Lorsque [SÉLECTION ENTRÉE] est réglé sur [DIGITAL LINK], la vitesse de communication est fixée à 9 600 bps et la parité à « NÉANT ».

[MODE REMOTE1]

Réglez la borne <REMOTE 1 IN>.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE REMOTE1].

2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Utilise l'attribution des broches de la borne <REMOTE 1 IN> dans le réglage standard. (➔ page 240)
[UTILISATEUR]	Modifie le réglage de la borne <REMOTE 1 IN>.

- Passez à l'étape 3) lorsque [UTILISATEUR] est sélectionné.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner une option de [PIN2] à [PIN8], puis appuyez sur ◀▶ pour changer le réglage.

[FONCTION DU BOUTON]

Réglez la fonction de la touche <FUNCTION> de la télécommande.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FONCTION DU BOUTON].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [FONCTION DU BOUTON] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner une fonction.

[HORS SERVICE]	Désactive la touche <FUNCTION>.
[MÉMOIRE SECONDAIRE]	Affiche la liste de sous-mémoire. (➔ page 160)
[SÉLECTION SYSTÈME]	Commute le réglage [SÉLECTION SYSTÈME] selon le signal d'entrée de l'image projetée. <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le signal d'entrée est configuré sur tout autre paramètre que l'entrée SDI Menu [IMAGE] → [SÉLECTION SYSTÈME] (➔ page 90) • Lorsque le signal d'entrée est l'entrée SDI Menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [SDI IN] → [SÉLECTION SYSTÈME] (➔ page 115)
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]	Change le réglage [SYSTEM DAYLIGHT VIEW]. (➔ page 88)
[GEL D'IMAGE]	Gèle l'image momentanément. (➔ page 126)
[MONITEUR DE PROFIL]	Affiche la forme d'onde du signal d'entrée. (➔ page 126)
[CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE]	Chargez la mémoire d'objectif enregistrée. (➔ page 129)
[ASPECT]	Commute le rapport d'aspect de l'image. (➔ page 92)
[MÉTHODE DE PROJECTION]	Change le réglage [MÉTHODE DE PROJECTION]. (➔ page 128)
[GÉOMÉTRIE]	Change le réglage [GÉOMÉTRIE]. (➔ page 94)
[POSITION OSD]	Change le réglage [POSITION OSD]. (➔ page 119)

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

[COMPTEUR DU FILTRE]

Vérifiez la durée d'utilisation du filtre et réglez le cycle de nettoyage/remplacement du filtre. En outre, la durée d'utilisation du filtre peut être réinitialisée.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTEUR DU FILTRE].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [COMPTEUR DU FILTRE] s'affiche.

[COMPTEUR DU FILTRE]	Affiche la durée d'utilisation du filtre.
[TIMER]	Règle le cycle de nettoyage/remplacement du filtre.
[RÉINITIAL. COMPTEUR FILTRE]	Réinitialisez la durée d'utilisation du filtre.

Réglage de [TIMER]

Si le filtre doit être nettoyé/remplacé périodiquement, réglez le cycle en heures. Une fois que la durée d'utilisation du filtre a atteint le temps réglé, un message invitant à nettoyer/remplacer le filtre [Le COMPTEUR DU FILTRE a atteint la durée définie.] s'affiche sur l'image projetée.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTEUR DU FILTRE].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [COMPTEUR DU FILTRE] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TIMER].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsqu'aucun message ne doit s'afficher.
[1000 H] - [20000 H]	Sélectionnez cet élément lorsqu'un message doit s'afficher. Le cycle de nettoyage/remplacement du filtre peut être réglé à des intervalles de 1 000 heures.

Réinitialisation de [COMPTEUR DU FILTRE]

Réinitialisez la durée d'utilisation du filtre.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTEUR DU FILTRE].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [COMPTEUR DU FILTRE] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉINITIAL. COMPTEUR FILTRE].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'affichage du [COMPTEUR DU FILTRE] de la passera à [0 H].

[ÉTAT]

Affichez l'état du projecteur.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [ÉTAT] s'affiche.

3) Appuyez sur ◀▶ pour changer de page.

- La page change chaque fois que vous appuyez sur la touche.

[MODÈLE DE PROJECTEUR]	Affiche le type du projecteur.
[NUMÉRO DE SÉRIE]	Affiche le numéro de série du projecteur.
[DURÉE PROJECTEUR]	Affiche la durée d'utilisation du projecteur.
[DURÉE LAMPE]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse 1 et de la source lumineuse 2.
[TEMPS D'ÉCLAIRAGE CONTINU]	Affiche le temps écoulé depuis le moment où la source lumineuse est allumée. Le temps écoulé après l'illumination de la source lumineuse peut être confirmé lors du réglage de la mise au point. Le temps écoulé est réinitialisé lorsque la source lumineuse est momentanément éteinte comme lorsque la fonction d'obturateur est utilisée.
[VERSION PPALE/SECOND.]	Affiche les versions principale et secondaire du micrologiciel du projecteur.

Chapitre 4 Réglages — Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR]

[TEMP. PRISE D'AIR]*1	Affiche l'état de la température de l'air d'aspiration.	
[TEMP. SORTIE AIR]*1	Affiche l'état de la température de l'air d'échappement.	
[TEMP. DE LAMPE1]*1	Affiche l'état de la température de la source lumineuse 1 du projecteur.	
[TEMP. DE LAMPE2]*1	Affiche l'état de la température de la source lumineuse 2 du projecteur.	
[AUTO TEST]	Affiche les informations d'auto-diagnostic.	
[ENTRÉE]	Affiche la borne d'entrée actuellement sélectionnée.	
[NOM DU SIGNAL]	Affiche le nom du signal d'entrée.	
[NUM.DE MEMOIRE]	Affiche le numéro de mémoire du signal d'entrée.	
[ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE]	Indique si la commutation sur le signal d'entrée de sauvegarde est possible ou pas lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglé sur [NON]. (➔ page 109)	
[NOMBRE SIGNAUX ENREGISTRÉS]	Affiche le nombre de signaux enregistrés.	
[MODE DE VENTILATION]	Affiche les conditions de refroidissement réglées.	
[PRESSION ATMOSPH.]	Affiche la pression atmosphérique.	
[ÉTAT REMOTE 1]	Affiche l'état du contrôle de REMOTE1.	
[VOLTAGE AC]	Affiche la tension d'alimentation de l'entrée.	
[EN COMPTE]	[NB D'ALLUMAGE]	Affiche le nombre de fois où le projecteur a été allumé.
[KIT DE MISE À NIVEAU]	[ET-UK20]	Affiche l'état d'activation basé sur le Kit de mise à niveau (N° de modèle : ET-UK20).
	[ET-CUK10]	Affiche l'état d'activation basé sur le Kit de mise à niveau du réglage d'écran automatique (N° de modèle : ET-CUK10).
	[ET-NUK10]	Affiche l'état d'activation basé sur le Kit de mise à niveau NFC (N° de modèle : ET-NUK10). Ou affiche l'état de la fonction NFC. [ACTIVE] : la fonction NFC est disponible. [DESACTIVE] : la fonction NFC n'est pas disponible.
[MODE DE FONCT.]	Affiche la valeur de réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.] → [MODE DE FONCT.].	
[NORMAL]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [NORMAL].	
[SILENCIEUX]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [SILENCIEUX].	
[UTILISATEUR1]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [UTILISATEUR1].	
[UTILISATEUR2]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [UTILISATEUR2].	
[UTILISATEUR3]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [UTILISATEUR3].	
[INFORMATION SIGNAL]	[ENTRÉE]	Affiche la borne d'entrée utilisée pour l'image projetée.
	[FORMAT DE SIGNAL]	Affiche le format du signal d'entrée.
	[FRÉQUENCE DE SIGNAL]	Affiche la fréquence du signal d'entrée.
	[ETAT SYNC.]	Affiche la polarité de synchronisation du signal d'entrée.
	[LARGEUR SYNC VERTICAL]	Affiche la largeur d'impulsion du signal de synchronisation verticale du signal d'entrée.
	[TYPE DE BALAYAGE]	Affiche le type de numérisation du signal d'entrée.
	[POINTS TOTAUX]	Affiche le nombre de point total du signal d'entrée.
	[POINTS D'AFFICHAGE]	Affiche le nombre des points d'affichage du signal d'entrée.
	[TOTAL LIGNES]	Affiche le nombre de lignes total du signal d'entrée.
	[LIGNES D'AFFICHAGE]	Affiche le nombre des lignes d'affichage du signal d'entrée.
	[STRUCTURE DU SIGNAL]	Affiche les informations d'échantillonnage et le format de couleur du signal d'entrée.
	[NIVEAU DU SIGNAL]	Affiche le niveau du signal d'entrée.
	[ECHANT.]	Affiche la progression du signal d'entrée.
[ÉTAT HDCP]	Affiche l'état HDCP du signal d'entrée. Le contenu de l'affichage est le suivant. [HDCP2.2] : protection par HDCP 2.2 [HDCP1.X] : protection par HDCP 1.X [NÉANT] : absence de protection par HDCP	

*1 L'état de la température est indiqué par la couleur du texte (vert/jaune/rouge) et l'échelle de distance. Utilisez le projecteur dans la plage indiquée en vert.

Remarque

- L'e-mail comprenant le statut peut être envoyé aux adresses e-mail (jusqu'à deux adresses) réglées sous « Page [E-mail set up] » (➔ page 191) en appuyant sur la touche <ENTER> quand l'écran [ÉTAT] est affiché.
- Certains éléments de [INFORMATION SIGNAL] peuvent s'afficher et d'autres non, selon le signal entré.

- Si n'importe quelle anomalie s'est produite sur le projecteur, appuyez sur la touche <DEFAULT> tandis que l'écran [ÉTAT] est affiché pour faire apparaître l'écran détaillé des informations d'erreur.
- Pour plus de détails sur le contenu affiché sous [AUTO TEST], reportez-vous à la section « Indications [AUTO TEST] » (➔ page 224).

Envoi de contenu d'état par e-mail

Le contenu d'état peut être envoyé à l'adresse e-mail (jusqu'à deux adresses) définie à la « Page [E-mail set up] » (➔ page 191).

- 1) Appuyez sur la touche <ENTER> tant que les pages 1/5 à 4/5 de l'écran [ÉTAT] sont affichées.
 - L'écran [CHOISIR ADRESSE E-MAIL] s'affiche.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la destination.
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le contenu d'état est envoyé.

[RÉGLAGE INFO MONITEUR]

Réglez le moniteur d'informations du panneau de commande.

Pour le fonctionnement du moniteur d'informations, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 199).

Réglage de l'affichage pendant l'état normal

Affichez/Masquez le moniteur d'informations en l'absence d'opération.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE INFO MONITEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE INFO MONITEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DEFAULT].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OFF]	N'affiche pas les informations.
[USER VIEW]	Affiche les éléments réglés dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [USER VIEW].

Remarque

- Même si [DEFAULT] est réglé sur [OFF], le contenu d'une erreur ou d'un avertissement s'affiche automatiquement lorsque l'erreur ou l'avertissement survient.
- Cela peut aussi être réglé lorsqu'il y a une opération sur le moniteur d'informations. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 199).

Réglage des informations à afficher

Définissez les éléments à afficher sur le moniteur d'informations en l'absence d'opération.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE INFO MONITEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE INFO MONITEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [USER VIEW].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [USER VIEW] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner chaque élément.

[INPUT]	Borne d'entrée actuellement sélectionnée
---------	--

[SIGNAL NAME]	Nom du signal d'entrée
[AC VOLTAGE]	Tension d'alimentation de l'entrée
[INTAKE AIR TEMP.]	Température de l'air d'aspiration du projecteur
[EXHAUST AIR TEMP.]	Température de l'air d'échappement du projecteur
[SHUTTER]	État de l'obturateur ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)
[OSD]	État de la fonction de menu à l'écran ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)
[IP ADDRESS]	Adresse IP du réseau local câblé

6) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ON]	Affiche les éléments sur le moniteur d'informations.
[OFF]	N'affiche pas les éléments sur le moniteur d'informations.

- Répétez les étapes 5) à 6) jusqu'à ce que les éléments d'affichage souhaités soient définis.

Remarque

- Cela peut aussi être réglé lorsqu'il y a une opération sur le moniteur d'informations. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 199).

Réglage du sens de l'affichage

Réglez le sens du texte à afficher sur le moniteur d'informations.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE INFO MONITEUR].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGE INFO MONITEUR] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIRECTION].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Détecte l'orientation du projecteur avec le capteur d'angle intégré, puis règle automatiquement le sens du texte affiché sur le moniteur d'informations. Réglez [AUTO] normalement.
[NORMAL]	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur sur un bureau, etc.
[FLIPPED]	Sélectionnez cet élément lors de l'installation du projecteur alors que sa surface supérieure est orientée vers le bas, comme une fixation au plafond. Affiche le texte inversé à l'envers dès que [NORMAL] est sélectionné.

Remarque

- Cela peut aussi être réglé lorsqu'il y a une opération sur le moniteur d'informations. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 199).

Réglage de la luminosité du moniteur d'informations

Réglez la luminosité du moniteur d'informations.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE INFO MONITEUR].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGE INFO MONITEUR] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [BRIGHTNESS].

4) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Opération	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Le moniteur d'informations devient lumineux.	30 % - 100 % (Réglage d'usine par défaut : 100 %)
Appuyez sur ◀.	Le moniteur d'informations devient sombre.	

Remarque

- [BRIGHTNESS] se règle par incréments de 10.
- Cela peut aussi être réglé lorsqu'il y a une opération sur le moniteur d'informations. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 199).

[CLONAGE DE DONNÉES]

Effectue les opérations de la fonction de clonage de données. Les données telles que les réglages et les valeurs d'ajustement du projecteur peuvent être copiées sur plusieurs projecteurs via le réseau local.

Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction de clonage de données » (➔ page 207).

[SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.]

Enregistrez les diverses valeurs de réglage dans une copie de sauvegarde dans la mémoire intégrée du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - [EN COURS] s'affiche pendant la sauvegarde des données.

Remarque

- Les données enregistrées en exécutant [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.] n'incluent pas les données réglées avec « Geometric & Setup Management Software ».
- Les données enregistrées en exécutant [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.] ne sont pas supprimées même si elles sont initialisées avec l'une des méthodes suivantes.
 - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
 - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

[CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR]

Chargez les diverses valeurs de réglage par une copie de sauvegarde enregistrée dans la mémoire intégrée du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Le projecteur entre en mode de veille pour appliquer les valeurs ajustées lorsque [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR] est exécuté.
- Les données chargées à partir de [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR] n'incluent pas les données réglées avec « Geometric & Setup Management Software ».

[INITIALISER]

Rétablissez les différents réglages par défaut des données d'utilisateur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [INITIALISER] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément à initialiser.

[RÉGLAGES UTILISATEUR]	Il est possible de choisir les données d'utilisateur pour lesquelles vous souhaitez rétablir les réglages par défaut. Le projecteur passe en état de veille après l'exécution de [INITIALISER]. Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Initialisez les réglages en sélectionnant les éléments » (➔ page 155).
[SIGNAUX ENREGISTRÉS UNIQUEMENT]	Supprime tous les signaux enregistrés sous [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]. Toutes les valeurs de réglage enregistrées pour chaque signal enregistré sont également supprimées.
[RÉSEAU/E-MAIL UNIQUEMENT]	Rétablit les réglages par défaut de tous les éléments de réglage du menu [RÉG.RÉSEAU] et de tous les éléments de réglage de la d'utilisation de la page [Detailed set up] et de Crestron Connected sur l'écran de contrôle Web. <ul style="list-style-type: none"> • Les réglages par défaut des éléments de [Time Zone], [Date], et [Time] à la page [Adjust clock] de l'écran de contrôle Web ne sont pas rétablis. • Les informations telles que le certificat auto-signé déjà créé à la page [Https set up] de l'écran de contrôle Web ou le certificat de serveur déjà installé ne sont pas supprimées.
[IMAGE LOGO UNIQUEMENT]	Supprime l'image enregistrée dans [LOGO UTIL.].
[UNIFORMITÉ UNIQUEMENT]	Rétablit le réglage par défaut du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [UNIFORMITÉ].
[RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]	Rétablit les réglages par défaut de toutes les données d'utilisateur. Le projecteur passe en état de veille après l'exécution de [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE].

- Passez à l'étape 5) quand tout autre paramètre que [RÉGLAGES UTILISATEUR] est sélectionné.

5) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

6) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Le mot de passe de sécurité est le mot de passe défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].
Mot de passe initial du réglage par défaut : ▲▶▼◀▶▼◀
- Pour supprimer uniquement une partie d'un signal enregistré, effectuez la procédure décrite dans « Effacement du signal enregistré » (➔ page 159).
- Pour rétablir les réglages par défaut de [Time Zone] à la page [Adjust clock] de l'écran de contrôle Web et du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE] → [FUSEAU HORAIRE], initialisez-les avec l'une des méthodes suivantes.
 - Initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
 - Initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]
- Le certificat auto-signé déjà créé à la page [Https set up] de l'écran de contrôle Web ou les informations du certificat du serveur déjà installé peuvent être supprimés sur l'écran de contrôle Web.
- En cas d'initialisation en sélectionnant [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE], l'écran [REGLAGES INITIAUX] s'affiche lors du démarrage suivant de la projection.

Initialisez les réglages en sélectionnant les éléments

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.

3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [INITIALISER] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGES UTILISATEUR].

5) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGES UTILISATEUR] s'affiche.

6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément.

[RÉGLAGE FONCT.]	Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.] → [MODE DE FONCT.] est initialisé. [PUISS. LAMPE] n'est pas initialisé. Le réglage [PUISS. LAMPE] est conservé.
[MODE STANDBY]	Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] → [NORMAL]/[ECO] est initialisé.
[SIGNAUX ENREGISTRÉS]	Tous les signaux enregistrés sous [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] sont initialisés.

[RÉSEAU/E-MAIL]	<p>Les réglages par défaut de tous les éléments de réglage du menu [RÉG.RÉSEAU] et de tous les éléments de réglage de la d'utilisation de la page [Detailed set up] et de Crestron Connected sur l'écran de contrôle Web sont initialisés.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les éléments de [Time Zone], [Date] et [Time] sur l'écran de contrôle Web ne sont pas initialisés. • Les informations telles que le certificat auto-signé déjà créé à la page [Https set up] de l'écran de contrôle Web ou le certificat de serveur déjà installé ne sont pas initialisées.
[IMAGE LOGO]	L'image enregistrée sous [LOGO UTIL.] est initialisée.
[UNIFORMITÉ]	Le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [UNIFORMITÉ] est initialisé.
[AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR]	Les données d'utilisateur autres que celles susmentionnées sont initialisées.

7) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[GARDER]	Ne rétablit pas les réglages par défaut et maintient les réglages en cours lorsque l'initialisation est exécutée par [RÉGLAGES UTILISATEUR].
[INITIALISER]	Rétablit les réglages par défaut lorsque l'initialisation est exécutée par [RÉGLAGES UTILISATEUR].

- Répétez les étapes 6) à 7) jusqu'à ce que les éléments d'initialisation souhaités soient définis.

8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].

9) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Pour rétablir le réglage par défaut du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [PUISS. LAMPE], initialisez-le en sélectionnant [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR].
- Pour rétablir les réglages par défaut de [Time Zone] à la page [Adjust clock] de l'écran de contrôle Web et du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE] → [FUSEAU HORAIRE], initialisez-les avec l'une des méthodes suivantes.
 - Initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
 - Initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

[MOT DE PASSE SERVICE]

Cette fonction est utilisée par les techniciens.

Menu [MIRE DE TEST]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [MIRE DE TEST] dans le menu principal.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

[MIRE DE TEST]

Affichez la mire de test intégrée au projecteur.

Les paramètres de la position, de la taille et des autres facteurs ne sont pas reflétés dans les mires de test. Veillez à afficher le signal d'entrée avant d'effectuer les divers ajustements.

1) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément [MIRE DE TEST].

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

Écran de menu + Tout blanc	Affiche une mire de test avec l'écran de menu. Sélectionnez la mire de test de votre choix.
Écran de menu + Tout noir	
Écran de menu + Fenêtre	
Écran de menu + Fenêtre (inversion)	
Écran de menu + Barre de couleur (verticale)	
Écran de menu + Barre de couleur (horizontale)	
Écran de menu + Rapport d'aspect 16:9/4:3	
Écran de menu + Mire quadrillée	
Écran de menu + Mise au point	
Écran de menu + Écran d'entrée	

Remarque

- Appuyez sur la touche <ON SCREEN> de la télécommande pendant que la mire de test est affichée pour masquer l'écran de menu.
- Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [NON], il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée.

Modification de la couleur de la mire de test quadrillée

La couleur peut être modifiée lorsque la mire de test quadrillée « Écran de menu + Mire quadrillée » s'affiche.

- 1) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner la mire de test « Écran de menu + Mire quadrillée ».
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [COULEUR DE LA MIRE DE TEST] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner une couleur, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - La couleur de la mire de test quadrillée bascule vers la couleur sélectionnée.

Remarque

- Le réglage [COULEUR DE LA MIRE DE TEST] revient à [BLANC] lorsque vous éteignez le projecteur.
- Il est impossible de modifier la couleur des mires de test autres que les mires de test quadrillées.

Menu [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] dans le menu principal. Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

■ Détails du signal enregistré

Numéro de mémoire : A1 (1-2)



Lorsque le signal du numéro d'adresse (A1, A2... L7, L8) est enregistré

- Il est possible de définir un nom pour chaque sous-mémoire (➔ page 160).

Enregistrement de nouveaux signaux

Après la connexion d'un nouveau signal et une pression sur la touche <MENU> de la télécommande ou du panneau de commande, l'enregistrement est terminé et l'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.

Remarque

- Vous pouvez enregistrer dans le projecteur jusqu'à 96 signaux incluant les sous-mémoires.
- Il y a 12 pages (huit mémoires de A à L, avec huit mémoires possibles pour chaque page) pour les numéros de mémoire, et le signal est enregistré au nombre le plus bas disponible. S'il n'y a pas de numéro de mémoire disponible, le plus ancien signal sera écrasé.
- Le nom à enregistrer est déterminé automatiquement par les signaux d'entrée.
- Si un menu est en cours d'affichage, les nouveaux signaux seront enregistrés dès l'instant de leur connexion.

Changement du nom du signal enregistré

Les signaux enregistrés peuvent être renommés.

- 1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal dont le nom doit être changé.
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ÉTAT SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
 - Le numéro de mémoire, la borne d'entrée, le nom du signal d'entrée, la fréquence, la polarité de synchronisation, etc. sont affichés.
 - Appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGEMENT DU NOM DU SIGNAL].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [CHANGEMENT DU NOM DU SIGNAL] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
- 7) Une fois le nom modifié, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'enregistrement est terminé et l'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS] réapparaît.
 - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [CANCEL] et appuyez sur la touche <ENTER>, le nom du signal modifié ne sera pas enregistré et un nom de signal enregistré automatiquement sera utilisé.

Effacement du signal enregistré

Les signaux enregistrés peuvent être effacés.

- 1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal à supprimer.
- 2) Appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande.
 - L'écran [SUPPRIMER SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
 - Pour annuler la suppression, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le signal sélectionné sera supprimé.

Remarque

- Vous pouvez également supprimer un signal enregistré à partir de [SUPPRIMER SIGNAUX ENREGISTRÉS] sur l'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS].

Protection du signal enregistré

- 1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal à protéger.
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ÉTAT SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERROUILLAGE].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Le signal n'est pas protégé.
[OUI]	Le signal est protégé.

- Une icône de verrouillage s'affiche à droite de l'écran [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] lorsque [VERROUILLAGE] est défini sur [OUI].



Remarque

- Lorsque [VERROUILLAGE] est réglé sur [OUI], les fonctions de suppression du signal, de réglage de l'image et de configuration automatique ne sont pas disponibles. Pour effectuer ces opérations, réglez [VERROUILLAGE] sur [NON].
- Il est possible d'enregistrer un signal dans la sous-mémoire même s'il est protégé.
- Même un signal protégé sera supprimé si [INITIALISER] est exécuté.

Extension de la gamme de verrouillage de signaux

- 1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal à régler.
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ÉTAT SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TYPE DE VERROUILLAGE].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ÉTROIT]	En temps normal, sélectionnez cet élément.
[LARGE]	Étend la gamme de verrouillage.

- Une icône d'élargissement s'affiche à droite de l'écran [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] lorsque [TYPE DE VERROUILLAGE] est défini sur [LARGE].



Remarque

- Passez à la plage où le signal à entrer est déterminé comme étant le même que le signal déjà enregistré.
- Pour donner la priorité à la détermination qu'un signal est le même signal que celui déjà enregistré, réglez cette fonction sur [LARGE].
- À utiliser dans certains cas, comme par exemple lorsque la fréquence de synchronisation d'un signal d'entrée a légèrement été modifiée ou lorsque des listes de signaux multiples sont enregistrées.
- Ceci peut être utilisé uniquement lorsqu'un signal est reçu par les bornes <RGB IN>, <DVI-D IN>, <HDMI IN> et <DIGITAL LINK>.
- Lorsque [LARGE] est réglé, il se peut que l'image soit déformée parce qu'un signal est estimé être le même signal, même si une fréquence de synchronisation est légèrement modifiée.
- Quand un signal à l'entrée correspond à plusieurs signaux réglés dans [LARGE], un signal enregistré avec un numéro de mémoire élevé reçoit la priorité. Exemple : un signal pour être une entrée qui correspond aux numéros de mémoire A2, A4 et B1 sera déterminé pour être B1.
- Lorsqu'un signal d'enregistrement est supprimé, les paramètres sont également supprimés.
- Dans un environnement où plusieurs types de signaux sont entrés à la même borne, les signaux ne sont parfois pas déterminés correctement lorsque le paramètre est réglé sur [LARGE].

Mémoire secondaire

Le projecteur a une fonction de sous-mémoire qui permet d'enregistrer les données d'ajustement d'images multiples, même si elles sont reconnues comme un même signal par la fréquence ou le format de la source du signal de synchronisation.

Utilisez cette fonction lorsque vous devez changer d'aspect ou régler la qualité d'image, comme l'équilibre des blancs, tout en utilisant la même source de signal. La sous-mémoire inclut toutes les données ajustables pour chaque signal, comme le rapport d'aspect de l'image et les données ajustées dans le menu [IMAGE] (comme [CONTRASTE], [LUMINOSITÉ]).

Enregistrement dans la sous-mémoire

- 1) **Lorsque vous êtes sur l'écran normal (où aucun menu ne s'affiche), appuyez sur ◀▶.**
 - L'écran d'enregistrement dans la sous-mémoire s'affiche si la sous-mémoire n'est pas enregistrée. Passez à l'étape 3).
 - Une liste de sous-mémoires enregistrées pour le signal actuellement connecté s'affiche.
 - Il est possible d'utiliser la touche <FUNCTION> de la télécommande à la place de ◀▶ lorsque [MÉMOIRE SECONDAIRE] est sélectionné dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [FONCTION DU BOUTON].
- 2) **Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le numéro de sous-mémoire à enregistrer dans [LISTE MÉMOIRE SECONDAIRE].**
- 3) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
 - L'écran [CHANGEMENT DU NOM DU SIGNAL] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
 - Pour renommer le signal enregistré, suivez la procédure des étapes 6) et 7) dans « Changement du nom du signal enregistré » (➔ page 158).

Commutation sur la sous-mémoire

- 1) **Lorsque vous êtes sur l'écran normal (où aucun menu ne s'affiche), appuyez sur ◀▶.**
 - Une liste de sous-mémoires enregistrées pour le signal actuellement connecté s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal à changer dans [LISTE MÉMOIRE SECONDAIRE].**
- 3) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
 - Cela permet de basculer sur le signal sélectionné à l'étape 2).

Effacement de la sous-mémoire

- 1) **Lorsque vous êtes sur l'écran normal (où aucun menu ne s'affiche), appuyez sur ◀▶.**
 - L'écran [LISTE MÉMOIRE SECONDAIRE] s'affiche.

- 2) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner la sous-mémoire à effacer, puis appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande.
 - L'écran [SUPPRIMER SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
 - Pour annuler la suppression, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [LISTE MÉMOIRE SECONDAIRE].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - La sous-mémoire sélectionnée sera effacée.

Menu [SÉCURITÉ]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [SÉCURITÉ] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

- Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois
Mot de passe initial : appuyez sur ▲▶▼◀◀▶▼◀ dans l'ordre, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Attention

- Quand vous choisissez le menu [SÉCURITÉ] et appuyez sur la touche <ENTER>, vous devez saisir un mot de passe. Saisissez le mot de passe prédéfini, puis continuez la procédure du menu [SÉCURITÉ].
- Si le mot de passe a été changé précédemment, saisissez le nouveau mot de passe et appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Le mot de passe saisi est affiché sous forme de * à l'écran.
- Un message d'erreur est affiché sur l'écran quand le mot de passe saisi est incorrect. Saisissez de nouveau le mot de passe correct.

[MOT DE PASSE SÉCURITÉ]

Affichez l'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] lorsque l'alimentation est sous tension et que le commutateur <MAIN POWER> est réglé sur le côté <OFF>. Si le mot de passe saisi est incorrect, le fonctionnement sera réduit à la touche de mise en veille <⏻>, à la touche <SHUTTER> et aux touches <LENS> (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>).

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE SÉCURITÉ].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la saisie du mot de passe de sécurité.
[OUI]	Active la saisie du mot de passe de sécurité.

Remarque

- [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] est réglé sur [NON] par le réglage par défaut, ou après avoir été initialisé avec l'une des méthodes suivantes.
 - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
 - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]
- Changez périodiquement le mot de passe afin qu'il soit difficile à deviner.
- Le mot de passe de sécurité est activé après avoir réglé l'élément sur [OUI] et avoir réglé le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF>.

[CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ]

Modifiez le mot de passe de sécurité.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼◀▶ et sur les touches numériques (<0> - <9>) pour définir le mot de passe.

- Vous pouvez régler jusqu'à huit opérations de touche.

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

5) Saisissez de nouveau le mot de passe pour confirmation.

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Le mot de passe saisi est affiché sous forme de * à l'écran.
- Lorsque des valeurs numériques sont utilisées pour le mot de passe de sécurité, le mot de passe de sécurité doit être réinitialisé en cas de perte de la télécommande. Consultez votre revendeur pour connaître la méthode de réinitialisation.

[RÉGLAGE AFFICHAGE]

Faite chevaucher le message de sécurité (texte ou image) par-dessus l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AFFICHAGE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Masque le message de sécurité.
[TEXTE]	Affiche le texte réglé dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGE TEXTE].
[LOGO UTIL.]	Affiche l'image enregistrée par l'utilisateur.

Remarque

- Pour créer et enregistrer l'image [LOGO UTIL.], utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

[CHANGE TEXTE]

Éditez le texte à afficher quand [TEXTE] est sélectionné sous [RÉGLAGE AFFICHAGE].

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGE TEXTE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [CHANGE TEXTE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
- 4) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le texte est modifié.

[RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE]

Activez/Désactivez l'utilisation des touches du panneau de commande et de la télécommande.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE].

[PANNEAU DE CONTRÔLE]	Active la limitation de commande sur le panneau de commande.
[TÉLÉCOMMANDE]	Active la limitation de commande sur la télécommande.

- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE].
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Vous pouvez régler la restriction de fonctionnement du panneau de commande ou de la télécommande.

[EN SERVICE]	Active le fonctionnement de toutes les touches.
[HORS SERVICE]	Désactive le fonctionnement de toutes les touches.
[UTILISATEUR]	Il est possible d'activer/de désactiver séparément le fonctionnement de toutes les touches. Référez-vous à la section « Activer/Désactiver n'importe quelle touche » (➔ page 164) pour plus de détails.

- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VALIDER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Activer/Désactiver n'importe quelle touche

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE].
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour changer [UTILISATEUR].
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément de touche à ajuster.
 - Une fois [TOUCHE SELECTION ENTRÉES] sélectionné, appuyez sur la touche <ENTER>, puis appuyez sur ▲▼ pour choisir la touche à ajuster.

	Touches pouvant être ajustées	
	[PANNEAU DE CONTRÔLE]	[TÉLÉCOMMANDE]
[TOUCHE DE MISE EN MARCHÉ]	Touche de mise en veille <ϕ>, touche de mise en marche < >	
[TOUCHE SELECTION ENTRÉES]	Touche <INPUT SELECT>	Touche <HDMI>, touche <DVI-D>, touche <SDI>, touche <RGB1/2>, touche <DIGITAL LINK>
[TOUCHE MENU]	Touche <MENU>	
[TOUCHE OPTIQUE]	Touche <LENS>	Touches de l'objectif (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>)
[TOUCHE AUTO SETUP]	—	Touche <AUTO SETUP>
[TOUCHE OBTURATEUR]	Touche <SHUTTER>	
[TOUCHE ON SCREEN]	—	Touche <ON SCREEN>
[AUTRES TOUCHES]	▲▼◀▶, touche <ENTER>	Touches non listées ci-dessus

- 8) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[EN SERVICE]	Active le fonctionnement des touches.
[HORS SERVICE]	Désactive le fonctionnement des touches.

- Lorsque [TOUCHE SELECTION ENTRÉES] est sélectionné à l'étape 7) et après la commutation de l'élément, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou à l'écran [TÉLÉCOMMANDE].
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VALIDER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
 - 10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Lorsqu'une touche est utilisée alors que le périphérique est réglé sur [HORS SERVICE], l'écran [MOT DE PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE] s'affiche. Saisissez le mot de passe appareil de contrôle.
- L'écran [MOT DE PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE] apparaît lorsqu'aucune opération n'est réalisée pendant environ 10 secondes.
- Si l'utilisation de [PANNEAU DE CONTRÔLE] et [TÉLÉCOMMANDE] sont réglés sur [HORS SERVICE], le projecteur ne pourra pas être mis hors tension (ni entrer en veille).
- Lorsque le réglage est terminé, l'écran de menu disparaît. Pour un fonctionnement sans interruption, appuyez sur la touche <MENU> pour afficher le menu principal.
- Même lorsque le fonctionnement des touches de la télécommande est désactivé, le fonctionnement de la touche <ID SET> de la télécommande est activé.

[CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE]

Il est possible de modifier le mot de passe appareil de contrôle.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE] s'affiche.

- 3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
- 4) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Pour annuler, sélectionnez [CANCEL].

Attention

- Le mot de passe initial est « AAAA » dans le réglage par défaut, ou après avoir été initialisé avec l'une des méthodes suivantes.
 - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
 - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]
- Changez périodiquement le mot de passe afin qu'il soit difficile à deviner.
- Pour initialiser votre mot de passe, consultez votre distributeur.

Menu [RÉG.RÉSEAU]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [RÉG.RÉSEAU] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 80) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

[MODE DIGITAL LINK]

Changez la méthode de communication de la borne <DIGITAL LINK> du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE DIGITAL LINK].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Commute automatiquement la méthode de communication sur DIGITAL LINK, longue portée ou Ethernet.
[DIGITAL LINK]	Fixe la méthode de communication sur DIGITAL LINK.
[LONGUE PORTÉE]	Fixe la méthode de communication sur la longue portée.
[ETHERNET]	Fixe la méthode de communication sur Ethernet.

Modes de communication possibles

✓ : communication possible

— : communication impossible

Réglage		Communication possible			
		Transfert de vidéo (100 m (328'1"))	Transfert de vidéo (150 m (492'2"))	Ethernet	RS-232C
[AUTO]	Pour DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Pour la longue portée	—	✓	✓	✓
	Pour Ethernet	—	—	✓*1	—
[DIGITAL LINK]		✓	—	✓	✓
[LONGUE PORTÉE]		—	✓	✓	✓
[ETHERNET]		—	—	✓*1	—

*1 La communication par l'intermédiaire d'un émetteur sur câble à paires torsadées n'est pas disponible. Connectez directement le projecteur au réseau.

Remarque

- Pour le signal dont la résolution est de 1 920 x 1 200 points au maximum, la distance de transmission maximale est de 100 m (328'1") lorsqu'il est connecté avec la méthode de communication DIGITAL LINK. Pour le signal dont la résolution dépasse 1 920 x 1 200 points, la distance de transmission maximale est de 50 m (164'1").
- La distance de transmission maximale lors de la connexion selon la méthode de communication de longue portée est 150 m (492'2"). Dans ce cas, le signal que le projecteur peut recevoir est de 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points 148,5 MHz) au maximum.
- Si la méthode de communication de l'émetteur sur câble à paires torsadées est réglée sur la longue portée, le projecteur se connecte selon la méthode de communication de longue portée quand l'élément est réglé sur [AUTO]. Pour procéder à la connexion avec le Commutateur DIGITAL LINK optionnel (N° de modèle : ET-YFB200G) selon la méthode de communication de longue portée, réglez l'élément sur [LONGUE PORTÉE].
- Même lorsque l'élément est réglé sur [LONGUE PORTÉE], la connexion est incorrecte si l'émetteur sur câble à paires torsadées ne prend pas en charge la méthode de communication de longue portée.

[ÉTAT DIGITAL LINK]

Affiche l'environnement de connexion DIGITAL LINK.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT DIGITAL LINK].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ÉTAT DIGITAL LINK] s'affiche.

[ÉTAT LIEN]	Le contenu de l'affichage est le suivant. [DIGITAL LINK] : communication avec la méthode DIGITAL LINK. [LONGUE PORTÉE] : communication avec la méthode longue portée. [ETHERNET] : communication avec la méthode Ethernet. [NO LINK] : communication non établie.
[ÉTAT HDCP]	Le contenu de l'affichage est le suivant. [HDCP2.2] : protection par HDCP 2.2 [HDCP1.X] : protection par HDCP 1.X [NÉANT] : absence de protection par HDCP [---] : absence de signal
[QUALITE DU SIGNAL]	[QUALITE DU SIGNAL] est une valeur numérique représentant le degré d'erreur, et les changements de couleur d'affichage en vert, jaune ou rouge dépendent de cette valeur. Vérifiez le niveau de qualité du signal lors de la réception d'un signal provenant de l'émetteur sur câble à paires torsadées. <ul style="list-style-type: none"> • [MAX]/[MIN] : valeur maximale/minimale du degré d'erreur • Vert (-12 dB ou moins) → niveau de qualité de signal normal. • Jaune (-11 à -8 dB) → niveau de mise en garde au-delà duquel du bruit peut apparaître à l'écran. • Rouge (-7 dB ou supérieur) → niveau anormal avec synchronisation interrompue et réception impossible.

[RÉGLAGE RÉSEAU]

Effectuez les réglages initiaux du réseau avant d'utiliser la fonction réseau.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE RÉSEAU].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE RÉSEAU] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, puis changez les réglages en fonction des instructions d'utilisation du menu.

[NOM DU PROJECTEUR]	Vous permet de changer le nom de projecteur. Saisissez le nom d'hôte, si c'est nécessaire, pour utiliser un serveur DHCP.	
[DHCP]	[OUI]	Si un serveur existe DHCP sur le réseau où le projecteur doit être connecté, obtient l'adresse IP automatiquement.
	[NON]	Si aucun serveur DHCP n'existe sur le réseau où le projecteur doit être connecté, sélectionnez [ADRESSE IP], [MASQUE SOUS-RÉSEAU] et [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
[ADRESSE IP]	Saisissez l'adresse IP si vous n'utilisez pas de serveur DHCP.	
[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	Saisissez le masque de sous-réseau si vous n'utilisez pas de serveur DHCP.	
[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	Saisissez l'adresse de passerelle par défaut si vous n'utilisez pas de serveur DHCP.	

- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Si vous utilisez un serveur DHCP, confirmez que le serveur DHCP est actif.
- Contactez l'administrateur de votre réseau en ce qui concerne l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.
- Le réglage du réseau est commun aux bornes <LAN> et <DIGITAL LINK>.
- Il est impossible de sélectionner [RÉGLAGE RÉSEAU] lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [RÉGLAGE Art-Net] est réglé sur [OUI(2.X.X.X)] ou [OUI(10.X.X.X)].

[CONTRÔLE RÉSEAU]

Installez la méthode de commande du réseau.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRÔLE RÉSEAU].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [CONTRÔLE RÉSEAU] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, et sur ◀▶ pour changer le réglage.

[COMMANDE WEB]	Sélectionnez [OUI] pour commander avec le navigateur Web.
----------------	---

[CONTRÔLE PJLink]	Sélectionnez [OUI] pour commander via le protocole PJLink.	
[NOTIFICATION PJLink]	Régler sur [OUI] pour utiliser la fonction de notification PJLink. <ul style="list-style-type: none"> L'écran [NOTIFICATION PJLink] s'affiche lorsque [OUI] est sélectionné et que la touche <ENTER> est enfoncée. Réglez l'adresse IP de l'ordinateur pour notifier l'état du projecteur sous [ADRESSE IP NOTIFIÉE 1], [ADRESSE IP NOTIFIÉE 2]. 	
[CONTRÔLE DE COMMANDE]	Sélectionnez [OUI] pour commander avec le format de commande de contrôle de la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>/<SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT> (➔ page 239). Référez-vous à la section « Commandes de contrôle via le réseau local » (➔ page 232).	
[PORT DE COMMANDE]	Choisissez le numéro de port utilisé pour le contrôle de commande.	
[Crestron Connected(TM)]	Sélectionnez [OUI] pour commander avec Crestron Connected sous Crestron Electronics, Inc.	
[AMX D.D.]	Sélectionnez [OUI] pour commander avec AMX Corporation. Le réglage de cette fonction [OUI] active la détection via « AMX Device Discovery ». Pour plus de détails, consultez le site Web d'AMX Corporation. URL http://www.amx.com/	
[EXTRON XTP]	Sélectionnez [OUI] lors du branchement de l'« émetteur XTP » d'Extron Electronics à la borne <DIGITAL LINK>. Sélectionnez [NON] lors de la connexion du périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G). Pour plus de détails sur l'« émetteur XTP », consultez le site Web d'Extron Electronics. URL http://www.extron.com/	
[SÉLECTION DE TYPE]	[LAN]	Sélectionnez cet élément lorsque vous n'utilisez que la borne <LAN> pour transmettre le signal Ethernet.
	[DIGITAL LINK]	Sélectionnez cet élément lorsque vous n'utilisez que la borne <DIGITAL LINK> pour transmettre le signal Ethernet.
	[LAN & DIGITAL LINK]	Sélectionnez cet élément lorsque vous utilisez les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> pour transmettre le signal Ethernet.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque [SÉLECTION DE TYPE] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.

[ÉTAT DU RÉSEAU]

Affichez l'état du réseau du projecteur.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT DU RÉSEAU].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [ÉTAT DU RÉSEAU] s'affiche.

[DHCP]	Affiche l'état de l'utilisation du serveur DHCP.
[ADRESSE IP]	Affiche [ADRESSE IP].
[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	Affiche [MASQUE SOUS-RÉSEAU].
[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	Affiche [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
[DNS1]	Affiche l'adresse du serveur DNS préféré.
[DNS2]	Affiche l'adresse du serveur DNS auxiliaire.
[ADRESSE MAC]	Affiche [ADRESSE MAC].

Remarque

- Le réglage du réseau est commun aux bornes <LAN> et <DIGITAL LINK>.

[MENU DIGITAL LINK]

Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est connecté à la borne <DIGITAL LINK>, le menu principal du périphérique connecté prenant en charge la sortie DIGITAL LINK s'affiche. Pour plus de détails, consultez le Manuel d'utilisation du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK.

Remarque

- Il est impossible de sélectionner [MENU DIGITAL LINK] lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [EXTRON XTP] est réglé sur [OUI].
- Les conseils d'utilisation de la touche « RETURN » s'affichent sur l'écran de menu du Boîtier d'interface digitale et du Commutateur DIGITAL LINK. Le projecteur n'a pas de touche « RETURN », mais la même opération est disponible avec la touche <MENU>.

[RÉGLAGE Art-Net]

Procédez aux réglages pour utiliser la fonction Art-Net.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE Art-Net].

2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction Art-Net.
[OUI(2.X.X.X)]	Active la fonction Art-Net et règle l'adresse IP sur 2.X.X.X.
[OUI(10.X.X.X)]	Active la fonction Art-Net et règle l'adresse IP sur 10.X.X.X.
[OUI(MANUEL)]	Active la fonction Art-Net et utilise l'adresse IP réglée sous [RÉGLAGE RÉSEAU].

- Passez à l'étape 3) lorsque n'importe quelle autre valeur que [NON] est sélectionnée.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGE Art-Net] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, puis appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

[NET]	Saisissez [NET] pour l'utiliser quand le projecteur traite Art-Net.
[SUB NET]	Saisissez [SUB NET] pour l'utiliser quand le projecteur traite Art-Net.
[UNIVERSE]	Saisissez [UNIVERSE] pour l'utiliser quand le projecteur traite Art-Net.
[ADRESSE DÉBUT]	Saisissez [ADRESSE DÉBUT] pour l'utiliser quand le projecteur traite Art-Net.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

6) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

Remarque

- Si [OUI(2.X.X.X)] ou [OUI(10.X.X.X)] est sélectionné, l'adresse IP est calculée et réglée automatiquement.

[PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net]

Définit l'affectation de canal.

Pour les définitions de canal utilisées pour commander le projecteur avec la fonction Art-Net, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Art-Net » (➔ page 228).

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[2]	Utilise l'affectation de canal dans le réglage standard.
[UTILISATEUR]	Modifie l'affectation de canal.
[1]	Utilise l'affectation de canal avec les séries DZ21K compatibles. Série DZ21K : série DZ21K, série DS20K, série DW17K, série DZ16K

- Lorsque [2] ou [1] est sélectionné, la fonction assignée au canal s'affiche en appuyant sur la touche <ENTER>.
- Passez à l'étape 3) lorsque [UTILISATEUR] est sélectionné.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le canal à régler et appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[PUISS. LAMPE]	Règle la quantité de lumière.
[SÉLECTION ENTRÉE]	Change d'entrée.

[POSITION LENTILLE]	Déplace la position d'objectif.
[DÉCALAGE H LENTILLE]	Règle le déplacement de l'objectif dans la direction horizontale.
[DÉCALAGE V LENTILLE]	Règle le déplacement de l'objectif dans la direction verticale.
[FOCUS LENTILLE]	Règle la mise au point.
[ZOOM LENTILLE]	Règle le zoom.
[ALIMENTATION]	Commande l'état d'alimentation.
[OBTURATEUR]	Commande l'obturateur.
[OUVERT. PROGRESSIVE]	Règle le temps de fondu en ouverture.
[FERMET. PROGRESSIVE]	Règle le temps de fondu en fermeture.
[GÉOMÉTRIE]	Exécute le réglage géométrique.
[MASQUE PERSONALISE]	Corrige à l'aide de « Geometric & Setup Management Software »*1.
[GEL D'IMAGE]	Gèle l'image projetée.
[COULEUR]	Règle la saturation de couleur.
[TEINTE]	Règle la teinte.
[TRAME MOTIF]	Affiche le motif de trame.
[EN SERVICE / HS]	Active ou désactive la commande du projecteur avec la fonction Art-Net.
[NÉANT]	Aucune définition

*1 « Geometric & Setup Management Software » peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>). Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS pour le télécharger.

- Le réglage peut se faire également en appuyant sur ▲▼ pour sélectionner le canal, en appuyant sur la touche <ENTER> pour afficher la liste des éléments, en appuyant sur ▲▼◀▶ pour sélectionner un élément et en appuyant sur la touche <ENTER>.
- Il est impossible de régler le même élément pour plusieurs canaux, à l'exception de [NÉANT].

[ÉTAT Art-Net]

Affichez le contenu du contrôle assigné à chaque canal et aux données reçues de ce canal.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT Art-Net].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [ÉTAT Art-Net] s'affiche.

Chapitre 5 Opérations

Ce chapitre décrit comment utiliser chaque fonction.

Connexion réseau

Le projecteur est équipé de la fonction réseau. Les fonctionnalités suivantes sont possibles en reliant le projecteur à un ordinateur.

- **Contrôle Web**

Le réglage, l'ajustement et l'affichage de l'état du projecteur sont possibles en accédant au projecteur à partir d'un ordinateur.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Fonction de contrôle Web » (➔ page 175).

- **Smart Projector Control**

Le logiciel d'application « Smart Projector Control » peut être utilisé pour régler et ajuster le projecteur connecté par le réseau local à l'aide d'un smartphone ou d'une tablette.

Pour plus de détails, consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **Multi Monitoring & Control Software**

« Multi Monitoring & Control Software », qui est une application de logiciel permettant de contrôler et de commander des périphériques à écrans multiples (projecteur ou affichage à écran plat) connectés à un Intranet, peut être utilisée.

Ce plug-in logiciel « Logiciel de contrôle et de pré-alerte », qui surveille l'état des appareils d'affichage et de leurs périphériques dans un Intranet, informe l'utilisateur des anomalies de ces équipements et détecte les signes d'une éventuelle anomalie, peut également être utilisé.

Pour plus de détails, consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **PJLink**

Une opération ou une interrogation sur l'état du projecteur peut être exécutée à partir d'un ordinateur utilisant le protocole PJLink.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Protocole PJLink » (➔ page 227).

- **Art-Net**

Le réglage du projecteur peut être effectué par le contrôleur DMX ou le logiciel d'application utilisant le protocole Art-Net.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Art-Net » (➔ page 228).

- **Commande de contrôle**

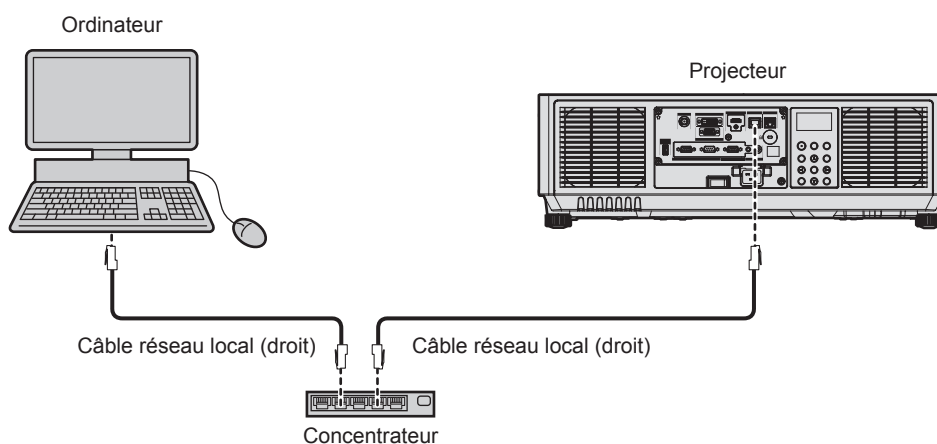
Une opération ou une requête d'état du projecteur peut être exécutée à partir d'un ordinateur utilisant la commande de contrôle.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Commandes de contrôle via le réseau local » (➔ page 232).

Connexion via un réseau local câblé

Ce projecteur peut recevoir le signal Ethernet de l'émetteur sur câble à paires torsadées par l'intermédiaire du câble réseau local.

Exemple de connexion réseau générale



Attention

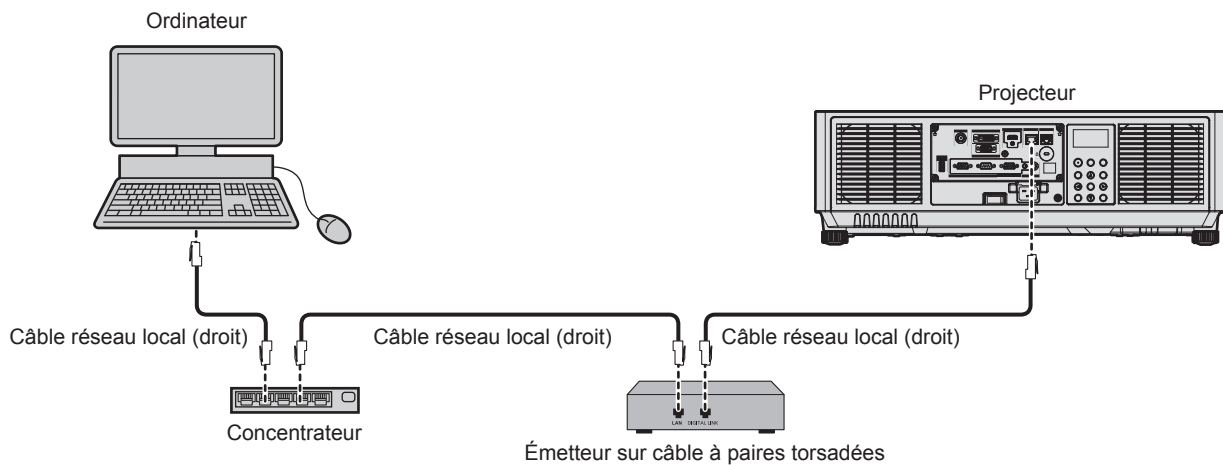
- Lorsqu'un câble réseau local est directement connecté au projecteur, la connexion réseau doit être effectuée à l'intérieur.

Remarque

- Un câble réseau local est nécessaire pour utiliser la fonction réseau.

- Utilisez un câble réseau local droit ou croisé compatible CAT5 ou une catégorie plus élevée. Le câble droit, le câble croisé ou les deux câbles peuvent être utilisés en fonction de la configuration du système. Consultez votre administrateur réseau. Le projecteur déterminera le type de câble (droit ou croisé) automatiquement.
- Utilisez un câble réseau local d'une longueur maximale de 100 m (328'1").

Exemple de connexions réseau via un émetteur sur câble à paires torsadées



Attention

- Lorsqu'un câble réseau local est directement connecté au projecteur, la connexion réseau doit être effectuée à l'intérieur.

Remarque

- Pour le câble réseau local entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, utilisez un câble répondant aux critères suivants :
 - Conformément à la catégorie CAT5e ou à des normes plus élevées
 - Type blindé (connecteurs compris)
 - Sans raccord
 - Fil unique
 - Le diamètre de l'âme du câble est identique ou supérieur à AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- La distance de transmission maximale entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur est de 100 m (328'1") pour le signal dont la résolution est de 1 920 x 1 200 points au maximum. Pour le signal dont la résolution dépasse 1 920 x 1 200 points, la distance de transmission maximale est de 50 m (164'1"). Il est possible de transmettre jusqu'à 150 m (492'2") si l'émetteur sur câble à paires torsadées prend en charge la méthode de communication de longue portée. Cependant, le signal que le projecteur peut recevoir va uniquement jusqu'à 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points 148,5 MHz) pour la méthode de communication de longue portée. Si ces distances sont dépassées, l'image peut être perturbée ou un dysfonctionnement peut se produire dans la communication du réseau local.
- Pour mettre en place des câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, vérifiez que les caractéristiques des câbles sont compatibles avec la catégorie CAT5e ou supérieure à l'aide d'outils tels qu'un testeur de câble ou un analyseur de câble. Quand un connecteur de relais est utilisé, incluez-le dans la mesure.
- N'utilisez pas de concentrateur entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur.
- Pour transmettre les signaux Ethernet et de commande en série à l'aide de la borne <DIGITAL LINK>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] sur [DIGITAL LINK] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Pour transmettre le signal Ethernet à l'aide de la borne <LAN>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] sur [LAN] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Ne tirez pas sur les câbles de force. De même, ne pliez pas les câbles inutilement.
- Pour réduire autant que possible les effets du bruit, étirez les câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur sans faire de boucles.
- Éloignez les câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur des autres câbles, surtout des cordons d'alimentation.
- Pour poser plusieurs câbles, déroulez-les côte-à-côte sur la plus courte distance possible sans les regrouper.
- Après la pose des câbles, accédez au menu [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DIGITAL LINK] et vérifiez que la valeur de [QUALITE DU SIGNAL] s'affiche en vert (indique une qualité normale).
- Pour les émetteurs sur câble à paires torsadées d'autres fabricants pour lesquels le fonctionnement a été vérifié avec le projecteur, consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Notez que la vérification des périphériques d'autres fabricants a été faite en ce qui concerne les éléments définis par Panasonic Corporation, et que toutes les opérations n'ont pas été vérifiées. Concernant les problèmes de fonctionnement ou de performances causés par les périphériques d'autres fabricants, contactez ces derniers.

Réglage du projecteur

- 1) Reliez le projecteur à un ordinateur en utilisant un câble réseau local.
- 2) Mettez le projecteur sous tension.

- 3) Appuyez sur la touche <MENU> pour ouvrir le menu [RÉG.RÉSEAU] dans le menu principal.
 - L'écran [RÉG.RÉSEAU] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE RÉSEAU], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [RÉGLAGE RÉSEAU] s'affiche.
- 5) Exécutez le réglage [RÉGLAGE RÉSEAU].
 - Pour plus de détails, reportez-vous à la section [RÉGLAGE RÉSEAU] (➔ page 167).

Remarque

- Le raccordement à un réseau existant s'effectue après avoir consulté votre administrateur réseau.

■ Réglage par défaut

- Le réglage suivant a été défini comme valeur par défaut.

[DHCP]	DÉSACTIVÉ
[ADRESSE IP]	192.168.0.8
[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	255.255.255.0
[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	192.168.0.1
[DNS1]/[DNS2]	Aucun

Fonctionnement de l'ordinateur

- 1) Mettez l'ordinateur sous tension.
- 2) Exécutez le réglage du réseau en suivant les instructions de votre administrateur réseau.
 - L'opération à partir de l'ordinateur est possible en configurant le réglage du réseau de l'ordinateur comme suit, si le réglage par défaut est appliqué au projecteur.

[ADRESSE IP]	192.168.0.10
[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	255.255.255.0
[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	192.168.0.1

Fonction de contrôle Web

L'opération suivante est possible à partir d'un ordinateur utilisant la fonction de contrôle Web.

- Réglage et ajustement du projecteur
- Affichage de l'état du projecteur
- Envoi d'e-mails en cas de problème avec le projecteur

Le projecteur prend en charge « Crestron Connected » et le logiciel d'application suivant de Crestron Electronics, Inc. est également utilisable.

- RoomView Express
- Crestron Fusion

Remarque

- Une communication avec un serveur e-mail est nécessaire pour utiliser la fonction e-mail. Vérifiez au préalable que l'e-mail est utilisable.
- « Crestron Connected » est un système de Crestron Electronics, Inc. permettant de gérer et de contrôler collectivement sur un ordinateur les périphériques sur plusieurs systèmes connectés à un réseau.
- Pour plus de détails sur « Crestron Connected », consultez le site Web de Crestron Electronics, Inc. (en anglais uniquement.)
URL <https://www.crestron.com/>
Téléchargez « RoomView Express » à partir du site Web de Crestron Electronics, Inc. (en anglais uniquement.)
URL <https://www.crestron.com/en-US/resources/get-roomview>

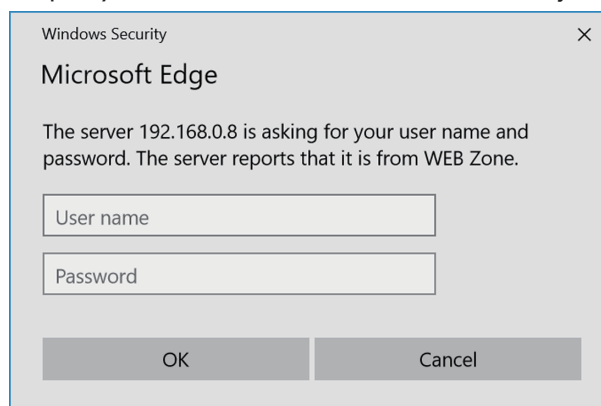
Ordinateur pouvant être utilisé pour le réglage

Pour utiliser la fonction de contrôle Web, un navigateur Web est requis. Assurez-vous auparavant que le navigateur Web peut être utilisé.

Système d'exploitation	Navigateur compatible
Windows	Internet Explorer 11.0, Microsoft Edge
Mac OS	Safari 10.0/11.0/12.0
iOS	Safari (avec la version iOS 10, iOS 11, iOS 12 ou iOS 13)
Android	Google Chrome (avec la version Android 6.0/7.0/8.0/9.0/10.0)

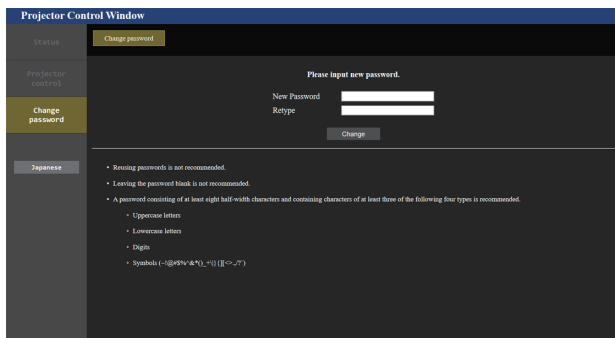
Accès par le navigateur Web

- 1) **Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur.**
- 2) **Saisissez l'adresse IP réglée sur le projecteur dans la barre d'adresse de votre navigateur Web.**
- 3) **Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe.**
 - Les réglages d'usine par défaut sont Nom d'utilisateur : dispuser (droits d'utilisateur)/dispadmin(droits d'administrateur) ; Mot de passe : @Panasonic.
 - Une modification de mot de passe est demandée lorsque la fonction de contrôle Web est utilisée pour la première fois. Passez à l'étape 4). Si la fonction de contrôle Web est déjà utilisée, passez à l'étape 7).



- 4) **Cliquez sur OK.**
 - La page [Change password] s'affiche.

Pour les droits d'utilisateur



Droits pour chaque compte

Les droits d'administrateur permettent l'utilisation de toutes les fonctions. Les droits d'utilisateur sont limités. Sélectionnez les droits en fonction du but.

Les fonctions qui présentent le symbole ✓ dans la colonne Droits d'administrateur/Droits d'utilisateur peuvent être réalisées avec ces droits.

Élément	Fonction	Droits d'administrateur	Droits d'utilisateur	Page
[Status]	[Projector status]	✓	✓	178
	Page des informations d'erreurs	✓	✓	179
	[Network status]	✓	✓	179
	[Access error log]	✓	—	179
	[Mail error log]	✓	—	180
[Projector control]	[Basic control]	✓	✓	180
	[Detail control]	✓	—	181
[Detailed set up]	[Network config]	✓	—	182
	[Adjust clock]	✓	—	183
	[Ping test]	✓	—	183
	[Https set up]	✓	—	184
	[E-mail set up]	✓	—	191
	[Authentication set up]	✓	—	192
[Change password]	Nom d'utilisateur de [Administrator]	✓	—	194
	Nom d'utilisateur de [User]	✓	—	195
	Mot de passe de [Administrator]	✓	—	194
	Mot de passe de [User]	✓	✓	195
[Crestron Connected(TM)]	Page d'utilisation	✓	—	196
	[Tools]	✓	—	197
	[Info]	✓	—	197
	[Help]	✓	—	198

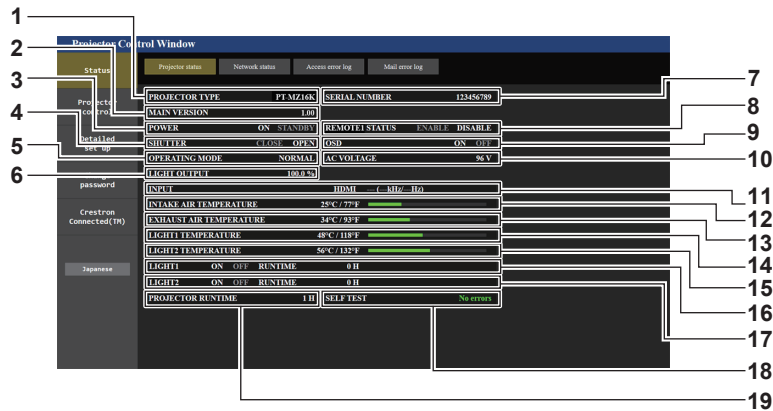
Description des éléments



- 1 **Onglet de page**
Change de page en cliquant sur cet élément.
- 2 **[Status]**
L'état du projecteur s'affiche si vous cliquez sur cet élément.
- 3 **[Projector control]**
La page [Projector control] s'affiche si vous cliquez sur cet élément.
- 4 **[Detailed set up]**
La page [Detailed set up] s'affiche si vous cliquez sur cet élément.
- 5 **[Change password]**
La page [Change password] s'affiche si vous cliquez sur cet élément.
- 6 **[Crestron Connected(TM)]**
La page d'utilisation de Crestron Connected s'affiche si vous cliquez sur cet élément.

Page [Projector status]

Cliquez sur [Status] → [Projector status].
Affichez l'état du projecteur pour les éléments suivants.

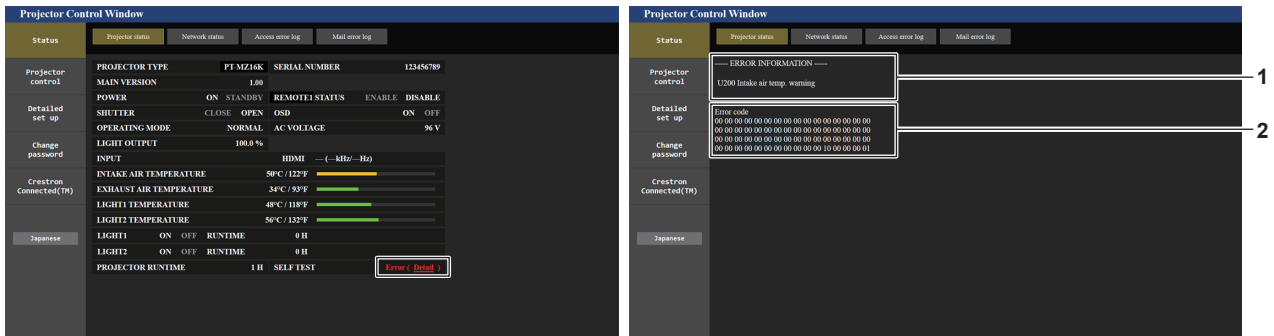


- | | |
|---|---|
| <p>1 [PROJECTOR TYPE]
Affiche le type du projecteur.</p> <p>2 [MAIN VERSION]
Affiche la version du micrologiciel du projecteur.</p> <p>3 [POWER]
Affiche l'état de l'alimentation.</p> <p>4 [SHUTTER]
Affiche l'état de la fonction d'obturateur. ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)</p> <p>5 [OPERATING MODE]
Affiche l'état des réglages de [MODE DE FONCT.].</p> <p>6 [LIGHT OUTPUT]
Affiche l'état des réglages de [PUISS. LAMPE].</p> <p>7 [SERIAL NUMBER]
Affiche le numéro de série du projecteur.</p> <p>8 [REMOTE1 STATUS]
Affiche l'état de contrôle de la borne <REMOTE 1 IN>.</p> <p>9 [OSD]
Affiche l'état du menu à l'écran.</p> <p>10 [AC VOLTAGE]
Affiche la tension d'entrée.</p> | <p>11 [INPUT]
Affiche l'état de l'entrée sélectionnée.</p> <p>12 [INTAKE AIR TEMPERATURE]
Affiche l'état de la température de l'air d'aspiration du projecteur.</p> <p>13 [EXHAUST AIR TEMPERATURE]
Affiche l'état de la température de l'air d'échappement du projecteur.</p> <p>14 [LIGHT1 TEMPERATURE]
Affiche l'état de la température de la source lumineuse 1.</p> <p>15 [LIGHT2 TEMPERATURE]
Affiche l'état de la température de la source lumineuse 2.</p> <p>16 [LIGHT1]
Affiche l'état d'éclairage et la durée d'utilisation de la source lumineuse 1.</p> <p>17 [LIGHT2]
Affiche l'état d'éclairage et la durée d'utilisation de la source lumineuse 2.</p> <p>18 [SELF TEST]
Affiche les informations d'auto-diagnostic.</p> <p>19 [PROJECTOR RUNTIME]
Affiche la durée d'utilisation du projecteur.</p> |
|---|---|

Page des informations d'erreurs

Lorsque [Error (Detail)] ou [Warning (Detail)] s'affiche dans le champ d'affichage [SELF TEST] de l'écran [Projector status], cliquez dessus pour afficher le contenu d'erreur/d'avertissement.

- Le projecteur pourrait entrer à l'état de veille pour se protéger selon le contenu de l'erreur.



1 Affichage des informations d'erreur

Affiche les symboles alphanumériques et le contenu des erreurs/avertissements qui se produisent. Pour plus de détails sur l'affichage, reportez-vous à la section « Indications [AUTO TEST] » (➔ page 224).

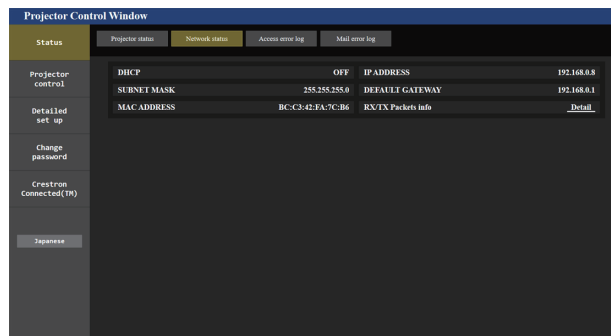
2 Code d'erreur

Page [Network status]

Cliquez sur [Status] → [Network status].

L'état du réglage de réseau actuel est affiché.

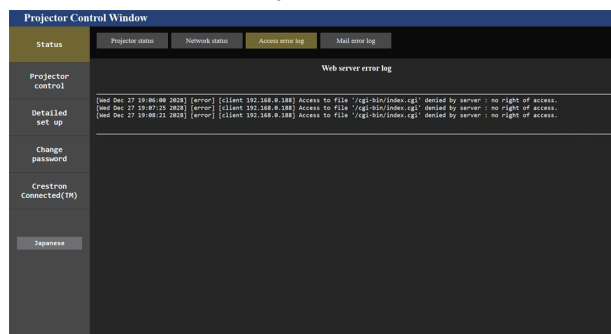
- Cliquez sur [Detail] sous [RX/TX Packets info] pour afficher le contenu du paquet d'envoi/réception.



Page [Access error log]

Cliquez sur [Status] → [Access error log].

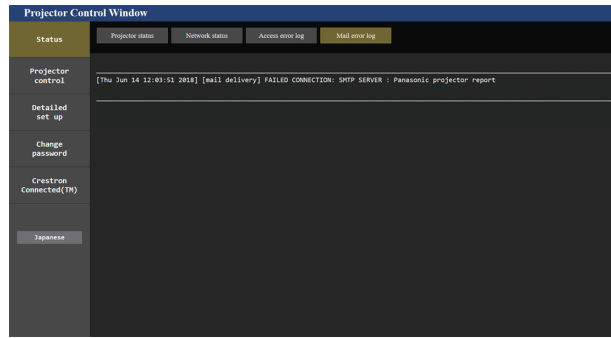
Le journal d'erreur du serveur Web est affiché, comme par exemple un accès à des pages qui n'existent pas ou un accès avec des noms d'utilisateur ou des mots de passe non autorisés.



Page [Mail error log]

Cliquez sur [Status] → [Mail error log].

Le journal d'erreurs d'e-mail s'affiche si l'envoi d'e-mail périodique a échoué.

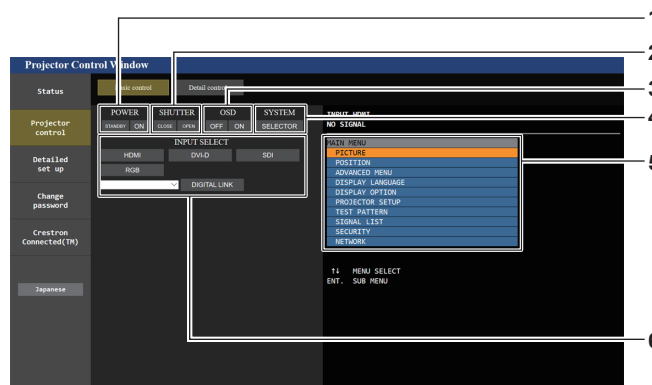


Remarque

- [Access error log] et [Mail error log] affichent les milliers de derniers accès/requêtes. Toutes les informations ne peuvent pas être affichées lorsque de nombreux accès/requêtes se font en même temps.
- Les journaux sous [Access error log] et [Mail error log] sont effacés à partir du plus ancien lorsqu'ils dépassent une certaine quantité.
- Vérifiez [Access error log] et [Mail error log] périodiquement.

Page [Basic control]

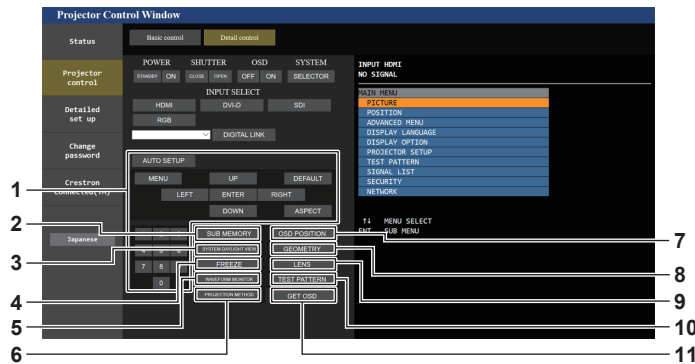
Cliquez sur [Projector control] → [Basic control].



- | | |
|--|--|
| <p>1 [POWER]
Met le projecteur sous/hors tension.</p> <p>2 [SHUTTER]
Commute pour utiliser ou non la fonction d'obturateur (activé (obturateur : fermé)/désactivé (obturateur : ouvert)).</p> <p>3 [OSD]
Active (affichage)/désactive (masquage) la fonction de menu à l'écran.</p> | <p>4 [SYSTEM]
Change la méthode de système.</p> <p>5 Menu à l'écran du projecteur
Affiche les mêmes éléments que ceux qui sont affichés sur le menu à l'écran du projecteur. Vous pouvez vérifier ou changer les réglages des menus. S'affiche même si la fonction menu à l'écran est désactivée (masquage).</p> <p>6 [INPUT SELECT]
Change le signal d'entrée.</p> |
|--|--|

Page [Detail control]

Cliquez sur [Projector control] → [Detail control].



1 **Contrôle du projecteur**

Le projecteur est contrôlé en cliquant sur les touches de la même façon que sur les touches de la télécommande. Après le contrôle, le menu à l'écran du projecteur à droite de la page de contrôle est mis à jour.

2 **[SUB MEMORY]**

Change la sous-mémoire.

3 **[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]**

Bascule sur les réglages de visionnage de lumière du jour du système.

4 **[FREEZE]**

Fait momentanément un arrêt sur image.

5 **[WAVEFORM MONITOR]**

Affiche la forme d'onde du signal d'entrée.

6 **[PROJECTION METHOD]**

Change le réglage de la méthode de projection.

7 **[OSD POSITION]**

Commute le réglage de la position OSD.

8 **[GEOMETRY]**

Commute le réglage géométrique.

9 **[LENS]**

Affiche la page [LENS].

10 **[TEST PATTERN]**

Affiche la mire de test.

Cliquez sur la mire de test pour afficher l'image projetée à partir des mires affichées à droite de la page de contrôle.

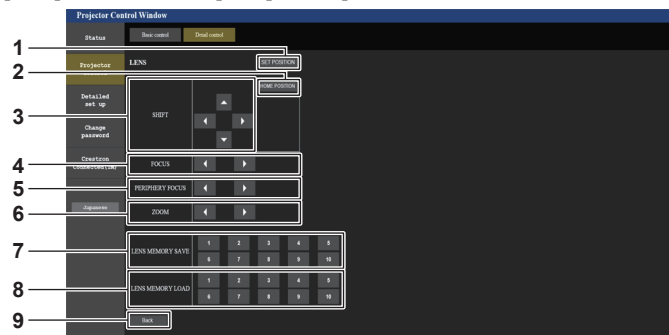
L'affichage de la mire de test disparaît si vous cliquez sur [Exit].

11 **[GET OSD]**

Met à jour le menu à l'écran du projecteur à droite de la page de contrôle.

Page [LENS]

Cliquez sur [Projector control] → [Detail control] → [LENS].



1 **[SET POSITION]**

La page de réglage de la position d'objectif s'affiche.

2 **[HOME POSITION]**

Remplace l'objectif de projection sur sa position initiale.

3 **[SHIFT]**

Cliquez sur ▲▼◀▶ pour régler le déplacement de l'objectif (position verticale et position horizontale).

Le réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche pendant au moins trois secondes environ.

4 **[FOCUS]**

Cliquez sur ◀▶ pour régler la mise au point.

Le réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche.

5 **[PERIPHERY FOCUS]**

Cliquez sur ◀▶ pour régler la mise au point périphérique.

Ce réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche enfoncée.

Ceci s'affiche uniquement lorsque l'objectif de projection est fixé.

- Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500)

6 **[ZOOM]**

Cliquez sur ◀▶ pour régler le zoom.

7 **[LENS MEMORY SAVE]**

Sauvegarde la position d'objectif actuelle (position verticale, position horizontale, position de mise au point, position de zoom et position de mise au point périphérique). Cliquez sur le numéro de la mémoire d'objectif à sauvegarder.

8 **[LENS MEMORY LOAD]**

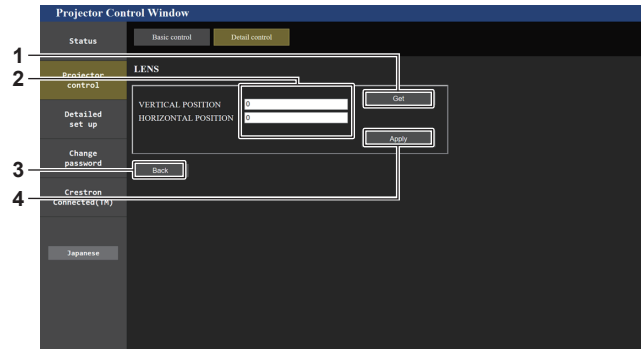
Charge la position d'objectif (position verticale, position horizontale, position de mise au point, position de zoom et position de mise au point périphérique). Cliquez sur le numéro de la mémoire d'objectif à charger.

9 **[Back]**

Revient à la page [Detail control].

Page de réglage de la position d'objectif

Cliquez sur [Projector control] → [Detail control] → [LENS] → [SET POSITION].

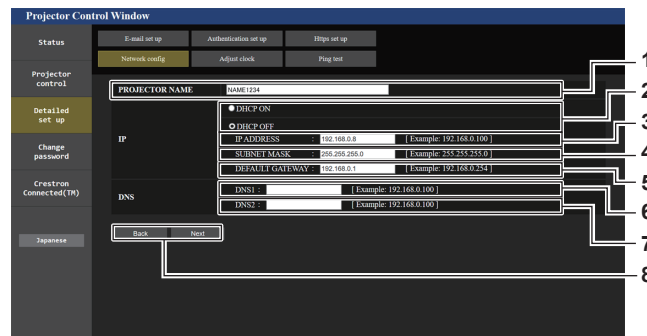


- 1 **[Get]**
Acquiert la position d'objectif actuelle et affiche les valeurs acquises dans le champ des informations de position d'objectif.
- 2 **Champ des informations de position d'objectif**
Saisit la position de l'objectif (position verticale/position horizontale).
- 3 **[Back]**
Revient à la page [LENS].
- 4 **[Apply]**
Se déplace sur la position d'objectif affichée dans le champ des informations de position d'objectif.

Page [Network config]

Cliquez sur [Detailed set up] → [Network config].

- Cliquez sur [Network config] pour afficher l'écran **[CAUTION!]**.
- Cliquez sur [Next] pour afficher le réglage actuel.
- Cliquez sur [Change] pour afficher l'écran de changement de réglage.



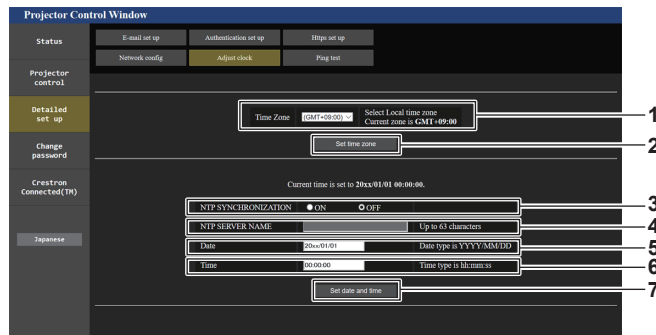
- 1 **[PROJECTOR NAME]**
Saisissez le nom du projecteur. Saisissez le nom d'hôte, si c'est nécessaire, lors de l'utilisation d'un serveur DHCP, etc.
- 2 **[DHCP ON], [DHCP OFF]**
Pour activer la fonction client DHCP, réglez sur [DHCP ON].
- 3 **[IP ADDRESS]**
Saisissez l'adresse IP si vous n'utilisez pas de serveur DHCP.
- 4 **[SUBNET MASK]**
Saisissez le masque de sous-réseau si vous n'utilisez pas de serveur DHCP.
- 5 **[DEFAULT GATEWAY]**
Saisissez l'adresse de passerelle par défaut si vous n'utilisez pas de serveur DHCP.
- 6 **[DNS1]**
Saisissez l'adresse du serveur DNS1.
Caractères permis pour saisir l'adresse du serveur DNS1 (primaire) :
Nombres (0 à 9), point (.)
(Exemple : 192.168.0.253)
- 7 **[DNS2]**
Saisissez l'adresse du serveur DNS2.
Caractères disponibles pour saisir l'adresse du serveur DNS2 (secondaire) :
Nombres (0 à 9), point (.)
(Exemple : 192.168.0.254)
- 8 **[Back], [Next]**
Cliquez sur [Back] pour revenir à l'écran initial. Cliquez sur [Next] pour afficher l'écran de confirmation du réglage. Cliquez sur [Submit] pour mettre à jour le réglage.

Remarque

- Lorsque vous utilisez les fonctions « Avant » et « Arrière » de votre navigateur, le message d'avertissement « La page a expiré » peut s'afficher. Dans ce cas, cliquez de nouveau sur [Network config], car l'opération suivante ne sera pas garantie.
- La connexion peut être déconnectée lorsque le réglage de réseau local est modifié alors qu'une connexion au réseau local est effective.

Page [Adjust clock]

Cliquez sur [Detailed set up] → [Adjust clock].



- | | |
|---|---|
| <p>1 [Time Zone]
Sélectionnez le fuseau horaire.</p> <p>2 [Set time zone]
Met à jour le réglage du fuseau horaire.</p> <p>3 [NTP SYNCHRONIZATION]
Réglé sur [ON] lorsque régler la date et l'heure automatiquement.</p> <p>4 [NTP SERVER NAME]
Saisissez l'adresse IP ou le nom de serveur du serveur NTP lorsque vous paramétrez manuellement la date et l'heure. (Pour saisir le nom du serveur, l'installation du serveur DNS est nécessaire.)</p> | <p>5 [Date]
Saisissez la date à modifier lorsque [NTP SYNCHRONIZATION] est réglé sur [OFF].</p> <p>6 [Time]
Saisissez l'heure à modifier lorsque [NTP SYNCHRONIZATION] est réglé sur [OFF].</p> <p>7 [Set date and time]
Met à jour les paramètres de date et heure.</p> |
|---|---|

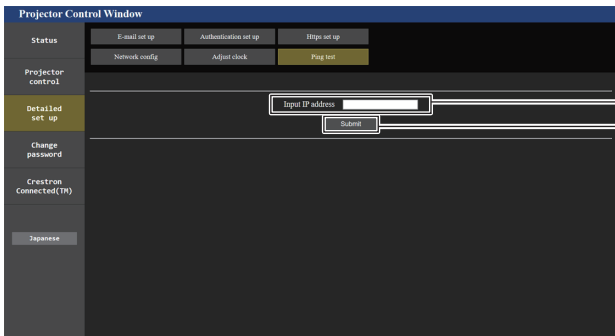
Remarque

- Le remplacement de la batterie interne du projecteur est nécessaire lorsque l'horloge se décale tout de suite après son réglage. Consultez votre revendeur.

Page [Ping test]

Vérifiez si le réseau est connecté au serveur e-mail, au serveur POP, au serveur DNS, etc.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Ping test].



```

PING 192.168.0.8 (192.168.0.8): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.8: seq=0 ttl=64 time=1.087 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=1 ttl=64 time=0.804 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=2 ttl=64 time=0.809 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=3 ttl=64 time=0.705 ms

--- 192.168.0.8 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.705/0.851/1.087 ms

PING 100.0.0.0 (100.0.0.0): 56 data bytes

--- 100.0.0.0 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
    
```

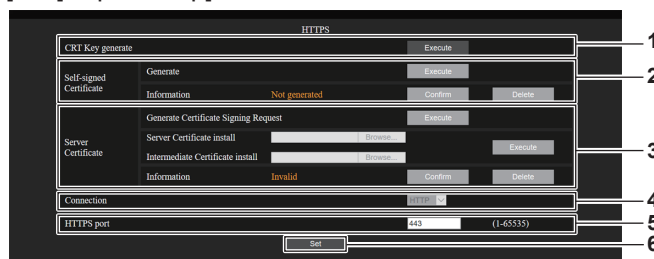
- | | |
|--|--|
| <p>1 [Input IP address]
Saisissez l'adresse IP du serveur qui doit être testé.</p> <p>2 [Submit]
Exécute le test de connexion.</p> | <p>3 Exemple d'affichage lorsque la connexion est un succès</p> <p>4 Exemple d'affichage lorsque la connexion est un échec</p> |
|--|--|

Page [Https set up]

Sélectionnez cette page lorsque la communication HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) chiffrée avec le protocole SSL/TLS doit être effectuée entre l'ordinateur et le projecteur pendant l'utilisation de la fonction de contrôle Web.

Pour effectuer la communication HTTPS, il est nécessaire d'installer le certificat pour l'authentification dans le projecteur.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Https set up].



1 [CRT Key generate]

Génère la clé CRT (Certificate).

Cliquez sur [Execute] pour afficher la page permettant de générer la clé CRT.

Pour en savoir plus, reportez-vous à « Génération de la clé CRT » (➔ page 185).

2 [Self-signed Certificate]

[Generate] :

Génère le certificat auto-signé avec le projecteur.

Cliquez sur [Execute] pour afficher la page permettant de générer le certificat auto-signé.

Pour en savoir plus, reportez-vous à « Génération du certificat auto-signé » (➔ page 189).

[Information] :

Affiche l'état du certificat auto-signé.

- **[Not generated]** : le certificat auto-signé est pas généré.
- **[(nom d'hôte)]** : le certificat auto-signé est généré et valide. Le nom d'hôte enregistré dans le certificat auto-signé s'affiche.
- **[Invalid (Reason: Server Certificate installed)]** : le certificat de serveur est valide, donc le certificat auto-signé généré est non valide.

Cliquez sur [Confirm] pour afficher les informations du certificat auto-signé généré.

Cliquez sur [Delete] pour supprimer le certificat auto-signé généré.

Pour en savoir plus, reportez-vous à « Vérification des informations du certificat auto-signé » (➔ page 190).

3 [Server Certificate]

[Generate Certificate Signing Request] :

Génère la demande de signature (Certificate Signing Request).

Cliquez sur [Execute] pour afficher la page permettant de générer la demande de signature.

Pour en savoir plus, reportez-vous à « Génération de la demande de signature » (➔ page 187).

[Server Certificate install]/[Intermediate Certificate install] :

Installe le certificat de serveur et le certificat intermédiaire.

Spécifiez le fichier de certificat et cliquez sur [Execute] pour installer le certificat dans le projecteur.

Pour en savoir plus, reportez-vous à « Installation du certificat » (➔ page 188).

[Information] :

Affiche l'état du certificat de serveur.

- **[Invalid]** : le certificat de serveur n'est pas installé. Ou bien la clé CRT en cours est différente de la clé CRT utilisée pour demander le certificat de serveur installé.
- **[(nom d'hôte)]** : le certificat de serveur est installé et valide. Le nom d'hôte enregistré dans le certificat de serveur s'affiche.
- **[Expired]** : la période de validité du certificat de serveur a expiré.

Le nom d'hôte enregistré dans le certificat de serveur s'affiche lorsque le certificat de serveur est installé et valide.

Cliquez sur [Confirm] pour afficher les informations du certificat de serveur installé.

Cliquez sur [Delete] pour supprimer le certificat de serveur installé et le certificat intermédiaire.

Pour en savoir plus, reportez-vous à « Confirmation des informations du certificat de serveur » (➔ page 188).

4 [Connection]

Définit la méthode de connexion au projecteur.

- **[HTTP]** : utilise la communication HTTP. (Réglage d'usine par défaut)
- **[HTTPS]** : utilise la communication HTTPS.

5 [HTTPS port]

Définit le numéro de port à utiliser avec la communication HTTPS.

Numéro de port autorisé : 1 à 65535

Réglage d'usine par défaut : 443

6 [Set]

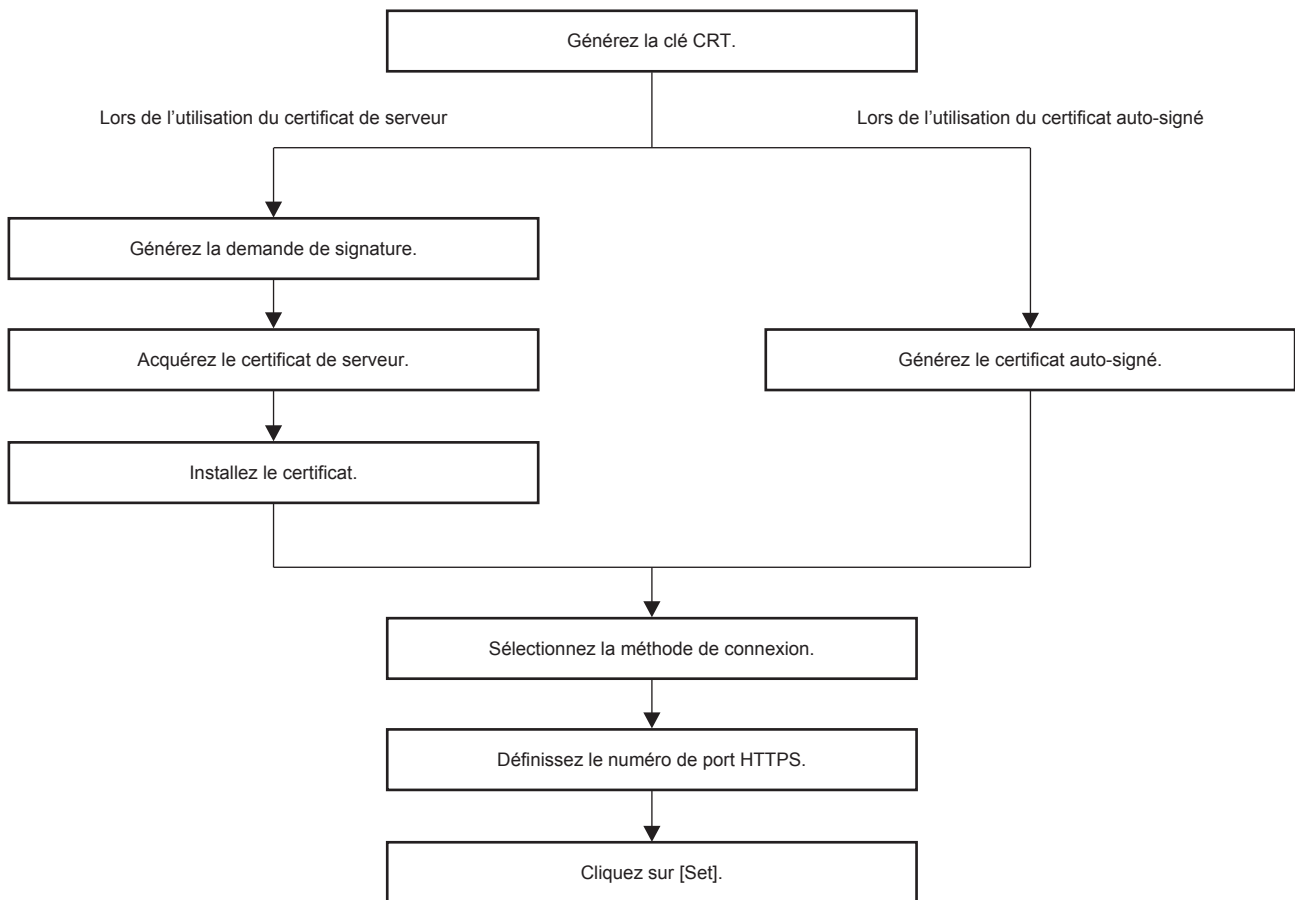
Active le réglage.

Remarque

- Lorsque le réglage [Connection] passe de [HTTPS] à [HTTP], l'écran risque de ne pas s'afficher lors du fonctionnement ou de la mise à jour de l'écran de contrôle Web. Dans ce cas, supprimez le cache du navigateur Web.
- La page [Crestron Connected(TM)] ne peut pas être utilisée quand [Connection] est réglé sur [HTTPS].
- L'opération d'installation du certificat peut s'avérer impossible selon l'ordinateur ou le navigateur Web utilisé.

■ Flux du réglage

Le flux du réglage varie selon le certificat devant servir de certificat de sécurité pour la communication HTTPS : à savoir le certificat de serveur ou le certificat auto-signé.



Remarque

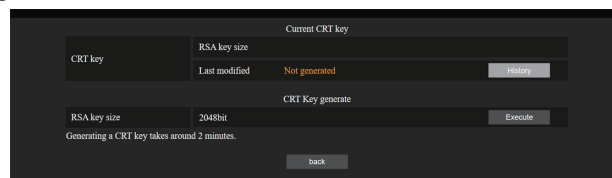
- Lorsque vous utilisez le certificat de serveur, la procédure de demande à l'organisme de certification de délivrer le certificat de serveur doit être effectuée entre le client et l'organisme de certification. Pour connaître la méthode de demande, etc., contactez l'organisme de certification.

Génération de la clé CRT

Générez la clé CRT utilisée pour le chiffrement avec la méthode de chiffrement de clé publique RSA (Rivest-Shamir-Adleman cryptosystem). La clé CRT est un type de clé privée.

1) Cliquez sur [Https set up] → [CRT Key generate] → [Execute].

- La page permettant de générer la clé CRT s'affiche.



2) Cliquez sur [Execute].

- La clé CRT est générée.
- Une fois la génération de la clé CRT terminée, la longueur de clé et la date et l'heure de génération de la clé CRT en cours s'affichent sous [RSA key size] et [Last modified] de [Current CRT key], à la rangée supérieure.

3) Cliquez sur [back].

Remarque

- [Not generated] affiché sous [Last modified] indique que la clé CRT n'a pas été générée.

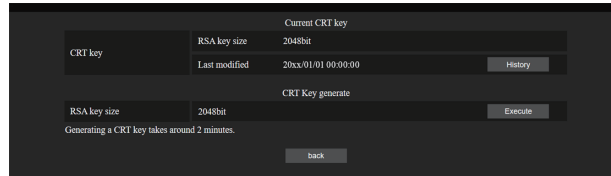
- [RSA key size] est fixé sur [2048bit]. Le certificat de serveur peut ne pas être émis selon l'organisme de certification à appliquer si la longueur de clé est de 2048 bits.
- La génération de la clé CRT peut durer jusqu'à deux minutes environ.
- Lorsque la clé CRT est mise à jour, demandez le certificat de serveur ou générez le certificat auto-signé de nouveau à l'aide de cette clé CRT. Un certificat lié à la clé CRT est nécessaire.
- Les informations de la clé CRT précédemment générée sont enregistrées même si la clé CRT est mise à jour. Pour revenir à la clé CRT précédente, reportez-vous à la section « Annulation de la mise à jour de la clé CRT » (➔ page 186).

Annulation de la mise à jour de la clé CRT

Il est possible de revenir à la clé CRT précédemment générée une seule fois, même si la clé CRT est mise à jour.

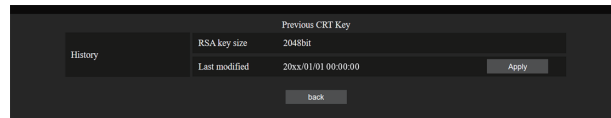
1) Cliquez sur [Https set up] → [CRT Key generate] → [Execute].

- La page permettant de générer la clé CRT s'affiche.



2) Cliquez sur [History].

- Les contenus suivants s'affichent.



3) Confirmez [RSA key size] et [Last modified] pour la clé CRT à restaurer.

4) Cliquez sur [Apply].

- Le message de confirmation suivant s'affiche.
« La clé CRT précédente va être chargée. Veuillez générer un certificat auto-signé ou installer le certificat de serveur correspondant à la clé CRT. Continuer ? »

5) Cliquez sur [OK].

- La clé CRT précédemment générée apparaît comme clé CRT en cours.

Remarque

- Après le retour à la clé CRT précédemment générée, un certificat lié à cette clé CRT est nécessaire.

Génération de la demande de signature

Lorsque vous utilisez le certificat de serveur délivré par l'organisme de certification en tant que certificat de sécurité pour la communication HTTPS, générez une demande de signature nécessaire à la demande de délivrance adressée à l'organisme de certification. Générez la demande de signature après avoir généré la clé CRT.

1) Cliquez sur [Https set up] → [Generate Certificate Signing Request] → [Execute].

- La page permettant de générer la demande de signature s'affiche.

2) Saisissez les informations requises pour la demande.

- Les détails de chaque élément sont les suivants. Saisissez les informations en suivant les exigences de l'organisme de certification concernant la demande.

Élément	Détails	Limite de la longueur de caractère
[Common Name]	Saisissez le nom du projecteur ou l'adresse IP définie dans le projecteur.	64 caractères
[Country]	Saisissez le code de pays défini par ISO 3166-1 alpha-2 (deux lettres majuscules).	—
[State]	Saisissez l'État, etc.	128 caractères
[Locality]	Saisissez la localité.	128 caractères
[Organization]	Saisissez le nom de l'organisme.	64 caractères
[Organization Unit]	Saisissez le nom de l'entité organisationnelle.	64 caractères
[CRT key]	[RSA key size]	La longueur de la clé CRT en cours s'affiche.
	[Last modified]	La date et l'heure de génération de la clé CRT en cours s'affichent.

3) Cliquez sur [OK].

- Le fichier de demande de signature est généré. Saisissez un nom de fichier et enregistrez le fichier dans le dossier souhaité.

4) Saisissez un nom de fichier et cliquez sur [Enregistrer].

- Le fichier de demande de signature est enregistré dans le dossier spécifié.

Remarque

- Les caractères pouvant être saisis sont les suivants.
 - Chiffres d'un seul octet : 0 à 9
 - Lettres d'un seul octet : A à Z, a à z
 - Symboles d'un seul octet : - . _ , + / ()
- La demande de signature générée par le projecteur est au format PEM (extension de fichier : pem).
- Demandez la délivrance du certificat de serveur à l'organisme de certification en utilisant le fichier de demande de signature enregistré (format PEM).

Installation du certificat

Installez le certificat de serveur et le certificat intermédiaire délivrés par l'organisme de certification dans le projecteur.

- 1) Cliquez sur **[Https set up]** → **[Server Certificate install]** → **[Parcourir]**.
 - Une boîte de dialogue permettant de sélectionner le fichier s'affiche.
- 2) Sélectionnez le fichier de certificat de serveur et cliquez sur **[Ouvrir]**.
 - Si le certificat intermédiaire est délivré par l'organisme de certification en même temps que le certificat de serveur, passez à l'étape 3).
 - Si seul le certificat de serveur est délivré par l'organisme de certification, passez à l'étape 5).
- 3) Cliquez sur **[Parcourir]** sous **[Intermediate Certificate install]**.
 - Une boîte de dialogue permettant de sélectionner le fichier s'affiche.
- 4) Sélectionnez le fichier de certificat intermédiaire et cliquez sur **[Ouvrir]**.
- 5) Cliquez sur **[Execute]**.
 - Le certificat de serveur et le certificat intermédiaire sont installés dans le projecteur.
- 6) Cliquez sur **[back]**.

Remarque

- Pour confirmer les informations du certificat de serveur installé, reportez-vous à la section « Confirmation des informations du certificat de serveur » (➔ page 188).

Confirmation des informations du certificat de serveur

Confirmez les informations du certificat de serveur installé dans le projecteur.

- 1) Cliquez sur **[Https set up]** → **[Server Certificate]** → **[Information]** → **[Confirm]**.
 - Les informations du certificat de serveur installé s'affichent. Les détails de chaque élément sont les suivants.

Élément	Détails	
[Common Name]	Le nom du projecteur ou l'adresse IP s'affiche.	
[Country]	Le code de pays défini par ISO 3166-1 alpha-2 (deux lettres majuscules) s'affiche.	
[State]	L'État, etc. s'affiche.	
[Locality]	La localité s'affiche.	
[Organization]	Le nom de l'organisme s'affiche.	
[Organization Unit]	Le nom de l'entité organisationnelle ne s'affiche pas. Il s'affiche sous la forme d'un astérisque.	
[Not Before]	Affiche la date et l'heure auxquelles le certificat auto-signé a été émis.	
[Not After]	Affiche la date et l'heure auxquelles le certificat auto-signé va expirer.	
[CRT key]	[RSA key size]	La longueur de la clé CRT s'affiche.
	[Last modified]	La date et l'heure de génération de la clé CRT s'affichent.

Remarque

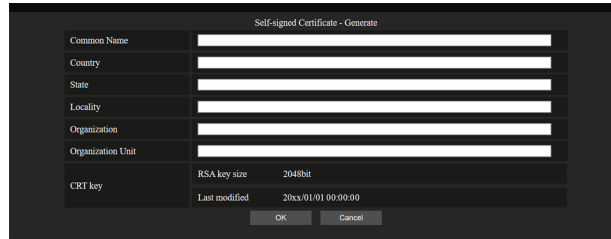
- Cliquez sur **[Https set up]** → **[Server Certificate]** → **[Delete]** pour supprimer le certificat de serveur installé et le certificat intermédiaire. Toutefois, celui-ci ne peut pas être supprimé lorsque **[Connection]** est réglé sur **[HTTPS]**. Supprimez-le après avoir modifié le réglage pour effectuer la communication HTTP.
Pour supprimer le certificat de serveur pendant la période de validité, vérifiez que le fichier de certificat utilisé pour l'installation est à votre disposition. Il sera nécessaire pour réinstaller le certificat de serveur.

Génération du certificat auto-signé

Lorsque le certificat de serveur délivré par l'organisme de certification ne doit pas être utilisé comme certificat de sécurité pour la communication HTTPS, il est possible d'utiliser le certificat auto-signé généré dans le projecteur. Générez le certificat auto-signé après avoir généré la clé CRT.

1) Cliquez sur [Https set up] → [Self-signed Certificate] → [Generate] → [Execute].

- La page permettant de générer le certificat auto-signé s'affiche.



2) Saisissez les informations requises pour la génération.

- Les détails de chaque élément sont les suivants.

Élément	Détails	Limite de la longueur de caractère
[Common Name]	Saisissez le nom du projecteur ou l'adresse IP définie dans le projecteur.	64 caractères
[Country]	Saisissez le code de pays défini par ISO 3166-1 alpha-2 (deux lettres majuscules).	—
[State]	Saisissez l'État, etc.	128 caractères
[Locality]	Saisissez la localité.	128 caractères
[Organization]	Saisissez le nom de l'organisme.	64 caractères
[Organization Unit]	Saisissez le nom de l'entité organisationnelle.	64 caractères
[CRT key]	[RSA key size]	La longueur de la clé CRT en cours s'affiche.
	[Last modified]	La date et l'heure de génération de la clé CRT en cours s'affichent.

3) Cliquez sur [OK].

- Le certificat auto-signé est généré.

Remarque

- Les caractères pouvant être saisis sont les suivants.
 - Chiffres d'un seul octet : 0 à 9
 - Lettres d'un seul octet : A à Z, a à z
 - Symboles d'un seul octet : - . _ , + / ()

Vérification des informations du certificat auto-signé

Vérifiez les informations du certificat auto-signé généré par le projecteur.

1) Cliquez sur [Https set up] → [Self-signed Certificate] → [Information] → [Confirm].

- Les informations du certificat auto-signé généré s'affichent. Les détails de chaque élément sont les suivants.

Élément	Détails	
[Common Name]	Le nom du projecteur ou l'adresse IP s'affiche.	
[Country]	Le code de pays défini par ISO 3166-1 alpha-2 (deux lettres majuscules) s'affiche.	
[State]	L'État, etc. s'affiche.	
[Locality]	La localité s'affiche.	
[Organization]	Le nom de l'organisme s'affiche.	
[Organization Unit]	Le nom de l'entité organisationnelle s'affiche.	
[Not Before]	Affiche la date et l'heure auxquelles le certificat auto-signé a été émis.	
[Not After]	Affiche la date et l'heure auxquelles le certificat auto-signé va expirer (heure locale correspondant à 23h59, le 31 décembre 2035, heure moyenne de Greenwich).	
[CRT key]	[RSA key size]	La longueur de la clé CRT s'affiche.
	[Last modified]	La date et l'heure de génération de la clé CRT s'affichent.

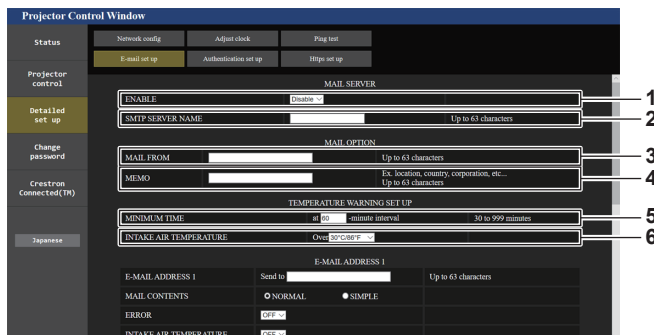
Remarque

- Cliquez sur [Https set up] → [Self-signed Certificate] → [Delete] pour supprimer le certificat auto-signé généré. Toutefois, celui-ci ne peut pas être supprimé lorsque [Connection] est réglé sur [HTTPS]. Supprimez-le après avoir modifié le réglage pour effectuer la communication HTTP.

Page [E-mail set up]

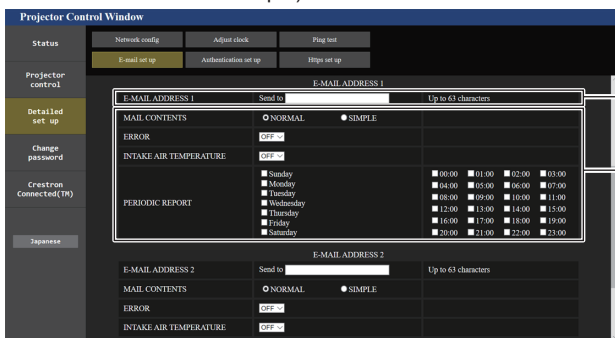
Il est possible d'envoyer un e-mail pour prédéfinir des adresses e-mail (jusqu'à deux adresses) périodiquement ou lorsqu'une erreur ou un problème se produit.

Cliquez sur [Detailed set up] → [E-mail set up].

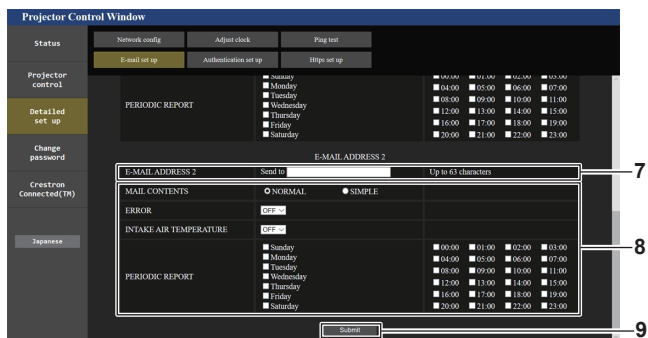


- 1 **[ENABLE]**
Sélectionnez [ENABLE] pour utiliser la fonction e-mail.
- 2 **[SMTP SERVER NAME]**
Saisissez l'adresse IP ou le nom du serveur e-mail (SMTP). Pour saisir le nom du serveur, l'installation du serveur DNS est nécessaire.
- 3 **[MAIL FROM]**
Saisissez l'adresse e-mail du projecteur. (Jusqu'à 63 caractères en octet simple)
- 4 **[MEMO]**
Saisissez les informations telles que la localisation du projecteur qui informent l'expéditeur de l'e-mail. (Jusqu'à 63 caractères en octet simple)

- 5 **[MINIMUM TIME]**
Changez l'intervalle minimal pour l'e-mail d'avertissement de température. La valeur par défaut est 60 minutes. Le cas échéant, aucun autre e-mail ne sera envoyé dans les 60 minutes suivant l'envoi du premier e-mail d'avertissement de température, même si la température d'avertissement est atteinte.
- 6 **[INTAKE AIR TEMPERATURE]**
Changez le réglage de température pour l'e-mail d'avertissement de température. Un e-mail d'avertissement de température est envoyé si la température dépasse cette valeur.



- 7 **[E-MAIL ADDRESS 1], [E-MAIL ADDRESS 2]**
Saisissez l'adresse e-mail à laquelle l'e-mail doit être expédié. Laissez le champ [E-MAIL ADDRESS 2] vide si vous utilisez une seule adresse e-mail.

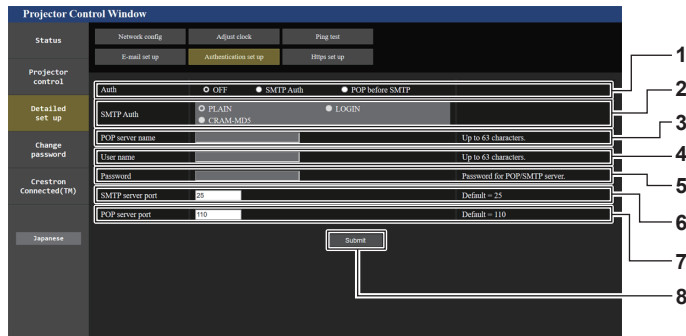


- 8 **Réglage des conditions de l'envoi d'e-mail**
Sélectionnez les conditions d'envoi d'e-mail.
[MAIL CONTENTS] :
Sélectionnez [NORMAL] ou [SIMPLE].
 - **[NORMAL]** : sélectionnez cet élément pour envoyer des informations détaillées, notamment l'état du projecteur.
 - **[SIMPLE]** : sélectionnez cet élément pour envoyer des informations minimales, comme des informations d'erreur.**[ERROR] :**
Envoyez un e-mail en cas d'erreur dans l'auto-diagnostic.
[INTAKE AIR TEMPERATURE] :
Envoyez un e-mail quand la température de l'air d'aspiration a atteint la valeur réglée dans le champ ci-dessus.
[PERIODIC REPORT] :
Cochez cette marque pour envoyer un e-mail périodiquement. Un e-mail sera envoyé à la date et à l'heure correspondant aux cases cochées.
- 9 **[Submit]**
Met à jour les paramètres.

Page [Authentication set up]

Réglez les éléments d'authentification lorsque l'authentification POP ou l'authentification SMTP sont nécessaires pour envoyer un e-mail.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Authentication set up].



- | | |
|--|---|
| <p>1 [Auth]
Sélectionnez la méthode d'authentification spécifiée par votre fournisseur internet.</p> <p>2 [SMTP Auth]
Réglez lorsque l'authentification SMTP est sélectionnée.</p> <p>3 [POP server name]
Saisissez le nom du serveur POP.
Caractères permis :
Chiffres (A - Z, a - z, 0 - 9)
Signe moins (-) et point (.)</p> <p>4 [User name]
Saisissez le nom d'utilisateur pour le serveur POP ou le serveur SMTP.</p> | <p>5 [Password]
Saisissez le mot de passe pour le serveur POP ou le serveur SMTP.</p> <p>6 [SMTP server port]
Saisissez le numéro de port du serveur SMTP.
(Normalement 25)</p> <p>7 [POP server port]
Saisissez le numéro de port du serveur POP.
(Normalement 110)</p> <p>8 [Submit]
Met à jour les paramètres.</p> |
|--|---|

Contenu d'e-mail envoyé

Exemple d'un e-mail envoyé lorsqu'e-mail est réglé

L'e-mail suivant est envoyé lorsque les réglages d'e-mail ont été établis.

- Exemple : lorsque [MAIL CONTENTS] est réglé sur [SIMPLE] à la page [E-mail set up]

```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type   : PT-MZ16K
Serial No       : 123456789012

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME           at [ 60 ] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 46 degC / 114 degF ]

ERROR                 [ ON ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ ON ]

PERIODIC REPORT
Sunday [ OFF ] Monday [ OFF ] Tuesday [ OFF ] Wednesday [ OFF ]
Thursday [ OFF ] Friday [ OFF ] Saturday [ OFF ]

00:00 [ OFF ] 01:00 [ OFF ] 02:00 [ OFF ] 03:00 [ OFF ]
04:00 [ OFF ] 05:00 [ OFF ] 06:00 [ OFF ] 07:00 [ OFF ]
08:00 [ OFF ] 09:00 [ OFF ] 10:00 [ OFF ] 11:00 [ OFF ]
12:00 [ OFF ] 13:00 [ OFF ] 14:00 [ OFF ] 15:00 [ OFF ]
16:00 [ OFF ] 17:00 [ OFF ] 18:00 [ OFF ] 19:00 [ OFF ]
20:00 [ OFF ] 21:00 [ OFF ] 22:00 [ OFF ] 23:00 [ OFF ]

----- Wired network configuration -----
DHCP Client          OFF
IP address           192.168.0.8
MAC address          12:34:56:78:90:12

----- Error information -----
SELF TEST            : NO ERRORS

Mon Jan 01 12:34:56 20XX

----- Memo -----
```

Exemple d'e-mail envoyé pour une erreur

L'e-mail suivant est envoyé en cas d'erreur.

- Exemple : lorsque [MAIL CONTENTS] est réglé sur [SIMPLE] à la page [E-mail set up]

```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type   : PT-MZ16K
Serial No       : 123456789012

----- Wired network configuration -----
DHCP Client          OFF
IP address           192.168.0.8
MAC address          12:34:56:78:90:12

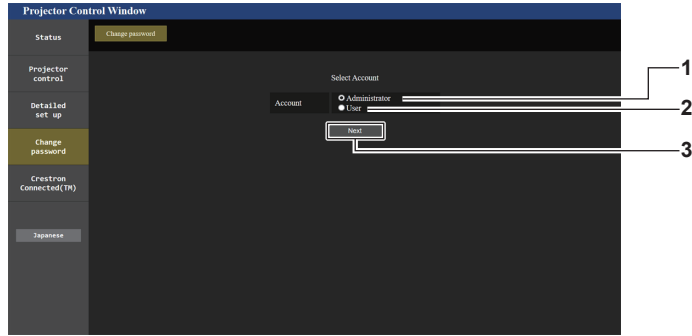
----- Error information -----
SELF TEST            : WARNING
U081 Low AC voltage warning (below 90V)

Mon Jan 01 12:34:56 20XX

----- Memo -----
```

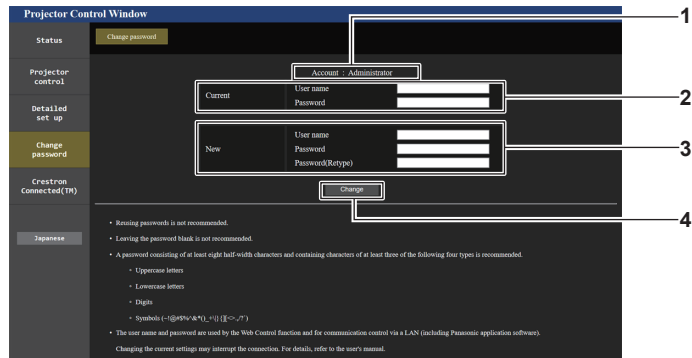
Page [Change password]

Cliquez sur [Change password].



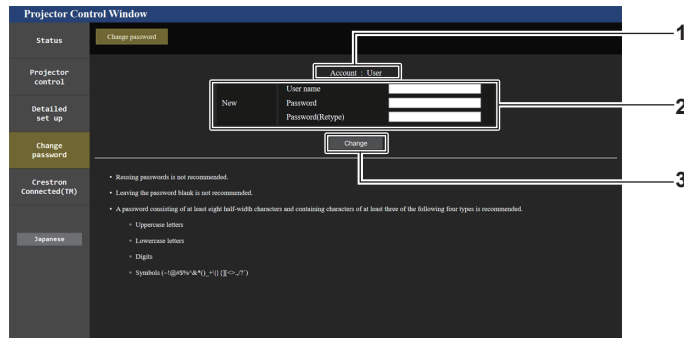
- 1 **[Administrator]**
Utilisé pour changer le réglage de [Administrator].
- 2 **[User]**
Utilisé pour changer le réglage de [User].
- 3 **[Next]**
Utilisé pour changer le réglage du mot de passe.

Compte [Administrator]



- 1 **[Account]**
Affiche le compte à modifier.
- 2 **[Current]**
[User name] :
Saisissez le nom d'utilisateur avant le changement.
[Password] :
Saisissez le mot de passe actuel.
- 3 **[New]**
[User name] :
Saisissez le nouveau nom d'utilisateur désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)
[Password] :
Saisissez le nouveau mot de passe désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)
[Password(Retype)] :
Saisissez encore une fois le nouveau mot de passe souhaité.
- 4 **[Change]**
Pour valider le changement de mot de passe.

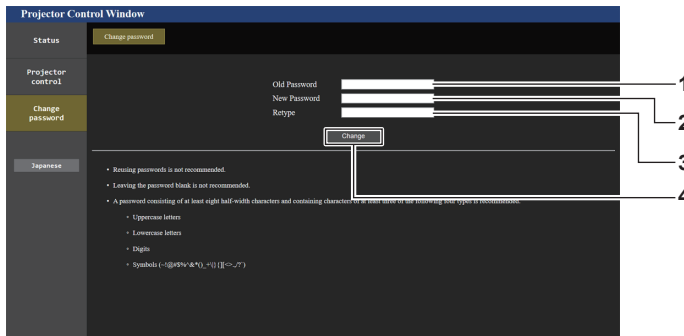
Compte [User]



- 1 **[Account]**
Affiche le compte à modifier.
- 2 **[New]**
[User name] :
Saisissez le nouveau nom d'utilisateur désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)
[Password] :
Saisissez le nouveau mot de passe désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)
[Password(Retype)] :
Saisissez encore une fois le nouveau mot de passe souhaité.
- 3 **[Change]**
Pour valider le changement de mot de passe.

[Change password] (pour les droits d'utilisateur)

Seul le changement de mot de passe est activé avec les droits d'utilisateur.



- 1 **[Old Password]**
Saisissez le mot de passe actuel.
- 2 **[New Password]**
Saisissez le nouveau mot de passe désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)
- 3 **[Retype]**
Saisissez encore une fois le nouveau mot de passe souhaité.
- 4 **[Change]**
Pour valider le changement de mot de passe.

Remarque

- Pour modifier le compte de l'[Administrator], la saisie de [User name] et [Password] sous [Current] est requise.

Page [Crestron Connected(TM)]

Le projecteur peut être surveillé/contrôlé avec Crestron Connected.

Il est nécessaire d'y avoir accès avec les droits d'administrateur pour lancer l'écran d'utilisation de Crestron Connected depuis l'écran de contrôle Web. ([Crestron Connected(TM)] n'apparaît pas sur l'écran de contrôle Web avec les droits d'utilisateur.)

La page d'utilisation de Crestron Connected s'affiche si vous cliquez sur [Crestron Connected(TM)].

La page ne s'affiche pas si Adobe® Flash® Player n'est pas installé sur votre ordinateur ou si le navigateur utilisé ne prend pas en charge Flash. Dans ce cas, cliquez sur [Back] dans la page d'utilisation pour revenir à la page précédente.

Remarque

- Lors de l'utilisation du navigateur Web Microsoft Edge, le fonctionnement de la page [Crestron Connected(TM)] peut s'avérer impossible selon sa version. Si le navigateur Web se fige lorsque vous cliquez sur [Crestron Connected(TM)], utilisez « Windows Update » pour installer le programme de mise à jour.
- La page [Crestron Connected(TM)] ne peut pas être utilisée quand [Detailed set up] → [Https set up] → [Connection] est réglé sur [HTTPS].

Page d'utilisation



1 [Tools], [Info], [Help]

Onglets de sélection des réglages, des informations ou de la page d'aide du projecteur.

2 [POWER]

Met le projecteur sous/hors tension.

3 [SHUTTER]

Commute l'état de l'obturateur. ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)

4 [Input Select]

Contrôle la sélection d'entrée.

Indisponible lorsque le projecteur est hors tension.

5 Touches de contrôle de l'écran de menu

Permet de naviguer dans l'écran de menu.

6 Ajustement du gel d'image/de la qualité d'image

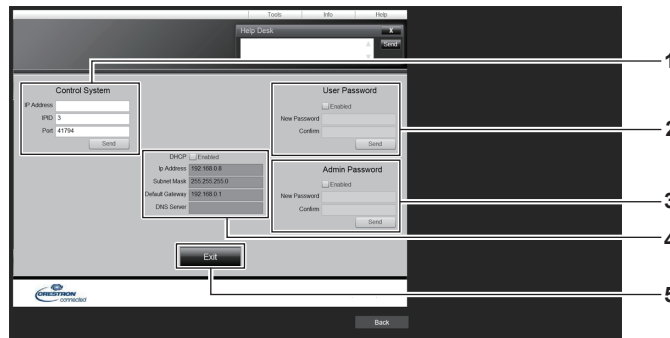
Contrôle les éléments relatifs au gel d'image/à la qualité d'image.

7 [Back]

Revient à la page précédente.

Page [Tools]

Cliquez sur [Tools] dans la page d'utilisation.



1 [Control System]

Règle les informations nécessaires pour la communication avec le contrôleur qui est connecté au projecteur.

2 [User Password]

Définissez le mot de passe des droits d'utilisateur pour la page d'utilisation de Crestron Connected.

3 [Admin Password]

Définissez le mot de passe des droits d'administrateur pour la page d'utilisation de Crestron Connected.

4 État du réseau

Affiche le réglage du réseau local câblé.

[DHCP]

Affiche le réglage actuel.

[Ip Address]

Affiche le réglage actuel.

[Subnet Mask]

Affiche le réglage actuel.

[Default Gateway]

Affiche le réglage actuel.

[DNS Server]

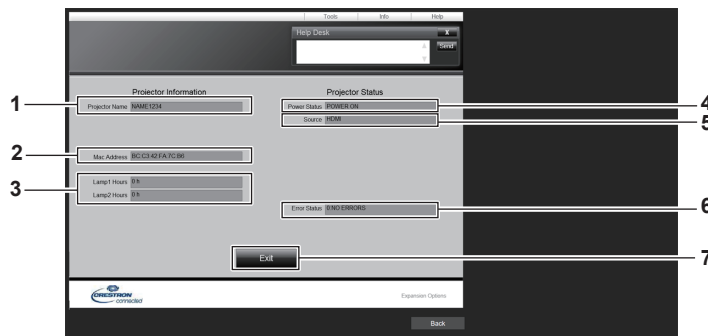
Affiche le réglage actuel.

5 [Exit]

Revient à la page d'utilisation.

Page [Info]

Cliquez sur [Info] dans la page d'utilisation.



1 [Projector Name]

Affiche le nom du projecteur.

2 [Mac Address]

Affiche l'adresse MAC.

3 [Lamp1 Hours], [Lamp2 Hours]

Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse 1 et de la source lumineuse 2.

4 [Power Status]

Affiche l'état de l'alimentation.

5 [Source]

Affiche l'entrée sélectionnée.

6 [Error Status]

Affiche l'état d'erreur.

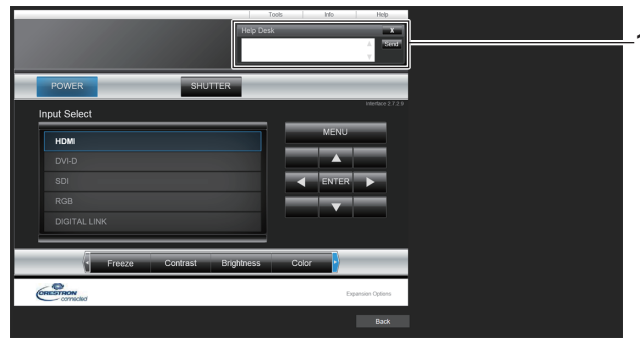
7 [Exit]

Revient à la page d'utilisation.

Page [Help]

Cliquez sur [Help] dans la page d'utilisation.

La fenêtre [Help Desk] s'affiche.



1 [Help Desk]

Il est possible d'envoyer/de recevoir un message avec l'administrateur en utilisant le Crestron Connected.

Utilisation de la fonction de moniteur d'informations

Il est possible de consulter l'état du projecteur sur le moniteur d'informations du panneau de commande.

Mode d'écran

Le moniteur d'informations est classé dans les quatre modes suivants.

Mode de masquage	C'est l'un des modes d'écran de l'état normal, et c'est un mode à sélectionner quand aucune information n'est affichée sur l'écran en l'absence d'opération. Réglez le mode d'opération de menu → menu [SETUP] → [INFO MONITOR] → [DEFAULT] sur [OFF].
Mode USER VIEW	C'est l'un des modes d'écran de l'état normal, qui permet d'afficher en permanence les informations de base du projecteur en l'absence d'opération. Réglez le mode d'opération de menu → menu [SETUP] → [INFO MONITOR] → [DEFAULT] sur [USER VIEW]. <ul style="list-style-type: none"> Les informations à afficher peuvent être réglées dans le mode d'opération de menu → menu [SETUP] → [INFO MONITOR]. Il est possible d'afficher jusqu'à quatre informations à la fois. L'écran commute toutes les deux secondes environ si au moins cinq informations sont sélectionnées pour l'affichage.
Mode d'opération de menu	Il s'agit du mode d'écran permettant d'effectuer les opérations du moniteur d'informations. Il est également possible de consulter l'état du projecteur. Si vous appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande en mode de masquage/USER VIEW, le moniteur d'informations passe au mode d'opération de menu et le menu supérieur s'affiche.
Mode de notification d'erreur	Le symbole d'erreur/avertissement s'affiche automatiquement lorsqu'une erreur ou un avertissement est survenu dans le projecteur. (➔ page 206)

Remarque

- S'il n'y a pas d'erreur ou d'avertissement dans le projecteur, le moniteur d'informations entre en mode de masquage ou en mode USER VIEW lorsque l'alimentation principale du projecteur est allumée et que le projecteur passe en état de veille.

Menu supérieur

Si vous appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande pendant que le moniteur d'informations est en mode de masquage/USER VIEW, le moniteur d'informations passe au mode d'opération de menu et le menu supérieur s'affiche.

Les trois éléments suivants figurent dans le menu supérieur.

Élément de menu supérieur	Aperçu	Page
[USER VIEW]	Affiche les informations de base du projecteur.	200
[SETUP]	Définit l'ID du projecteur, le réglage du moniteur d'informations et le réglage du réseau dans le sous-menu.	201
[STATUS]	Affiche l'état du projecteur.	204

Remarque

- Les informations peuvent s'afficher ou les réglages peuvent être configurés même si le projecteur est en état de veille.

Sous-menu

Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP] dans le menu supérieur, et appuyez sur la touche <ENTER> pour afficher le sous-menu.

Élément de sous-menu	Aperçu	Réglages d'usine	Page
[ID]	Définit l'ID du projecteur.	[ALL]	201
[INFO MONITOR]	Définit le moniteur d'informations.	—	201
[NETWORK]	Configure les réglages pour utiliser la fonction de réseau.	—	203

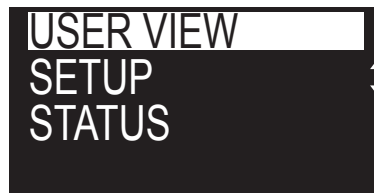
Remarque

- À l'exception de certaines opérations d'entrée en état de veille, les opérations avec la télécommande sont impossibles.

Procédure de fonctionnement de base en mode d'opération de menu

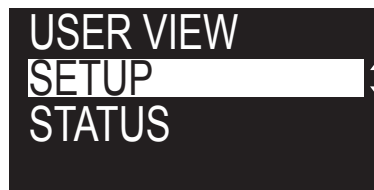
1) Appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande.

- L'écran du menu supérieur s'affiche.



2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément de menu supérieur.

- L'élément sélectionné s'affiche inversé.



3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Le sous-menu du menu supérieur sélectionné s'affiche.



4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément de sous-menu, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de réglage s'affiche.

5) Appuyez sur ◀▶ pour modifier le réglage.

Remarque

- Une pression sur la touche <INFO> en mode d'opération de menu permet de retourner à l'écran de menu précédent.
- Le moniteur d'informations passe automatiquement au mode de masquage/USER VIEW en l'absence d'opération pendant environ 60 secondes en mode d'opération de menu. Une pression sur la touche <INFO> du panneau de commande permet de retourner à l'affichage du mode d'opération de menu d'origine.

Menu [USER VIEW]

Réglez le moniteur d'informations sur le mode d'opération de menu en appuyant sur la touche <INFO> du panneau de commande.

Concernant le fonctionnement du menu, reportez-vous à la section « Procédure de fonctionnement de base en mode d'opération de menu » (➔ page 200).

[USER VIEW]

Affichez les informations de base du projecteur.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [USER VIEW].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Les informations s'affichent.

3) Appuyez sur ▲▼ pour changer de page.

- La page change chaque fois que vous appuyez sur la touche.

[INPUT]	Borne d'entrée actuellement sélectionnée
[SIGNAL NAME]	Nom du signal d'entrée

[AC VOLTAGE]	Tension d'alimentation de l'entrée
[INTAKE AIR TEMP.]	Température de l'air d'aspiration du projecteur
[EXHAUST AIR TEMP.]	Température de l'air d'échappement du projecteur
[SHUTTER]	État de l'obturateur ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)
[OSD]	État de la fonction de menu à l'écran ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)
[IP ADDRESS]	Adresse IP du réseau local câblé

Menu [SETUP]

Réglez le moniteur d'informations sur le mode d'opération de menu en appuyant sur la touche <INFO> du panneau de commande.

Concernant le fonctionnement du menu, reportez-vous à la section « Procédure de fonctionnement de base en mode d'opération de menu » (➔ page 200).

[ID]

Le projecteur est équipé d'une fonction de réglage du numéro ID qui peut être utilisée lorsque plusieurs projecteurs sont utilisés côte à côte, ceci afin d'en permettre la commande simultanée ou individuelle via une seule télécommande.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ID].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le réglage sous [PROJECTOR ID] s'affiche.
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Ce réglage est modifiable.
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément de réglage.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ALL]	Sélectionnez cet élément lorsque vous contrôlez des projecteurs sans spécifier un numéro ID.
[1] - [64]	Choisissez cet élément lorsque vous spécifiez un numéro ID pour contrôler chaque projecteur.

Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
 - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [NUMÉRO DU PROJECTEUR]
- Pour spécifier un numéro ID pour la commande individuelle, le numéro ID d'une télécommande doit correspondre au numéro ID du projecteur.
- Lorsque le numéro ID est réglé sur [ALL], le projecteur va fonctionner indépendamment du numéro ID spécifié pendant la commande via la télécommande ou l'ordinateur.
- Si plusieurs projecteurs sont installés côte à côte avec des numéros ID réglés sur [ALL], ils ne peuvent pas être commandés séparément des projecteurs dotés de numéros ID différents.
- Reportez-vous à la section « Configuration du numéro d'ID de la télécommande » (➔ page 77) en ce qui concerne la méthode de réglage du numéro ID de la télécommande.

[INFO MONITOR]

Définissez le moniteur d'informations.

■ Réglage de l'affichage pendant l'état normal

Affichez/Masquez le moniteur d'informations en l'absence d'opération.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INFO MONITOR].

- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DEFAULT].
 - Le réglage actuel s'affiche.
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Ce réglage est modifiable.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément de réglage.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OFF]	Règle le mode d'écran en l'absence d'opération sur le mode de masquage. N'affiche pas les informations.
[USER VIEW]	Règle le mode d'écran en l'absence d'opération sur le mode USER VIEW. Affiche les éléments réglés en mode d'opération de menu → menu [SETUP] → [INFO MONITOR]. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglage des informations à afficher » (► page 202).

Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
 - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [DEFAULT]
- Même si [DEFAULT] est réglé sur [OFF], le contenu d'une erreur ou d'un avertissement s'affiche automatiquement lorsque l'erreur ou l'avertissement survient.

■ Réglage des informations à afficher

Définissez les éléments à afficher en mode USER VIEW.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INFO MONITOR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément dont vous souhaitez modifier le réglage.
 - Le réglage actuel s'affiche.

Élément	Détails	Réglages d'usine
[INPUT]	Borne d'entrée actuellement sélectionnée	[ON]
[SIGNAL NAME]	Nom du signal d'entrée	[ON]
[AC VOLTAGE]	Tension d'alimentation de l'entrée	[ON]
[INTAKE AIR TEMP.]	Température de l'air d'aspiration du projecteur	[ON]
[EXHAUST AIR TEMP.]	Température de l'air d'échappement du projecteur	[OFF]
[SHUTTER]	État de l'obturateur ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)	[OFF]
[OSD]	État de la fonction de menu à l'écran ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)	[OFF]
[IP ADDRESS]	Adresse IP du réseau local câblé	[OFF]

- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Ce réglage est modifiable.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ON]	Affiche les éléments en mode USER VIEW.
[OFF]	N'affiche pas les éléments en mode USER VIEW.

- Répétez les étapes 5) à 7) jusqu'à ce que les éléments d'affichage souhaités soient définis.

Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
 - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [USER VIEW]

■ Réglage du sens de l'affichage

Réglez le sens du texte à afficher sur le moniteur d'informations.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INFO MONITOR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIRECTION].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Ce réglage est modifiable.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Détecte l'orientation du projecteur avec le capteur d'angle intégré, puis règle automatiquement le sens du texte affiché sur le moniteur d'informations. Réglez [AUTO] normalement.
[NORMAL]	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur sur un bureau, etc.
[FLIPPED]	Sélectionnez cet élément lors de l'installation du projecteur alors que sa surface supérieure est orientée vers le bas, comme une fixation au plafond. Affiche le texte inversé à l'envers dès que [NORMAL] est sélectionné.

Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
 - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [DIRECTION]

■ Réglage de la luminosité du moniteur d'informations

Réglez la luminosité du moniteur d'informations.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INFO MONITOR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [BRIGHTNESS].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Ce réglage est modifiable.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Opération	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Le moniteur d'informations devient lumineux.	30 % - 100 %
Appuyez sur ◀.	Le moniteur d'informations devient sombre.	(Réglage d'usine par défaut : 100 %)

Remarque

- [BRIGHTNESS] se règle par incréments de 10.
- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
 - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [BRIGHTNESS]

[NETWORK]

Configurez les réglages pour utiliser la fonction de réseau.

■ Réglage de la méthode d'acquisition de l'adresse IP

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DHCP].
 - Le réglage actuel s'affiche.
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Ce réglage est modifiable.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément de réglage.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ON]	Acquiert automatiquement l'adresse IP si un serveur DHCP existe dans le réseau auquel le projecteur doit être connecté.
[OFF]	Définissez [IP ADDRESS], [SUBNET MASK] et [DEFAULT GATEWAY] si aucun serveur DHCP n'existe dans le réseau auquel le projecteur doit être connecté.

Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
 - Menu [RÉG.RÉSEAU] → [RÉGLAGE RÉSEAU] → [DHCP]

■ Spécification de l'adresse IP

Définissez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut si le DHCP n'est pas utilisé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [IP ADDRESS], [SUBNET MASK] ou [DEFAULT GATEWAY].
 - Le réglage actuel s'affiche.
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Ce réglage est modifiable.
- 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour saisir l'adresse.
 - Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner le numéro à modifier, puis appuyez sur ▲▼ pour modifier ce numéro.
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - Le réglage est reflété.

Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
 - Menu [RÉG.RÉSEAU] → [RÉGLAGE RÉSEAU] → [ADRESSE IP]/[MASQUE SOUS-RÉSEAU]/[PASSERELLE PAR DÉFAUT]
- Il est possible de saisir le numéro avec les touches numériques (<0> - <9>) de la télécommande lorsque le projecteur est en état de veille.

Menu [STATUS]

Affichez l'état du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [STATUS].

- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément.

Élément de sous-menu	Aperçu
[PROJECTOR]	Affiche les informations du projecteur.
[INFO MONITOR]	Affiche les informations de réglage du moniteur d'informations.
[NETWORK]	Affiche les informations de réglage du réseau local câblé.
[VERSION]	Affiche la version de micrologiciel du projecteur.

- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'élément détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour changer d'élément.
 - Les éléments d'affichage changent à chaque pression de la touche.

Élément de sous-menu	Élément détaillé	Détails
[PROJECTOR]	[PROJECTOR ID]	Affiche le numéro ID défini pour le projecteur.
	[PROJECTOR TYPE]	Affiche le type du projecteur.
	[SERIAL NUMBER]	Affiche le numéro de série du projecteur.
	[PROJECTOR RUNTIME]	Affiche la durée d'utilisation du projecteur.
	[LIGHT RUNTIME]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse 1 et de la source lumineuse 2.
	[INTAKE AIR TEMP.]	Affiche l'état de la température de l'air d'aspiration.
	[EXHAUST AIR TEMP.]	Affiche l'état de la température de l'air d'échappement.
	[LIGHT1 TEMP.]	Affiche l'état de la température de la source lumineuse 1 du projecteur.
	[LIGHT2 TEMP.]	Affiche l'état de la température de la source lumineuse 2 du projecteur.
	[SELF TEST]	Affiche les informations d'auto-diagnostic. Affiche les informations détaillées lorsque vous appuyez sur la touche <ENTER> tandis que l'erreur/avertissement est survenu.
	[INPUT]	Affiche la borne d'entrée actuellement sélectionnée.
	[SIGNAL NAME]	Affiche le nom du signal d'entrée.
	[ON SCREEN DISPLAY]	Affiche l'état de la fonction de menu à l'écran. ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)
	[SHUTTER]	Affiche l'état de l'obturateur. ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)
	[REMOTE1 STATUS]	Affiche l'état du contrôle de REMOTE1.
	[AC VOLTAGE]	Affiche la tension d'alimentation de l'entrée.
	[OPERATING MODE]	Affiche la valeur de réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.] → [MODE DE FONCT.].
[LIGHT OUTPUT]	Affiche la valeur de réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [PUISS. LAMPE].	
[INFO MONITOR]	[DEFAULT]	Affiche le réglage d'affichage du moniteur d'informations pendant l'état normal. ([USER VIEW] : affichage ; [OFF] : masquage)
	[INPUT]	Affiche l'état d'affichage de chaque élément en mode USER VIEW. ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)
	[SIGNAL NAME]	
	[AC VOLTAGE]	
	[INTAKE AIR TEMP.]	
	[EXHAUST AIR TEMP.]	
	[SHUTTER]	
	[OSD]	
	[IP ADDRESS]	
	[DIRECTION]	Affiche le sens du texte à afficher sur le moniteur d'informations. ([AUTO] : détection automatique ; [NORMAL] : montage au sol ; [FLIPPED] : inversé à l'envers)
[BRIGHTNESS]	Affiche la valeur de réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [BRIGHTNESS].	

Élément de sous-menu	Élément détaillé	Détails
[NETWORK]	[PROJECTOR NAME]	Affiche [NOM DU PROJECTEUR].
	[DHCP]	Affiche l'état d'utilisation du serveur DHCP. ([ON] : utilisé ; [OFF] : non utilisé)
	[IP ADDRESS]	Affiche [ADRESSE IP].
	[SUBNET MASK]	Affiche [MASQUE SOUS-RÉSEAU].
	[DEFAULT GATEWAY]	Affiche [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
	[MAC ADDRESS]	Affiche [ADRESSE MAC].
[VERSION]	[MAIN VERSION]	Affiche la version principale du micrologiciel du projecteur.
	[SUB VERSION]	Affiche la version secondaire du micrologiciel du projecteur.

Mode de notification d'erreur

Le symbole d'erreur/avertissement s'affiche sur le moniteur d'informations en tant qu'information d'auto-diagnostic lorsqu'une erreur ou un avertissement est survenu dans le projecteur.

Pour plus de détails sur le contenu des symboles d'erreur/avertissement, reportez-vous à la section « Indications [AUTO TEST] » (➔ page 224).

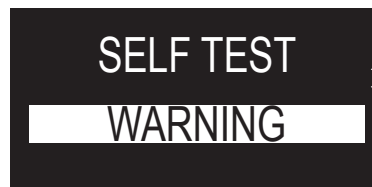
Procédure de fonctionnement lorsqu'une erreur ou un avertissement est survenu

Cette section illustre le cas où un avertissement de température d'air d'aspiration est détecté dans l'auto-diagnostic.



1) Appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande.

- L'écran du mode d'opération de menu → menu [STATUS] → [PROJECTOR] → [SELF TEST] s'affiche.



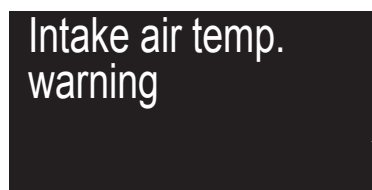
2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Les informations d'auto-diagnostic s'affichent sous forme de symbole d'erreur/avertissement.



3) Appuyez sur ►.

- Les informations détaillées s'affichent.



- Appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande pour revenir à l'écran [SELF TEST] à l'étape 2).

Utilisation de la fonction de clonage de données

Effectue l'opération de la fonction de clonage de données. Les données telles que les réglages et les valeurs d'ajustement du projecteur peuvent être copiées sur plusieurs projecteurs via le réseau local.

■ Données qui ne peuvent pas être copiées

Les réglages suivants ne peuvent pas être copiés. Réglez-les dans chaque projecteur.

- Menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [UNIFORMITÉ]
- Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [NUMÉRO DU PROJECTEUR]
- Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE] → [AJUSTEMENT HORLOGE]
- Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [CLONAGE DE DONNÉES] → [PROTECTION EN ÉCRITURE]
- Menu [SÉCURITÉ] → [MOT DE PASSE SÉCURITÉ]
- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [RÉGLAGE RÉSEAU]
- Mot de passe de sécurité
- Mot de passe appareil de contrôle
- Mot de passe défini sous « Page [Change password] » (➔ page 194) sur l'écran de contrôle Web
- Informations de la clé CRT et du certificat auto-signé générés à la « Page [Https set up] » (➔ page 184) de l'écran de contrôle Web, informations du certificat de serveur installé
- « Page [E-mail set up] » (➔ page 191) sur l'écran de contrôle Web
- « Page [Authentication set up] » (➔ page 192) sur l'écran de contrôle Web
- « Page [Crestron Connected(TM)] » (➔ page 196) sur l'écran de contrôle Web

Remarque

- La fonction de clonage de données ne fonctionnera pas lorsque les modèles des projecteurs sont différents. Par exemple, les données du PT-MZ10K peuvent être copiées sur d'autres projecteurs PT-MZ10K, mais elles ne peuvent pas être copiées sur un PT-MZ16K. Le clonage de données est limité au même modèle.

Copie des données vers un autre projecteur via le réseau local

Effectuez au préalable les réglages suivants sur le projecteur de la destination de copie. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglage de [PROTECTION EN ÉCRITURE] » (➔ page 208).

- Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [CLONAGE DE DONNÉES] → [PROTECTION EN ÉCRITURE] → [NON]

- 1) **Connectez tous les projecteurs au concentrateur avec des câbles réseau local.** (➔ page 172)
- 2) **Allumez tous les projecteurs.**
- 3) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CLONAGE DE DONNÉES] sur le projecteur de source de la copie.**
- 4) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
 - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 5) **Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.**
 - L'écran [CLONAGE DE DONNÉES] s'affiche.
- 6) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTIONNER UN PROJECTEUR].**
- 7) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
 - Les projecteurs du même sous-réseau s'affichent sous forme de liste.
- 8) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le projecteur de destination de la copie.**
- 9) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
 - Pour sélectionner plusieurs projecteurs, répétez les étapes 8) à 9).
- 10) **Appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande.**
 - L'écran de confirmation s'affiche.
- 11) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
 - La copie des données entre les projecteurs est démarrée.
Une fois la copie terminée, les résultats s'affichent sous forme de liste sur l'écran [CLONAGE DE DONNÉES].

Les significations des marques affichées dans la liste sont les suivantes.

- Vert : la copie de données a réussi.
- Rouge : la copie de données a échoué. Vérifiez le raccordement du câble réseau local et l'état d'alimentation du projecteur de destination de la copie.
- Les données sont copiées sur le projecteur de destination de la copie en mode veille.
Si le projecteur de destination de la copie est en mode de projection, le message de demande de clonage de données s'affiche, puis le projecteur de destination de la copie passe automatiquement en mode veille pour démarrer la copie des données.

12) Allumez le projecteur de destination de la copie.

- Le contenu copié est reflété sur le projecteur.

Remarque

- Le mot de passe de sécurité est le mot de passe défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].
Mot de passe initial du réglage par défaut : ▲▶▼◀▲▶▼◀
- Le voyant de source lumineuse <LIGHT>, le voyant de température <TEMP> et le voyant de filtre <FILTER> du projecteur de destination clignotent pendant la copie des données. Vérifiez que les voyants cessent de clignoter, puis remettez l'alimentation électrique.

Réglage de [PROTECTION EN ÉCRITURE]

Définissez si la copie des données à l'aide de la fonction de clonage de données est autorisée ou non.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CLONAGE DE DONNÉES] sur le projecteur de destination de la copie.
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
 - L'écran [CLONAGE DE DONNÉES] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PROTECTION EN ÉCRITURE].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
 - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Autorise les opérations de la fonction de clonage de données à partir d'un autre projecteur.
[OUI]	N'autorise pas les opérations de la fonction de clonage de données à partir d'un autre projecteur. <ul style="list-style-type: none">• La copie des données est impossible lorsque [OUI] est sélectionné. Lorsqu'il est inutile de copier les données d'un autre projecteur, sélectionnez [OUI] pour que les données ne soient pas modifiées par erreur.

Remarque

- Le mot de passe de sécurité est le mot de passe défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].
Mot de passe initial du réglage par défaut : ▲▶▼◀▲▶▼◀

Mise à jour du micrologiciel

Le micrologiciel du projecteur peut être mis à jour via le réseau local.

Pour connaître la disponibilité du micrologiciel pouvant être mis à jour, consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>). Le client peut mettre à jour le micrologiciel si une version plus récente que la version de micrologiciel actuelle est publiée.

Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS*1 pour vérifier la disponibilité du micrologiciel pouvant être mis à jour ou pour télécharger le micrologiciel.

*1 PASS : Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website
 Pour plus de détails, consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>).

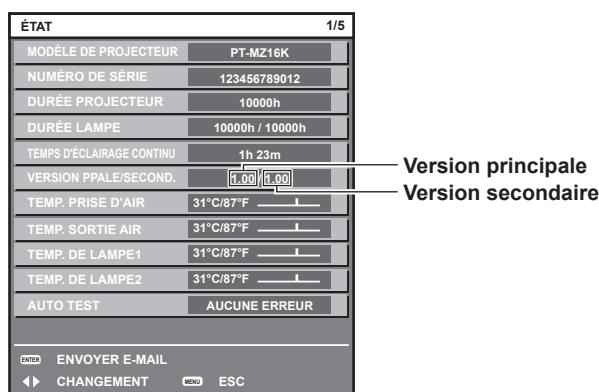
■ Micrologiciel pouvant être mis à jour

- Version principale
- Version secondaire

■ Comment vérifier la version de micrologiciel

Il est possible de vérifier la version de micrologiciel actuelle en appuyant sur la touche <STATUS> de la télécommande et en affichant l'écran [ÉTAT].

Il est également possible de consulter la version de micrologiciel dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [ÉTAT].

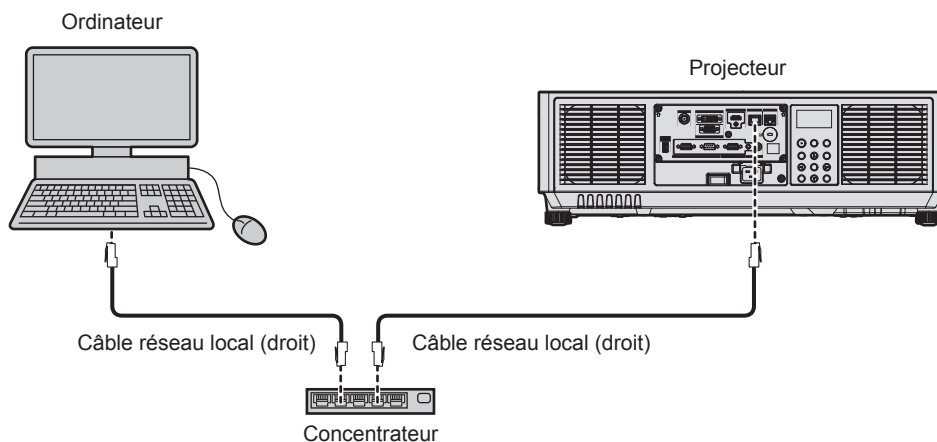


Remarque

- Un câble réseau local est requis pour se connecter au réseau via un réseau local câblé.

Mise à jour du micrologiciel via un réseau local

Exemple de connexion réseau générale



Attention

- Lorsqu'un câble réseau local est directement connecté au projecteur, la connexion réseau doit être effectuée à l'intérieur.

Remarque

- Un câble réseau local est requis pour se connecter au réseau via un réseau local câblé.

- Raccordez un câble réseau local à la borne <LAN> ou <DIGITAL LINK> du projecteur.
- Pour vous connecter au réseau à l'aide de la borne <LAN>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] sur [LAN] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Pour vous connecter au réseau à l'aide de la borne <DIGITAL LINK>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] sur [DIGITAL LINK] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [SÉLECTION DE TYPE] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Pour le câble réseau local à raccorder à la borne <LAN>, utilisez un câble réseau local droit ou croisé compatible avec CAT5 ou plus. Le câble droit, le câble croisé ou les deux câbles peuvent être utilisés en fonction de la configuration du système. Consultez votre administrateur réseau. Le projecteur déterminera le type de câble (droit ou croisé) automatiquement.
- Utilisez un câble réseau local d'une longueur maximale de 100 m (328'1") comme câble réseau local de raccordement à la borne <LAN>.
- Pour le câble réseau local entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, utilisez un câble répondant aux critères suivants :
 - Conformément à la catégorie CAT5e ou à des normes plus élevées
 - Type blindé (connecteurs compris)
 - Sans raccord
 - Fil unique
 - Le diamètre de l'âme du câble est identique ou supérieur à AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- La distance de transmission maximale entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur est normalement de 100 m (328'1"). Il est possible de transmettre jusqu'à 150 m (492'2") si l'émetteur sur câble à paires torsadées prend en charge la méthode de communication de longue portée.
- N'utilisez pas de concentrateur entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur.

Ordinateur utilisé pour la mise à jour du micrologiciel

Préparez un ordinateur compatible avec le système d'exploitation suivant équipé d'une borne réseau local.

- Microsoft Windows 10
Windows 10 Pro 32 bits/64 bits, Windows 10 32 bits/64 bits
- Microsoft Windows 8.1
Windows 8.1 Pro 32 bits/64 bits, Windows 8.1 32 bits/64 bits

Remarque

- Le fonctionnement n'est pas garanti en cas d'utilisation dans un environnement ne remplissant pas les conditions décrites dans la présente section, ou en cas d'utilisation d'un ordinateur fait maison.
- Cela ne garantit pas le fonctionnement sur tous les ordinateurs, même si celui-ci est utilisé dans un environnement remplissant les conditions décrites dans la présente section.
- La connexion avec le projecteur ou le transfert de données du micrologiciel peut échouer dans les cas suivants. En cas d'échec, modifiez le réglage du logiciel ou des [Options d'alimentation] sous Windows OS avant d'essayer de recommencer la mise à jour.
 - Lorsqu'un logiciel de sécurité comme un pare-feu ou le logiciel utilitaire pour adaptateur LAN est installé
 - Lorsqu'un autre logiciel a démarré ou est en cours d'utilisation
 - Lorsque l'ordinateur est entré en état de veille/pause

Acquisition du micrologiciel

Téléchargez l'outil de mise à jour du micrologiciel destiné à ce projecteur (fichier compressé au format zip) à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>).

- Nom du fichier (exemple) : FirmUpdateTool_PT-MZ10K_101_102.zip
(Outil de mise à jour pour la série PT-MZ16K/PT-MZ13K/PT-MZ10K avec la version principale 1.01/version secondaire 1.02)

Vérification du réglage du projecteur

Vérifiez le réglage du projecteur à mettre à jour au préalable.

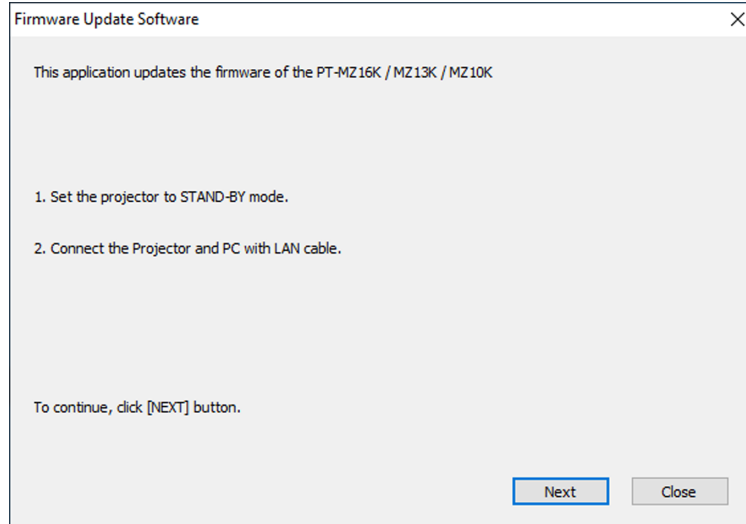
- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE]
- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU]
 - [DHCP]
 - [ADRESSE IP]
 - [MASQUE SOUS-RÉSEAU]
 - [PASSERELLE PAR DÉFAUT]
- [User name] et [Password] des droits d'administrateur pour le contrôle Web

Vérification du réglage de l'ordinateur

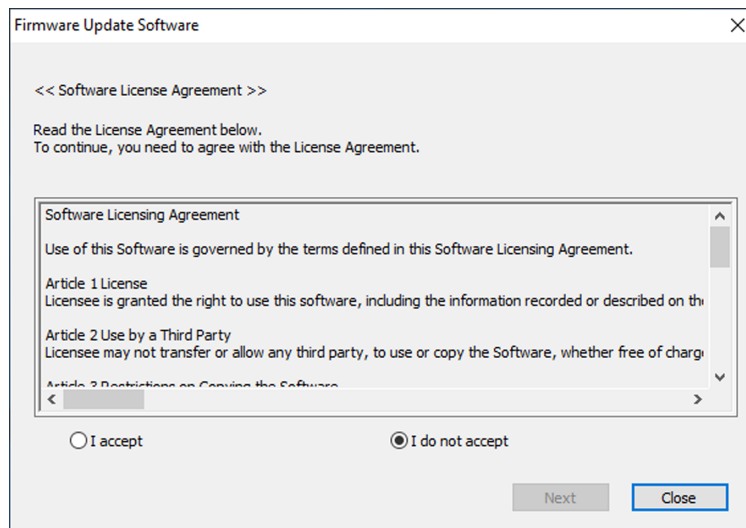
Vérifiez le réglage du réseau de l'ordinateur à utiliser pour la mise à jour et facilitez la connexion avec le projecteur à mettre à jour via le réseau.

Mise à jour du micrologiciel

- 1) **Extrayez le fichier compressé téléchargé à partir du site Web.**
 - L'outil de mise à jour du micrologiciel (fichier exécutable au format exe) est généré.
Nom du fichier (exemple) : FirmUpdateTool_PT-MZ10K_101_102.exe
- 2) **Double-cliquez sur le fichier exécutable généré par l'extraction.**
 - L'outil de mise à jour démarre et l'écran de confirmation s'affiche.

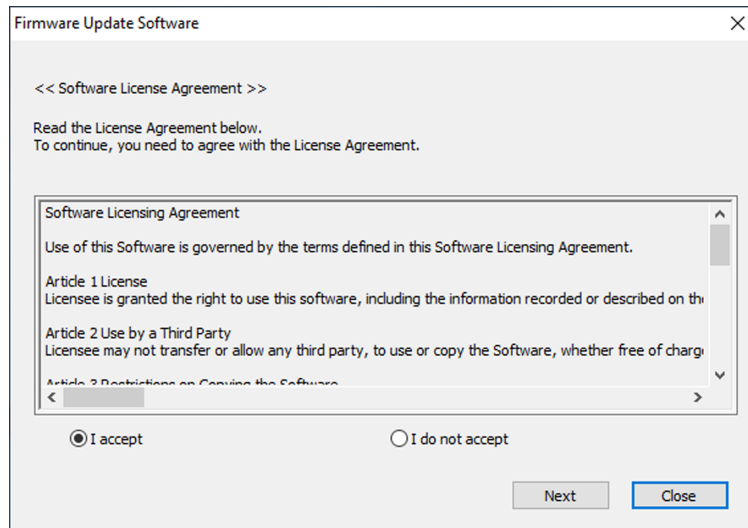


- 3) **Vérifiez l'état du projecteur.**
 - Vérifiez que le projecteur à mettre à jour est en mode veille.
- 4) **Vérifiez l'état de la connexion.**
 - Vérifiez que le projecteur à mettre à jour et l'ordinateur à utiliser pour la mise à jour sont correctement connectés au réseau local.
- 5) **Cliquez sur [Next].**
 - L'écran de l'accord de licence s'affiche.
 - Vérifiez le contenu de l'accord de licence.



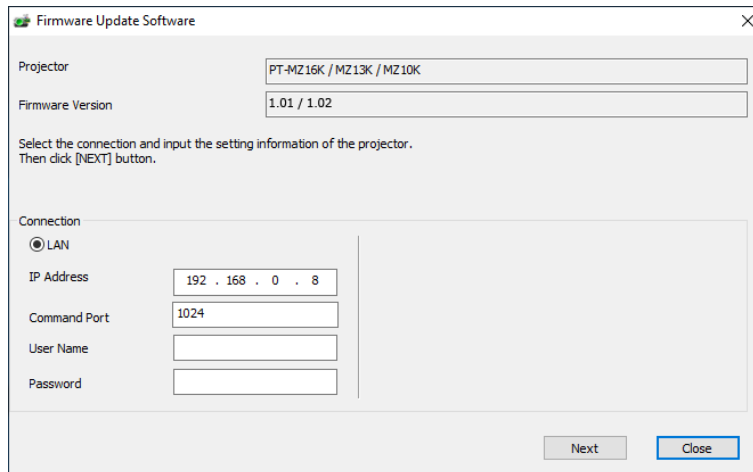
- Cliquez sur [Close] pour quitter l'outil de mise à jour.

6) Sélectionnez [I accept].



7) Cliquez sur [Next].

- L'écran de réglage de connexion s'affiche.



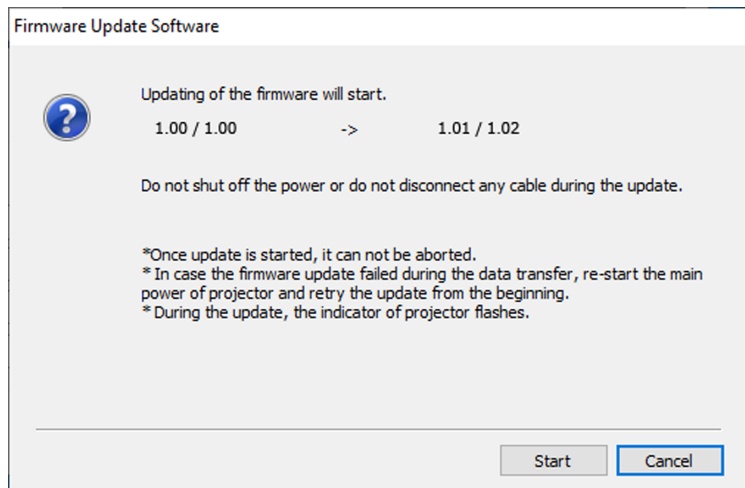
8) Saisissez les détails de réglage du projecteur.

- Saisissez les détails définis dans le projecteur à mettre à jour.

Élément	Détails
[IP Address]	Menu [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU] → [ADRESSE IP]
[Command Port]	Menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE]
[User Name]	[User name] des droits d'administrateur pour le contrôle Web
[Password]	[Password] des droits d'administrateur pour le contrôle Web

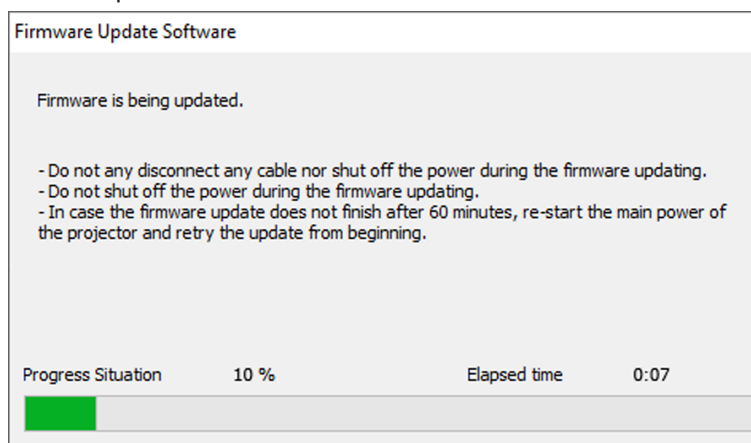
9) Cliquez sur [Next].

- L'écran de confirmation de la mise à jour s'affiche.



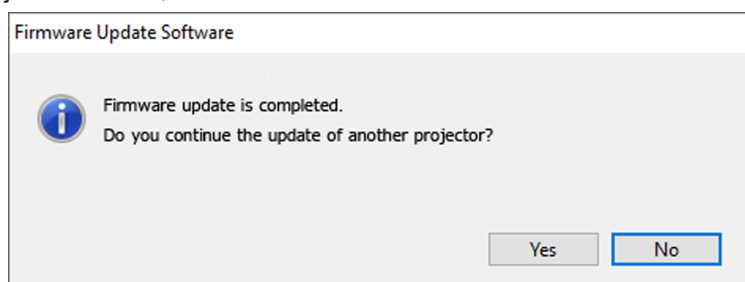
10) Cliquez sur [Start].

- La mise à jour démarre.
- Le voyant de source lumineuse <LIGHT> du projecteur clignote en rouge pendant la mise à jour.
- Il est possible de consulter la durée écoulée et la progression approximative sur l'écran d'affichage de l'état de mise à jour. La durée requise est de 10 minutes environ.



11) Confirmez l'achèvement de la mise à jour.

- Une fois la mise à jour terminée, l'écran de confirmation d'achèvement s'affiche.



- Pour continuer à mettre à jour le micrologiciel d'un autre projecteur, cliquez sur [Yes]. L'écran de réglage de connexion à l'étape 7) s'affiche.
- Pour quitter l'outil de mise à jour, cliquez sur [No].

12) Consultez la version de micrologiciel.

- Mettez le projecteur sous tension et consultez la version de micrologiciel sur l'écran [ÉTAT].

Attention

- Ne coupez pas l'alimentation principale du projecteur et ne débranchez pas le câble réseau local pendant la mise à jour.

Remarque

- Dans les cas suivants, mettez le projecteur hors tension, puis de nouveau sous tension, et recommencez la mise à jour à zéro.
 - Lorsque la mise à jour ne se termine pas au bout de 60 minutes ou plus
 - Lorsque l'alimentation du projecteur ou de l'ordinateur se coupe en raison d'une panne de courant, etc., au cours de la mise à jour

Chapitre 6 **Entretien**

Ce chapitre décrit les méthodes d'inspection en cas de problèmes, ainsi que les méthodes d'entretien.

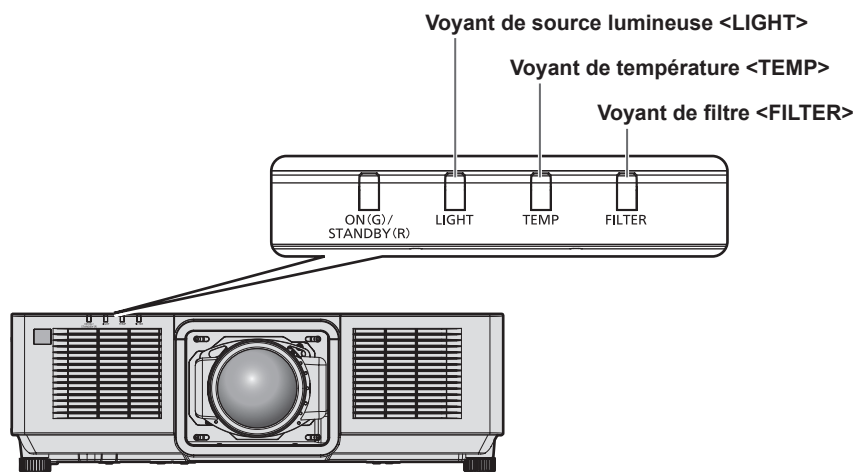
Voyants de source lumineuse/température/filtre

Quand un voyant s'allume

Si un problème se produit à l'intérieur du projecteur, le voyant de source lumineuse <LIGHT>/le voyant de température <TEMP>/le voyant de filtre <FILTER> vous en informe en s'allumant ou en clignotant. Vérifiez l'état des voyants et prenez les mesures suivantes.

Attention

- Lors de la mise hors tension du projecteur pour régler les problèmes, veillez à suivre les procédures de « Mise hors tension du projecteur » (➔ page 67).



Voyant de source lumineuse <LIGHT>

État de l'indicateur	État	Solution
S'allume en rouge	Certains des éléments de la source lumineuse sont défectueux et la sortie de lumière a diminué.	<ul style="list-style-type: none"> • Réglez le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> (➔ page 67), puis remettez sous tension.
Clignote en rouge (1 fois)	La source lumineuse est arrêtée puisque l'objectif de projection ne peut pas être détecté.	<ul style="list-style-type: none"> • Arrêtez l'alimentation et fixez l'objectif de projection de nouveau. (➔ page 45) • Réglez le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> (➔ page 67), puis remettez sous tension.
Clignote en rouge (2 fois)	La source lumineuse ne s'allume pas, ou la source lumineuse s'éteint alors que le projecteur est en service.	<ul style="list-style-type: none"> • Réglez le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> (➔ page 67), puis remettez sous tension.
Clignote en rouge (3 fois)		

Remarque

- Si le voyant de source lumineuse <LIGHT> est toujours allumé ou clignote toujours après l'application des mesures précédentes, réglez le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> et demandez une réparation de votre appareil à votre revendeur.

Voyant de température <TEMP>

État de l'indicateur	S'allume en rouge	Clignote en rouge (2 fois)	Clignote en rouge (3 fois)
État	La température interne est élevée (avertissement).	La température interne est élevée (état de veille).	Le ventilateur de refroidissement s'est arrêté.
Cause	<ul style="list-style-type: none"> Les événements d'entrée/échappement sont-ils obstrués ? La température de la pièce est-elle élevée ? 		—
Solution	<ul style="list-style-type: none"> Retirez tout objet obstruant les événements d'entrée/échappement. Utilisez le projecteur dans une température ambiante d'utilisation appropriée*1. N'utilisez pas le projecteur à une altitude de 2 700 m (8 858') ou plus au-dessus du niveau de la mer. 		<ul style="list-style-type: none"> Réglez le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> (➡ page 67), puis consultez votre revendeur.

*1 Pour des détails sur la température ambiante d'utilisation du projecteur, référez-vous à « Température ambiante d'utilisation » (➡ page 248).

Remarque

- Si le voyant de température <TEMP> est toujours allumé ou clignote toujours après l'application de ces mesures, demandez une réparation de votre appareil à votre revendeur.

Voyant de filtre <FILTER>

État de l'indicateur	S'allume en rouge		Clignote en rouge
État	Le filtre est obstrué. La température ambiante ou interne est anormalement élevée.		Le filtre à air n'est pas fixé.
Cause	<ul style="list-style-type: none"> Le filtre à air est-il sale ? 	<ul style="list-style-type: none"> Les événements d'entrée/échappement sont-ils obstrués ? 	<ul style="list-style-type: none"> Le filtre à air est-il fixé ?
Solution	<ul style="list-style-type: none"> Nettoyez ou remplacez le filtre à air. (➡ page 218) 	<ul style="list-style-type: none"> Retirez tout objet obstruant les événements d'entrée/échappement. 	<ul style="list-style-type: none"> Fixez le filtre à air.

Remarque

- Si le voyant de filtre <FILTER> est toujours allumé ou clignote toujours après l'application de ces mesures, demandez une réparation de votre appareil à votre revendeur.
- Si le filtre à air n'est pas fixé lorsque le projecteur est allumé, le voyant de filtre <FILTER> clignote en rouge.

Entretien/remplacement

Avant d'exécuter l'entretien/le remplacement

- Veillez à arrêter le projecteur et à débrancher la fiche d'alimentation de la prise avant la l'entretien ou le remplacement de l'unité. (➔ pages 56, 67)
- Lors de la mise hors tension du projecteur, veillez à suivre les procédures décrites dans « Mise hors tension du projecteur » (➔ page 67).

Entretien

Boîtier externe

Essuyez la saleté et la poussière avec un chiffon doux et sec.

- Si la saleté persiste, humidifiez le chiffon avec de l'eau et essorez-le complètement avant d'essuyer le projecteur. Séchez le projecteur avec un chiffon sec.
- N'utilisez pas de benzène, de diluant, d'alcool à brûler, d'autres solvants ou de nettoyeurs ménagers. Cela pourrait endommager le boîtier externe.
- Lorsque vous utilisez des chiffons à poussière traités chimiquement, suivez les instructions décrites sur l'emballage.

Surface frontale de l'objectif

Essuyez la saleté et la poussière de la surface frontale de l'objectif avec un chiffon propre et doux.

- N'utilisez pas de chiffon pelucheux, sale ou imbibé d'huile/d'eau.
- L'objectif est fragile, n'exercez pas une force excessive lorsque vous l'essuyez.

Attention

- L'objectif risque d'être endommagé en cas de choc avec un objet dur ou en cas de frottement de sa surface avant avec une force excessive. À manipuler avec soin.

Remarque

- La poussière peut s'accumuler autour des événements d'entrée/échappement en fonction de l'environnement et de la condition de fonctionnement, dans le cas d'une utilisation dans un environnement excessivement poussiéreux. Cela peut nuire à la ventilation, au refroidissement et à la dissipation thermique à l'intérieur du projecteur, et de ce fait réduire la luminosité.

Filtre à air

Effectuez l'entretien du filtre à air dans le cas suivant.

- Le filtre à air est obstrué par de la poussière, ce qui provoque l'apparition du message de remplacement à l'écran et l'allumage en rouge du voyant de filtre <FILTER>.

Attention

- Veillez à fixer la stabilité du projecteur, et réalisez l'entretien dans un emplacement qui restera sûr même en cas de chute accidentelle du couvercle de filtre à air ou du filtre à air.
- Lorsque le filtre à air est remplacé, réinitialisez le compteur du filtre.
Si le compteur du filtre n'est pas réinitialisé après le remplacement du filtre à air, [Le COMPTEUR DU FILTRE a atteint la durée définie.] s'affiche.
Pour en savoir plus sur la réinitialisation du compteur du filtre, reportez-vous à la section « Réinitialisation du compteur de filtre » (➔ page 220).

Retrait du filtre à air

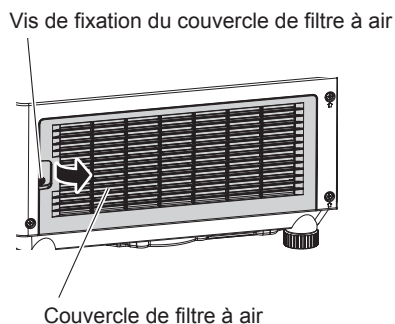


Fig. 1

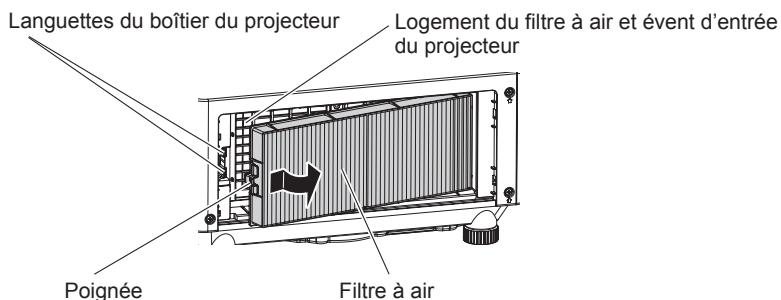


Fig. 2

1) Mettez le projecteur hors tension.

- Suivez toujours la procédure « Mise hors tension du projecteur » (➔ page 67) lors de la mise hors tension.

2) Retirez le couvercle de filtre à air. (Fig. 1)

- Tournez la vis de fixation du couvercle de filtre à air (x 1) dans le sens antihoraire avec un tournevis cruciforme jusqu'à ce qu'elle tourne librement, et retirez le couvercle de filtre à air en plaçant un doigt dans la section creuse et en la tirant doucement en direction de la flèche.
- Lors de l'extraction du couvercle de filtre à air, veillez à placer une main sur le couvercle de filtre à air. Un retrait trop rapide peut provoquer la chute du couvercle de filtre à air.

3) Sortir le filtre à air. (Fig. 2)

- Poussez légèrement la poignée du filtre à air vers l'intérieur en direction de la flèche, retirez-la des languettes sur le boîtier du projecteur, et retirez le filtre à air.
- Après avoir retiré le filtre à air, retirez les corps étrangers et la poussière du logement du filtre à air et de l'évent d'entrée du projecteur.

Maintenance du filtre à air

Retirez le filtre à air à l'avance en suivant la procédure « Retrait du filtre à air » (➔ page 219) décrite précédemment.

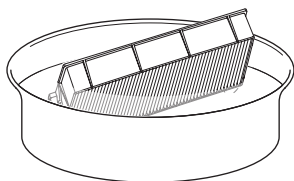


Fig. 1

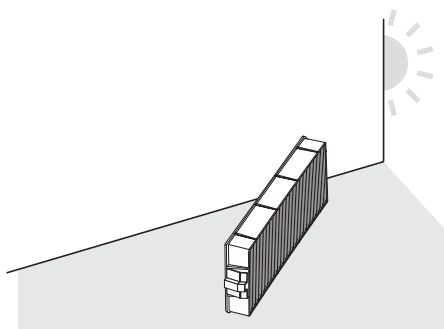


Fig. 2

1) Lavez le filtre à air. (Fig. 1)

- Faites tremper le filtre à air dans de l'eau froide ou chaude, puis rincez-le délicatement.
 - N'utilisez pas d'outil de nettoyage comme une brosse.
 - Lors du rinçage, maintenez le cadre du filtre à air sans y appliquer de forte pression.
- Rincez le filtre à air deux ou trois fois en utilisant à chaque fois de l'eau claire.
 - Un rinçage insuffisant pourrait lui laisser une odeur.

2) Séchez le filtre à air. (Fig. 2)

- Laissez le filtre à air sécher naturellement dans un endroit bien aéré où il y a peu de poussière et où il n'est pas exposé à la lumière directe du soleil.
- N'utilisez pas d'appareil de séchage comme un sèche-cheveux.

- Une fois le filtre à air séché, passez à la section « Fixation du filtre à air » (➔ page 220).

Fixation du filtre à air

1) Fixez le filtre à air au projecteur.

- Fixez le filtre à air dans la procédure inverse de l'étape **3)** sous « Retrait du filtre à air » (➔ page 219).
- Enfoncez complètement le filtre à air jusqu'au déclic.

2) Fixez le couvercle de filtre à air.

- Fermez le couvercle de filtre à air en suivant la procédure inverse de l'étape **2)** sous « Retrait du filtre à air » (➔ page 219), et appuyez complètement dessus jusqu'au déclic.
- Vissez solidement la vis de fixation du couvercle de filtre à air (x 1) en utilisant un tournevis cruciforme.

Réinitialisation du compteur de filtre

1) Mettez le projecteur sous tension.

2) Appuyez sur la touche <MENU> de la télécommande ou du panneau de commande.

- L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE PROJECTEUR].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGE PROJECTEUR] s'affiche.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTEUR DU FILTRE].

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [COMPTEUR DU FILTRE] s'affiche.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉINITIAL. COMPTEUR FILTRE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'affichage du [COMPTEUR DU FILTRE] de la passera à [0 H].

Attention

- Après le nettoyage du filtre à air, séchez-le complètement avant de le refixer au projecteur. La fixation d'un filtre humide pourrait provoquer une électrocution ou un dysfonctionnement.
- Ne désassemblez pas le filtre à air.
- Assurez-vous que le filtre à air est correctement fixé avant d'utiliser le projecteur. S'il n'est pas fixé, le projecteur aspirera des saletés et de la poussière, ce qui pourrait provoquer un dysfonctionnement.
- N'insérez pas d'objet dans le trou de l'évent d'entrée. Cela peut provoquer des dommages.

Remarque

- Lorsque le projecteur est utilisé sans réinitialiser le compteur de filtre, la durée d'utilisation réelle du filtre (contre-valeur numérique) ne peut pas être vérifiée.
- Lorsque le projecteur est utilisé sans fixer le filtre à air, le voyant de filtre <FILTER> clignotera en rouge, et un message s'affichera sur l'image projetée pendant environ 30 secondes.
- Lorsque le filtre à air est endommagé ou si la saleté ne s'élimine pas même après un nettoyage, procédez à un remplacement avec une Unité de remplacement du filtre neuve optionnelle (N° de modèle : ET-RFM100).
- Le remplacement par nouveau filtre à air est recommandé après l'avoir lavé deux fois.
- Les propriétés anti-poussière peuvent se réduire après chaque nettoyage.
- Le cycle de remplacement du filtre à air varie grandement en fonction de l'environnement d'utilisation.

Remplacement de l'unité

Filtre à air

Le filtre à air doit être remplacé si la saleté ne s'élimine pas après un nettoyage.

L'Unité de remplacement du filtre (N° de modèle : ET-RFM100) est un accessoire optionnel. Pour acheter le produit, consultez votre revendeur.

Procédure de remplacement du filtre à air

Attention

- Veillez à éteindre le projecteur avant de remplacer le filtre.
- Lors de la fixation du filtre à air, veillez à fixer la stabilité du projecteur et à vous placer dans un endroit qui restera sûr même en cas de chute accidentelle du filtre à air.

1) Retirez le filtre à air.

- Reportez-vous à la section « Retrait du filtre à air » (➔ page 219).

2) Fixez l'Unité de remplacement du filtre optionnelle (N° de modèle : ET-RFM100) au projecteur.

- Les parties supérieure et inférieure du filtre à air sont identiques, mais le filtre est bilatéral. Faites correspondre la partie saillante du filtre à air avec les rainures du boîtier du projecteur.
- Reportez-vous à la section « Fixation du filtre à air » (➔ page 220).

Attention

- Lorsque vous mettez le projecteur sous tension, assurez-vous que le filtre à air est fixé. S'il n'est pas fixé, le projecteur aspirera des saletés et de la poussière, ce qui pourrait provoquer un dysfonctionnement.
- Lorsque le projecteur est utilisé sans fixer le filtre à air, le voyant de filtre <FILTER> clignotera en rouge, et un message s'affichera sur l'image projetée pendant environ 30 secondes.

Remarque

- Le cycle de remplacement du filtre à air varie grandement en fonction de l'environnement d'utilisation.

Résolution des problèmes

Reconsidérez les points suivants. Pour plus de détails, voir les pages correspondantes.

Problèmes	Points à vérifier	Page
Impossible d'allumer l'appareil.	• Est-ce que la fiche d'alimentation est fermement insérée dans la prise de courant ?	—
	• Est-ce que le commutateur <MAIN POWER> est réglé sur <OFF> ?	67
	• Est-ce que la prise de courant est alimentée ?	—
	• Est-ce que le disjoncteur est coupé ?	—
	• Le voyant de source lumineuse <LIGHT> clignote-t-il ?	216
	• Le voyant de température <TEMP> est-il allumé ou clignote-t-il ?	217
Aucune image ne s'affiche.	• Les branchements à des périphériques externes sont-ils correctement effectués ?	48
	• Est-ce que le réglage de sélection d'entrée est correct ?	69
	• Est-ce que le réglage d'ajustement de [LUMINOSITÉ] est au minimum ?	85
	• Est-ce que le périphérique externe relié au projecteur fonctionne correctement ?	—
	• La fonction obturateur est-elle utilisée ?	75, 124
	• L'objectif de projection est-il fixé correctement ?	45
	• Le cache-objectif est-il encore fixé à l'objectif ?	59
L'image est floue.	• Est-ce que la mise au point de l'objectif a été correctement ajustée ?	70
	• Est-ce que la distance de projection est appropriée ?	38
	• Est-ce que l'objectif est sale ?	24
	• Est-ce que le projecteur est installé perpendiculairement à l'écran ?	—
La couleur est pâle ou grisâtre.	• Est-ce que [COULEUR] et [TEINTE] sont ajustés correctement ?	86
	• Est-ce que le périphérique externe connecté au projecteur est correctement ajusté ?	—
	• Le câble d'ordinateur est-il endommagé ?	—
La télécommande ne répond pas.	• Est-ce que les piles sont usées ?	—
	• Est-ce que la polarité d'installation des piles a été respectée ?	33
	• Y a-t-il des éléments gênants entre la télécommande et le récepteur du signal de télécommande du projecteur ?	29
	• Est-ce que la télécommande est utilisée au-delà de sa portée de fonctionnement ?	29
	• Est-ce que d'autres sources de lumière comme une lampe fluorescente n'affectent pas la projection ?	29
	• Est-ce que le paramètre [TÉLÉCOMMANDE] dans [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] est réglé sur [HORS SERVICE] ?	163
	• Est-ce que la borne <REMOTE 1 IN> est utilisée comme commande de contact ?	240
	• Est-ce que le réglage du numéro ID est correct ?	77
L'écran de menu n'apparaît pas.	• Est-ce que la fonction de menu à l'écran est désactivée (masquée) ?	75
Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas.	• Est-ce que le paramètre [PANNEAU DE CONTRÔLE] dans [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] est réglé sur [HORS SERVICE] ?	163
	• Est-ce que la borne <REMOTE 1 IN> est utilisée comme commande de contact ?	240
L'image ne s'affiche pas correctement.	• Le réglage [SÉLECTION SYSTÈME] est-il correctement défini ?	90
	• Y a-t-il un problème avec la bande vidéo ou une autre source d'image ?	—
	• Est-ce qu'un signal non compatible avec le projecteur a été entré ?	242
L'image de l'ordinateur ne s'affiche pas.	• Le câble est-il trop long ? (Pour les câbles D-Sub, la longueur maximale du câble devrait être de 10 m (32'10").)	—
	• La sortie vidéo externe sur l'ordinateur portable est-elle réglée correctement ? (Ex. : les réglages de sortie externes peuvent être commutés en appuyant simultanément sur les touches « Fn » + « F3 » ou les touches « Fn » + « F10 ». Ceci varie en fonction du modèle de l'ordinateur. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec votre ordinateur.)	—
La sortie d'image de DVI-D sur l'ordinateur n'apparaît pas.	• Le paramètre [SÉLECTION EDID] sous [DVI-D IN] est-il défini sur [EDID3] ou [EDID2:PC] ?	114
	• Le résultat peut s'améliorer en mettant à jour le pilote d'accélérateur graphique de l'ordinateur à la dernière version.	—
	• Le résultat peut s'améliorer en procédant au réglage de [SÉLECTION EDID] dans [DVI-D IN], avant de redémarrer l'ordinateur.	114
La vidéo provenant d'un périphérique compatible HDMI ne s'affiche pas ou apparaît brouillée.	• Est-ce que le câble HDMI est correctement branché ?	48
	• Mettez hors tension le projecteur et le périphérique externe, puis mettez les sous tension.	—
	• Est-ce qu'un signal non compatible avec le projecteur a été entré ?	242

Chapitre 6 Entretien — Résolution des problèmes

Problèmes	Points à vérifier	Page
Le déplacement de l'objectif ne peut pas être réglé.	<ul style="list-style-type: none"> • Exécutez [CALIBRATION OPTIQUE]. 	133
Ne peut pas commander le projecteur avec Art-Net.	<ul style="list-style-type: none"> • Les branchements entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et un périphérique externe et les branchements entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur sont-ils effectués correctement ? • Est-ce que [RÉGLAGE Art-Net] est réglé sur un paramètre autre que [NON] ? • [NET], [SUB NET], [UNIVERSE] et [ADRESSE DÉBUT] sont-ils réglés correctement ? 	— 169 169
L'image d'entrée DIGITAL LINK n'est pas affichée.	<ul style="list-style-type: none"> • Est-ce que câble compatible avec la condition du projecteur est utilisé ? • Les branchements entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et un périphérique externe et les branchements entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur ont-ils été effectués correctement ? • [MODE DIGITAL LINK] est-il réglé sur [AUTO], [DIGITAL LINK] ou [LONGUE PORTÉE] ? Est-il réglé sur [ETHERNET] ? • Un signal non compatible avec un émetteur sur câble à paires torsadées a-t-il été reçu ? 	51 — 166 —
Le fonctionnement devient plus bruyant.	<p>Si la température à l'intérieur du projecteur est trop élevée, la vitesse du ventilateur de refroidissement interne augmente automatiquement et le fonctionnement devient plus bruyant. Si la température interne atteint une valeur anormale, les voyants s'allument ou clignotent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La température ambiante est-elle trop élevée ? • Le filtre à air est-il sale ? • Les événements d'entrée/échappement sont-ils obstrués ? 	216 21 218 22

Attention

- Si les problèmes persistent après la vérification des points précédents, consultez votre revendeur.

Indications [AUTO TEST]

[AUTO TEST] peut être vérifié dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [ÉTAT] → [AUTO TEST].

La liste suivante indique le symbole alphanumérique qui s'affiche quand une erreur ou un avertissement a eu lieu, ainsi que ses détails. Vérifiez « Numéro d'action » et suivez la mesure sous « Mesure pour l'erreur et l'avertissement » (➔ page 225). La tension d'alimentation de l'entrée s'affiche uniquement avec la valeur numérique.

Affichage d'erreur/ avertissement	Détails	Numéro d'action
F015	Erreur relative au capteur de luminance	5
F016	Erreur relative au capteur d'angle	5
F018	Erreur relative au capteur de pression d'air	5
F061	Erreur de communication du pilote de la source lumineuse 1	5
F062	Erreur de communication du pilote de la source lumineuse 2	5
F090	Erreur relative à la lame à retard	5
F096	Erreur relative à l'opération de la monture d'objectif	5
F111	Erreur relative à la roue à phosphore	5
F200	Avertissement relatif au ventilateur rouge de l'écran LCD	5
F201	Avertissement relatif au ventilateur vert de l'écran LCD	5
F202	Avertissement relatif au ventilateur bleu de l'écran LCD	5
F203	Avertissement relatif au ventilateur PBS	5
F204	Avertissement relatif au ventilateur de radiateur 1	5
F205	Avertissement relatif au ventilateur de radiateur 2	5
F206	Avertissement relatif au ventilateur à phosphore	5
F207	Avertissement relatif au ventilateur d'aspiration de la source d'alimentation	4
F208	Avertissement relatif au ventilateur d'échappement de la source d'alimentation 1	4
F209	Avertissement relatif au ventilateur d'échappement de la source d'alimentation 2	4
F250	Avertissement relatif à la pompe de refroidissement de liquide	5
F300	Erreur relative au ventilateur rouge de l'écran LCD	5
F301	Erreur relative au ventilateur vert de l'écran LCD	5
F302	Erreur relative au ventilateur bleu de l'écran LCD	5
F303	Erreur relative au ventilateur PBS	5
F304	Erreur relative au ventilateur de radiateur 1	5
F305	Erreur relative au ventilateur de radiateur 2	5
F306	Erreur relative au ventilateur à phosphore	5
F307	Erreur relative au ventilateur d'aspiration de la source d'alimentation	5
F308	Erreur relative au ventilateur d'échappement de la source d'alimentation 1	5
F309	Erreur relative au ventilateur d'échappement de la source d'alimentation 2	5
F350	Erreur relative à la pompe de refroidissement de liquide	5
F400	Erreur relative à l'unité de source lumineuse 1	5
F401	Erreur relative à l'unité de source lumineuse 2	5
F450	Erreur relative à l'unité de source lumineuse 1	5
F451	Erreur relative à l'unité de source lumineuse 2	5
F500	Erreur relative à la source lumineuse 1	5
F501	Erreur relative à la source lumineuse 2	5
H001	Remplacer de la pile de l'horloge interne	4
H011	Erreur relative au capteur de température de l'air d'aspiration	5
H012	Erreur relative au capteur de température de l'air d'échappement	5
H014	Erreur relative au capteur de température de la source lumineuse 1	5
H015	Erreur relative au capteur de température de la source lumineuse 2	5
H030	Erreur relative au capteur de température de l'objectif	5
H040	Erreur relative au capteur d'obstruction	5
U081	Avertissement relatif à la tension d'alimentation CA faible (inférieure à 90 V)	3
U084	Erreur relative à l'alimentation électrique de la borne <DC OUT>	6
U090	Erreur d'objectif non fixé	8
U200	Avertissement relatif à la température d'aspiration	1
U201	Avertissement relatif à la température de l'air d'échappement	2
U203	Avertissement relatif à la température de la source lumineuse 1	1
U204	Avertissement relatif à la température de la source lumineuse 2	1

Affichage d'erreur/ avertissement	Détails	Numéro d'action
U253	Avertissement relatif à la température de l'alimentation électrique	1
U290	Avertissement relatif à l'obstruction du filtre	7
U291	Filtre d'échappement non installé	7
U300	Erreur relative à la température d'aspiration	1
U301	Erreur relative à la température de l'air d'échappement	2
U303	Erreur relative à la température de la source lumineuse 1	1
U304	Erreur relative à la température de la source lumineuse 2	1
U353	Erreur relative à la température de l'alimentation électrique	1
U390	Erreur relative à l'obstruction du filtre	7

Remarque

- L'affichage d'auto-diagnostic et les détails du dysfonctionnement peuvent varier.
- Pour les erreurs et les avertissements qui ne sont pas décrits dans le tableau, consultez votre revendeur.

■ Mesure pour l'erreur et l'avertissement

Numéro d'action	Mesure
1	La température ambiante d'utilisation est trop élevée. Utilisez le projecteur dans une température ambiante d'utilisation appropriée*1.
2	La température ambiante d'utilisation est trop basse. Utilisez le projecteur dans une température ambiante d'utilisation appropriée*1.
3	La tension d'alimentation de l'entrée est faible. Utilisez un câblage électrique pouvant supporter la consommation électrique du projecteur.
4	Il est nécessaire de remplacer la batterie. Consultez votre revendeur.
5	Si l'affichage ne disparaît pas après la mise hors tension puis la remise sous tension, consultez votre revendeur.
6	La source lumineuse n'a pas pu s'allumer. Si la source lumineuse ne s'allume pas après la mise hors tension puis la remise sous tension, consultez votre revendeur.
7	Exécutez la maintenance ou le remplacement du filtre. (➔ page 218)
8	Impossible de détecter l'objectif de projection. Coupez l'alimentation et fixez à nouveau l'objectif de projection. Si l'affichage ne s'efface pas après la mise hors tension puis la remise sous tension, consultez votre revendeur.

*1 Pour des détails sur la température ambiante d'utilisation du projecteur, référez-vous à « Température ambiante d'utilisation » (➔ page 248).

Chapitre 7 Annexe

Ce chapitre aborde les caractéristiques techniques et le service après-vente du projecteur.

Informations techniques

Protocole PJLink

La fonction réseau de ce projecteur prend en charge la classe 1 et la classe 2 PJLink, et le réglage du projecteur ou l'interrogation de l'état du projecteur peuvent être exécutés à partir de l'ordinateur utilisant le protocole PJLink.

Commandes de contrôle

Le tableau suivant répertorie les commandes de protocole PJLink qui peuvent être utilisées pour contrôler le projecteur.

- Les caractères X dans les tableaux sont des caractères non spécifiques.

Classe	Commande	Détails de la commande	Chaîne de paramètres/réponses	Remarque		
1	POWR	Contrôle de l'alimentation électrique	0 1	Veille En marche		
1	POWR ?	Interrogation sur l'état de l'alimentation électrique	0 1 2	Veille En marche Préparation à la mise hors tension du projecteur		
1, 2	INPT	Sélection d'entrée	11	RGB		
	INPT ?	Interrogation sur la sélection d'entrée	31 32 33 34	DVI-D HDMI DIGITAL LINK SDI		
	AVMT	Contrôle de l'obturateur	30	Fonction d'obturateur désactivée (obturateur : ouvert)		
	AVMT ?	Interrogation sur l'état de l'obturateur	31	Fonction d'obturateur activée (obturateur : fermé)		
1	ERST ?	Interrogation sur l'état de l'erreur	xxxxxx	1er octet	Indique les erreurs de ventilateur, puis renvoie 0 - 2.	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = Pas d'erreur détectée • 1 = Avertissement • 2 = Erreur
				2e octet	Indique les erreurs de source lumineuse, puis renvoie 0 ou 2.	
				3e octet	Indique les erreurs de température, puis renvoie 0 - 2.	
				4e octet	Revoie 0.	
				5e octet	Indique les erreurs de filtre, puis renvoie 0 - 2.	
				6e octet	Indique les autres erreurs, puis renvoie 0 - 2.	
1	LAMP ?	Interrogation sur l'état de la source lumineuse	AAAA X BBBB Y	AAAA : durée d'utilisation de la source lumineuse 1 X : 0 = source lumineuse 1 éteinte, 1 = source lumineuse 1 allumée BBBB : durée d'utilisation de la source lumineuse 2 Y : 0 = source lumineuse 2 éteinte, 1 = source lumineuse 2 allumée		
1, 2	INST ?	Interrogation sur la liste de sélection d'entrée	11 31 32 33 34	—		
1	NAME ?	Interrogation sur le nom du projecteur	xxxxx	Revoie le nom réglé dans [NOM DU PROJECTEUR] de [RÉGLAGE RÉSEAU].		
1	INF1 ?	Interrogation sur le nom du fabricant	Panasonic	Revoie le nom du fabricant.		
1	INF2 ?	Interrogation sur le nom du modèle	PT-MZ16K PT-MZ13K PT-MZ10K	Revoie le nom du modèle.		
1	INFO ?	Autres demandes d'informations	xxxxx	Revoie les informations telles que le numéro de version.		
1	CLSS ?	Interrogation d'informations de classe	2	Revoie la classe de PJLink.		
2	SNUM ?	Requête relative au numéro de série	xxxxxxxxx	Revoie le numéro de série.		

Classe	Commande	Détails de la commande	Chaîne de paramètres/réponses	Remarque
2	SVER ?	Requête relative à la version de logiciel	xxxxxxxx	Renvoie le numéro de version.
2	INNM ?	Requête relative au nom de la borne d'entrée	11 / RGB 31 / DVI-D 32 / HDMI 33 / DIGITAL LINK 34 / SDI	Renvoie le nom de la borne d'entrée.
2	IRES ?	Requête relative à la résolution du signal d'entrée	AAAAxBBBB	AAAA : résolution horizontale BBBB : résolution verticale
2	RRES ?	Requête de résolution recommandée	1920 x 1200	Renvoie la résolution de l'affichage.
2	FILT ?	Requête sur la durée d'utilisation du filtre	xxxxx	Renvoie la durée d'utilisation du filtre.
2	RFIL ?	Requête sur le numéro de modèle du filtre de rechange	ET-RFM100	Renvoie le numéro de modèle du filtre de rechange.
2	FREZ	Contrôle du gel	0	Sans gel
	FREZ ?	Requête relative à l'état de gel	1	Gel (arrêt)
2	POWR	Avis de refroidissement	0	Indique que l'alimentation est éteinte.
		Avis de réchauffement	1	Indique que l'alimentation est allumée.
2	ERST	Avis d'erreur	xxxxxx	Indique qu'une erreur s'est produite.
2	LKUP	Avis de liaison ascendante	xx:xx:xx:xx:xx:xx	Indique l'adresse MAC lorsque la communication PJLink devient possible.
2	INPT	Avis d'achèvement de commutation d'entrée	11 31 32 33 34	RGB DVI-D HDMI DIGITAL LINK SDI
2	SRCH	Recherche de projecteur	ACKN=xx:xx:xx:xx:xx:xx	Le projecteur connecté au même réseau qui peut communiquer avec PJLink répondra avec son adresse MAC.

Authentification de sécurité PJLink

Le mot de passe utilisé pour PJLink est le même que le mot de passe réglé pour le contrôle Web.

Lors de l'utilisation du projecteur sans authentification de sécurité, ne définissez aucun mot de passe pour le contrôle Web.

- Pour les caractéristiques techniques concernant PJLink, consultez le site Web de « Japan Business Machine and Information System Industries Association ».

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Utilisation de la fonction Art-Net

Comme la fonction réseau du projecteur prend en charge la fonction Art-Net, vous pouvez commander le réglage du projecteur à l'aide du contrôleur DMX et du logiciel d'application utilisant le protocole Art-Net.

Définition de canal

Le tableau suivant répertorie les définitions de canal utilisées pour commander le projecteur avec la fonction Art-Net.

Il est possible de commuter les réglages de canal avec le menu [RÉG.RÉSEAU] → [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] (➔ page 169).

Les détails de contrôle assignés à chaque canal sont mentionnés dans le tableau suivant.

- L'affectation du canal pour [UTILISATEUR] est un réglage d'usine par défaut. Il est possible de modifier l'affectation.

Canal	Détails du contrôle		
	[2]	[UTILISATEUR]	[1]
CANAL1	PUISS. LAMPE	PUISS. LAMPE	OBTURATEUR

Canal	Détails du contrôle		
	[2]	[UTILISATEUR]	[1]
CANAL2	SÉLECTION ENTRÉE	SÉLECTION ENTRÉE	SÉLECTION ENTRÉE
CANAL3	POSITION LENTILLE	POSITION LENTILLE	SÉL. FONCT. LENTILLE
CANAL4	DÉCALAGE H LENTILLE	DÉCALAGE H LENTILLE	COMMANDE LENTILLE
CANAL5	DÉCALAGE V LENTILLE	DÉCALAGE V LENTILLE	ALIMENTATION
CANAL6	FOCUS LENTILLE	FOCUS LENTILLE	PUISS. LAMPE
CANAL7	ZOOM LENTILLE	ZOOM LENTILLE	EN SERVICE / HS
CANAL8	ALIMENTATION	ALIMENTATION	OUVERT. PROGRESSIVE
CANAL9	GÉOMÉTRIE	GÉOMÉTRIE	FERMET. PROGRESSIVE
CANAL10	MASQUE PERSONALISE	MASQUE PERSONALISE	MASQUE PERSONALISE
CANAL11	EN SERVICE / HS	EN SERVICE / HS	GÉOMÉTRIE
CANAL12	NÉANT	NÉANT	NÉANT

Détails du contrôle

■ PUISS. LAMPE

Peut être réglé en 256 étapes entre 100 % et 0 %.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
100 %	0	0
...	...	
0 %	255	

■ SÉLECTION ENTRÉE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [1])

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-7	0
RGB	8-15	
Aucune opération	16-31	
DVI-D	32-39	
HDMI	40-47	
DIGITAL LINK	48-55	
SDI	56-63	
Aucune opération	64-255	

■ SÉLECTION ENTRÉE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [2] ou [UTILISATEUR])

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-7	0
RGB	8-15	
Aucune opération	16-23	
DVI-D	24-31	
HDMI	32-39	
DIGITAL LINK	40-47	
SDI	48-55	
Aucune opération	56-255	

■ POSITION LENTILLE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-31	0
Aller vers la position initiale	32-63	
Charger MÉMOIRE 1 OPTIQUE	64-79	
Charger MÉMOIRE 2 OPTIQUE	80-95	
Charger MÉMOIRE 3 OPTIQUE	96-111	
Charger MÉMOIRE 4 OPTIQUE	112-127	
Charger MÉMOIRE 5 OPTIQUE	128-143	
Charger MÉMOIRE 6 OPTIQUE	144-159	
Charger MÉMOIRE 7 OPTIQUE	160-175	
Charger MÉMOIRE 8 OPTIQUE	176-191	
Charger MÉMOIRE 9 OPTIQUE	192-207	
Charger MÉMOIRE 10 OPTIQUE	208-223	
Aucune opération	224-255	

■ DÉCALAGE H LENTILLE, DÉCALAGE V LENTILLE, FOCUS LENTILLE, ZOOM LENTILLE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut	
Réglage de l'objectif	(-) Haute vitesse	0-31	128
	(-) Basse vitesse	32-63	
	(-) Réglage précis	64-95	
Arrêt d'utilisation	96-159		
Réglage de l'objectif	(+) Réglage précis	160-191	
	(+) Basse vitesse	192-223	
	(+) Haute vitesse	224-255	

■ SÉL. FONCT. LENTILLE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [1])

Utilisation conjointe avec COMMANDE LENTILLE.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-15	0
DÉCALAGE H LENTILLE	16-31	
DÉCALAGE V LENTILLE	32-47	
FOCUS LENTILLE	48-63	
ZOOM LENTILLE	64-79	
Aller vers la position initiale	80-95	
Charger MÉMOIRE 1 OPTIQUE	96-111	
Charger MÉMOIRE 2 OPTIQUE	112-127	
Charger MÉMOIRE 3 OPTIQUE	128-143	
Aucune opération	144-255	

■ COMMANDE LENTILLE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [1])

Utilisation conjointe avec SÉL. FONCT. LENTILLE.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut	
Réglage de l'objectif	(-) Haute vitesse	0-31	100
	(-) Basse vitesse	32-63	
	(-) Réglage précis	64-95	
Arrêt d'utilisation	96-127		
Réglage de l'objectif	(+) Réglage précis	128-159	
	(+) Basse vitesse	160-191	
	(+) Haute vitesse	192-223	
Exécuter l'action de commande	224-255		

■ ALIMENTATION

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Veille	0-63	128
Aucune opération	64-191	
En marche	192-255	

■ OBTURATEUR

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
OBTURATEUR : ouvert	0-63	128
Aucune opération	64-191	
OBTURATEUR : fermé	192-255	

■ OUVERT. PROGRESSIVE, FERMET. PROGRESSIVE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [1] ou [UTILISATEUR])

Utilisation conjointe avec OBTURATEUR.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
NON	0-15	255
0.5s	16-31	
1.0s	32-47	
1.5s	48-63	
2.0s	64-79	
2.5s	80-95	
3.0s	96-111	
3.5s	112-127	
4.0s	128-143	
5.0s	144-159	
7.0s	160-175	
10.0s	176-191	
Aucune opération	192-255	

■ GÉOMÉTRIE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
NON	0-15	255
CORRECTION DE TRAPÈZE	16-31	
CORRECTION COURBE	32-47	
PC-1	48-63	
PC-2	64-79	
PC-3	80-95	
CORRECTION DES ANGLES	96-111	
Aucune opération	112-255	

■ MASQUE PERSONALISE

Pour utiliser PC-1, PC-2 ou PC-3, le Kit de mise à niveau optionnel (N° de modèle : ET-UK20) est requis.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
NON	0-31	255
PC-1	32-63	
PC-2	64-95	
PC-3	96-127	
Aucune opération	128-255	

■ GEL D'IMAGE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-31	128
NON	32-95	
Aucune opération	96-159	
OUI	160-223	
Aucune opération	224-255	

■ COULEUR, TEINTE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-31	0
Réglage d'usine par défaut	32-63	
-31	64-65	
...	...	
0	128-129	
...	...	
+31	190-191	
Aucune opération	192-255	

■ TRAME MOTIF

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-15	0
NON	16-31	
BLANC	32-47	
JAUNE	48-63	
CYAN	64-79	
VERT	80-95	
MAGENTA	96-111	
ROUGE	112-127	
BLEU	128-143	
NOIR	144-159	
LOGO UTIL.	160-175	
Aucune opération	176-255	

■ EN SERVICE / HS

L'opération pour tous les canaux n'est pas acceptée lorsqu'elle est réglé sur « Désactiver ».

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Désactiver	0-127	0
Activer	128-255	

Remarque

- Si le projecteur est utilisé avec la télécommande ou le panneau de commande ou par commande de contrôle tout en commandant le projecteur à l'aide de la fonction Art-Net, le réglage du contrôleur DMX ou de l'application informatique peut différer de l'état du projecteur. Pour refléter les contrôles de tous les canaux sur le projecteur, réglez « EN SERVICE / HS » du canal 11 sur « Désactiver » puis à nouveau sur « Activer ».
- Pour créer et enregistrer l'image LOGO UTIL., utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

Commandes de contrôle via le réseau local

Le projecteur peut être commandé via la borne <DIGITAL LINK> ou la borne <LAN> en utilisant le format de commande de contrôle via la borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>.

Pour consulter des exemples de commandes disponibles, reportez-vous à la section « Commande de contrôle » (➔ page 239).

Si un mot de passe pour les droits d'administrateur du contrôle Web est défini (mode de protection)

Raccordement

1) Obtenez une adresse IP et un numéro de port (valeur initiale définie = 1024) du projecteur et effectuez une requête de connexion au projecteur.

- Vous pouvez obtenir l'adresse IP et un numéro de port depuis l'écran du menu du projecteur.

Adresse IP	Obtention depuis le menu [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU].
Numéro de port	Obtention depuis le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE].

2) Vérifiez la réponse du projecteur.

	Section de données	Vide	Mode	Vide	Section de nombre aléatoire	Symbole de terminaison
Exemple de commande	« NTCONTROL » (chaîne ASCII)	' '	'1'	' '	« ZZZZZZZ » (numéro hexadécimal de code ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	9 octets	1 octet	1 octet	1 octet	8 octets	1 octet

- Mode : 1 = mode de protection
- Exemple : réponse pendant le mode de protection (la section de nombre aléatoire est une valeur non définie)
« NTCONTROL 1 23181e1e » (CR)

3) Générez une valeur de compression de 32 octets à partir des données suivantes à l'aide de l'algorithme MD5.

- « xxxxxx:yyyyy:zzzzzzz »

xxxxxx	Nom d'utilisateur pour les droits d'administrateur du contrôle Web (le nom d'utilisateur par défaut est « disadmin »)
yyyyy	Mot de passe de l'utilisateur des droits d'administrateur ci-dessus (le mot de passe par défaut est « @Panasonic »)
zzzzzzz	Nombre aléatoire à 8 octets obtenu à l'étape 2)

Méthode de transmission de commande

Transmission à l'aide des formats de commande suivant.

■ Données transmises

	En-tête			Section de données	Symbole de terminaison
Exemple de commande	Valeur de compression « Raccordement » (➔ page 233)	'0'	'0'	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	32 octets	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

- Exemple : transmission de la commande d'acquisition de l'état d'alimentation électrique (la valeur de compression est calculée à partir du nom d'utilisateur de valeur, du mot de passe et du nombre aléatoire acquis par défaut)
« dbdd2dabd3d4d68c5dd970ec0c29fa6400QPW » (CR)

■ Données reçues

	En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
Exemple de commande	'0'	'0'	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

- Exemple : le projecteur est mis sous tension
« 00001 » (CR)

■ Réponse d'erreur

	Chaîne	Détails	Symbole de terminaison
Message	« ERR1 »	Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
	« ERR2 »	Plage hors paramètres	
	« ERR3 »	État occupé ou période non acceptable	
	« ERR4 »	Temporisation ou période non acceptable	
	« ERR5 »	Longueur des données incorrecte	
	« ERRA »	Les mots de passe ne correspondent pas	
Longueur des données	4 octets	—	1 octet

Lorsque le mot de passe des droits d'administrateur du contrôle Web n'est pas défini (mode non protégé)

Raccordement

1) Obtenez une adresse IP et un numéro de port (valeur initiale définie = 1024) du projecteur et effectuez une requête de connexion au projecteur.

- Vous pouvez obtenir l'adresse IP et un numéro de port depuis l'écran du menu du projecteur.

Adresse IP	Obtention depuis le menu [RÉG. RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU].
Numéro de port	Obtention depuis le menu [RÉG. RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE].

2) Vérifiez la réponse du projecteur.

	Section de données	Vide	Mode	Symbole de terminaison
Exemple de commande	« NTCONTROL » (chaîne ASCII)	' '	'0'	(CR) 0x0d
Longueur des données	9 octets	1 octet	1 octet	1 octet

- Mode : 0 = mode non protégé
- Exemple : réponse pendant le mode non protégé
« NTCONTROL 0 » (CR)

Méthode de transmission de commande

Transmission à l'aide des formats de commande suivant.

■ Données transmises

	En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
Exemple de commande	'0'	'0'	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

- Exemple : transmission de la commande d'acquisition de l'état d'alimentation électrique
« 00QPW » (CR)

■ Données reçues

	En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
Exemple de commande	'0'	'0'	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d

	En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
Longueur des données	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

- Exemple : le projecteur est en état de veille
« 00000 » (CR)

■ Réponse d'erreur

	Chaîne	Détails	Symbole de terminaison
Message	« ERR1 »	Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
	« ERR2 »	Plage hors paramètres	
	« ERR3 »	État occupé ou période non acceptable	
	« ERR4 »	Temporisation ou période non acceptable	
	« ERR5 »	Longueur des données incorrecte	
« ERRA »	Les mots de passe ne correspondent pas		
Longueur des données	4 octets	—	1 octet

Remarque

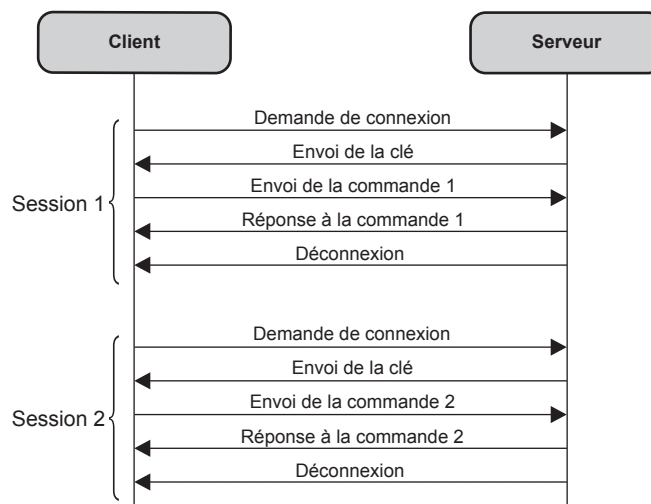
- Le projecteur déconnectera automatiquement la connexion avec le réseau juste après l'envoi de la commande. Il s'agit de la spécification basée sur le point de vue de sécurité pour empêcher toute opération non autorisée de cet appareil par un tiers malveillant. Pour envoyer des commandes continuellement, exécutez la requête de connexion réseau chaque fois que la commande doit être envoyée. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Flux de communication entre le serveur et le client » (► page 235).

Flux de communication entre le serveur et le client

Pour envoyer/recevoir une commande via le réseau local, reportez-vous au flux de communication indiqué ci-dessous.

Serveur : projecteur

Client : contrôle des appareils tels qu'un ordinateur



Bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>/<SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>

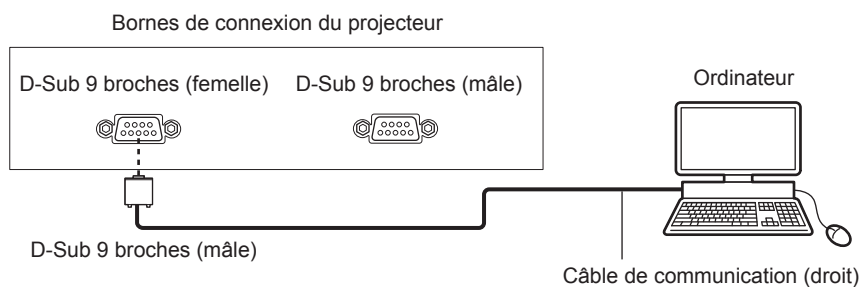
Les bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>/<SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT> du projecteur sont conformes avec RS-232C afin que le projecteur puisse être connecté à/contrôlé par un ordinateur.

Il est possible d'afficher un écran combiné bénéficiant d'un contraste équilibré en associant plusieurs projecteurs à l'aide des bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN> et <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>, et en partageant le niveau de luminosité de l'entrée de signal vidéo sur chaque projecteur lors de la structuration d'un écran multi-affichage par combinaison des images projetées de plusieurs projecteurs. Il est également possible de synchroniser l'opération d'obturateur du projecteur spécifié avec d'autres projecteurs.

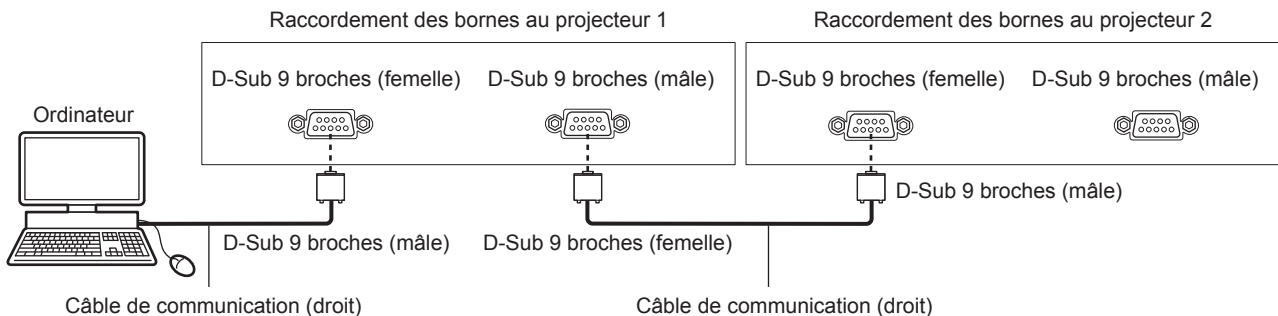
Pour connaître la méthode de connexion des projecteurs lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste ou de la fonction de synchronisation de l'obturateur, référez-vous à « Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur » (➔ page 53).

Connexion pour la communication RS-232C

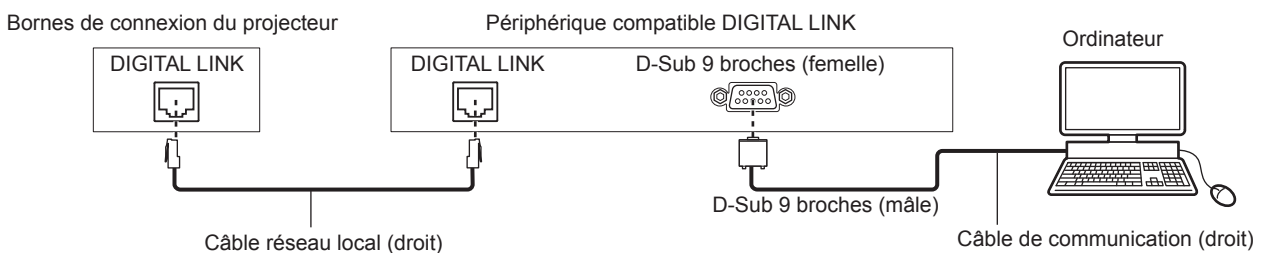
Projecteur unique



Plusieurs projecteurs



Lors du raccordement en utilisant un périphérique compatible DIGITAL LINK



Remarque

- La destination de [RS-232C] (➔ page 147) doit être réglée selon la méthode de connexion.
- Pour commander le projecteur avec le mode veille lors de la connexion à l'aide d'un appareil compatible DIGITAL LINK, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] sur [NORMAL].
Lorsque [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO], il n'est pas possible de contrôler le projecteur pendant la veille.

Attributions des broches et noms des signaux

D-Sub 9 broches (femelle) Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	Détails
	(1)	—	NC
	(2)	TXD	Données transmises
	(3)	RXD	Données reçues
	(4)	MULTI PROJECTOR SYNC	Pour la fonction de synchronisation du contraste/pour la fonction de synchronisation de l'obturateur
	(5)	GND	Masse
	(6)	—	NC
	(7)	CTS	Connecté intérieurement
	(8)	RTS	
	(9)	—	NC

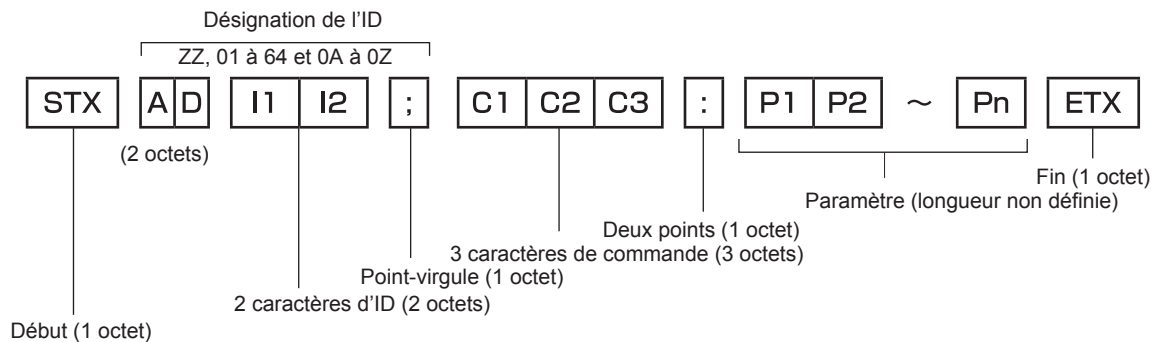
D-Sub 9-broches (mâle) Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	Détails
	(1)	—	NC
	(2)	RXD	Données reçues
	(3)	TXD	Données transmises
	(4)	MULTI PROJECTOR SYNC	Pour la fonction de synchronisation du contraste/pour la fonction de synchronisation de l'obturateur
	(5)	GND	Masse
	(6)	—	NC
	(7)	RTS	Connecté intérieurement
	(8)	CTS	
	(9)	—	NC

Conditions de communication RS-232C (réglages par défaut)

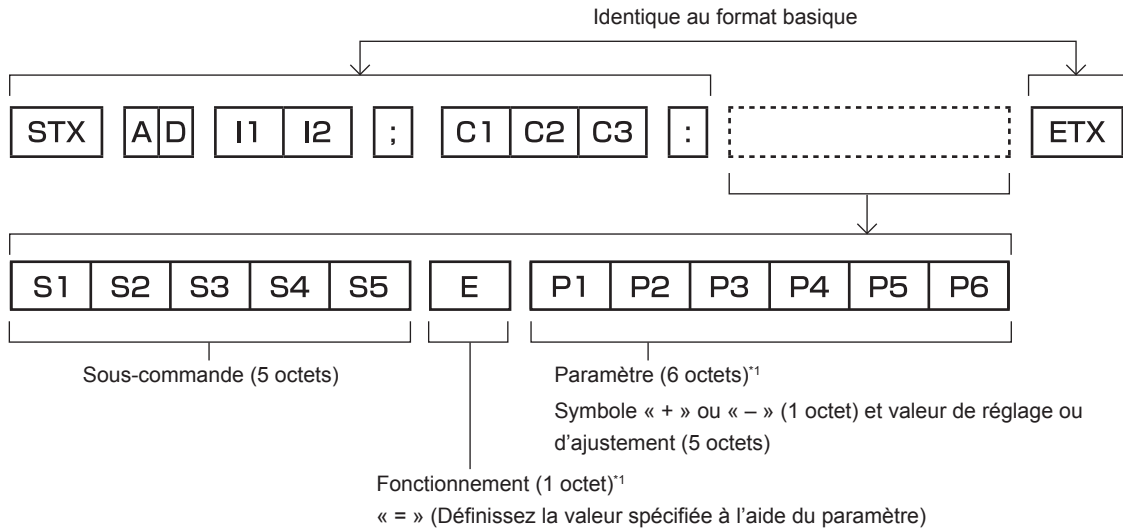
Niveau de signal	Compatible avec RS-232C
Méthode de synchronisation	Asynchrone
Taux de baud	9 600 bps
Parité	Aucun
Longueur de caractère	8 bits
Bit d'arrêt	1 bit
Paramètre X	Aucun
Paramètre S	Aucun

Format basique

La transmission depuis l'ordinateur démarre avec STX, puis le numéro ID, la commande, le paramètre et ETX sont envoyés dans cet ordre. Ajoutez des paramètres en fonction des détails de contrôle.



Format basique (doté de sous-commandes)



*1 Lorsqu'une commande ne nécessitant pas de paramètre est transmise, aucune opération (E) et aucun paramètre ne sont nécessaires.

Attention

- Si une commande est envoyée après le démarrage de l'allumage de la source lumineuse, il pourrait y avoir un temps de réponse ou la commande pourrait ne pas s'exécuter. Essayez d'envoyer ou de recevoir une commande après 60 secondes.
- Lors de la transmission de commandes multiples, veillez à attendre 0,5 seconde après la réception d'une réponse de la part du projecteur avant d'envoyer la commande suivante. Lorsqu'une commande ne nécessitant pas de paramètre est transmise, les deux points (:) ne sont pas nécessaires.

Remarque

- Si une commande ne peut pas être exécutée, la réponse « ER401 » est envoyée par le projecteur à l'ordinateur.
- Si un paramètre non valide est envoyé, la réponse « ER402 » est envoyée par le projecteur à l'ordinateur.
- La transmission ID dans RS-232C est compatible avec ZZ (TOUT) et 01 à 64, ainsi qu'avec les groupes de 0A à 0Z.
- Si une commande est envoyée avec un ID désigné, une réponse sera envoyée à l'ordinateur uniquement dans les cas suivants.
 - Correspondance avec le numéro ID du projecteur
 - L'ID est appelé TOUT et [RÉPONSE (TOUT ID)] est réglé sur [OUI]
 - L'ID est appelé GROUPE et [RÉPONSE (GROUPE ID)] est réglé sur [OUI]
- STX et ETX sont des codes de caractères. STX en hexadécimal correspond à 02 et ETX en hexadécimal correspond à 03.

Lorsque vous commandez plusieurs projecteurs

Lorsque vous commandez tous les projecteurs

Lorsque vous contrôlez plusieurs projecteurs conjointement via RS-232C, effectuez les réglages suivants.

- 1) Réglez un numéro ID différent pour chaque projecteur.
- 2) Réglez [RÉPONSE (TOUT ID)] sur [OUI] pour un seul projecteur.
- 3) Réglez [RÉPONSE (TOUT ID)] sur [NON] pour tous les projecteurs réglés à l'étape 2).

Lorsque vous contrôlez tous les projecteurs par unité de groupe

Lorsque vous contrôlez plusieurs projecteurs par unité de groupe via RS-232C, effectuez les réglages suivants.

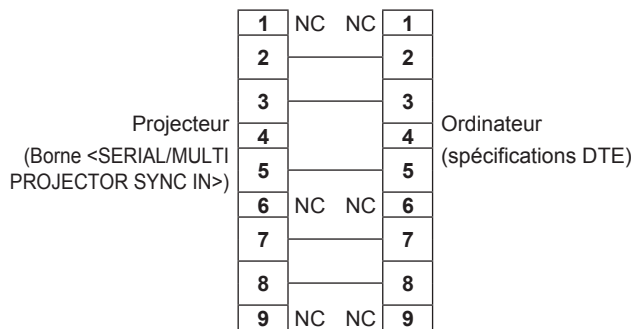
- 1) Réglez un numéro ID différent pour chaque projecteur.
- 2) Réglez [RÉPONSE (GROUPE ID)] sur [OUI] pour un seul projecteur.
- 3) Réglez [RÉPONSE (GROUPE ID)] sur [NON] pour tous les projecteurs réglés à l'étape 2).

Remarque

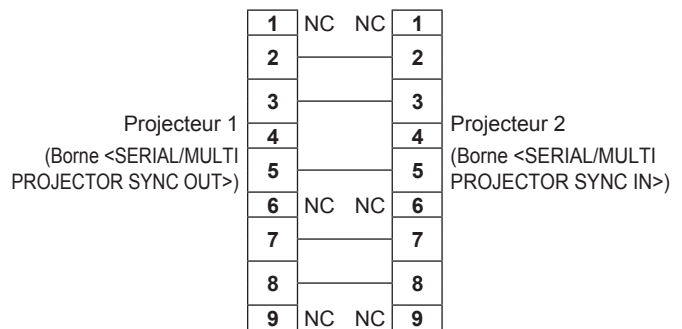
- La réponse n'est pas faite correctement si [RÉPONSE (TOUT ID)] est réglé sur [OUI] dans deux projecteurs ou plus.
- Lorsque vous réglez plusieurs groupe, réglez [RÉPONSE (GROUPE ID)] sur [OUI] pour un seul projecteur de chaque groupe. La réponse n'est pas faite correctement si [RÉPONSE (GROUPE ID)] est réglé sur [OUI] dans deux projecteurs ou plus du même groupe.
- Lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste et de la synchronisation de l'obturateur, la commande par RS-232C est impossible puisque plusieurs projecteurs sont connectés en cascade dans une boucle.

Caractéristiques techniques des câbles

Lors de la connexion à un ordinateur



Lorsque vous raccordez plusieurs projecteurs



Remarque

- Un câble avec la borne (4) branché sur chacun d'eux comme câble droit est requis comme câble lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste ou de la fonction de synchronisation de l'obturateur. En outre, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste ou de la fonction de synchronisation de l'obturateur.

Commande de contrôle

Le tableau suivant répertorie les commandes qui peuvent être utilisées pour contrôler le projecteur à l'aide d'un ordinateur.

■ Commande de contrôle du projecteur

Commande	Détails	Chaîne de paramètres/ réponses	Remarque (paramètre)
PON	En marche	—	Pour vérifier si l'alimentation est active, utilisez la commande « Interrogation alimentation ».
POF	Alimentation en veille		
QPW	Interrogation alimentation	000 001	MISE EN VEILLE En marche
IIS	Commuter le signal d'entrée	RG1 DVI HD1 DL1 SD1	RGB DVI-D HDMI DIGITAL LINK SDI
OSH	Contrôle de l'obturateur	0	OUVERT
QSH	Interrogation sur l'état de l'obturateur	1	FERMÉ
VSE	Changement du rapport d'aspect	0	STANDARD/AUTOMATIQUE
		1	4:3
		2	16:9
QSE	Interrogation sur les réglages du rapport d'aspect	5	DIRECT
		6	ADAPTATION HV.
		9	ÉLARGI HORIZ.
OCS	Changement de sous-mémoire	10	ADAPTATION V.
QSB	Interrogation sur l'état de la sous-mémoire		

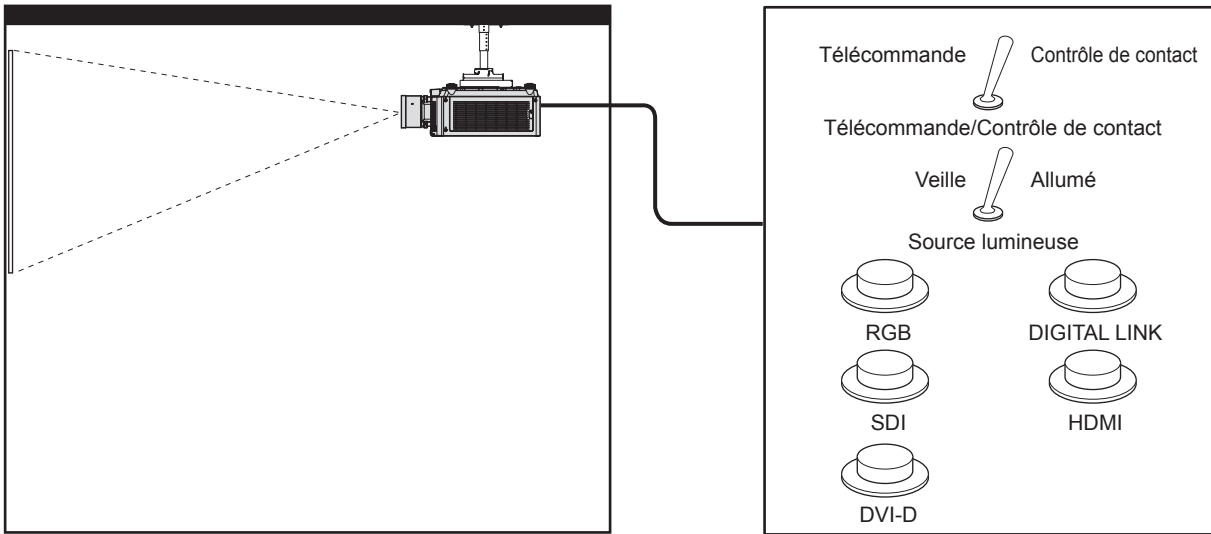
■ Commande de contrôle de l'objectif

Commande	Sous-commande	Détails	Remarque
VXX	LNSI2	Déplacement de l'objectif H	+00000 = réglage précis 1+, +00001 = réglage précis 1-, +00100 = réglage précis 2+, +00101 = réglage précis 2-, +00200 = réglage grossier+, +00201 = réglage grossier-
VXX	LNSI3	Déplacement de l'objectif V	
VXX	LNSI4	Mise au point de l'objectif	
VXX	LNSI5	Zoom de l'objectif	

Borne <REMOTE 1 IN>

Il est possible de contrôler le projecteur à distance (par commande de contact) depuis un panneau de commande éloigné du projecteur où les signaux de la télécommande ne peuvent pas l'atteindre.

Utilisez la borne <REMOTE 1 IN> sur les bornes de connexion du projecteur pour connecter le panneau de commande.



Emplacements d'installation en salle de réunion, etc.

Panneau de télécommande à un autre emplacement

Attributions des broches et noms des signaux

D-Sub 9-broches Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	Ouvert (H)	Petit (L)
	(1)	GND	—	GND
	(2)	POWER	NON	OUI
	(3)	HDMI	Autre	HDMI
	(4)	DVI-D	Autre	DVI-D
	(5)	SDI	Autre	SDI
	(6)	RGB	Autre	RGB
	(7)	DIGITAL LINK	Autre	DIGITAL LINK
	(8)	SHUTTER	NON	OUI
	(9)	RST/SET	Contrôlé par la télécommande	Contrôlé par un contact externe

Attention

- Lors du contrôle, veillez à court-circuiter les broches (1) et (9).
- Lorsque les broches (1) et (9) sont court-circuitées, les touches suivantes du panneau de commande et de la télécommande sont désactivées. Les commandes du RS-232C et les fonctions réseau correspondant à ces fonctions sont également désactivées.
 - Touche de mise en marche <|>, touche de mise en veille <ϕ>, touche <SHUTTER>
- Si les broches (1) et (9) sont court-circuitées, et si une broche de (3) à (7) est court-circuitée avec la broche (1), les touches suivantes du panneau de commande et de la télécommande sont désactivées. Les commandes du RS-232C et les fonctions réseau correspondant à ces fonctions sont également désactivées.
 - Touche de mise en marche <|>, touche de mise en veille <ϕ>, touche <RGB1/2>, touche <DVI-D>, touche <HDMI>, touche <DIGITAL LINK>, touche <SDI>, touche <SHUTTER>

Remarque

- Pour modifier les réglages des broches (2) à (8), réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE REMOTE1] sur [UTILISATEUR]. (➔ page 149)

Mot de passe appareil de contrôle

Pour initialiser votre mot de passe, consultez votre revendeur.

Kit de mise à niveau

Si le Kit de mise à niveau optionnel (N° de modèle : ET-UK20) est appliqué, les fonctions suivantes sont étendues.

Fonction	État standard	Lorsque le Kit de mise à niveau est appliqué
Plage de réglage de [TRAPÈZE VERTICAL]	Maximum de $\pm 40^{\circ*1}$	Maximum de $\pm 45^{\circ*1}$
Plage de réglage de [TRAPÈZE HORIZONTAL]	Maximum de $\pm 15^{\circ*1}$	Maximum de $\pm 40^{\circ*1}$
Plage de réglage de [CORRECTION COURBE]	Arc vertical, maximum $\pm 50^{\circ*1}$ Arc horizontal, maximum $\pm 50^{\circ*1}$	Arc vertical, maximum $\pm 100^{\circ*1}$ Arc horizontal, maximum $\pm 100^{\circ*1}$
[MASQUE PERSONALISE]	Inutilisable.	L'image est masquée de façon optionnelle.
[CORRECTION PC] pour [UNIFORMITÉ]	Inutilisable.	Corrige l'irrégularité de la luminosité et l'irrégularité des couleurs sur tout l'écran.

*1 La plage de réglage du menu. Reportez-vous à la section « Plage de projection [GÉOMÉTRIE] » (➔ page 39) pour en savoir plus sur la plage de projection possible.

Liste des signaux compatibles

Le tableau suivant spécifie les signaux vidéo compatibles avec le projecteur. Pour des détails de signal de SDI, référez-vous à « Liste des signaux compatibles SDI de liaison simple » (➔ page 245).

Ce projecteur prend en charge le signal avec ✓ dans la colonne des signaux compatibles.

• Le contenu de la colonne des signaux compatibles est le suivant.

- RGB : entrée RGB
- DVI-D : entrée DVI-D
- HDMI : entrée HDMI
- DL : entrée DIGITAL LINK

Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Signal compatible			
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		RGB	DVI-D	HDMI	DL
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓	✓	✓	✓
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓	✓	✓
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 ¹	74,3	✓	✓	✓	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓	✓	✓
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ¹	74,3	✓	✓	✓	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓	✓	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ¹	74,3	✓	✓	✓	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ¹	74,3	✓	✓	✓	✓
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓	✓	✓
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ¹	74,3	✓	✓	✓	✓
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 ¹	148,5	✓	✓	✓	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓	✓	✓
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 ¹	297,0	—	—	✓	✓
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	—	—	✓	✓
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0 ¹	297,0	—	—	✓	✓
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0 ¹	297,0	—	—	✓ ²	✓ ²
	3 840 x 2 160	135,0	60,0 ¹	594,0	—	—	✓	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	297,0	—	—	✓ ²	✓ ²
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	—	—	✓	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0 ¹	297,0	—	—	✓	✓
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	—	—	✓	✓
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0 ¹	297,0	—	—	✓	✓
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0 ¹	297,0	—	—	✓ ²	✓ ²
	4 096 x 2 160	135,0	60,0 ¹	594,0	—	—	✓	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	297,0	—	—	✓ ²	✓ ²
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	—	—	✓	—
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	✓	✓	✓	✓
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓	✓	✓
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	✓	✓	✓	✓
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓	✓	✓	✓
1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52,4	50,0	88,0	✓	✓	✓	✓
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	✓	✓	✓	✓
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	✓	✓	✓	✓
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	✓	✓	✓	✓
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	✓	✓	✓	✓
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	✓	✓	✓
1440 x 900/50	1 440 x 900	46,3	49,9	86,8	✓	✓	✓	✓
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	✓	✓	✓	✓
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	✓	✓	✓	✓
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓	✓	✓
1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	✓	✓	✓	✓
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	✓	✓
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	✓	✓	✓	✓

Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Signal compatible			
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		RGB	DVI-D	HDMI	DL
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	✓	✓	✓	✓
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	✓	✓	✓	✓
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200 ^{*3}	74,0	60,0	154,0	✓	✓	✓	✓

*1 Le signal avec la fréquence de balayage vertical 1/1,001x est également pris en charge.

*2 Format YP_BP_R 4:2:0 uniquement

*3 Compatible avec VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

Remarque

- Un signal avec une résolution différente est converti en nombre de points d'affichage. Le nombre de points d'affichage est de 1 920 x 1 200.
- Le « i » à la fin de la résolution indique un signal entrelacé.
- Lors de la connexion de signaux entrelacés, l'image projetée peut scintiller.
- Lorsque la connexion DIGITAL LINK est établie avec la méthode de communication de longue portée, le signal que le projecteur peut recevoir va jusqu'à 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points de 148,5 MHz).
- Même s'il s'agit du signal mentionné dans la liste des signaux compatibles, il peut ne pas s'afficher sur le projecteur si le signal vidéo est enregistré dans un format spécial.

Liste des signaux compatibles Plug and Play

Le tableau suivant spécifie les signaux vidéo compatibles Plug and Play.

Le signal marqué du symbole ✓ dans la colonne des signaux compatibles Plug and Play est le signal décrit dans l'EDID (données d'identification de l'affichage étendu) du projecteur. Pour le signal sans symbole ✓ dans la colonne des signaux compatibles Plug and Play, la résolution peut ne pas être disponible sur l'ordinateur même si le projecteur le prend en charge.

- L'entrée correspondant à chaque élément dans la colonne des signaux Plug and Play est comme suit.

- RGB : entrée RGB
- DVI-D : entrée DVI-D
- HDMI : entrée HDMI
- DL : entrée DIGITAL LINK

Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Signal compatible Plug and Play										
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		RGB	DVI-D			HDMI			DL			
						EDID1	EDID2	EDID3	4K/60p	4K/30p	2K	4K/60p	4K/30p	2K	
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 ^{*1}	74,3	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ^{*1}	74,3	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ^{*1}	74,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 ^{*1}	148,5	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 ^{*1}	297,0	—	—	—	—	✓	✓	—	✓	✓	—	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	—	—	—	—	✓	✓	—	✓	✓	—	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0 ^{*1}	297,0	—	—	—	—	✓	✓	—	✓	✓	—	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0 ^{*1}	297,0	—	—	—	—	✓ ^{*2}	—	—	✓ ^{*2}	—	—	—
	3 840 x 2 160	135,0	60,0 ^{*1}	594,0	—	—	—	—	✓	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	297,0	—	—	—	—	✓ ^{*2}	—	—	✓ ^{*2}	—	—	—
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	—	—	—	—	✓	—	—	—	—	—	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0 ^{*1}	297,0	—	—	—	—	✓	✓	—	✓	✓	—	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	—	—	—	—	✓	✓	—	✓	✓	—	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0 ^{*1}	297,0	—	—	—	—	✓	✓	—	✓	✓	—	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0 ^{*1}	297,0	—	—	—	—	✓ ^{*2}	—	—	✓ ^{*2}	—	—	—
	4 096 x 2 160	135,0	60,0 ^{*1}	594,0	—	—	—	—	✓	—	—	—	—	—	—

Chapitre 7 Annexe — Informations techniques

Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Signal compatible Plug and Play									
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		RGB	DVI-D			HDMI			DL		
						EDID1	EDID2	EDID3	4K/60p	4K/30p	2K	4K/60p	4K/30p	2K
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	297,0	—	—	—	—	✓ ²	—	—	✓ ²	—	—
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	—	—	—	—	✓	—	—	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52,4	50,0	88,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440 x 900/50	1 440 x 900	46,3	49,9	86,8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200 ³	74,0	60,0	154,0	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

*1 Le signal avec la fréquence de balayage vertical 1/1,001x est également pris en charge.

*2 Format YP_BP_R 4:2:0 uniquement

*3 Compatible avec VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

Remarque

- Un signal avec une résolution différente est converti en nombre de points d'affichage. Le nombre de points d'affichage est de 1 920 x 1 200.
- Le « i » à la fin de la résolution indique un signal entrelacé.
- Lors de la connexion de signaux entrelacés, l'image projetée peut scintiller.
- Lorsque la connexion DIGITAL LINK est établie avec la méthode de communication de longue portée, le signal que le projecteur peut recevoir va jusqu'à 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points de 148,5 MHz).
- Même s'il s'agit du signal mentionné dans la liste des signaux compatibles, il peut ne pas s'afficher sur le projecteur si le signal vidéo est enregistré dans un format spécial.

Liste des signaux compatibles SDI de liaison simple

Le tableau suivant indique les signaux vidéo SDI de liaison simple que le projecteur peut projeter.

Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Format	Format de couleur	Échantillon
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)				
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 ^{*1}	74,3	HD-SDI	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	HD-SDI	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ^{*1}	74,3	HD-SDI	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	HD-SDI	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	HD-SDI	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ^{*1}	74,3	HD-SDI	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	HD-SDI	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	HD-SDI	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 ^{*1}	148,5	3G-SDI Level-A	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	67,5	60,0 ^{*1}	148,5	3G-SDI Level-B	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	3G-SDI Level-A	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	3G-SDI Level-B	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
2K/24p	2 048 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
2K/25p	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
2K/30p	2 048 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 ^{*1}	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
2K/48p	2 048 x 1 080	54,0	48,0 ^{*1}	148,5	3G-SDI Level-A	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	2 048 x 1 080	54,0	48,0 ^{*1}	148,5	3G-SDI Level-B	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
2K/50p	2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	3G-SDI Level-A	Y _B P _R	4:2:2 10 bits
	2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	3G-SDI Level-B	Y _B P _R	4:2:2 10 bits

Chapitre 7 Annexe — Informations techniques

Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Format	Format de couleur	Échantillon
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)				
2K/60p	2 048 x 1 080	67,5	60,0*1	148,5	3G-SDI Level-A	YP _B P _R	4:2:2 10 bits
	2 048 x 1 080	67,5	60,0*1	148,5	3G-SDI Level-B	YP _B P _R	4:2:2 10 bits

*1 Le signal avec la fréquence de balayage vertical 1/1,001x est également pris en charge.

Caractéristiques techniques

Les caractéristiques techniques du projecteur sont les suivantes.

Alimentation électrique		100 V - 240 V ~ (100 V - 240 V courant alternatif), 50 Hz/60 Hz	
Consommation électrique		PT-MZ16K	1 050 W (11,0 A - 4,5 A)
		PT-MZ13K	800 W (8,3 A - 3,4 A)
		PT-MZ10K	640 W (6,5 A - 2,7 A)
Consommation électrique (pendant la veille)		Environ 0,5 W	Lorsque [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO]
		Environ 8 W	Lorsque [MODE STANDBY] est réglé sur [NORMAL]
		Environ 150 W	Lorsque [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI] et que l'alimentation est fournie par la borne <DC OUT>
Écran LCD	Taille	25,4 mm (1,0") (rapport d'aspect 16:10)	
	Système d'affichage	Écran transparent, écran LCD, 3 écrans, système à 3 couleurs primaires	
	Système de commande	Matrice active	
	Nombre de pixels	2 304 000 pixels (1 920 x 1 200 points) x 3	
Objectif		Optionnel	
Source lumineuse		Diode laser	
Sortie de lumière		PT-MZ16K	16 000 lm ¹ (lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [NORMAL])
		PT-MZ13K	13 000 lm ¹ (lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [NORMAL])
		PT-MZ10K	10 000 lm ¹ (lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [NORMAL])
Rapport zone centre/coin¹		85 %	
Rapport de contraste¹		3 000 000:1 (lorsque [CONTRASTE DYNAMIQUE] est réglé sur [3])	
Taille de l'image projetée		2,03 m (80") à 12,70 m (500")	
Rapport d'aspect		16:10	
Méthode de projection		[FAÇADE]/[SOL], [FAÇADE]/[PLA.], [ARRIÈRE]/[SOL], [ARRIÈRE]/[PLA.]	
Longueur du cordon d'alimentation		3,0 m (118-1/8")	
Boîtier externe		Plastique moulé	
Couleur externe		Modèle noir	Noir
		Modèle blanc	Blanc
Dimensions	Largeur	650 mm (25-19/32")	
	Hauteur	211 mm (8-5/16") (avec les pieds dans la position la plus courte)	
	Profondeur	440 mm (17-5/16") (sans l'objectif optionnel)	
Poids		Environ 22,3 kg (49,2 livre) ² (sans l'objectif optionnel)	
Niveau sonore¹		PT-MZ16K	38 dB (lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [NORMAL])
			32 dB (lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX])
		PT-MZ13K, PT-MZ10K	35 dB (lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [NORMAL])
			30 dB (lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX])

Chapitre 7 Annexe — Caractéristiques techniques

Classification du laser	Classe du laser	États-Unis et Canada : Classe 3R (IEC 60825-1:2007)		
		Autres pays ou régions : Classe 1 (IEC/EN 60825-1:2014)		
	Groupe de risque	PT-MZ16K	ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMS600	Groupe de risque 2 (IEC 62471-5:2015)
			ET-EMT700 ^{*3}	Groupe de risque 2 ou groupe de risque 3 (IEC 62471-5:2015)
			ET-EMT800	Groupe de risque 3 (IEC 62471-5:2015)
		PT-MZ13K	ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMS600	Groupe de risque 2 (IEC 62471-5:2015)
			ET-EMT700 ^{*4}	Groupe de risque 2 ou groupe de risque 3 (IEC 62471-5:2015)
			ET-EMT800	Groupe de risque 3 (IEC 62471-5:2015)
	PT-MZ10K	ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMS600, ET-EMT700	Groupe de risque 2 (IEC 62471-5:2015)	
		ET-EMT800 ^{*5}	Groupe de risque 2 ou groupe de risque 3 (IEC 62471-5:2015)	
Environnement de fonctionnement	Température ambiante d'utilisation	0 °C (32 °F) à 45 °C (113 °F) ^{*6}		
	Humidité ambiante d'utilisation	10 % à 80 % (aucune condensation)		
Télécommande	Alimentation	3 V CC (pile AAA/R03/LR03 x 2)		
	Portée d'utilisation	Environ 30 m (98'5") au maximum (lorsqu'elle est utilisée juste en face du récepteur de signal)		
	Poids	102 g (3,6 once) (piles comprises)		
	Dimensions	Largeur : 48 mm (1-7/8"), hauteur : 145 mm (5-23/32"), profondeur : 27 mm (1-1/16")		

*1 La mesure, les conditions de mesure et la méthode de notation sont conformes aux normes internationales ISO/IEC 21118:2012.

*2 Valeur moyenne. Le poids varie pour chaque produit.

*3 Lorsque le rapport de la distance de projection est inférieur ou égal à 2,9:1 : groupe de risque 2

Lorsque le rapport de la distance de projection est supérieur à 2,9:1 : groupe de risque 3

*4 Lorsque le rapport de la distance de projection est inférieur ou égal à 3,4:1 : groupe de risque 2

Lorsque le rapport de la distance de projection est supérieur à 3,4:1 : groupe de risque 3

*5 Lorsque le rapport de la distance de projection est inférieur ou égal à 4,6:1 : groupe de risque 2

Lorsque le rapport de la distance de projection est supérieur à 4,6:1 : groupe de risque 3

*6 Lorsque la température ambiante d'utilisation passe à 35 °C (95 °F) ou plus, la sortie de lumière peut être réduite pour protéger le projecteur.

Remarque

- Les numéros de modèle des accessoires et accessoires optionnels sont sujets à des modifications sans préavis.

■ Borne de connexion

Borne <RGB IN>	1 kit, haute densité D-Sub 15 p (femelle) Signal RGB 0,7 V [p-p] 75 Ω (SYNC ON GREEN : 1,0 V [p-p] 75 Ω) SYNC/HD TTL haute impédance, compatible avec la polarité positive/négative automatique VD TTL haute impédance, compatible avec la polarité positive/négative automatique Signal YP_BP_R Y : 1,0 V [p-p] incluant un signal de synchronisation, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω
Borne <DVI-D IN>	1 kit, DVI-D 24 p, single link, compatible DVI 1.0, compatible HDCP
Borne <HDMI IN>	1 kit, HDMI 19 p, compatible HDCP 2.2, compatible Deep Color
Borne <SDI IN>	1 kit (BNC) Signal HD-SDI Compatible SMPTE ST 292 Signal 3G-SDI Compatible SMPTE ST 424, 425-2
Bornes <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN>/<SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT>	D-Sub 9 p, 1 kit chacune, compatible RS-232C, pour la commande par ordinateur
Borne <REMOTE 1 IN>	1 kit, D-Sub 9 p, pour le contrôle de contact
Bornes <REMOTE 2 IN>/<REMOTE 2 OUT>	Mini prise stéréo M3, 1 kit chacune, pour la télécommande (filaire)/pour le contrôle de connexion de projection
Borne <DIGITAL LINK>	1 kit, RJ-45, pour le réseau et les connexions DIGITAL LINK (conforme HDBaseT™), compatible PLink (class 2), 100Base-TX, compatible Art-Net, compatible HDCP 2.2, compatible Deep Color
Borne <LAN>	1 kit, RJ-45, pour la connexion réseau, compatible PLink (class 2), 10Base-T/100Base-TX, compatible Art-Net
Borne <DC OUT>	Connecteur USB (type A) x 1, pour alimentation électrique (5 V CC, maximum 2 A)

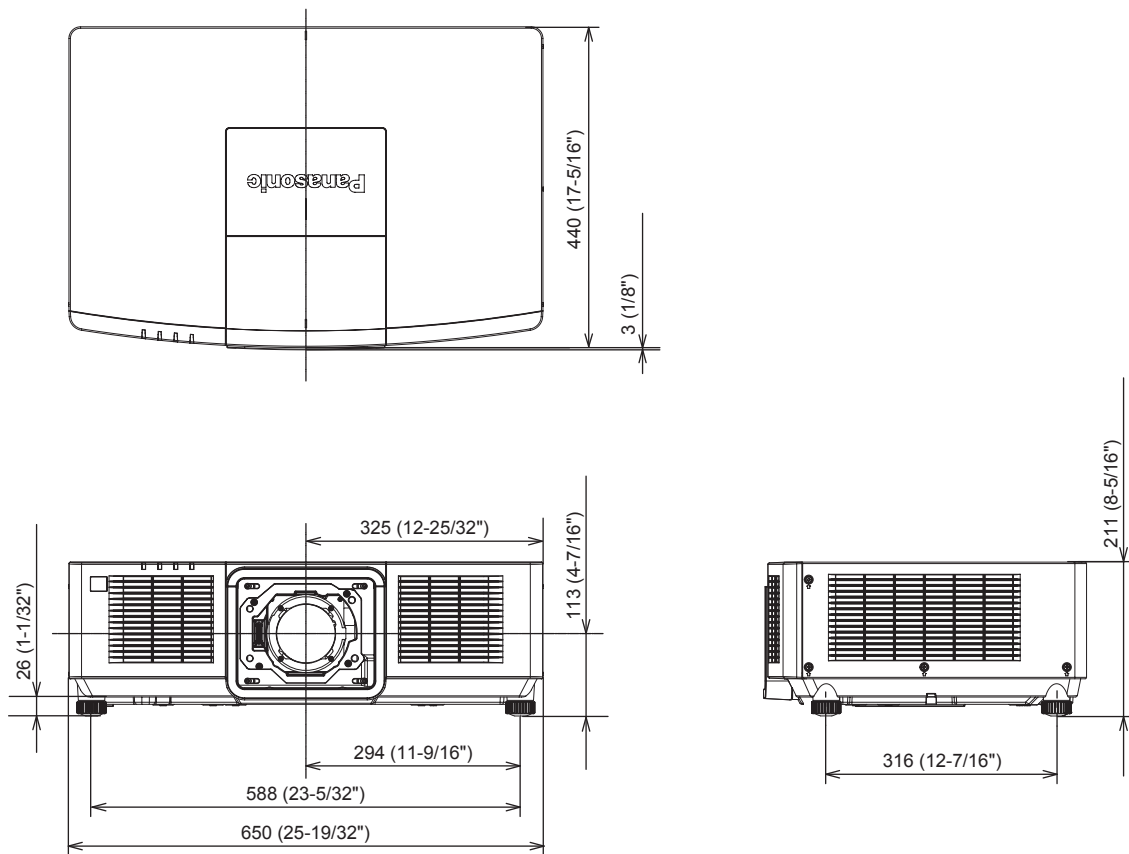
■ Signal compatible

Pour plus de détails sur les types de signaux vidéo qui peuvent être utilisés avec le projecteur, reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles » (➔ page 242).

Entrée de signal RGB
<ul style="list-style-type: none"> • Résolution : 640 x 480 à 1 920 x 1 200 • Fréquence d'horloge à points : 162 MHz ou moins • Système PIAS (Panasonic Intelligent Auto Scanning)
Entrée de signal YC_BC_R/YP_BP_R
<ul style="list-style-type: none"> • Résolution : 480p/576p à 1 920 x 1 080 • Fréquence d'horloge à points : 148,5 MHz ou moins • Les bornes HD/SYNC et VD ne prennent pas en charge la SYNC à 3 valeurs.
Entrée de signal DVI-D
<ul style="list-style-type: none"> • Résolution de signal d'image animée : 480p/576p à 1 920 x 1 080 • Résolution de signal d'image fixe : 640 x 480 à 1 920 x 1 200 (non entrelacé) • Fréquence d'horloge à points : 25 MHz à 162 MHz
Entrée de signal HDMI
<ul style="list-style-type: none"> • Résolution de signal d'image animée : 480p/576p à 4 096 x 2 160 • Résolution de signal d'image fixe : 640 x 480 à 1 920 x 1 200 (non entrelacé) • Fréquence d'horloge à points : 25 MHz à 594 MHz
Entrée de signal DIGITAL LINK
<ul style="list-style-type: none"> • Résolution de signal d'image animée : 480p/576p à 4 096 x 2 160 • Résolution de signal d'image fixe : 640 x 480 à 1 920 x 1 200 (non entrelacé) • Fréquence d'horloge à points : 25 MHz à 297 MHz
Entrée de signal SDI
Signal HD-SDI
Signal 3G-SDI

Dimensions

Unité : mm



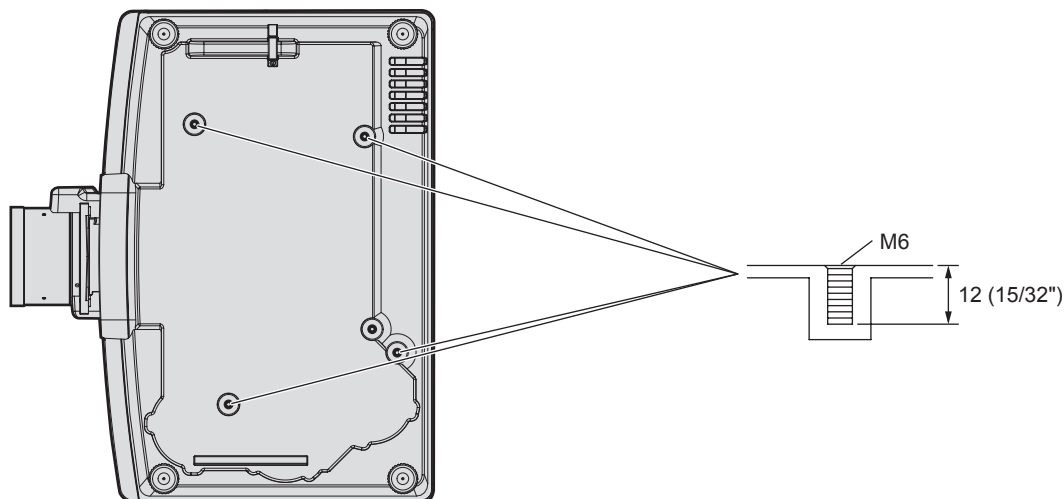
* Les dimensions réelles peuvent différer selon le produit.

Précautions à prendre pour fixer le Support de montage au plafond

- Pour installer le projecteur à un plafond, utilisez le Support de montage au plafond (N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé), ET-PKD120S (pour plafond bas), ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes)) ainsi que le Support de montage au plafond (N° de modèle : ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur)).
N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé), ET-PKD120S (pour plafond bas), ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes), ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur)
- Fixez sur le projecteur le kit de prévention de chute fourni avec le Support de montage au plafond. Si vous avez besoin du kit de prévention de chute (N° de modèle de service : DPPW1004ZA/X1) séparément, consultez votre revendeur.
- Lorsque le projecteur est monté sur le Support de montage au plafond existant (en combinaison avec le N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé) ou ET-PKD120S (pour plafond bas), et le N° de modèle : ET-PKE300B (Support d'installation du projecteur)), il est nécessaire de remplacer le câble métallique de prévention de chute par celui correspondant à ce projecteur. Consultez votre revendeur.
Kit de prévention de chute (N° de modèle de service : DPPW1004ZA/X1)
- Demandez l'aide d'un technicien qualifié pour procéder à l'installation, par exemple pour monter le projecteur au plafond.
- Panasonic n'est pas responsable des éventuels dommages au projecteur provoqués par l'utilisation d'un Support de montage au plafond qui ne serait pas fabriqué par Panasonic ou le choix d'un emplacement d'installation inapproprié pour le Support de montage au plafond, même si la période de garantie du projecteur n'est pas expirée.
- Les produits non utilisés doivent être repris rapidement par un technicien qualifié.
- Utilisez un tournevis dynamométrique ou une clé Allen dynamométrique pour serrer les boulons au couple de serrage spécifié. N'utilisez pas de tournevis électriques ou de tournevis à frapper.
 (Couple de serrage des vis : $4 \pm 0,5$ N·m)
- Pour plus de détails, lisez les Instructions de montage du Support de montage au plafond.
- Les numéros de modèle des accessoires et accessoires optionnels sont sujets à des modifications sans préavis.

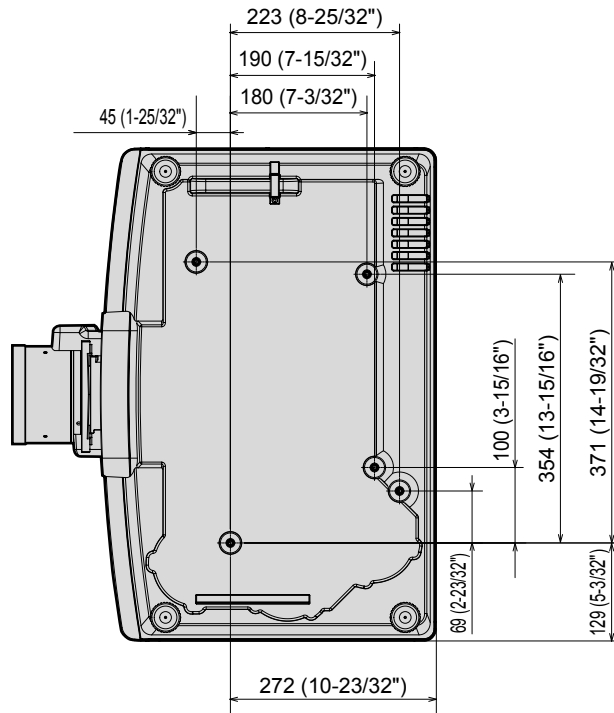
■ Spécification des orifices pour vis pour fixer le projecteur (vue du dessous du projecteur)

Unité : mm



■ Dimensions des orifices pour vis pour fixer le projecteur (vue du dessous du projecteur)

Unité : mm



Index

- A**
- Accessoires 26
 - Accessoires optionnels 27
 - [ARRÊT SANS SIGNAL] 141
 - Art-Net 23, 228
 - [ASPECT] 92
 - Avis important concernant la sécurité 5
- B**
- Boîtier du projecteur 30
 - Borne <AC IN> 30, 56
 - Borne <REMOTE 1 IN> 240
 - Borne <REMOTE 2 IN> 34
 - Borne <REMOTE 2 OUT> 34
 - Borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC IN> 236
 - Borne <SERIAL/MULTI PROJECTOR SYNC OUT> 236
 - Branchement du cordon d'alimentation 56
- C**
- [CALIBRATION OPTIQUE] 133
 - Caractéristiques techniques 247
 - Changement du nom du signal enregistré 158
 - [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ] 162
 - [CHANGE TEXTE] 163
 - [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR] 154
 - [CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE] 164
 - Clonage de données 207
 - [CLONAGE DE DONNÉES] 154
 - Commutateur principal d'alimentation 30, 59
 - Commuter le signal d'entrée 69
 - [COMPTEUR DU FILTRE] 149
 - Configuration du numéro d'ID de la télécommande 77
 - Connexion réseau 172
 - [CONTRASTE] 85
 - [CONTRASTE DYNAMIQUE] 89
 - [CONTRÔLE RÉSEAU] 167
 - Contrôle Web 175
 - Cordon d'alimentation 56
 - [CORRECTION DE COULEUR] 107
 - [COULEUR] 86
 - [COULEUR DE FOND] 121, 140
 - [Crestron Connected(TM)] 196
- D**
- [DATE ET HEURE] 142
 - [DÉCALAGE] 92
 - [DÉMARRAGE INITIAL] 141
 - [DÉMARRAGE LOGO] 122
 - [DÉMARRAGE RAPIDE] 138
 - [DESACTIVATION PUCÉ DLP] 127
 - [DÉTAIL] 88
 - [DIGITAL CINEMA REALITY] 101
 - DIGITAL LINK 23
 - [DIGITAL LINK IN] 117
 - Dimensions 250
 - [DVI-D IN] 113
- E**
- [EFFACEMENT] 101
 - Effacement du signal enregistré 159
 - Élément de menu 82
 - Enregistrement de nouveaux signaux 158
 - [ENTRÉE AU DÉMARRAGE] 142
 - [ENTRÉE SECONDAIRE] 140
 - Entretien 218
 - [ÉTAT] 150
 - [ÉTAT Art-Net] 170
 - [ÉTAT DIGITAL LINK] 166
 - [ÉTAT DU RÉSEAU] 168
 - Extension de la gamme de verrouillage de signaux 159
- F**
- Filtre à air 218
 - Fixation/Retrait de l'objectif de projection 45
 - Fonction de configuration automatique 76
 - [FONCTION DU BOUTON] 149
 - [FUSION BORDURE] 103
- G**
- [GAMMA] 88
 - [GEL D'IMAGE] 126
 - [GÉOMÉTRIE] 94
- H**
- [HDMI IN] 112
 - [HORS MAR. SANS SIG.] 141
- I**
- [IMAGE] 82, 85
 - Indications [AUTO TEST] 224
 - [INITIALISER] 154
 - Installation 36
- K**
- Kit de mise à niveau 241
- L**
- Langue de l'affichage 83, 106
 - [LENTILLE] 129
 - Liste des signaux compatibles 242
 - [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] 84, 158
 - Logiciel d'application 23
 - [LUMINOSITÉ] 85
- M**
- [MÉMOIRE OPTIQUE] 129
 - Mémoire secondaire 160
 - [MENU A L'ÉCRAN] 119
 - Menu à l'écran 80
 - [MENU AVANÇÉ] 83, 101
 - [MENU DIGITAL LINK] 168
 - Menu principal 81
 - [MÉTHODE DE PROJECTION] 128
 - [MIRE DE TEST] 84, 157
 - Mise à jour du micrologiciel 209
 - Mise au rebut 24
 - Mise hors tension du projecteur 67
 - Mise sous tension du projecteur 59
 - [MODE DE MENU] 121
 - [MODE DIGITAL LINK] 166
 - Mode d'installation 36
 - [MODE IMAGE] 85
 - [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] 91
 - [MODE REMOTE1] 149
 - [MODE STANDBY] 137
 - [MODE TRAME] 105
 - [MONITEUR DE PROFIL] 126
 - Moniteur d'informations 31, 199
 - [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] 162
 - [MOT DE PASSE SERVICE] 156
 - [MULTI PROJECTOR SYNC] 145
- N**
- Naviguer dans les menus 80
 - [NUMÉRO DU PROJECTEUR] 128
- O**
- [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] 133
 - [OPTION D'AFFICHAGE] 83, 107
- P**
- [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] 169
 - [PLANIFICATEUR] 143
 - Point de contact NFC 31
 - [POSITION] 82, 92
 - [POSITION DU CLAMP] 102
 - [POSITION INITIALE DE LENTILLE] 132
 - Précautions à prendre lors du transport 20
 - Précautions à prendre pour fixer le Support de montage au plafond 251
 - Précautions d'emploi 20, 24
 - Précautions lors de l'installation 20
 - Projection 69
 - Protection du signal enregistré 159
 - [PUISS. LAMPE] 137
- R**
- Raccordement 48
 - Raccordement de la télécommande au projecteur avec un câble 34
 - Rangement 24
 - [RÉDUCTION DE BRUIT] 88
 - [RÉGLAGE AFFICHAGE] 163
 - [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] 163
 - [RÉGLAGE Art-Net] 169
 - [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] 138
 - [RÉGLAGE AUTOMATIQUE] 108
 - [RÉGLAGE COULEUR] 107
 - Réglage des pieds réglables 44
 - [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] 109, 138
 - [RÉGLAGE FONCT.] 134
 - [RÉGLAGE IMAGE] 108
 - [RÉGLAGE INFO MONITEUR] 152
 - Réglage initial 60
 - [RÉGLAGE OBTURATEUR] 124
 - [RÉGLAGE PROJECTEUR] 83, 128
 - [RÉGLAGE RÉSEAU] 167
 - [RÉGLAGE RETARD] 105
 - [RÉG. PHASE] 94
 - [RÉG. RÉSEAU] 84, 166
 - Réinitialiser aux réglages d'usine 81
 - Remplacement de l'unité 221
 - Remplacement du filtre à air 221
 - Résolution des problèmes 222
 - [RÉSOLUTION ENTRÉE] 102
 - [RGB IN] 116
 - [ROTATION IMAGE] 121
 - [RS-232C] 147, 236
- S**
- [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.] 154
 - [SDI IN] 115
 - Sécurité 23
 - [SÉCURITÉ] 84, 162
 - Sélection du signal d'entrée 69
 - [SÉLECTION SYSTÈME] 90
 - [SIGNAL AUTO] 108
 - Support de montage au plafond 251
 - [SYSTEM DAYLIGHT VIEW] 88
- T**
- [TEINTE] 86
 - Télécommande 28
 - [TEMPÉRATURE DE COULEUR] 86
 - Touche <AUTO SETUP>
Télécommande 28, 76
 - Touche <DEFAULT>
Télécommande 28, 81
 - Touche de fonction 76
 - Touche de mise en marche
Boîtier du projecteur 31
Télécommande 28
 - Touche de mise en veille
Boîtier du projecteur 31
Télécommande 28
 - Touche <DIGITAL LINK>
Télécommande 28, 69
 - Touche <DVI-D>
Télécommande 28, 69
 - Touche <ENTER>
Boîtier du projecteur 31
Télécommande 28, 80
 - Touche <FOCUS>
Télécommande 28, 70
 - Touche <FUNCTION>
Télécommande 28, 76
 - Touche <HDMI>
Télécommande 28, 69
 - Touche <ID SET>
Télécommande 28, 77
 - Touche <INFO>
Boîtier du projecteur 31
 - Touche <INPUT SELECT>
Boîtier du projecteur 31, 70
 - Touche <LENS>
Boîtier du projecteur 31, 70
 - Touche <MENU>
Boîtier du projecteur 31, 80
Télécommande 28, 80
 - Touche <ON SCREEN>
Télécommande 28, 75
 - Touche <RGB1/2>
Télécommande 28, 69
 - Touche <SDI>
Télécommande 28, 69
 - Touche <SHIFT>
Télécommande 28, 70
 - Touche <SHUTTER>
Boîtier du projecteur 31
Télécommande 28, 75
 - Touche <STATUS>
Télécommande 28, 77
 - Touche <TEST PATTERN>
Télécommande 28, 76
 - Touche <ZOOM>
Télécommande 28, 70
 - [TYPE LENTILLE] 129
- U**
- [UNIFORMITÉ] 122
 - Utilisations de la télécommande 75

V

Voyant d'alimentation	58
Voyant de filtre	216
Voyant de source lumineuse	216
Voyant de température	216

Z

[ZOOM]	93
--------------	----

Déclaration de Conformité

<p>English</p>	<p>Declaration of Conformity (DoC) This equipment is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 2014/53/EU. Customers can download a copy of the original DoC for this product from our DoC server: https://www.ptc.panasonic.eu/ Contact in the EU: Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany This product is intended to be used in the following countries. Austria, Belgium, Bulgaria, Croatia, Cyprus, Czech Republic, Denmark, Estonia, Finland, France, Germany, Greece, Hungary, Iceland, Ireland, Italy, Latvia, Liechtenstein, Lithuania, Luxembourg, Malta, Netherlands, Norway, Poland, Portugal, Romania, Slovakia, Slovenia, Spain, Sweden, Switzerland, Turkey, United Kingdom</p>
<p>Français</p>	<p>Déclaration de Conformité (DoC) Cet appareil est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE. Les clients peuvent télécharger une copie de la DoC originale pour ce produit à partir de notre serveur DoC: https://www.ptc.panasonic.eu/ Coordonnées dans l'UE : Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany Ce produit est conçu pour l'utilisation dans les pays suivants. Autriche, Belgique, Bulgarie, Croatie, Chypre, République Tchèque, Danemark, Estonie, Finlande, France, Allemagne, Grèce, Hongrie, Islande, Irlande, Italie, Lettonie, Liechtenstein, Lituanie, Luxembourg, Malte, Pays-Bas, Norvège, Pologne, Portugal, Roumanie, Slovaquie, Slovénie, Espagne, Suède, Suisse, Turquie, Royaume-Uni</p>
<p>Español</p>	<p>Declaración de conformidad (DoC) Este equipo cumple con los requisitos esenciales así como con otras disposiciones de la Directiva 2014/53/UE. El cliente puede descargar una copia de la DoC original de este producto desde nuestro servidor DoC: https://www.ptc.panasonic.eu/ Contacto en la U.E.: Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany Este producto ha sido desarrollado para el uso en los siguientes países. Austria, Bélgica, Bulgaria, Croacia, Chipre, República Checa, Dinamarca, Estonia, Finlandia, Francia, Alemania, Grecia, Hungría, Islandia, Irlanda, Italia, Letonia, Liechtenstein, Lituania, Luxemburgo, Malta, Holanda, Noruega, Polonia, Portugal, Rumania, Eslovaquia, Eslovenia, España, Suecia, Suiza, Turquía, Reino Unido</p>
<p>Deutsch</p>	<p>Konformitätserklärung (DoC) Dieses Gerät entspricht den grundlegenden Anforderungen und den weiteren entsprechenden Vorgaben der Richtlinie 2014/53/EU. Kunden können eine Kopie der Original-DoC für dieses Produkt von unserem DoC-Server herunterladen: https://www.ptc.panasonic.eu/ Kontaktadresse in der EG: Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany Dieses Produkt ist für den Einsatz in den folgenden Ländern vorgesehen. Österreich, Belgien, Bulgarien, Kroatien, Zypern, Tschechische Republik, Dänemark, Estland, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Island, Irland, Italien, Lettland, Liechtenstein, Litauen, Luxemburg, Malta, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Rumänien, Slowakei, Slowenien, Spanien, Schweden, Schweiz, Türkei, Großbritannien</p>
<p>Italiano</p>	<p>Dichiarazione di conformità (DoC) Questo apparato è conforme ai requisiti essenziali ed agli altri principi sanciti dalla Direttiva 2014/53/UE. I clienti possono scaricare la copia del DoC originale per questo prodotto dal nostro server DoC: https://www.ptc.panasonic.eu/ Contatto nella EU: Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany I prodotti sono stati prodotti per l'uso nei seguenti paesi. Austria, Belgio, Bulgaria, Croazia, Cipro, Repubblica Ceca, Danimarca, Estonia, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Ungheria, Islanda, Irlanda, Italia, Lettonia, Liechtenstein, Lituania, Lussemburgo, Malta, Olanda, Norvegia, Polonia, Portogallo, Romania, Slovacchia, Slovenia, Spagna, Svezia, Svizzera, Turchia, Regno Unito</p>

Български	Това устройство отговаря на съществените изисквания и останалите приложими разпоредби на Директива 2014/53/ЕС.
Čeština	Toto zařizení je v souladu se základními požadavky a ostatními odpovídajícími ustanoveními Směrnice 2014/53/EU.
Dansk	Dette udstyr er i overensstemmelse med de væsentlige krav og andre relevante bestemmelser i Direktiv 2014/53/EU.
Eesti	See seade vastab direktiivi 2014/53/EL olulistele nõuetele ja teistele asjakohastele sätetele.
Ελληνικά	Αυτός ο εξοπλισμός είναι σε συμμόρφωση με τις ουσιώδεις απαιτήσεις και άλλες σχετικές διατάξεις της Οδηγίας 2014/53/ΕΕ.
Hrvatski	Ovaj proizvod odgovara bitnim zahtjevima i drugim relevantnim uredbama Direktive 2014/53/EU.
Íslenska	Þetta tæki er samkvæmt grunnkröfum og öðrum viðeigandi ákvæðum Tilskipunar 2014/53/EU.
Latviešu	Ši iekārtā atbilst Direktīvas 2014/53/ES būtiskajam prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.
Lietuvių	Šis įrenginys tenkina 2014/53/ES Direktyvos esminius reikalavimus ir kitas šios direktyvos nuostatas.
Magyar	Ez a készülék teljesíti az alapvető követelményeket és más 2014/53/EU irányelvben meghatározott vonatkozó rendelkezéseket.
Malti	Dan l-apparat huwa konformi mal-ħtiġiet essenzjali u l-provedimenti l-oħra rilevanti tad-Direttiva 2014/53/UE.
Nederlands	Dit apparaat voldoet aan de essentiële eisen en andere van toepassing zijnde bepalingen van de Richtlijn 2014/53/EU.
Norsk	Dette utstyret er i samsvar med de grunnleggende krav og andre relevante bestemmelser i EU-direktiv 2014/53/EU.
Polski	Urządzenie jest zgodne z ogólnymi wymaganiami oraz szczególnymi warunkami określonymi Dyrektywą UE: 2014/53/UE.
Português	Este equipamento está em conformidade com os requisitos essenciais e outras provisões relevantes da Directiva 2014/53/UE.
Română	Acest echipament este conform cu cerințele de bază și celelalte prevederi relevante ale Directivei 2014/53/UE.
Slovenčina	Toto zariadenie je v zhode so základnými požiadavkami a inými príslušnými nariadeniami direktív: 2014/53/EÚ.
Slovenščina	Ta naprava je skladna z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi pogoji Direktive 2014/53/EU.
Suomi	Tämä laite täyttää direktiivin 2014/53/EU olennaiset vaatimukset ja on siinä asetettujen muiden laitetta koskevien määräysten mukainen.
Svenska	Denna utrustning är i överensstämmelse med de väsentliga kraven och andra relevanta bestämmelser i Direktiv 2014/53/EU.

L'élimination des équipements et des piles/batteries usagés

Applicable uniquement dans les pays membres de l'Union européenne et les pays disposant de systèmes de recyclage.



Apposé sur le produit lui-même, sur son emballage, ou figurant dans la documentation qui l'accompagne, ce pictogramme indique que les piles/batteries, appareils électriques et électroniques usagés, doivent être séparés des ordures ménagères.

Afin de permettre le traitement, la valorisation et le recyclage adéquats des piles/batteries et des appareils usagés, veuillez les porter à l'un des points de collecte prévus, conformément à la législation nationale en vigueur.

En les éliminant conformément à la réglementation en vigueur, vous contribuez à éviter le gaspillage de ressources précieuses ainsi qu'à protéger la santé humaine et l'environnement. Pour de plus amples renseignements sur la collecte et le recyclage, veuillez vous renseigner auprès des collectivités locales.

Le non-respect de la réglementation relative à l'élimination des déchets est passible d'une peine d'amende.



Note relative au pictogramme à apposer sur les piles/batteries (pictogramme du bas)

Si ce pictogramme est combiné avec un symbole chimique, il répond également aux exigences posées par la Directive relative au produit chimique concerné.

Information relative à l'élimination des déchets dans les pays extérieurs à l'Union européenne

Ce pictogramme n'est valide qu'à l'intérieur de l'Union européenne.

Pour connaître la procédure applicable dans les pays hors Union Européenne, veuillez vous renseigner auprès des autorités locales compétentes ou de votre distributeur.

Panasonic Corporation

Web Site : <https://panasonic.net/cns/projector/>

© Panasonic Corporation 2019

Panasonic System Solutions Company of North America

Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102

TEL: (877) 803 - 8492

Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive, Mississauga, Ontario L4W 2T3

TEL: (905) 624 - 5010